Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1805**

Mémo jungle

Commentaires sur le jeu

Jeu d'ass Points: 1

Retrouver les paires parmi les 30 pièces.

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : +06mois
Durée de jeu prévue: +20 mn
Nombre de joueurs: 1 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: DJECO
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **102**

Encastrement thème de la ferme

Commentaires sur le jeu

Points: 1

- 1 Support
- 7 objets à encastrer: Chat, cochon, mouton, vache, cheval, sac, fermier.

Nb pièces:



Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : +18 mois
Durée de jeu prévue: +5 mn
Nombre de joueurs: 1
Difficulté:
Marque du jeu: PLAYMOBIL
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1700**

Jeu de découverte couleurs et chiffres

Commentaires sur le jeu

Jeu de m Points: 1

Jeu de classement, de comptage et d'association.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : +18 mois
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs: 1
Difficulté:
Marque du jeu: OXYBUL
Auteur:



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1332**

Jeu de classement Animaux et chiffres

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Puzzles de tailles différentes avec code chiffres et couleurs.

*Contenu:
- 4 Coquilles d'escargot
- 2 Têtes de grenouille
- 3 Corps de canard
- 5 Têtes de coccinelle
- 1 Poisson
- 5 Puzzles de 2 pièces

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : +18 mois
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs: 2
Difficulté:
Marque du jeu: HABA
Auteur:



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1286**

Cachatou maggy

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Boite à formes vache

*Contenu:
- 1 Boite en forme de vache
- 6 Formes

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	+18 mois
Durée de jeu prévue:	
Nombre de joueurs:	1
Difficulté:	
Marque du jeu:	DJECO
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **243**

Cachatou Maggy

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Boite à formes vache

*Contenu:
- 1 Boite en forme de vache
- 6 Formes

Nb pièces:



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	+18 mois
Durée de jeu prévue:	
Nombre de joueurs:	1
Difficulté:	
Marque du jeu:	DJECO
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 727

Lynx Géant

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu d'observation et de rapidité pour les plus petits sur le même principe que le jeu classique mais en plus grand!!!

*Contenu:
- 1 Plateau changeant en 9 Parties
- 48 Pièces amovibles
- 48 Jetons
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:



Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 01+
Durée de jeu prévue: +10 mn
Nombre de joueurs: Multijoueur
Difficulté:
Marque du jeu: EDUCA
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 032

loto des couleurs

Commentaires sur le jeu

Points: 1

- 20 pièces

Nb pièces:



Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 02+
Durée de jeu prévue: +20 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: DIVERS
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1658**

Au marché

Commentaires sur le jeu

Jeu d'ass Points: 1

Direction le marché ! Chaque joueur possède en début de partie une liste de courses contenant 4 éléments différents. A son tour, le joueur lance le dé. Le réultat lui indique dans quel partie du marché il doit se rendre pour récupérer l'élement de la couleur demandée par le dé (le jeune joueur peut aussi se référer à la forme représentée par le dé). Une fois l'élément récupéré, le joueur doit payer le coût demandé pour le déposé sur sa liste (chaque joueur commence avec une même quantité de monnaie).
Attention : si un joueur possède déjà l'élément dans sa liste, il passe son tour.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	02+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	1 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	HABA
Auteur:	Antje Gleichmann



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1507**

Saute-nuages

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Mes premiers jeux. Saute-nuages
Deux jeux coopératifs dans les nuages:
classement des couleurs et jeu mémo !

Contenu :
- 1 toboggan (3 éléments)
- 1 plateau de jeu en 3 parties
- 1 mouton
- 1 chat
- 1 dé

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	02+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	1 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	HABA
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1919**

Collection de jeux "La ferme"

Commentaires sur le jeu

Jeu d'ass Points: 1

Boite de 10 jeux sur le thème de la ferme permettant de stimuler la mémoire, l'observation, l'adresse, et de jouer en coopération.

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	02+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	1 à 3
Difficulté:	
Marque du jeu:	HABA
Auteur:	A. Wolke, C.Hüpper, M.Ni

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **045**

Domino de la Ferme

Commentaires sur le jeu

Points: 1

- 28 Dominos dans un sac de toile

Nb pièces:



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	02+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	GOULA
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1806**

loto la maison djeco

Commentaires sur le jeu

Jeu d'ass Points: 1

jeux d'association entre les jetons et les plaquettes

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 02+
Durée de jeu prévue: +20 mn
Nombre de joueurs: 1 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: DJECO
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **119**

Dominos Les Petites Souris

Commentaires sur le jeu

Points: 1

- 28 Dominos réversibles d'un coté les souris et de l'autre les chiffres...
- 1 coffret en bois protégé par etui exposant la règle du jeu

Nb pièces:



Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 02+
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs: 2 à 6
Difficulté:
Marque du jeu: VILAC
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 504

Colorino

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Premier jeu de couleur où l'enfant identifie et associe les 6 couleurs de base.

*Contenu:
- 46 Pions de couleurs différentes
- 6 Planches de modèles
- 1 Support plastique

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 02+
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs: 1
Difficulté:
Marque du jeu: RAVENSBURGER
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 503

Mon premier Lynx

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Observe, regarde, et cherche le plus rapidement possible l'image pour former une paire.

*Contenu:
- 36 Fiches
- 1 Plateau de jeu en 4 parties
- 1 Support et son tour en carton pour former la pioche
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 02+
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: EDUCA
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 156

Mon 1er cochon qui rit PIGGYTO

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu coopératif évolutif où il faut reconstituer Piggyto et le déguiser avec ses accessoires.

*Contenu:
- 5 Cartes personnages
- 1 Gros dé en mousse
- 1 Corps de cochon qui sert de boite de rangement
- 27 Pièces: 4 pattes , 2 oreilles, 1 queue, 5 coiffes, 5 paires de lunettes, 5 colliers, 5 objets à glisser dans la bouche (extincteur, guitare, ballon, bouche, malette)

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	02+
Durée de jeu prévue:	
Nombre de joueurs:	Multijoueur
Difficulté:	
Marque du jeu:	DUJARDIN
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 008

Loto Disney Animals Friends

Commentaires sur le jeu

Points: 1

- 4 cartons
- 24 jetons image
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	02+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	1 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	RAVENSBURGER
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 749

Petits bâtisseurs

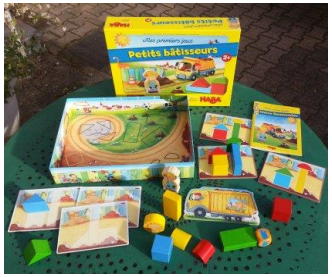
Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de construction coopératif pour petits maçons. Le but est de réussir les construction avant que le soleil n'arrive à l'église.
*Contenu:
- 1 Chantier
- 1 Chef de chantier
- 1 Camion
- 12 Blocs de construction
- 1 Soleil
- 1 Dé
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	02+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	1 à 3
Difficulté:	
Marque du jeu:	HABA
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 125

Little Association

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Retrouver pour chaque élément d'où il provient: De la mare ? Du pré ? Ou du potager ?

Contenu:
- 30 Cartes éléments
- 3 Animaux (1 lapin, 1 grenouille, 1 vache)
- 3 Cartes Univers (potager, mare, pré)

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	02+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DJECO
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1742**

Où se cache Lazy ?

Commentaires sur le jeu

Jeu d'ass Points: 1

Les joueurs doivent retrouver le paresseux Lazy, qui s'est caché dans la forêt.

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	02+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	1 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	HABA
Auteur:	Jan-David,Markus Nikisch,

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1779**

Primo ludo

Commentaires sur le jeu

Jeu d'ass Points: 1

Récupérer les 10 cates "chat habillé"
Savoir reconnaitre les forme des cartes" chat habillé"

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	02+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2
Difficulté:	
Marque du jeu:	DJECO
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1902**

Hop Hop Joey

Commentaires sur le jeu

Jeu sporti Points: 1

Jeu de motricité pour les plus petits qui les aideront à appréhender les premières règles de jeu en suivant des consignes ou en vous imitant.
On avance de 3 cartes en faisant des bonds de kangourou, on retourne la dernière carte où l'on se trouve et on fait l'action !!! Ou alors on met Joey dans la poche du tableir de sa maman, bien au chaud !!!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	02+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	Multijoueur
Difficulté:	
Marque du jeu:	IELLO
Auteur:	Marisa Pena



Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1659**

Une cuillère pour martin

Commentaires sur le jeu

Jeu d'ass Points: 1

Une cuillère pour martin ! Ce jeu peut se jouer librement avec les tous petits pour se familiariser avec les accessoires et exercer leur motricité fine.

Différents mode de jeu sont disponibles.

Le premier de base est un jeu coopératif. L'idée étant de donner à manger à petit ours un ingrédient qui est donné par le lancé de dé. L'enfant place l'ingrédient sur la cuillère et tente de faire manger l'ingrédient à petit ours en le glissant dans sa bouche. Le jeu se termine dés que l'assiette "bouillie"

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	02+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	1 à 3
Difficulté:	
Marque du jeu:	HABA
Auteur:	Eljan Reeden



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1298**

Little observation

Commentaires sur le jeu

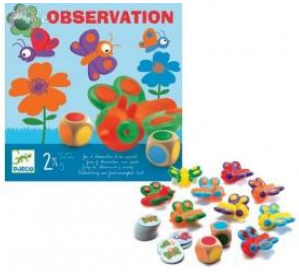
Points: 1

Les deux dés donnent une combinaison de couleurs. Il faut être le premier à retrouver lebon papillon correspondant. Le gagnant remporte un jeton. Le gagnant est celui qui a le plus de jetons.

* Contenu:
- 9 papillons
- 2 dés
- 30 jetons
- 1 règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 02+
Durée de jeu prévue: +10 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: DJECO
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1106**

Jeu de tri et de séquence de formes

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Reconnaissance des couleurs, coordination main œil, tri, mémoire, reproduction sont à developper avec ce jeu.

*Contenu:
- 18 Pièces de 3 couleurs et de 3 tailles différentes

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 02+
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs: 1
Difficulté:
Marque du jeu: DIVERS
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1606**

Little Family

Commentaires sur le jeu

Jeu d'ass Points: 1

Jeu d'association, où l'on doit retrouver les paires.
Aide les animaux à se retrouver!

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	02+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DJECO
Auteur:	Babayaga

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **583**

Le memory loto des rois

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de memo, de mariage, de mistigri, du qui est-ce?

*Contenu:
- 7 Plaques
- 29 Plaquettes
- 1 Règle des jeux

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	02+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	Multijoueur
Difficulté:	
Marque du jeu:	SC
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1688**

Hop, au dodo

Commentaires sur le jeu

Jeu d'ass Points: 1

Il est l'heure d'aller au lit. Qui va s'endormir en premier ?
Plusieurs modes de jeu, dont un jeu de coopération, un mémo, et un loto.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	02+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	1 à 3
Difficulté:	
Marque du jeu:	HABA
Auteur:	Kristin Dittmann

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1708**

Primo ludo

Commentaires sur le jeu

Jeu d'ass Points: 1

Jeu sur la découverte des couleurs, plusieurs mode de jeux possible avec ces supports en forme de singe.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	02+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	2
Difficulté:	
Marque du jeu:	DJECO
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1859**

Bienvenue à la maison

Commentaires sur le jeu

Jeu d'ass Points: 1

Plusieurs mode de jeux dans cette boite premier jeux de chez HABA. Association, reconnaissance, taille, contraires, autant de notions qui pourront être évoquées dans ce jeu. Alors partons à la découverte de la maison et son environnement !!!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 02+
Durée de jeu prévue: +5 mn
Nombre de joueurs: 1 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: HABA
Auteur: Markus Nikisch, Thade Pr



Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **605**

Mes premiers jeux "Couleurs et Formes"

Commentaires sur le jeu

Points: 1

*Contenu:
- 2 Dés
- 15 Formes
- 3 Plateaux de jeu
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 02+
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs: 1 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: HABA
Auteur:



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 009

Mes Premiers Mots - Les Animaux

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu d'association où l'on retrouve les animaux et les replacent dans leur milieu naturel.
* Contenu:
- 6 Grandes Planches de 2 Pièces
- 36 Cartes (12 carrées, 12 rondes, 12 rectangulaires)
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 02+
Durée de jeu prévue: +10 mn
Nombre de joueurs: 2 à 6
Difficulté:
Marque du jeu: RAVENSBURGER
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 118

Dominos Ferme Géants en bois massif

Commentaires sur le jeu

Points: 1

- 28 Dominos

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R02- Séquence
Age préconisé : 02+
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs: 2 à 6
Difficulté:
Marque du jeu: VILAC
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 227

Funny Friends Line

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Mélanger les animaux, placer les aléatoirement dans l'ordre de la pioche et reproduisez le sur la cordelette.

*Contenu:
- 6 Animaux
- 6 Cartes représentant ces animaux
- 1 Cordelette
- 1 Baguette d'enfilage
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R02- Séquence
Age préconisé : 02+
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs: 1
Difficulté:
Marque du jeu: BELEDUC
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1676

Multi-jeux des tout-petits

Commentaires sur le jeu

Jeu de cir Points: 1

Boite de jeux contenant un jeu de l'oie, un jeu des échelles, un loto et un jeu de pêche.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R03- Circuit
Age préconisé : 02+
Durée de jeu prévue: +15 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: VILAC
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 348

Funny friends Rallye

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de parcours où la flèche décide de quel animal va avancer.

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 4 Animaux
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R03- Circuit
Age préconisé :	02+
Durée de jeu prévue:	
Nombre de joueurs:	1 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	BELEDUC
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 890

Bubble Car

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu coopératif de parcours où vous devez tous amener le véhicule retrouver ses copains…

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 1 Véhicule
- 1 Dé spécial
- 1 Jeton

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R03- Circuit
Age préconisé :	02+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	OXYBUL
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1843**

Vite! Vite petit pingouin !

Commentaires sur le jeu

Jeu de cir Points: 1

Plusieurs mode de jeux, découverte du matériel, mais surtout jeu de parcours sur le thème des pinguoins.

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R03- Circuit
Age préconisé :	02+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	2 à 3
Difficulté:	
Marque du jeu:	HABA
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1178**

Petit ver luisant

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Trois petits jeux pour les plus petits. Jeu de parcours et de comptage phosphorescent.

*Contenu:
- 1 Ver
- 1 Chenille
- 1 Dé
- 12 Feuilles
- 1 Fleur
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R03- Circuit
Age préconisé :	02+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	1 à 3
Difficulté:	
Marque du jeu:	HABA
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 223

Little circuit

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de parcours

*Contenu:
- 4 Animaux
- 6 Cartes parcours
- 1 Dé spécial
- 15 Jetons
- 1 Règle du jeu

Nb pièces:



Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R03- Circuit
Age préconisé : 02+
Durée de jeu prévue: +10 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: DJECO
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 800

Labyrinthe compact en forme de poisson

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Utilise la baguette pour faire bouger les billes sous le plexiglass.

*Contenu:
- 1 Support en forme de poisson
- 1 Baguette avec fil attachée au support poisson.

Nb pièces:



Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
Age préconisé : 02+
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs: 1
Difficulté:
Marque du jeu: HAPE
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1687**

Apprentis cuistots

Commentaires sur le jeu

Jeu d'ass Points: 1

Nous sommes en cuisine et nous devons faire notre recette et c'est le dé qui nous dira quoi mettre dans la marmite.

Nb pièces: 13

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R04- Adresse
Age préconisé :	02+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	HABA
Auteur:	Markus Nikisch



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **232**

Pyramide d'animaux, Mes premiers jeux

Commentaires sur le jeu

Points: 1

3 jeux en 1: empilement, adresse, coopératif

*Contenu:
- 2 Vaches
- 2 Cochons
- 2 Poules
- 1 Mouton
- 1 Chien
- 1 Lapin
- 1 Dé à symboles

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R04- Adresse
Age préconisé :	02+
Durée de jeu prévue:	
Nombre de joueurs:	1 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	HABA
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 889

Suzy à la pêche

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu d'équilibre où il faut réussir à faire tenir en équilibre toutes les prises de Suzy.

*Contenu:
- 14 Prises (poissons, objets, etc.)
- 1 Bateau
- Suzy le chat
- 1 Canne à pêche

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
Age préconisé : 02+
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs: Multijoueur
Difficulté:
Marque du jeu: DIVERS
Auteur:



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1722

Abella l'abeille

Commentaires sur le jeu

Jeu de ha Points: 1

2 modes de jeu, en jeu libre pour découvrir le matériel ou en jeu de coopération au cours duquel les joueurs vont cueillir des fleurs et récolter du miel avant que les fleurs ne fanent.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
Age préconisé : 02+
Durée de jeu prévue: +10 mn
Nombre de joueurs: 1 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: HABA
Auteur:



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 571

Little Coopération

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu coopératif où les animaux doivent regagner l'igloo avant que le pont ne s'écroule car la banquise fond…

*Contenu:
- 4 Animaux
- 6 Piliers du pont
- 1 Carte pont glacé
- 2 Cartes banquise
- 1 Dé
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
Age préconisé : 02+
Durée de jeu prévue: +10 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: DJECO
Auteur:



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1063

Pierre le jardinier

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de coopération où vous devez jardinez ensemble pour avoir de délicieuses fraises, carottes et de belles tulipes.
Lancez le dé, avancez Pierre sur la couleur correspondante et si vous rencontrez Toto la taupe, mince alors !!! Elle fait un tour dans le jardin et construit sa taupinière.….
Si vous arrivez à tout faire pousser avant que Toto ne soit sorti de son trou, alors vous aurez gagné !!! Sinon, toto gagne et vous pouvez vite recommencer à jouer.

*Contenu:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
Age préconisé : 02+
Durée de jeu prévue: +15 mn
Nombre de joueurs: 1 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: HABA
Auteur:



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1686**

Mon premier verger

Commentaires sur le jeu

Jeu de ha Points: 1

Jeu de coopération.
Avant que le corbeau n'arrive dans le verger nous devons vite recupérer tous les fruits.

Nb pièces: 29

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R07- Hasard
Age préconisé :	02+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	1 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	HABA
Auteur:	Anneliese Farkaschovsky

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1842**

Amis de la forêt

Commentaires sur le jeu

Jeu de la Points: 1

Plusieurs mode de jeux dans cette boite sur le thème de la forêt, dont un jeu d'observation, de cache cache, d'identification.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R10- Langue
Age préconisé :	02+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	1 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	HABA
Auteur:	Markus Nikich

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 915

Play Box Fête des lutins

Commentaires sur le jeu

Points: 1

3 jeux en 1 dans cette boîte:
- Jeu de parcours avec variantes
- Jeu d'adresse
- Jeu de mémoire

Mais aussi
- 5 Puzzles

et 3 Histoires pour découvrir le décor en jouant

*Contenu:
- 1 Paysage de jeu en 2 Parties avec le fond de la boîte comme support

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R10- Langue
Age préconisé :	02+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	HABA
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 035

Kolorosuite

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Reconstitue ta série de chiffre avant les autres.
* Contenu:
- 20 Cartes puzzle en bois numérotées de 1 à 5 réparties en 4 couleurs
- 1 Règle du jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	03+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	1 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	BO&JO CREATIONS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1327

Bazar Bizarre Junior

Commentaires sur le jeu

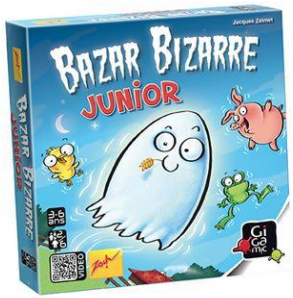
Points: 1

Attrape les figurines qui apparaissent sur la carte avec les bonnes couleurs.

*Contenu:
- 4 Figurines
- 55 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	03+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	GIGAMIC
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 955

Le jardin magique

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Casse tête évolutif où l'on doit assembler selon l'illustration des lutins avec leur champignon.

*Contenu:
- 7 Tuiles
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	03+
Durée de jeu prévue:	
Nombre de joueurs:	1
Difficulté:	
Marque du jeu:	IELLO
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 954

La mare aux grenouilles

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Assembler toutes les pièces les unes à côté des autres dans la forme, en connectant un nénuphar à une grenouille.

*Contenu:
- 7 Tuiles
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	03+
Durée de jeu prévue:	
Nombre de joueurs:	1
Difficulté:	
Marque du jeu:	IELLO
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 228

Mon premier trésor de jeux

Commentaires sur le jeu

Points: 1

4 Jeux de plateau pour les petits dès 3 ans.
jeu de mémoire, jeu de petit chevaux revisité, jeu coopératif, d'initiation aux achats…

*Contenu:
- 32 Cartes de jeu
- 32 Cartes mémo
- 4 Listes de courses
- 3 Plaquettes ferme
- 3 Chevaux, 3 Vaches, 3 Cochons, 3 Moutons, 2 Pommes rouges, 2

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	03+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	HABA
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 532

Puzzle découverte le Verger

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Puzzle d'encastrement avec petite histoire à llire pour aider l'enfant.

*Contenu:
- 1 Plaque support de jeu
- 9 Pièces à encastrer
- 1 Histoire à raconter

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 03+
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs: 1
Difficulté:
Marque du jeu: HABA
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 533

Puzzle encastrement les métiers

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Puzzle à encastrement sur les métiers pour discuter avec l'enfant.

*Contenu:
- 1 Plaque support de jeu
- 20 Pièces à encastrer

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 03+
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs: 1
Difficulté:
Marque du jeu: HABA
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 956

Oiseaux en folie

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Casse tête où l'on doit assembler des oiseaux avec leur pied en créant une forme établie par le jeu.

*Contenu:
- 7 Tuiles
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	03+
Durée de jeu prévue:	
Nombre de joueurs:	1
Difficulté:	
Marque du jeu:	IELLO
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 229

Ludozo-o, Mes premiers jeux éducatifs

Commentaires sur le jeu

Points: 1

*Contenu:
- 2 Plateaux recto verso
- 8 Plaquettes Animaux
- 30 Cartes de caisses de fruits
- 22 Cartes Girafes
- 12 Formes géomètriques
- 11 Caméléons
- 10 Morceaux échelle avec tortue
- 1 Gardien, 8 Animaux (rhino, zèbre, flamand, phoque, girafe, toucan,

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	03+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	HABA
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 526

Tour de Fruits

Commentaires sur le jeu

Points: 1

2 jeux en un: construisez chacun votre tour de fruit ou mettez les en équilibre pour former la colonne la plus haute !!!!

*Contenu:
- 12 Tableaux de fruits
- 48 Pièces de fruits (8 de chaque catégorie)
- 1 Dé
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	03+
Durée de jeu prévue:	
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	GOULA
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1506

Hérissons tourbillons

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Hérissons tourbillons.
Un jeu de mémoire et de collecte joyeusement coloré.
Le premier à avoir déguisé son hérisson avec des feuilles de sa couleur remporte la partie.

Contenu:
- 4 hérissons
- 4 paires de lunettes
- 30 feuilles
- 1 dé

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	03+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	HABA
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 038

Superpo

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Supperposer deux images identiques jusqu'à bloquer votre adversaire.
* Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 20 Barrettes de 2 ou 3 ou 4 ou 5 images
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	03+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	BO&JO CREATIONS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 131

Jeu de mémoire Plume

Commentaires sur le jeu

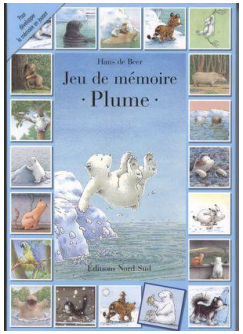
Points: 1

But: Réunir le plus grand nombre de paire

* Contenu:
- 72 Cartes (30 paires + 12 cartes spéciales Plume)
- 1 Règle du jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	03+
Durée de jeu prévue:	
Nombre de joueurs:	2 à 8
Difficulté:	
Marque du jeu:	EDITION NORD SUD
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 127

Mémo couleurs

Commentaires sur le jeu

Points: 1

32 cartes représentants 16 couples d'animaux sur fond coloré

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 03+
Durée de jeu prévue: +10 mn
Nombre de joueurs: Multijoueur
Difficulté:
Marque du jeu: DJECO
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 271

Opti mémos

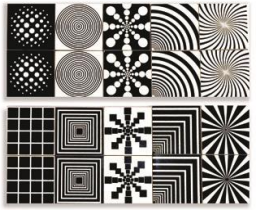
Commentaires sur le jeu

Points: 1

20 Carrés aux dessins pop art pour stimuler la perception visuelle.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 03+
Durée de jeu prévue: +10 mn
Nombre de joueurs: Multijoueur
Difficulté:
Marque du jeu: DJECO
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1498

Puzzle Je compte 20 pièces

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Puzzle "Je compte". 20 pièces.
Petit train des animaux

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	03+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	1
Difficulté:	
Marque du jeu:	DJECO
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 943

Whoohop?

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu coopératif et de mémoire où le but est d'amener le petit chaperon rouge et le chasseur jusque chez Mère Grand avant le loup.
3 variantes possibles pour petits et plus grands.

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu en 4 Puzzles
- 21 Cartes
- 3 Pions sapins
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	03+
Durée de jeu prévue:	
Nombre de joueurs:	Multijoueur
Difficulté:	
Marque du jeu:	LILLIPUTIENS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 018

Piccobello

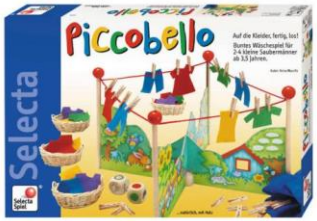
Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le temps peut jouer des tours!! Qui arrivera à étendre et sécher son linge le premier…
* Contenu:
- 2 Montants formant le support de jeu
- 1 Corde à linge
- 4 Panières à linge
- 1 Sachet en tissu
- 30 Pinces à linge
- 20 Vêtements de 5 Couleurs
- 1 Dé de Couleurs

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 03+
Durée de jeu prévue: +20 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: SELECTA SPIEL
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 406

La Chasse aux Monstres

Commentaires sur le jeu

Points: 1

A l'aide des bons objets, chasser les monstres du placard…

*Contenu:
- 20 Cartes monstres
- 1 Carte placard
- 10 Tuiles jouets
- 3 Cartes de progression
- 2 Tuiles fond bleue
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 03+
Durée de jeu prévue: +10 mn
Nombre de joueurs: 1 à 5
Difficulté:
Marque du jeu: DIVERS
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1911**

Little lucky

Commentaires sur le jeu

Jeu d'ass Points: 1

Jeu de hasard et de mémoire dans lequel les souris font la course pour attraper les morceaux de fromage. Trouvez la bonne couleur pour avancer sur le parcours jusqu'au fromage. Le premier a avoir 4 morceaux gagne la partie !!!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	03+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	2
Difficulté:	
Marque du jeu:	DJECO
Auteur:	Babayaga

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1121**

Minifrog

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Sur le même principe que Minimi de chez djeco, réalisez en premier la combianison indiquée par le dé pour gagner la partie.

*Contenu:
- 28 Libellules
- 1 Dé couleurs
- 1 Dé libellules
- 4 Plateau de jeu
- 1 Règle collée dans la boîte

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	03+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DJECO
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1118**

Little Mémo

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de mémoire et d'observation. 9 animaux sont posés sur la table, on mémorise l'emplacement de ces animaux, on ferme les yeux. Le meneur de jeu en cache un sous la boîte, le premier joueur à trouver le nom de l'animal qui a disparu gagne 1 jeton.

*Contenu:
- 15 Jetons
- 1 Boîte
- 9 Animaux
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	03+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DJECO
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **647**

Memory Bob the Builder

Commentaires sur le jeu

Points: 1

*Contenu:
- 24 Cartes sous forme de paires

Nb pièces:



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	03+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	RAVENSBURGER
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1897**

Little Memo garden

Commentaires sur le jeu

Jeu d'ass Points: 1

Gagne le plus de cartes possible en mémorisant bien ce que mange la tortue ou quelle fruit elle cache !!!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	03+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DJECO
Auteur:	Babayaga

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **023**

Loto Le Petit Dinosaure

Commentaires sur le jeu

Points: 1

* Contenu:
- 4 Planches de jeu
- 4 Pions Grande Mâchoire
- 4 Socles en plastique
- 24 Tuiles à collecter
- 3 Tuiles Grande Mâchoire
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	03+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	1 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	TFOU GAMES
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1636**

Liitle Match

Commentaires sur le jeu

Jeu d'ass Points: 1

Jeu d'association dans lequel vous devez être le premier à ne plus avoir de carte pour gagner. Regarder bien la carte sur la table, est-ce que vous avez le même animal ou un animal de la même couleur? Oui alors posez le, sinon piochez une carte… etc jusqu'à ce qu'un joueur n'est plus rien devant lui…

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	03+
Durée de jeu prévue:	
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DJECO
Auteur:	Babayaga

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1510**

Toutim

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Toutim
Formes, couleurs et sens.
Le premier joueur à avoir posé toutes ses cartes selon les caractéristiques demandées a gagné.
Toutim invite les joueurs à faire appel à leur sens de l'observation mais aussi à leur mémoire sensorielle et à leur capacité d'argumenter.

Contenu:
- 50 cartes
- 1 règle du jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	03+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	GIGAMIC
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1635**

Little Puzzle

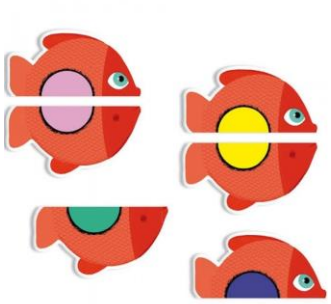
Commentaires sur le jeu

Jeu d'ass Points: 1

Pour réussir une bonne pêche, il faut des poissons entiers ! Vite, soyez le premier à en pêcher 4.
Jeu d'association de morceaux de poissons avec le rond central de la même couleur.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 03+
Durée de jeu prévue: +10 mn
Nombre de joueurs: 1 à 6
Difficulté:
Marque du jeu: DJECO
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **682**

Jeu tactile couleurs et textures

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Touche et trouve le bon emplacement des différents supports tactiles.

*Contenu:
- 1 Plaque support avec différentes textures en fond
- 8 Ronds avec textures à associer
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 03+
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs: 1
Difficulté:
Marque du jeu: GOULA
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 683

Tactilo Loto

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Touche et trouve dans le sac, sans regarder, la texture de l'animal désigné par la flèche.

*Contenu:
- 1 Disque avec différentes textures et la flèche à tourner
- 18 Cartes animaux avec texture
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	03+
Durée de jeu prévue:	
Nombre de joueurs:	1 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DJECO
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1514

Gigi Longcou

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Gigi Longcou
Un adorable jeu d'assemblage pour petites et grandes girafes.
Quelle girafe aura le plus de taches et donc le plus long cou et remportera la partie?

Contenu:
- 4 Têtes de girafe
- 4 Corps
- 24 Tuiles "cou"
- 1 Perroquet

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	03+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	HABA
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 226

MiniMatch

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Se débarrasser au plus vite de ses cartes, observe bien et identifie l'élément commun avec ta carte !

*Contenu:
- 12 Grandes Cartes méli mélo
- 40 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	03+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	2 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	DJECO
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 981

Memo photo Animaux

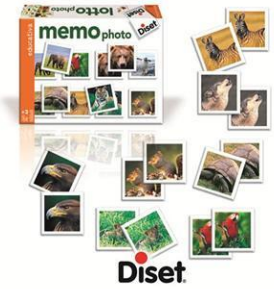
Commentaires sur le jeu

Points: 1

*Contenu:
- 54 Cartes

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	03+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	Multijoueur
Difficulté:	
Marque du jeu:	DISET
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1645**

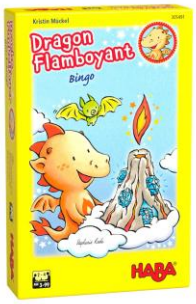
Dragon Flamboyant

Commentaires sur le jeu

Jeu d'ass Points: 1

Bingo rigolot pour petit dragons en herbe…

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	03+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	HABA
Auteur:	Kristin Mückel

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **733**

Les Grands Héros … en Pyjama!

Commentaires sur le jeu

Points: 1

2 Variantes pour ce jeu, soit on joue sous forme de loto, soit on l' utilise comme jeu de mémoire sur le thème des chevaliers, des princesses, de Merlin l'enchanteur…

*Contenu:
- 6 Plaquettes personnages
- 48 Tuiles habits
- 4 Tuiles dragons
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	03+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	OLYMPIE
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 108

Pino Sortino

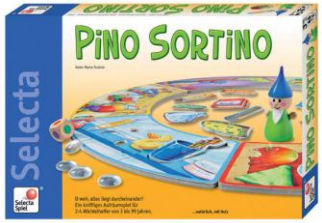
Commentaires sur le jeu

Points: 1

Il est temps de ranger la maison !!!! Pino est là pour t'aider.
* Contenu:
- 1 Plateau de jeu composé de 6 pièces
- 18 Objets à encastrer
- 1 Lutin en bois
- 6 Jetons en bois
- 1 Dé à point
- 1 Dé de couleur
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 03+
Durée de jeu prévue: +10 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: SELECTA SPIEL
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 774

Au pré gourmand

Commentaires sur le jeu

Points: 1

*Contenu:
- 4 Prés
- 22 Cartes fleurs
- 4 Animaux
- 40 Aliments
- 1 Dé
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:



Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 03+
Durée de jeu prévue: +15 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: HABA
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 113

La pieuvre Ottokar

Commentaires sur le jeu

Points: 1

- Ottokar la pieuvre et ses 6 tentacules
- 24 Demi-boules en 6 couleurs (4 par couleur)
- 1 Dé de couleur
- 1 Règle du jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	03+
Durée de jeu prévue:	+25 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	SELECTA SPIEL
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 114

Loto des couleurs

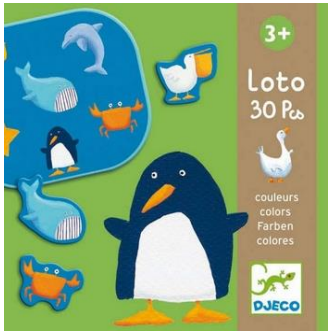
Commentaires sur le jeu

Points: 1

- 5 Plaques de couleurs différentes
- 30 pièces d'animaux

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	03+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	1 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	DJECO
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 239

Dominos texturés

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Se joue comme un jeu de dominos classique sauf qu'on travaille ici sur des textures et des formes géomètriques.

*Contenu:
- 32 Dominos
- 1 Règle du jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 03+
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs: Multijoueur
Difficulté:
Marque du jeu: DIVERS
Auteur:



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 240

Magnéti'book

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Compose ton personnage selon les modèles ou invente le tien !!!

*Contenu:
- 67 Magnets
- 12 Cartes personnages

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 03+
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs: 1
Difficulté:
Marque du jeu: JANOD
Auteur:



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1829**

Monstres et bobo

Commentaires sur le jeu

Jeu d'ass Points: 1

Ce loto propose de soigner les bobos de leurs monstres blessés.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 03+
Durée de jeu prévue: +10 mn
Nombre de joueurs: 2 à 6
Difficulté:
Marque du jeu: DIVERS
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1497**

Puzzle géant Henri et ses amis

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Puzzle géant Henri et ses amis.

Contenu:
- Crocodile 9 pièces + 1 pièce animal entier
- Singe 9 pièces + 1 pièce animal entier
- Zèbre 12 pièces + 1 pièce animal entier
- Léopard 12 pièces + 1 pièce animal entier
- Elephant 15 pièces + 1 pièce animal entier
- Rhinocéros 15 pièces + 1 pièce animal entier

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 03+
Durée de jeu prévue: +15 mn
Nombre de joueurs: 1
Difficulté:
Marque du jeu: DJECO
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1220**

Loto photo fruits

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de loto sur le thème des fruits

*Contenu:
- 4 Plaques
- 36 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 03+
Durée de jeu prévue: +15 mn
Nombre de joueurs: 1 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: DISET
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **246**

Minimi

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Capture les papillons indiqués par le dé.

*Contenu:
- 4 Plateaux jardin
- 2 Dés: couleurs et papillons
- 28 Papillons
- 1 Règle du jeu

Nb pièces:



Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 03+
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: DJECO
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 545

Mistrigri

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Soit le premier à associer les paires d'images sans être le dernier avec le chat Mistigri en main…

*Contenu:
- 33 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	03+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DJECO
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1709

Animomix

Commentaires sur le jeu

Jeu de sé Points: 1

Jeu d'association dans lequel vous devrezêtre le premier à reconstituer 4 animomix (1 animomix est composé de 3 parties: tete, corps, pattes).

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R02- Séquence
Age préconisé :	03+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	2 à 3
Difficulté:	
Marque du jeu:	DJECO
Auteur:	Babayaga

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 573

Circuit Pompiers et son chien sauveteur

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Circuit en bois avec voiture de pompier

*Contenu:
- 1 Pont et ses 2 supports
- 2 Descentes de pont
- 1 Echangeur droit et 1 gauche
- 2 Pompiers
- 11 Courbes longues
- 2 Courbes courtes
- 2 Lignes droites courtes

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R03- Circuit
Age préconisé :	03+
Durée de jeu prévue:	
Nombre de joueurs:	Multijoueur
Difficulté:	
Marque du jeu:	BRIO
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 637

Les Oies Gourmandes

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le but est de remplir son panier après avoir reconnu les saveurs des boissons, bonbons, gateaux, fruits, fleurs, ou feuilles qui le composent et arriver le premier dans la prairie pour les déguster!

*Contenu:
- 20 Godets de senteurs
- 4 Pions oies
- 1 Carte saveurs
- 1 Dé
- 1 Plateau de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R03- Circuit
Age préconisé :	03+
Durée de jeu prévue:	
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	SENTOSPHERE
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1186**

La loco des couleurs

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Lance le dé, bouge un aiguillage, avance jusqu'à la prochaine gare et embarque des passagers. S'ils on un ticket de ta couleur, amène les juqu'à elle, sinon dépose les dans un des endroits possibles selon les couleurs de leurs tickets.

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu en 5 parties
- 24 Tuiles passagers
- 3 Aiguillages
- 1 Train

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R03- Circuit
Age préconisé : 03+
Durée de jeu prévue: +10 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: HABA
Auteur:



Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **961**

Au pays des petits dragons

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Amène ton petit dragon le plus vite possible à la fête en récoltant le plus possible de rubis

*Contenu:
- 1 Plateau en 3 morceaux
- 4 Dragons
- 4 Tourbillons
- 1 Dé
- 60 Ribis
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R03- Circuit
Age préconisé : 03+
Durée de jeu prévue: +15 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: HABA
Auteur:



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 520

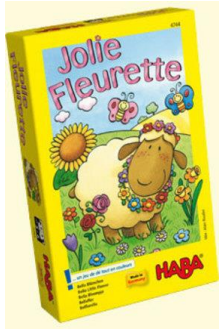
Jolie Fleurette

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Aide Fleurette à ramasser des fleurs.

Nb pièces:



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R03- Circuit
Age préconisé :	03+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	1 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	HABA
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 525

Franklin Mon premier jeu d'Aventures

Commentaires sur le jeu

Points: 1

6 Jeux en un, peut se jouer en 6 activités différentes ou en un seul parcours de 6 jeux où l'on doit être le premier à rapporter toutes les affaires dans le cabanon de Franklin pour gagner un trophé.

*Contenu:
- 1 Parcours de 6 aires de jeux reliées par 5 chemins
- 1 Roulette de couleurs
- 1 Dé à gros chiffres
- 6 Pions personnages et leurs socles
- 24 Jetons accessoires

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R03- Circuit
Age préconisé :	03+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	1 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	TFOU GAMES
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 546

Hop! Hop! Galopons!

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Soit le premier à réunir tout les accesoires nécessaires pour prendre soin de ton cheval et à le rentrer dans son box.

*Contenu:
- 4 Chevaux
- 1 Plateau de jeu
- 2 Obstacles
- 2 Dés
- 4 Planches d'accesoires contenant chacune 4 fers, 1 botte de carottes, 1 seau et 1 sac de nourriture.

Nb pièces:



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R03- Circuit
Age préconisé :	03+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	HABA
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 209

Allez petits poissons !

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Course à la mer entre les poissons et les pêcheurs, qui seront les premiers?

*Contenu:
- 2 Pêcheurs
- 4 Poissons
- 1 Bateau
- 1 Grande plaque fleuve
- 11 Petites plaques
- 1 Plaque mer

Nb pièces:



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R03- Circuit
Age préconisé :	03+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	RAVENSBURGER
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 627

Jeu des poulettes

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de parcours ou l'on doit arriver le premier sur le podium.

*Contenu:
- 10 Pièces puzzle formant le parcours
- 4 Poules de couleur différentes
- 1 Dé spécial
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R03- Circuit
Age préconisé :	03+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	JANOD
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 673

Zimbbos! Les pyramides éléphantasmiques

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Placer l'éléphant numéro 10 au sommet de la pyramide sans faire s'écrouler celle-ci.

*Contenu:
- 10 Elephants
- 5 Jokers: gorille, lion, ours et 2 clowns
- 3 Barres d'équilibres
- 1 Dé
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R04- Adresse
Age préconisé :	03+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	GIGAMIC
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 224

Matoudematata

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu d'équilibre, poser les 11 pièces.

*Contenu:
- 1 Tata
- 4 Chats
- 4 Cadeaux
- 3 Chapeaux

Nb pièces:



Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
Age préconisé : 03+
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs: 1 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: DJECO
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 903

Le petit pêcheur

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Petit jeu de pêche où l'enfant peut évoluer dans la difficulté par l'ajout de cartes.

*Contenu:
- 14 Poissons
- 2 Cannes à pêche
- 4 Hameçons
- 4 Bouchons
- 8 Appâts
- 28 Cartes

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
Age préconisé : 03+
Durée de jeu prévue: +10 mn
Nombre de joueurs: 2
Difficulté:
Marque du jeu: DIVERS
Auteur:



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 999

Pallina

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Une couleur par joueur, votre but est de faire tomber les billes des autres joueurs en enlevant à chacun de votre tour 1 tige de votre couleur. Le gagnant est celui a qui appartient la dernière bille encore dans le receptacle du haut.

*Contenu:
- 1 Support
- 16 Billes
- 20 Baguettes
- 1 Tapis

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
Age préconisé : 03+
Durée de jeu prévue: +10 mn
Nombre de joueurs: 1 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: HAPE
Auteur:



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 693

Bateau d'équilibre

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Place les pièces annoncées par le dé, en équilibre sur le bateau.

*Contenu:
- 1 Support bleu
- 1 Pont de bateau et son mât
- 1 Dé symboles
- 5 Boulets de canon
- 5 Coffres aux trésors
- 5 Vases
- 5 Lingots d'Or

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
Age préconisé : 03+
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: HAPE
Auteur:



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1353**

L'œuf a dit

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Observer la position du petit singe sur la carte, puis reproduisez la même posture MAIS sans jamais faire rire l'œuf.

*Contenu :
- 1 œuf électronique
- 36 cartes
- 1 règle de jeu

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R04- Adresse
Age préconisé :	03+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	1 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	RAVENSBURGER
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **183**

Jeu de quilles finlandaises ou Molkky

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Faire 50 points en faisant tomber les quilles qu'il faut exactement !!!

*Contenu:
- 12 Quilles

Nb pièces:



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R04- Adresse
Age préconisé :	03+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	Multijoueur
Difficulté:	
Marque du jeu:	MORIZE CHAUVET
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1674**

Liitle Balancing

Commentaires sur le jeu

Jeu d'adr Points: 1

Faites tenir en équilibre les nénuphars sur les pilotis et les grenouilles en haut de cet équilibre précaire.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
Age préconisé : 03+
Durée de jeu prévue: +10 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: DJECO
Auteur:



Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **251**

La princesse au petit pois

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Revit le conte de la princesse au petit pois à travers ce jeu.

*Contenu:
- 1 Princesse
- 1 Petit pois
- 4 Garnitures de lit
- 1 Plateau de jeu
- 1 Lit à monter
- 1 Dé
- 1 Règle du jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
Age préconisé : 03+
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: DJECO
Auteur:



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1117**

Little Action

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de motricité et d'adresse pour petits et grands sur le thème de la jungle. Réaliser le défi qui est sur la carte afin de gagner des médailles. Construction, jeu de quille, lancé, etc. sont de la partie.

*Contenu:
- 12 Médailles
- 20 Cartes défis
- 6 Animaux
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R04- Adresse
Age préconisé :	03+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DJECO
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1576**

Octopus

Commentaires sur le jeu

Jeu d'adr Points: 1

Une pieuvre a craché de l'encre noire pour faire fuir les petits poissons. Les joueurs s'unissent les aider à regagner les eaux claires du lagon.

Jeu de coopération

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R04- Adresse
Age préconisé :	03+
Durée de jeu prévue:	+5 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DJECO
Auteur:	Alex Sanders et Grégory K

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 759

Elephant équilibre

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de motricité fine, d'associations des couleurs où l'on doit être le premier à mettre tous ses bâtonnets en équilibre sur l'éléphant.

*Contenu:
- 32 Bâtonnets
- 1 Dé
- 1 Socle
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R04- Adresse
Age préconisé :	03+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	1 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	GOULA
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 037

Bobadaboum

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Qui fera tombé la pyramide?
* Contenu:
- 4 Plateaux Etoilés
- 16 Modules Capsules à bascule
- 9 Cartes Bojonaute
- 1 Règle du jeu

Nb pièces:



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R04- Adresse
Age préconisé :	03+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	1 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	BO&JO CREATIONS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 926

Rapido

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Soyez le plus rapide à ramasser les billes dans l'ordre annoncé par la réglette ceci grâce à votre tube en bambou…
*Contenu:
- 4 Tubes
- 1 Cylindre
- 1 Cordelette
- 8 Réglettes avec points de couleur
- 32 billes, 8 par couleur
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
Age préconisé : 03+
Durée de jeu prévue: +10 mn
Nombre de joueurs: 1 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: HAPE
Auteur:



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 042

Topsy La Tortue

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Ecoute bien Topsy et ne la laisse pas tomber!!!
* Contenu:
- 1 Tortue parlante
- 4 Pattes
- 24 Pions répartis en 3 couleurs
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
Age préconisé : 03+
Durée de jeu prévue: +10 mn
Nombre de joueurs: 1 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: MB_HASBRO
Auteur:



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 336

Balance Game

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu d'adresse pour petits et grands.

*Contenu:
- 1 Support de jeu à monter (4 pieds à fixer sur le plateau)
- 3 Billes dont 1 de diamètre différent
- 1 Plateau amovible

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R04- Adresse
Age préconisé : 03+
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: DIVERS
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1691

BADABOOM

Commentaires sur le jeu

Jeu d'adr Points: 1

Jeu d'adresse dans lequel vous devrez placer les divers éléments de jeu sans qu'ils ne tombent de l'arbre…

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R04- Adresse
Age préconisé : 03+
Durée de jeu prévue: +10 mn
Nombre de joueurs: 1 à 6
Difficulté:
Marque du jeu: OXYBUL
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 055

Hungry Frog

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Grenouilles gourmandes en vue!!!
* Contenu:
- 1 Plateau de jeu avec 4 grenouilles sauteuses
- 23 billes

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R04- Adresse
Age préconisé :	03+
Durée de jeu prévue:	+5 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	MAPLE TOYS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 093

Le Verger

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu coopératif
* Contenu:
- 4 Paniers
- 10 Cerises
- 10 Pommes
- 10 Poires
- 10 Prunes
- 1 Puzzle de 9 pièces, le corbeau
- 1 Dé spécifique
- 1 Règle du jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R05- Sportif
Age préconisé :	03+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	2 à 8
Difficulté:	
Marque du jeu:	HABA
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1056**

Course en sac

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de course en sac

*Contenu:
- 2 Sacs en toile

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R05- Sportif
Age préconisé :	03+
Durée de jeu prévue:	
Nombre de joueurs:	2
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1054**

Marelle en mousse

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Pour jouer à la marelle à l'intérieur ou l'extérieur.

*Contenu:
- 10 Pièces en mousse chiffrée
- 4 Palets

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R05- Sportif
Age préconisé :	03+
Durée de jeu prévue:	
Nombre de joueurs:	1 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	OXYBUL
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1055**

Jeu de pétanque en mousse

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Développe ton habileté avec ce jeu d'adresse.

*Contenu:
- 6 Boules en mousse lestées
- 1 Cochonnet
- 1 Sac de transport

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R05- Sportif
Age préconisé :	03+
Durée de jeu prévue:	
Nombre de joueurs:	1 à 3
Difficulté:	
Marque du jeu:	OXYBUL
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1724**

Cocorito

Commentaires sur le jeu

Jeu de str Points: 1

Chaque joueur doit récupérer le maximum de plumes dans sa couleur. Jeu de pioche, d'échange et de collection.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	03+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	RAVENSBURGER
Auteur:	Antonia ilg

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1295**

Le verger

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu coopératif. Il faut vite récolter les fruits avant qu ele corbeau de les vole!!!!

contenu:
1 plateau
1 dé
1 puzzle de 9 pièces
10 pommes
10 poires
10 paires de cerises

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	03+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	1 à 8
Difficulté:	
Marque du jeu:	HABA
Auteur:	Anneliese Farkaschovsky



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1204**

Ma grande collection de jeux LE VERGER

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Une amusante collection de 10 jeux sur le thème du verger regroupant des jeux de coopération, de mémoire, de puzzles, un jeu de rapidité, des jeux de dés et un jeu de cartes.

*Contenu :
- 2 Plateaux de jeux imprimés sur chaque face
- 1 Jardinière
- 4 Corbeaux
- 4 Petits sacs tactiles
- 40 Fruits

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	03+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	HABA
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 281

Château logique

Commentaires sur le jeu

Points: 1

*Contenu:
- 11 Pièces de bois

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	03+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	Multijoueur
Difficulté:	
Marque du jeu:	SMART GAMES
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1333

Mouse in the house

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Soit le premier à trouver où la souris se cache dans la chambre.
Lance le dé, il t'indique le nombre d'essais que tu as, cherche avec le batonnet dans les différents trous en mémorisant ceux qui ont déjà été visités…

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu dans la boîte
- 1 Dé
- 1 Batonnet
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R07- Hasard
Age préconisé :	03+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	PIATNIK
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1672**

Fiesta des perles

Commentaires sur le jeu

Jeu de ha Points: 1

Jeu de hasard, d'association et de collecte dans lequel vous essayez de gagner des perles de culture que vous allez enfiler sur un fil afin de réaliser un beau collier pour la fête des perles !!!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R07- Hasard
Age préconisé :	03+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	HABA
Auteur:	Thade Precht

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1293**

Le jeu du loup

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Partons à la cueillette de fraises, champignons, mûres et fleurs. Attrapons les escargots et des papillons! Mais vite! Avant qu ele loup ne soit habillé et vienne nous voler notre récolte…
Toujours contre le loup, on peut jouer seul contre tous, en équipe ou en totale coopération.

Contenu:
1 plateau de jeu
1 loup magnétique avec son chevalet
5 vêtements et accessoires

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R07- Hasard
Age préconisé :	03+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	1 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	NATHAN
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 657

Croc'chenille

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Soit le premier à traverser le jardin avec ta chenille!!!

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 4 Chenilles
- 1 Dé spécial
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R07- Hasard
Age préconisé :	03+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	BELEDUC
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1275

Le jeu du Petit Chaperon Rouge

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Il faut être le premier à apporter à Grand-Mère, les trois cadeaux de l'histoire, à savoir un petit pot de beurre, un bouquet de fleurs et une galette. Mais gare au Grand Méchant Loup qui vous attend dans la maison!!! Chaque pas sur le plancher peut le réveiller, au risque qu'il vous empêche d'offrir votre présent…

Contenu:
*1 plateau de jeu en 4 parties
*12 cartes avec leurs supports assortis
*1 lit avec Grand-mère

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R07- Hasard
Age préconisé :	03+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	NATHAN
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 735

Pigolino

Commentaires sur le jeu

Points: 1

A l'aide des dés, essaie de gagner 4 cochons Bleus, 4 cochons jaunes et 4 cochons roses. Mais attention au loup, il les fait fuir quand il apparait!!!

*Contenu:
- 16 Cochons roses
- 16 Cochons bleus
- 16 Cochons jaunes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R07- Hasard
Age préconisé : 03+
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: PIATNIK
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 554

Barbadaboum!

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Combien de Barbabébés réussiras-tu à mettre dans la cabine?

*Contenu:
- 1 Cabine et son couvercle
- 21 Mousse Barbabébés (3*7 couleurs)
- 1 Dé
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R07- Hasard
Age préconisé : 03+
Durée de jeu prévue: +15 mn
Nombre de joueurs: Multijoueur
Difficulté:
Marque du jeu: DUJARDIN
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 253

La parade des éléphants

Commentaires sur le jeu

Points: 1

C'est l'olympiade de la jungle, réaliser la plus colorée des parades.

*Contenu:
- 8 Grands éléphants
- 24 Petits éléphants
- 4 Cartes "lieu de la parade"
- 2 Dés couleurs
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R07- Hasard
Age préconisé :	03+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	RAVENSBURGER
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1431

Froggie

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu de dés sautillant et multicolore. A chaque tour complet, une feuille de nénuphar de la bille-grenouille sera retournée. Quelle valeureuse bille-grenouille gagnera la course?

* Contenu:
- 4 parois séparatrices
- 1 plateau de jeu
- 2 dés
- 16 feuilles de nénuphar
- 4 billes-grenouilles

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R07- Hasard
Age préconisé :	03+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	HABA
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1322**

Little collect

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu à deux où le premier joueur à avoir recollecté 3 lapins, 3 carottes et 3 petits pois gagne la partie.

*Contenu:
- 22 Cartes
- 2 Plateaux de jeu
- 6 Lapins
- 6 Carottes
- 6 Petits pois
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R07- Hasard
Age préconisé :	03+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2
Difficulté:	
Marque du jeu:	DJECO
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **301**

Nino Conillo

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Sauvons les lapins!!! Leur terrier se remplit d'eau, vite vite sortez petits lapins…

*Contenu:
- 20 Lapins
- 1 Dé de couleurs
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R07- Hasard
Age préconisé :	03+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	Multijoueur
Difficulté:	
Marque du jeu:	SELECTA SPIEL
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1069**

Cui cui

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les petits oisillons ont éclos, prend le temps de les nourrir pour les voir grandir à vu d'œil. Pour ce faire, collecte les aliments dont ton oisillon a besoin et fait le manger jusqu'à ce qu'il soit assez grand pour voler de ses propres ailes.

*Contenu:
- 4 Lots de 4 cartes oisillon
- 20 Tuiles nourritures
- 1 Dé
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R07- Hasard
Age préconisé :	03+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	HABA
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1580**

Animaux

Commentaires sur le jeu

Jeu quest Points: 1

Jeu de cherche et trouve où l'enfant prend le stylo pour répondre aux questions qui lui sont posées.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R08- Questionnaire
Age préconisé :	03+
Durée de jeu prévue:	
Nombre de joueurs:	1
Difficulté:	
Marque du jeu:	NATHAN
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1280**

Le grand jeu des petits incollables

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Il faut être le premier à atteindre la case arrivée!
Pour cela, il faudra réaliser et réussir de nombreux défis. Les types d'épreuves sont divers et variés: jeu d'observation, quiz visuel, questions des incollables et défis…

* Contenu:
- 1 règle de jeu
- 1 dé
- 6 pions
- 1 minithéâtre

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R08- Questionnaire
Age préconisé :	03+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	1 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	LANSAY
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **013**

Chiffres et nombres

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Pour apprendre les chiffres tout en s'amusant.
* Contenu:
- 20 Cartes puzzle
- 10 Jetons "chiffres"
- 1 Dé à chiffres (1-5) et 1 Dé à chiffres (6-10)
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R09- Maths
Age préconisé :	03+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	1 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	RAVENSBURGER
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1746**

LOCO CIRCUS

Commentaires sur le jeu

Jeu math Points: 1

48 Défis à réaliser dans ce casse tête sur le thème des locomotives et du train.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R09- Maths
Age préconisé :	03+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	1
Difficulté:	
Marque du jeu:	SMART GAMES
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **916**

Pim, Pam, Pomme!

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Place dans ton seau le nombre de pommes indiqué par la flèche soit en les cueillant habilement dans l'arbre ou en les ramassant dans le jardin. Le premier a en avoir 10 gagne la partie.
Un corbeau? Oups, il vient te voler tes pommes !!! Fait bien attention aussi à ne pas renverser le seau de ton voisin…

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu dans la boîte avec une flèche pivotante
- 4 Arbres
- 4 Seaux

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R09- Maths
Age préconisé :	03+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	RAVENSBURGER
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1617**

Les 3 petits cochons

Commentaires sur le jeu

Jeu math Points: 1

Jeu de réflexion type casse tête avec livret de défis à réaliser au fur et à mesure de sa progression.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R09- Maths
Age préconisé :	03+
Durée de jeu prévue:	
Nombre de joueurs:	1
Difficulté:	
Marque du jeu:	SMART GAMES
Auteur:	Raf Peeters

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **014**

Formes et Couleurs

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Des formes et des couleurs.
* Contenu:
- 4 Planches de jeu
- 63 Pièces colorées de différentes formes
- 1 Dé Couleurs
- 1 Dé Formes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R09- Maths
Age préconisé :	03+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	1 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	RAVENSBURGER
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1380**

Vocabulon des petits

Commentaires sur le jeu

Points: 1

pour les 3 à 6 ans, observer, associer, lire te réfléchir autour des mots.

Contenu
6 planches paysages
6 planches mots
120 cartes mots

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R10- Langue
Age préconisé :	03+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	1 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	MEGABLEU
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1598**

Doudou

Commentaires sur le jeu

Jeu d'éni Points: 1

Jeu de coopération et de déduction.
A l'aide des 7 tuiles indices représentant chacune une cachette et un doudou, essayez après enquête de trouver quel doudou s'est caché et dans quelle cachette?

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R11- Enigme
Age préconisé :	03+
Durée de jeu prévue:	+5 mn
Nombre de joueurs:	1 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	Xavier Violeau

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1906**

Safari Photo

Commentaires sur le jeu

Jeu d'éni Points: 1

60 Défis à réaliser: Insérez le ou les animaux sur le plateau de jeu afin de le/les positionner comme sur la photo.

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R11- Enigme
Age préconisé : 03+
Durée de jeu prévue: +30 mn
Nombre de joueurs: 1
Difficulté:
Marque du jeu: SMART GAMES
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1534**

Drôles de lutins !

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Drôles de lutins !
Un jeu de toucher et de mémoire follement amusant.
Au pays merveilleux des jouets, de drôles de lutins attrapent tous les jouets qui leur tombent sous la main. Qui veut les rejoindre et récupérer avec eux des jouets de couleurs et formes différentes?

Contenu :
- 1 caverne des lutins (fond de boîte + 1 plateau)
- 20 jouets en bois
- 1 sac

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 04+
Durée de jeu prévue: +15 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: HABA
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 280

Lutin pantoufle

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Ranger 4 paires de chaussures au plus vite dans son armoire.

*Contenu:
- 48 Chaussures
- 4 Etagères à chaussures
- 1 Lutin pantoufle
- 1 Sac
- 1 Règle du jeu

Nb pièces:



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	04+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	HABA
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1072

Folanimos

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Vous avez devant vous, sur la table, une série de corps d'animaux associés avec des têtes mais pas forcément celles attendus. Chacun son tour, on dévoile une carte corps et on doit être le plus rapide à faire le bruit de la tête correspondant à ce corps selon ce qui est posé sur la table.

*Contenu:
- 24 Cartes corps et têtes (12*2)
- 24 Tuiles corps et têtes (12*2)
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	04+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	Multijoueur
Difficulté:	
Marque du jeu:	DJECO
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1518**

Attrape Rêves

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Attrape Rêves
Les cauchemars, c'est pas drôle!
Rien de tel qu'un doudou pour se réconforter et transformer les mauvais rêves en jolies histoires !
Observation, estimation des tailles, variante coopérative dès 3 ans.

Contenu:
- 4 plateau douillets
- 8 Tuiles Doudou
- 32 Cartes Cauchemars

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	04+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1647**

Marmite du beau temps

Commentaires sur le jeu

Jeu d'ass Points: 1

Pendant que le marmiton est sorti, c'est la corneille qui doit faire la cuisine selon la météo. Vite le temps presse, retrouve les ingrédients des 3 recettes à réaliser afin de tout avoir cuisiné avant son retour !!! Jeu de mémoire coopératif et de parcours pour petit et grand !!!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	04+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	1 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	HABA
Auteur:	Christin Faust et Kristin Di



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 298

Le bal masqué des coccinelles

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu magnétique d'apprentissage des attraction répulsion et de mémoire.
Faite rentrer les coccinelles au bal avant les fourmis.

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 8 Coccinelles
- 7 Fourmis
- 56 Batonnets de 8 couleurs différentes
- 1 Table ronde
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	04+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	Multijoueur
Difficulté:	
Marque du jeu:	SELECTA SPIEL
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1503

Sweet Monster

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Sweet Monster.
Jeu de mémoire.
Les monstres adorent les friandises mais détestent le poisson. Saurez-vous trouver de quoi les régaler?

Contenu:
- 12 Tuiles
- 25 Jetons
- 2 Dés
- 1 Règle du jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	04+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	DJECO
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1496

Puzzle Kokeishi 36 pièces

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Puzzle Kokeishi 36 pièces

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	04+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	1
Difficulté:	
Marque du jeu:	DJECO
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 328

Turlututu chapeaux pointus

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Soit le premier à amener une des sorcières sur la dernière case du plateau.

*Contenu:
- 5 Chapeaux de sorcière
- 5 Sorcières
- 1 Dé
- 1 Plateau de jeu
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	04+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	GIGAMIC
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 304

Pique plume

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Réussi à avoir les 4 plumes de ton coq.

*Contenu:
- 2 Coqs et 2 Poules
- 4 Plumes
- 24 Cartes forme œuf
- 12 Cartes forme octogonales
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 04+
Durée de jeu prévue: +20 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: GIGAMIC
Auteur:



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1305

Trouv'tout!

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Cherchez sur l'illustration le plus vite possible la forme ou la couleur demandée par la carte référence.
Observation et rapidité sur le principe du Lynx…

*Contenu:
- 60 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 04+
Durée de jeu prévue: +15 mn
Nombre de joueurs: 2 à 6
Difficulté:
Marque du jeu: GIGAMIC
Auteur:



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1273**

Le cochon qui rit

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Reconstitue Piggyto et ses amis grâce à ta chance aux dés !!!

*Contenu:
- 4 Corps de cochon
- 36 Attributs (4*4 pattes, 4*2 oreilles, 4*2 yeux, 4 queues)
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	04+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DUJARDIN
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **799**

Mémo des cœurs

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Cœur cherche cœur, qui récupérera le plus de paire de cœurs?

*Contenu:
- 32 Cœurs
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	04+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	1 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	HABA
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1535**

Clouds

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Clouds
Ensemble, laissez parler votre imagination ! Serez-vous assez rapide pour trouver les bonnes moitiés d'image ou aurez-vous la tête dans les nuages?

Contenu :
- 30 tuiles Nuages
- 15 cartes Photo
- 3 règles du jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 04+
Durée de jeu prévue: +10 mn
Nombre de joueurs: 2 à 5
Difficulté:
Marque du jeu: BLUE ORANGE
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **283**

Rafle de Chaussettes

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Retrouve le plus vite possible les paires de chaussettes…

*Contenu:
- 48 Chaussettes
- 1 Monstre
- 13 pinces à linge
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 04+
Durée de jeu prévue: +10 mn
Nombre de joueurs: 2 à 6
Difficulté:
Marque du jeu: HABA
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1604**

Little Panic Island!

Commentaires sur le jeu

Jeu d'ass Points: 1

Sur le principe du mémo, coopérez pour retrouver les paires. 2 personnages identiques ? Vite au gateau !!! avant la fin du sablier vous dervez avoir ramener tous les invités…

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	04+
Durée de jeu prévue:	+5 mn
Nombre de joueurs:	1 à 8
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	Antonin Boccara

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1661**

GLOUPS

Commentaires sur le jeu

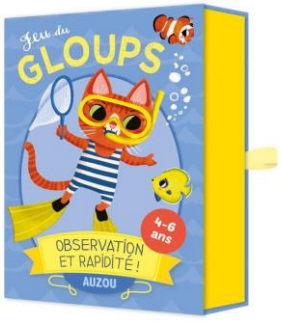
Jeu d'ass Points: 1

Dans GLOUPS, le but du jeu et de récupérer un maximum d'animaux marins représentés sur des cartes. Sur ces cartes, 1 ou 2 animaux peuvent y être représentés.

C'est un jeu d'association, d'observation et de rapidité. A son tour de jeu, chaque joueur dévoile une carte de son paquet au centre de la table face visible. Les joueurs continuent ainsi jusqu' à ce que 2, 3 ou 4 animaux marins identiques apparaissent dans la surface de jeu (à définir à chaque tour). Le premier joueur à taper sur la carte GLOUPS remporte toutes les cartes sur lesquelles sont représentées ces animaux identiques. Le jeu se

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	04+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	AUZOU
Auteur:	Roberto FRAGA

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 195

Clac clac des clics et des clacs

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Observe les dés et récolte les bons symboles!!! Le joueur qui cumule le plus de disque sera le vainqueur.

*Contenu:
- 36 Disques magnétiques
- 1 Dé symbole
- 1 Dé couleur
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	04+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	GIGAMIC
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1600

Croco… Cric,Crac!

Commentaires sur le jeu

Jeu d'ass Points: 1

Observe bien et soit le plus rapide à toucher le crocodile quand 2 cartes animal identiques sont retournées au bord du marigot…
Jeu d'observation et de rapidité pour petits ou grands…

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	04+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	HABA
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1370**

Au Loup!

Commentaires sur le jeu

Jeu d'ass Points: 1

Seras-tu le plus rapide à mettre à l'abri tous les animaux qui figurent sur ta carte maison? Dépêche toi vite car le loup arrive pour les manger !!!

*Contenu:
- 54 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	04+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	1 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	NATHAN
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1430**

Kitty bitty

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans ce jeu en bois très coloré, les joueurs devront user de leur mémoire pour avancer, être le premier chaton à rejoindre le panier et remporter la partie!

*Contenu:
- 4 chatons en bois
- 9 mamans chat en bois
- 18 yeux
- 1 panier
- 10 pelotes de laine

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	04+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	BLUE ORANGE
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 761

1,2,3 Nimaux!

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Soit le premier à gagner 5 cartes en étant le plus rapide à trouver l'animal qui manque ou qui s'est joint à la ronde des animaux présents sur la carte.

*Contenu:
- 47 Cartes animaux
- 1 Carte cache
- 12 Figurines animaux
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	04+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	ASMODEE
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 168

Les monsieur madame

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu d'observation et de rapidité où l'on doit retrouver ces personnages bien connus.

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu de 4 modules recto verso
- 200 Cartes
- 1 Support avec flèche tournante
- 1 Règle du jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	04+
Durée de jeu prévue:	
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	NATHAN
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1047

Memory petits animaux

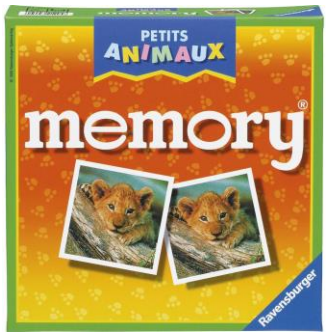
Commentaires sur le jeu

Points: 1

Retrouve les paires.

*Contenu:
- 68 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	04+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 8
Difficulté:	
Marque du jeu:	RAVENSBURGER
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 985

Pique Plume

Commentaires sur le jeu

Jeu d'ass Points: 1

Vous devez essayer de récupérer la plume de vos adversaires et être le premier à toutes les avoir collectionnées pour gagner la partie. Mémoriser les plaques devant vous pour avancer rapidement afin de passer par-dessus les autres et leur piquer la ou les plumes qu'ils ont.

*Contenu:
- 24 Plaques œuf
- 12 Plaques octogonales
- 2 Poules
- 2 Coq

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	04+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	GIGAMIC
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 536

Gary Gouda

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Récupère le plus de morceaux de fromage possible sans rester coincé dans un trou de souris à cause de ton gros ventre…

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu dans la boîte
- 1 Souris Gary Gouda
- 1 Chat Kiki
- 12 Murs déjà montés
- 16 Trous oranges
- 8 Trous violets

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	04+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	HABA
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 537

Petits Magiciens

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de mémoire où l'on doit récupérer le plus d'étoiles en faisant apparaître par magie les animaux indiqués par Merlin.

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 3 Disques étoilés
- 1 Magicien Merlin
- 1 Baguette magique avec aimant
- 9 Chapeaux de magicien
- 9 Plaquettes d'animaux

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	04+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	HABA
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 547

L'immeuble des sorcières

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les sorcières font la course pour être la première à atteindre la boule magique…

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 4 Jetons sorcières
- 1 Balai
- 1 Dé
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	04+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DREI MAGIER SPIELE
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 115

Cache cache grenouilles

Commentaires sur le jeu

Points: 1

- 6 Grenouilles avec 6 jetons de couleurs différentes en dessous
- 7 Cartes rocher
- 18 Nénuphars de 6 couleurs (3 par couleur)
- 1 Règle du jeu

Nb pièces:



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	04+
Durée de jeu prévue:	
Nombre de joueurs:	2 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	RAVENSBURGER
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 887

Zoonimooz La Vache

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu d'observation et de rapidité où les joueurs tentent de regrouper 5 vaches en un troupeau…
Regardez bien comment elle est, soit sa couleur, soit la forme des taches de son pelage devront être reconstitué…

*Contenu:
- 4 Carnets
- 1 Boîte à son
- 36 Cartes vaches
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	04+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	JANOD
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 883

Catherinette Caquète

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Ferdinand veut manger des œufs sur le plat, mais quand il arrive au poulailler, plus de poule !!! Aide le à les retrouver. Jeu de mémoire et de gourmandise...

Contenu:
- 1 Fermier
- 16 Cartes poules
- 12 Poêles
- 1 Dé
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	04+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	HABA
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1067**

Mon premier Carcassonne

Commentaires sur le jeu

Points: 1

C'est la fête Nationale à Carcassonne !!! Posez des tuiles terrain pour construire Carcassonne et soyez le premier à placer tous vos enfants sur les tuiles pour gagner la partie.

*Contenu:
- 36 Tuiles
- 32 Pions enfants (4*8)
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 04+
Durée de jeu prévue: +20 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: FILOSOFIA
Auteur:



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **572**

Yacu Mama

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Réussir à constituer l'anaconda et être le plus rapide à attraper un animal pour ne pas perdre un jeton. Le dernier joueur en jeu sera le gagnant...

*Contenu:
- 9 Cartes nénuphar/anaconda
- 4 Animaux
- 20 Jetons animaux
- 1 Radeau
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 04+
Durée de jeu prévue: +15 mn
Nombre de joueurs: 2 à 5
Difficulté:
Marque du jeu: DJECO
Auteur:



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 929

Petits Magiciens!

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de mémoire où l'on doit récupérer le plus d'étoiles en faisant apparaître par magie les animaux indiqués par Merlin.

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 3 Disques étoilés
- 1 Magicien Merlin
- 1 Baguette magique avec aimant
- 9 Chapeaux de magicien
- 9 Plaquettes d'animaux

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	04+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	HABA
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 578

Candy

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Retrouve le plus rapidement possible le bonbon qui contient les couleurs annoncées par les dés.

*Contenu:
- 1 Tapis de jeu
- 3 Dés
- 41 Bonbons

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	04+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	1 à 8
Difficulté:	
Marque du jeu:	BELEDUC
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 742

Cache-cache Dino

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Cherche parmi les dinos celui qui correspond aux couleurs annonçées par les dés.
Deux mode de jeu, version cartes ouvertes ou en mode face cachées.

*Contenu:
- 36 Tuiles
- 2 Dés
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	04+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	OLYMPIE
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 723

Froggy

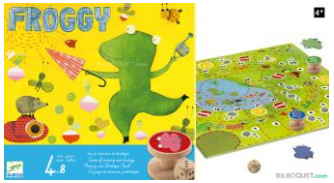
Commentaires sur le jeu

Points: 1

Soit le premier à rejoindre la marre, mais attention au temps qu'il fait car sous ton parapluie, on ne sait plus qui est qui?

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu en 4 parties
- 4 Grenouilles reversibles
- 4 Jetons grenouilles
- 1 Dé
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	04+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DJECO
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 718

Vers le sommet

Commentaires sur le jeu

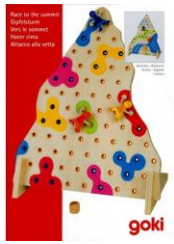
Points: 1

Amener votre alpiniste le plus rapidement au sommet pour gagner cette captivante ascension !!! Attention aux chutes…

*Contenu:
- 1 Plateau réversible
- 2 Supports plateaux
- 1 Dé
- 4 Alpinistes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 04+
Durée de jeu prévue: +10 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: GOKI
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 716

Boa

Commentaires sur le jeu

Points: 1

En combinant les bonnes couleurs des lettres du mot BOA, on gagne une ou des parties de corps du serpent. Celui qui aura su en collecter le plus, constituera le plus long BOA et sera donc le gagnant.

*Contenu:
- 3 Dés
- 48 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 04+
Durée de jeu prévue: +15 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: DJECO
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 713

Memo Princesses

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de mémoire féérique sur le thèmé des Princesses!!!

*Contenu:
- 32 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	04+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	HABA
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 019

Triominos my first

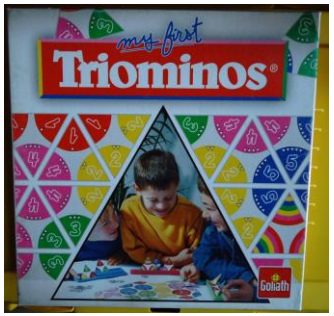
Commentaires sur le jeu

Points: 1

Observer pour bien se placer.
* Contenu:
- 36 Cartes triangulaires dont 1 joker
- 56 Jetons de récompense
- 4 Porte-cartes
- 1 Règle du jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	04+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	1 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	GOLIATH
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 015

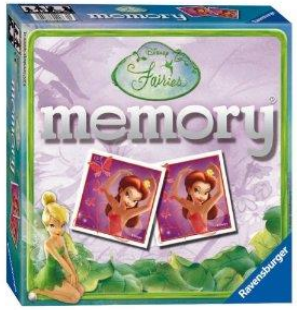
Memory Disney Fairies

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Observer bien pour remporter un maximum de cartes.
* Contenu:
- 72 Cartes soit 36 paires
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	04+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 8
Difficulté:	
Marque du jeu:	RAVENSBURGER
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 625

Elephant Memo

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de mémoire où l'on doit être le premier à retrouver 5 éléphants comme indiqué par le dé.

*Contenu:
- 42 Elephants de 6 couleurs différentes
- 22 Podiums
- 1 Dé couleurs
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	04+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	PIATNIK
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 617

Halli Galli Junior

Commentaires sur le jeu

Jeu d'adr Points: 1

Dès que deux clowns sont identiques, soit le premier à appuyer sur la sonnette pour récupérer les cartes. Celui qui gagnera le plus de cartes en fin de partie sera le grand gagnant!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 04+
Durée de jeu prévue: +15 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: GIGAMIC
Auteur:



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 843

Navy Family

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de 7 Familles au graphisme moderne d'animaux pirates…

*Contenu:
- 48 Cartes de 7 familles
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 04+
Durée de jeu prévue: +10 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: DJECO
Auteur:



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1090**

Pengoloo

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Soyez le premier à récupérer 6 pingouins en fonction des couleurs demandés par les dés. Jeu de mémoire avec variante pour les plus grands.

*Contenu:
- 12 Pingouins
- 12 Œufs (2 verts, 2 violets, 2 oranges, 2 bleus, 2 jaunes, 2 rouges)
- 4 Planchettes
- 2 Dés couleurs
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 04+
Durée de jeu prévue: +15 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: BLUE ORANGE
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1158**

Mr.Wolf

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de coopération où vous devez ramener les animaux dans leur maisonnette attitrée avant que le loup n'arrive dans le pré.

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 4 Maisonnettes
- 28 Jetons animaux
- 16 Tuiles 2 ou 3 animaux
- 1 Loup
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 04+
Durée de jeu prévue: +15 mn
Nombre de joueurs: 1 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: BLUE ORANGE
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1175**

Kaleidos Junior

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Réussir à trouver dans une illustration le plus grand nombre d'objets qui correspondent à une catégorie ou commencent par la lettre choisie.

*Contenu:
- 16 Planches de jeu illustrées
- 80 Jetons en 4 couleurs différentes
- 1 Sablier 1mn
- 1 Roue
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	04+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 12
Difficulté:	
Marque du jeu:	COCKTAIL GAMES
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1119**

Licornes dans les nuages

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu coopératif de course et de collecte.
Récupère les tuiles rondes sur les nuages avec les autres joueurs afin de tous être à la fête avant bébé licorne.

*Contenu:
- 4 Licornes
- 1 BB licorne
- 1 Plateau de jeu avec 1 Nuage central
- 8 tuiles amis rondes et 8 tuiles amis carrées
- 10 Cristaux de nuage

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	04+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	HABA
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1113**

Jeu du moustique

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Chaque joueur doit mimer et pousser le cri de l'animal le plus grand pour se débarasser de ses cartes au plus vite.

*Contenu:
- 41 Cartes
- 1 Règle de jeu sur 3 cartes

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	04+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1728**

Oscar & Max

Commentaires sur le jeu

Jeu d'ass Points: 1

Jeu de mémoire dont le but est de rassembler le maximum d'animaux avant de remplir le plateau de jeu avec les pions de Oscar le lion.

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	04+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DJECO
Auteur:	Karin Hetling

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 182

Serpentina

Commentaires sur le jeu

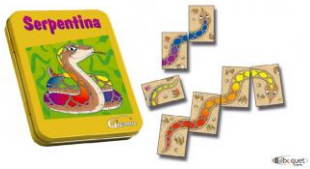
Points: 1

Apprendre à maîtriser l'association des formes et des couleurs.

*Contenu:
- 50 Cartes
- 1 Règle du jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	04+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	2 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	GIGAMIC
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1710

Mysterix

Commentaires sur le jeu

Jeu d'ass Points: 1

Jeu d'observation et de rapidité dans lequel vous devez trouver le plus rapidement possible l'intrus qui se présente sur la carte décor dévoilée. Celui qui le trouve, gagne la carte dévoilée. A la fin de pile, celui qui a le plus de cartes, gagne la partie.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	04+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	2 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	DJECO
Auteur:	Grégory Kirszbaum / Alex

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1237**

La chanson des petits cochons

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Retrouve l'ordre des paroles de la chanson en soulevant les cochons pour les entendre la chanter.

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 5 cochons
- 1 support de jeu
- 4 Pions
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	04+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	MB_HASBRO
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **436**

Mémo La forêt des Lutins

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Retrouve les paires de Lutins.

*Contenu:
- 1 Plateau
- 1 Support Toupie
- 32 Pions Lutins
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	04+
Durée de jeu prévue:	
Nombre de joueurs:	1 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	GOKI
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1369**

Pirouette cacahuète

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Sauras-tu enchaîner les pirouettes et les cachuètes sans te tromper? Le gagnant s'envolera dans un avion à réaction.

*Contenu:
- 48 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R02- Séquence
Age préconisé :	04+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	NATHAN
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **148**

Zingamino

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Compléter 4 cercles de couleurs différentes grâce à vos dominos.

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 64 Dominos
- 1 Sac de rangement
- 1 Règle du jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R02- Séquence
Age préconisé :	04+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 8
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1718**

Le clan Arc-en-ciel

Commentaires sur le jeu

Jeu de cir Points: 1

Avec de la chance au dé et en estimant bien les distances, les joueurs trouveront des cristaux de nuage étincelants à l'autre bout de l'arc-en-ciel. Le but du jeu est de réunir suffisamment de cristaux bleus pour les convertir en cristaux dorés. Mais quel est l'arc-en-ciel qui permettra d'accéder au plus gros trésor ? Le premier à obtenir trois cristaux de nuage dorés sera le vainqueur de cette scintillante collecte.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R03- Circuit
Age préconisé :	04+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	HABA
Auteur:	Erwan Morin



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1651**

Mon premier Carcassonne

Commentaires sur le jeu

Jeu de cir Points: 1

C'est la fête Nationale à Carcassonne !!! Posez des tuiles terrain pour construire Carcassonne et soyez le premier à placer tous vos enfants sur les chemins pour gagner la partie.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R03- Circuit
Age préconisé :	04+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	Marco Teubner et Klaus-J



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 096

Viva Topo

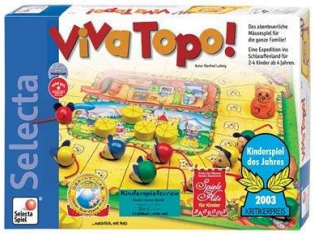
Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de parcours où le chat court après les souris qui tentent de manger un maximum de fromage.
* Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 1 Chat
- 20 Souris de 4 couleurs différentes (5 unités par couleur)
- 20 Morceaux de fromage (4 unités par série)
- 1 Dé spéciale
- 1 Règle du jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R03- Circuit
Age préconisé : 04+
Durée de jeu prévue: +10 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: SELECTA SPIEL
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 641

Ludotour

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu des petits chevaux revisité, version plus moderne avec des véhicules divers.

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 16 Pions
- 1 Dé
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R03- Circuit
Age préconisé : 04+
Durée de jeu prévue: +25 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: JANOD
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 287

La bande des porcelets

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Course poursuite acrobatique pour ces porcelets, qui sera le premier à finir le parcours?

*Contenu:
- 8 Plans de jeu
- 7 Porcelets en bois
- 7 Jetons de couleur
- 1 Dé
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R03- Circuit
Age préconisé :	04+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 7
Difficulté:	
Marque du jeu:	DREI MAGIER SPIELE
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1891

Carapate

Commentaires sur le jeu

Jeu de cir Points: 1

Jeu de course poursuite dans laquelle vous évitez d'être attrapé par le jardinier qui ne veut pas qu'on dévore ses légumes !!! Soyez le premier à sortir du jardin.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R03- Circuit
Age préconisé :	04+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	GIGAMIC
Auteur:	Jonathan Favre Godal et

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1089**

Vroom Vroom

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans cette course d'escargot, les concurrents s'élancent à une vitesse impressionnante !!! Mais qui gagnera la course?

*Contenu:
- 4 Dés
- 4 Escargots
- 6 Bandes de circuit droites
- 8 Courbes de circuit
- 4 Cartes escargots
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R03- Circuit
Age préconisé :	04+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	BLUE ORANGE
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **766**

Le Rally des vers de terre

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Faites disparaître votre ver sous la terre du potager et encouragez le pour qu'il remporte la course!!!

*Contenu:
- 1 Grand plateau de jeu
- 1 Petit plateau de jeu
- 4 Fixations
- 60 Morceaux de vers
- 1 Dé couleur
- 4 Tête de ver

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R03- Circuit
Age préconisé :	04+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	GIGAMIC
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 308

L'escalier Hanté

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Avancer sans oublier qui on est…

*Contenu:
- 1 Plateau
- 4 Fantômes
- 4 Pions
- 4 Jetons
- 1 Dé spécial
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R03- Circuit
Age préconisé :	04+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DREI MAGIER SPIELE
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 022

La journée de Petit Ours Brun

Commentaires sur le jeu

Points: 1

- Jeu de 40 cartes soit de parcours, soit de mémoire
- 1 Règle du jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R03- Circuit
Age préconisé :	04+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	1 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	CARTA MUNDI
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 558

Kiékoi

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de parcours tactile où 4 aventuriers traversent les mers, les désert et les savanes à la poursuite du diamant.

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 3 Sacs de couleur
- 30 Animaux
- 30 Cartes de 3 couleurs différentes
- 4 Pions aventuriers

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R03- Circuit
Age préconisé :	04+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DJECO
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1157

La forêt enchantée

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de parcours et de mémoire, où vous devez avancer dans la forêt, mémoriser les objets cachés sous les arbres et atteindre la case clé pour dévoiler lequel d'entre eux cache l'objet recherché.
Soyez le premier à trouver 3 trésors dans la forêt enchantée.

*Contenu:
- 13 Arbres
- 13 Jetons objet
- 13 Cartes trésor
- 2 Dés

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R03- Circuit
Age préconisé :	04+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	RAVENSBURGER
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 269

Hop! Hop! Hop!

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu coopératif
Déplacer jusqu'à la bergerie, la bergère, ses moutons, et son chien avant que le vent n'emporte le pont.

*Contenu:
- 8 Pilliers clairs et 2 Rouges
- 1 Bergerie avec 2 Barres de maintien
- 1 Pont
- 9 Moutons
- 1 Bergère

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R03- Circuit
Age préconisé :	04+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	Multijoueur
Difficulté:	
Marque du jeu:	DJECO
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 033

Le Loup et le Chaperon Rouge

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Reconstituer le panier du Petit Chaperon rouge avant que le loup ne vous mange…
* Contenu:
- 1 Plateau de jeu électronique
- 1 Toit en deux parties
- 4 Pions chaperon rouge
- 4 Pots de beurre
- 4 Galettes
- 4 Pots de lait
- 1 Règle du jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R03- Circuit
Age préconisé :	04+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	1 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	OUAPS!
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 902

Boom Boom Balloon

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Ne faites pas éclater le ballon !!!!!!!!!!!!!!!!

*Contenu:
- 1 Support 3 Pieds et son attache dessus
- 1 Support Ballon à fixer
- 10 Ballons
- 10 Pics
- 1 Dé
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R04- Adresse
Age préconisé :	04+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	Multijoueur
Difficulté:	
Marque du jeu:	DUJARDIN
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1096

Chicky Boom

Commentaires sur le jeu

Points: 1

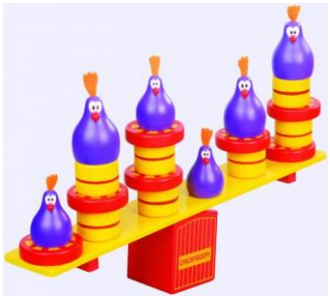
Collecte le plus de point possible en retirant les pièces posées en équilibre sur le perchoir. Attention à ne rien faire tomber !!!

*Contenu:
- 6 Poules en bois
- 7 Bottes de foin
- 7 Roues de charrette
- 1 Perchoir en 2 parties (socle et plateforme)
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R04- Adresse
Age préconisé :	04+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	BLUE ORANGE
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 106

Curli Kuller

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Tourne tourne petit escargot, les belles salades du jardin ne t'échapperont pas !!!
* Contenu:
- 8 Eléments de clôture
- 1 Epouvantail (2 parties)
- 4 Cartes à jouer épouvantail
- 4 Escargots roulants en bois
- 40 Salades en bois
- 1 Rampe de lancement
- 1 Règle du jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
Age préconisé : 04+
Durée de jeu prévue: +20 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: SELECTA SPIEL
Auteur:



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 245

Swingolo

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu d'équilibre

*Contenu:
- 27 Objets
- 1 Support
- 1 Fleur disque
- 1 Dé
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
Age préconisé : 04+
Durée de jeu prévue: +10 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: DJECO
Auteur:



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 264

Le bal des princesses

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Fait tourner les princesses pour trouver celle qui sera la reine.

*Contenu:
- 1 Plateau en 4 morceaux
- 1 Miroir
- 6 Princesses
- 1 Prince
- 6 Bougies
- 20 couronnes dorées
- 1 Dé spécifique

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R04- Adresse
Age préconisé :	04+
Durée de jeu prévue:	
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	HABA
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1505

Licornes dans les nuages, nuages magiques

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Licornes dans les nuages, nuages magiques.
Un jeu d'adresse coopératif et féerique.
Les licornes habitent le château des nuages et reçoivent souvent des amis. Du coup, elles commencent à manquer de place. Il va falloir agrandir le château ! Ensemble, aidez-les en empilant les licornes et les nuages magiques avec beaucoup de délicatesse.

Contenu:
- 4 licornes
- 1 bébé licorne

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R04- Adresse
Age préconisé :	04+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	1 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	HABA
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 266

Expédition Dino

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dégage les os de la roche avec ton marteau sans faire tomber un rocher sur Tim l'explorateur et sans réveiller Dino !!!

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 1 Explorateur
- 1 Dinosaure
- 1 Marteau
- 1 Burin
- 24 Rochers

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R04- Adresse
Age préconisé :	04+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	HABA
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 329

Bulboza

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Soit celui qui aura lancé le plus d'insectes dans la bouche de Bulboza.

*Contenu:
- 1 Pot de fleur
- 1 Support de feuille
- 1 Tête de plante carnivore
- 3 Feuilles
- 2 Catapultes
- 2 Pompes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R04- Adresse
Age préconisé :	04+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	CHICCO
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 190

Polochons bataille d'oreillers!!!

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Etre le premier à mettre tous ses cousins dans le lit!!!

*Contenu:
- 16 Oreillers de 4 couleurs
- 12 Figurines et leurs supports
- 4 Bascules
- 4 Colonnes de lit
- 4 Plateformes
- 1 Lit (fond de la boîte)
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
Age préconisé : 04+
Durée de jeu prévue: +10 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: GIGAMIC
Auteur:



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 293

Les rondins de bois

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Faire le parcours du plateau le plus vite possible en gagnant des défis.

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 1 Toupie
- 5 Pions
- 40 Pièces de bois
- 65 Cartes
- 1 Chevalet
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
Age préconisé : 04+
Durée de jeu prévue: +30 mn
Nombre de joueurs: 2 à 5
Difficulté:
Marque du jeu: DIVERS
Auteur:



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 054

Looping Louis

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Si Louis passe trop prêt de ton poulailler, tu risques d'y laisser des plumes !!!
* Contenu:
- Looping Louis dans un avion
- 1 Cône avec bras
- 1 Base moteur
- 4 Bras
- 4 Tremplins
- 12 Jetons Poule
- 1 Règle du jeu

Nb pièces:



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R04- Adresse
Age préconisé :	04+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	MB_HASBRO
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 804

Lune en équilibre

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Placez les pièces en bois avec beaucoup d'adresse sur la lune sans les faire tomber.

*Contenu:
- 1 Lune servant de support
- 18 Pièces de couleurs
- 1 Dé couleur
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R04- Adresse
Age préconisé :	04+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	1 à 3
Difficulté:	
Marque du jeu:	GOKI
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 307

Flower garden

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Créer votre jardin de 6 Fleurs au gré des couleurs.

*Contenu:
- 4 Prés
- 16 Tiges
- 16 Cœurs de fleurs
- 124 Pétales de 6 couleurs différentes
- 12 Parties de chenille
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R04- Adresse
Age préconisé :	04+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1060

Le jeu de scrat L'age de Glace 3

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu d'observation et de rapidité. Attrape le plus vite possible les cubes de ta couleur quand Scrat les ejecte de la banquise. Renvoie ceux de tes adversaires pour les empêcher de gagner avant toi !!!

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu Banquise
- 1 Scrat
- 24 Cubes (4*6)
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R04- Adresse
Age préconisé :	04+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	TFOU GAMES
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1050**

Zombie Shoot

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu d'adresse où vous devez dégommer les zombies qui apparaissent sur les murs de la pièce. Se joue exclusivement dans le noir pour une meilleure visibilité des attaquants!!!

*Contenu:
- 1 Pierre tombale servant de projecteur
- 1 Pistolet électronique
- 2 Décors zombie
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R04- Adresse
Age préconisé :	04+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	1
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **482**

Crache Dragon

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Concours de souffle entre dragons…

*Contenu:
- 1 Soufflerie
- 1 Boule de feu
- 1 Plateau de jeu
- 6 Barres rocheuses
- 2 Obstacles
- 4 Planches Dragon de couleurs différentes
- 24 Jetons fruits

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R04- Adresse
Age préconisé :	04+
Durée de jeu prévue:	
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	RAVENSBURGER
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 670

Mosquito

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Soit le plus rapide à attraper le bon éléments pour gagner des points coccinelle.

*Contenu:
- 4 Abeilles
- 1 Moustique
- 1 Pomme
- 1 Fleur
- 25 Jetons coccinelle
- 48 Cartes

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R04- Adresse
Age préconisé :	04+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DJECO
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1111

Pyramide d'animaux

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Soyez le premier à empiler tous vos animaux sur la pyramide qui se crée sur le crocodile. Pas facile !!!

*Contenu:
- 29 animaux (7 différents par joueurs + crocodile)
- 1 Dé symboles
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R04- Adresse
Age préconisé :	04+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	HABA
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 509

La vache équilibriste

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Ne pas faire tomber Elsa la vache qui se trouve en équilibre sur les brins d'herbe…

*Contenu:
- 1 Vache équilibriste
- 1 Plateau de jeu
- 1 Fourche à foin
- 18 Brins d'herbe
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
Age préconisé : 04+
Durée de jeu prévue: +10 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: HABA
Auteur:



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 275

Torreta

Commentaires sur le jeu

Points: 1

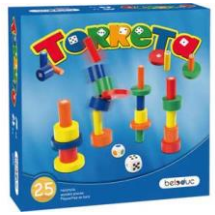
Le gagnant est celui qui construira la tour la plus haute.

*Contenu:
- 25 Elements en bois
- 1 Dé multicolore
- 1 Dé à points
- 1 Règle du jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
Age préconisé : 04+
Durée de jeu prévue: +15 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: BELEDUC
Auteur:



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1791**

VEGGIE

Commentaires sur le jeu

Jeu d'adr Points: 1

L'objectif est d'être le permier à remplir son assiette .
Observation, rapidité et adresse dans ce jeu.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R04- Adresse
Age préconisé :	04+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	1 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **566**

Cocot' Folie

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Picore picore pour etre celui qui à la plus de nourriture.

*Contenu:
- 1 Plateau et son panier
- 32 Billes de 4 couleurs différentes
- 4 Poules
- 4 Obstructeurs
- 1 Couvercle
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R04- Adresse
Age préconisé :	04+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	1 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	GOLIATH
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 714

Kayanak

Commentaires sur le jeu

Points: 1

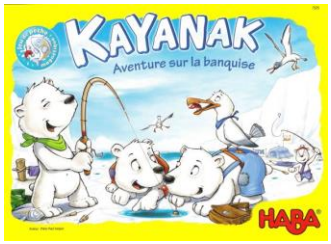
Un jeu de pèche à la ligne où l'on incarne des ours polaires en quête de poissons. Chacun veut faire la meilleure prise, mais pour cela, il faut être le plus malin !!! Déplacez vous, creusez des trous dans la banquise et soyez le premier à avoir pêché 10 poissons …
Réédition avec une variante à partir de 6 ans.

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu (dans la boîte)
- 4 Ours Polaires
- 4 Seaux en bois de couleur

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
Age préconisé : 04+
Durée de jeu prévue: +10 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: HABA
Auteur:



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1334

Bataplouf !

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de bataille à deux, jouable dans l'eau, où vous devez être le premier à récupérer toutes les cartes.

*Contenu:
- 20 Cartes
- 5 Cartes en forme d'animaux
- 1 Filet
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
Age préconisé : 04+
Durée de jeu prévue: +15 mn
Nombre de joueurs: 2
Difficulté:
Marque du jeu: DJECO
Auteur:



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 933

La tortueTatoune

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Tatoune et ses amis s'élancent pour la grande course. Qui gagnera ces 1111èmes olympiades?
5 jeux d'adresse et de mémoire pour petits et grands!!!

*Contenu:
- 4 Tortues en deux parties (support et boule)
- 1 Plateau de jeu en 6 morceaux puzzle
- 9 Cartes animaux
- 4 Cartes tortue
- 1 Dé bâton

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R04- Adresse
Age préconisé :	04+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	HABA
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1071

Kikou le Coucou

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Aide Kikou le coucou à construire son nid pour y déposer ses œufs et finir par le mettre à couver.
Jeu d'adresse et de dextérité couplé à du pur hasard.

*Contenu:
- 1 Boîte servant de base de jeu
- 1 Kikou le coucou
- 70 Baguettes
- 20 Œufs
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R04- Adresse
Age préconisé :	04+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	HABA
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 282

Les abeilles sauteuses

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Fait sauter les abeilles dans les trous de leur couleur…

*Contenu:
- 16 Abeilles de 4 Couleurs
- 4 Spatules de lancement
- 1 Plateau de jeu
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R04- Adresse
Age préconisé :	04+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	GOKI
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1499

Mollo l'escargot

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Mollo l'escargot
A vos marques: prêts? Traînez !

Stratégie en famille: Comment ralentir pour gagner?

Contenu:
- 4 plateaux de jeu
- 4 escargots en bois
- 50 cartes
- 1 règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	04+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	GIGAMIC
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 885

Caroti la course aux carottes

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le chien Pataud doit protéger le champ de carottes que convoitent les lapins mais y arrivera t'il ?

*Contenu:
- 16 plaquettes
- 8 Carottes
- 4 Lapins
- 1 Chien
- 1 Champ relié par une ficelle
- 1 Dé

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	04+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	JANOD
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1300

Petit Renard vétérinaire

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les animaux de la forêt sont malades! Petit Renard vétérinaire doit les soigner. Mais il lui faut les bons remèdes! C'est le lancer de dés qui y pourvoira…ou pas… en 3 lancers, il faut tenter d'obtenir les remèdes indiqués sous les patients afin de gurir l'animal. Si c'est réussi, on place la carte à côté de son renard puis c'est au tour du joueur suivant.

Contenu:
une règle de jeu
3 dés
4 cartes "Renard"

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	04+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	HABA
Auteur:	Kristin Mückel



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1684**

Picnic

Commentaires sur le jeu

Jeu de str Points: 1

Le lapin et le renard organisent un pique-nique, mais ils ont oubliés de recupèrer les fruits. Avant de partir à l'exploration, le lapin et le renard décident de se relier par un lien pour ne pas se perdre. Qui va rapporter le plus de fruit ?

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	04+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DJECO
Auteur:	Johan Benvenuto et Kévin

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **279**

Phares à babord!

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Construire tous les phares avant que le bateau des jeunes moussaillons n'arrive sur l'île de Maurice.

*Contenu:
- Gardien de phare
- 1 Bateau
- 32 Plaquettes en bois
- 8 Lampes de phare
- 1 grande île
- 8 Cartes île

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	04+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	HABA
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1011**

La poule Berta

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Faites venir la poule vers votre nid au moyen de grains jaunes pour ramasser au plus vite 3 œufs.

*Contenu:
- 1 Poule
- 12 Œufs
- 12 Grains jaunes
- 4 Grains rouges
- 1 Sac en toile
- 4 Paniers

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	04+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	HABA
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1701**

Dragon Mission

Commentaires sur le jeu

Jeu de str Points: 1

Protège le trésor des griffes du dragon! Ramenez tous ensemble le plus de pépites de l'autre côté du pont en essayant de pas tomber ! Plusieurs mode de jeux possible autre que celui en coopération.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	04+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	1 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	OXYBUL
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1762**

Attrape Monstres

Commentaires sur le jeu

Jeu de str Points: 1

Jeu de coopération dans lequel vous tentez tous ensemble de repousser les monstres qui sortent du donjon avant qu'ils ne détruisent votre château.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	04+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	1 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	SPACE COWBOYS
Auteur:	Justin de Witt



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1064**

Trotte quenotte

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de coopération où vous devez récolter suffisamment à manger pour vos hamsters avant que le grand arbre ne tombent et recouvrent Monsieur Hérisson…

*Contenu:
- 4 Hamsters et 1 Hérisson
- 1 Plateau de jeu en 4 morceaux
- 1 Dé, 4 accessoires de transport (wagon, ascenseur, cabine, roue)
- 12 fruits et céréales (4*3)
- 14 feuilles d'arbre

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	04+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	HABA
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1456**

Roulapik

Commentaires sur le jeu

Jeu de cir Points: 1

Choisissez le meilleur chemin, faites preuve de dextérité et d'un peu de chance pour aider votre hérisson à rentrer chez lui au plus vite.Faites-le rouler et tentez de récupérer des friandises dans la forêt.

Contenu*:
-1 boule hérisson
-1 tête d'hérisson
-1 pion renard
-4 pions hérissons
-7 plateaux double face

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
Age préconisé : 04+
Durée de jeu prévue: +20 mn
Nombre de joueurs: 1 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: GIGAMIC
Auteur:



Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1792**

La bataille du potager

Commentaires sur le jeu

Jeu de str Points: 1

Etre le premier à retrouver toute les taupes avant qu'elles ne mangent toutes les carottes du potager

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
Age préconisé : 04+
Durée de jeu prévue: +30 mn
Nombre de joueurs: 2
Difficulté:
Marque du jeu: VILAC
Auteur:



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1523**

Ouste le dragon !

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Ouste le dragon !
Un jeu de dés amusant. 2 niveaux de difficulté.

Le château est assiégé par des dragons qui emprisonnent ses habitants. On a besoin de vous pour les libérer: lancez les dés, obtenez les bonnes couleurs et essayer de faire peur aux dragons pour les faire déguerpir !

Contenu:
- 4 plaquettes dragons
- 1 plaquette fontaine

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R07- Hasard
Age préconisé :	04+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	HABA
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1502**

Animo Dice

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Animo Dice
Jeu de dés. Pour gagner, il faut réaliser une combinaison d'animaux avec 4 dés et 3 lancers. Un premier jeu de dés, très simple, pour les plus jeunes.

Contenu:
- 4 Dés
- 18 cartes
- 1 règle du jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R07- Hasard
Age préconisé :	04+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	DJECO
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 698

Le Rallye des grenouilles

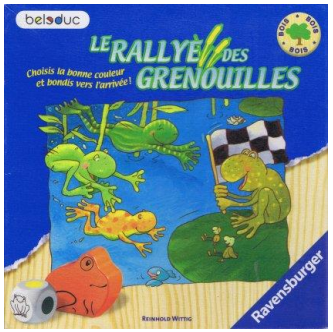
Commentaires sur le jeu

Points: 1

Lance le dé et fait avancer (ou reculer) ta grenouille à l'aide de la cordelette correspondante afin d'être le premier de l'autre côté dans un nouvel étang beaucoup plus attirant!!!

*Contenu:
- 4 Grenouilles
- 1 Dé couleurs et symboles
- 2 Cordelettes symbolisant les lignes de départ et d'arrivée
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R07- Hasard
Age préconisé :	04+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	BELEDUC
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 353

Gaffe au chat!

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Etre le premier à amener toutes ses souris sur le morceau de fromage.

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu électronique
- 16 Souris de 4 Couleurs
- 1 Règle du jeu

Nb pièces:



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R07- Hasard
Age préconisé :	04+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	OUAPS!
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 349

Happy Farm

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Rassemble les animaux dans une des deux ferme pour les échanger et avoir 2 vaches pour acheter un tracteur.

*Contenu:
- 1 plateau de jeu
- 4 Figurines
- 20 Coqs
- 15 Cochons
- 5 Vaches
- 1Tracteur

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R07- Hasard
Age préconisé : 04+
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: BELEDUC
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 330

Narnia

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Il faut vaincre la sorcière Blanche et libérer Narnia du sortilège.
Ce jeu peut aussi se jouer en jeu de Familles

*Contenu:
- 52 Cartes
- 1 Dé
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R07- Hasard
Age préconisé : 04+
Durée de jeu prévue: +15 mn
Nombre de joueurs: Multijoueur
Difficulté:
Marque du jeu: CARTA MUNDI
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1316**

Nos 4 saisons

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les saisons ont été mélangées!!! Tentez de reconstituer une année de saisons dans le bon ordre. Le hasard de la flèche indique une saison, retournez une plaque..... Si c'est la bonne saison et que vous ne l'avez pas encore, vous remportez la plaque, sinon, passez votre tour. La plaque anniversaire permet de remplacer n'importe quelle saison, mais une seule fois, bien entendu!
Contenu:
un disque à flèche
20 plaques saisons
une règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R07- Hasard
Age préconisé :	04+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	HABA
Auteur:	Kristin Dittmann



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1065**

Saute Lapin

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Saurez vous estimer au mieu les distances pour ne pas tomber dans l'eau avec votre lapin?
Jeu de parcours sur l'eau grâce à l'aide de plots et de planches afin d'être celui qui décrochera la carotte d'or !!!

*Contenu:
- 4 Lapins
- 2 Socles en 3D (départ et arrivée)
- 5 Plots
- 6 Planches de couleurs

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R07- Hasard
Age préconisé :	04+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	HABA
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1358**

Le rally des vers de terre

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Faites disparaître votre ver sous la terre du potager et encouragez le pour qu'il remporte la course!!!

*Contenu:
- 1 Grand plateau de jeu
- 1 Petit plateau de jeu
- 4 Fixations
- 60 Morceaux de vers
- 1 Dé couleur
- 4 Tête de ver

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R07- Hasard
Age préconisé :	04+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	GIGAMIC
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **316**

Paul panda

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Suivre les consignes données par la flèche et être le premier à planter tous ses bambous.

*Contenu:
- 1 Flèche tournante
- 24 Cannes de bambou
- 10 Feuilles de bambou
- 1 Socle perforé qui représente la forêt
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R07- Hasard
Age préconisé :	04+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	BELEDUC
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1372**

Brainbox des tout petits

Commentaires sur le jeu

Points: 1

on pioche une carte à observer le temps du sablier. Puis on passe la carte au joueur suivant et on lance le dé. Ainsi on obtient la numéro de la question à poser. Si la réponse est bonne, on gagne la carte, sinon, on range la carte dans la boîte. Puis c'est au joueur suivant.
La partie s'arrête au bout de 1 minutes, le joueur qui a le plus de cartes a gagné.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R07- Hasard
Age préconisé : 04+
Durée de jeu prévue: +10 mn
Nombre de joueurs: 2 à 10
Difficulté:
Marque du jeu: ASMODEE
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **807**

1001

Commentaires sur le jeu

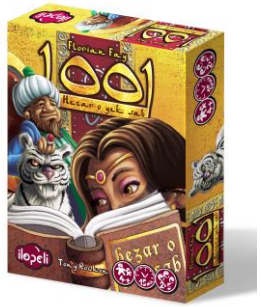
Points: 1

Jeu coopératif dans lequel les joueurs constituent ensemble des paires, personnage et paysage, afin de conter une histoire ou des histoires au Sultan. Attention à bien raconter le nombre qu'il souhaite!!!

*Contenu:
- 9 Cartes Sultan
- 46 Cartes Conte
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R07- Hasard
Age préconisé : 04+
Durée de jeu prévue: +15 mn
Nombre de joueurs: 2 à 5
Difficulté:
Marque du jeu: DIVERS
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1084**

Croque carotte

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Gravis la montagne mais attention aux pièges !!!

*Contenu:
- 1 plateau de jeu
- 48 Cartes
- 16 Lapins
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R07- Hasard
Age préconisé :	04+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	RAVENSBURGER
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **296**

Monte rolla

Commentaires sur le jeu

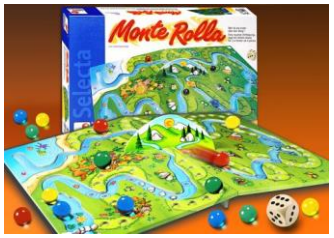
Points: 1

Arrive le premier à faire passer tes billes de l'autre coté de la montagne…

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 12 Billes de 4 couleurs
- 1 Dé
- 1 Pied en 2 morceaux pour faire la montagne
- 1 Règle du jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R07- Hasard
Age préconisé :	04+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	SELECTA SPIEL
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1282

Les Chavaliers Tumultueux

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Gagnez des thalers en étant celui qui a encore des chevaliers devant lui en fin de tour. Lancer le dé, mettez vos chevaliers dans la tour, si la trappe s'ouvre, attention à la descente !!! Le premier à en avoir 2 gagne la partie.

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 1 Tour
- 32 Chevaliers
- 8 Pions Thaler
- 1 Dé spécial

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
Age préconisé : 04+
Durée de jeu prévue: +15 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: HABA
Auteur:



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 856

Huhuuh

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Tous les joueurs doivent avoir placé leurs fantômes dans les bons chateaux avant le lever du soleil.

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 12 Fantômes de 3 couleurs différentes
- 9 Rayons de soleil
- 1 Dé couleurs
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
Age préconisé : 04+
Durée de jeu prévue: +15 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: HABA
Auteur:



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1299

Mixamatou

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Soyez le premier à vous débarrasser de toutes vos cartes. Une seule méthode pour y arriver, trouver un point commun avec la carte posée au centre, deux fois de suite. Sinon, il faudra piocher une carte qui pourra être jouée de suite.

Contenu
36 cartes
1 règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
Age préconisé : 04+
Durée de jeu prévue: +10 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: DJECO
Auteur:



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 561

Tous à l'assaut

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu d'adresse et de hasard où l'on fait la courte échelle pour être l'un des plus valeureux des chevaliers à récuper des cartes trésors…

*Contenu:
- 4 Murs
- 2 Dés
- 20 Chevaliers de 5 couleurs différentes
- 27 Cartes trésors
- 4 Tuiles départ de Tour
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
Age préconisé : 04+
Durée de jeu prévue: +15 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: HABA
Auteur:



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 817

Safari Malin

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Soit le premier joueur à attrapper les différentes espèces d'animaux qui vivent dans la jungle.

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu en 4 morceaux puzzles
- 24 Animaux de 6 espèces différentes
- 1 Explorateur
- 6 Abris de feuilles
- 1 Dé
- 4 Tableaux de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R07- Hasard
Age préconisé :	04+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 779

Farmeroo ! My first board game

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Farmeroo ! est un jeu de collecte et de rapidité. L'objectif est de récupérer les 6 différentes mosaïques animales et la mosaïque du fermier. Le gagnant est le premier joueur qui réussit à rapporter tous les animaux et le fermier.

* Contenu :
- 1 règlement
- 1 plateau de jeu
- 1 dé
- 4 pions de couleurs

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R07- Hasard
Age préconisé :	04+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	OLYMPIE
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 743

Le trésor des lutins

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Crée un parcours à travers la forêt avant que le dragon ne sorte de sa grotte pour avoir en premier le trésor !!! Il te faudra prendre les 3 clés pour ouvrir le coffre aux trésors et les sucreries dont rafole le dragon pour essayer de le retarder...

Jeu coopératif pour des lutins audacieux.

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 4 Clés

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R07- Hasard
Age préconisé :	04+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	Multijoueur
Difficulté:	
Marque du jeu:	GIGAMIC
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 517

Cache Moutons

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Gare au loup, cachons nous!!!! Jeu de cache cache avec le loup où chacun des joueurs doit gagner des cubes en trouvant la meilleure cachette.
7 agneaux de capturés par le loup ou 7 cubes de gagnés et la partie s'arrête.

*Contenu:
- 1 Horloge
- 1 Porte
- 1 Four
- 1 Table

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R07- Hasard
Age préconisé :	04+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	GIGAMIC
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1552**

Pinc'mi Pinc'moi

Commentaires sur le jeu

Jeu de ha Points: 1

Accrocher et décrocher des pinces au gré du lancer de dé, le gagnant sera celui qui complètera en premier son hérisson sans se faire pincer!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R07- Hasard
Age préconisé :	04+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2
Difficulté:	
Marque du jeu:	DJECO
Auteur:	Babayaga

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **567**

Brainbox_Il était une fois

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Pendant 10 minutes soit celui qui gagnera le plus de cartes en répondant correctement aux questions…

*Contenu:
- 1 Sablier 10 secondes
- 1 Dé
- 55 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R08- Questionnaire
Age préconisé :	04+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	Multijoueur
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1675**

Le petit chaperon rouge

Commentaires sur le jeu

Jeu math Points: 1

Jeu de réflexion et de représentation spatiale où vous devrez relever 48 défis.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R09- Maths
Age préconisé : 04+
Durée de jeu prévue: +30 mn
Nombre de joueurs: 1
Difficulté:
Marque du jeu: SMART GAMES
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **142**

TOPOLOGIX

Commentaires sur le jeu

Jeu math Points: 1

Jeu pour apprendre à se situer dans l'espace: Retrouver la position des 5 animaux par rapport aux éléments du décor.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R09- Maths
Age préconisé : 04+
Durée de jeu prévue: +10 mn
Nombre de joueurs: 2
Difficulté:
Marque du jeu: DJECO
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1443**

Spacio

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu pour apprendre à se repérer dans l'espace.

*Contenu:
-1 plateau
-6 figurines
-20 cartes
-1 règles du jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R09- Maths
Age préconisé : 04+
Durée de jeu prévue: +20 mn
Nombre de joueurs: 1
Difficulté:
Marque du jeu: DJECO
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1847**

Il était une fois une ferme

Commentaires sur le jeu

Jeu math Points: 1

Jeu de logique avec 60 défis à réaliser de plus en plus difficiles.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R09- Maths
Age préconisé : 04+
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs: 1
Difficulté:
Marque du jeu: SMART GAMES
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1720

Ze Mirror IMAGES

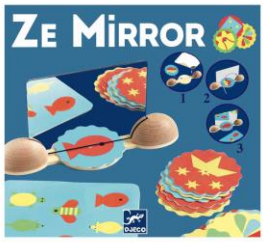
Commentaires sur le jeu

Jeu math Points: 1

jeu pour apprendre et s'amuser avec le reflet du miroir. Ze Mirror Images est un imagier magique! Dans ce coffret découverte, l'enfant place l'image sous le miroir et la tourne jusqu'à ce qu'il trouve l'une des images présentes sur les cartes.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R09- Maths
Age préconisé : 04+
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs: Multijoueur
Difficulté:
Marque du jeu: DJECO
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 519

Oudordodo

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Sur le principe du qui est-ce? Pose les bonnes questions pour retrouver dans quelle maison dort DODO…

*Contenu:
- 16 Jetons
- 10 Oursons Dodo
- 24 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R10- Langue
Age préconisé : 04+
Durée de jeu prévue: +10 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: DJECO
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 842

Tablette magnétique lettres

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Tablette d'apprentissage de l'écriture avec lettres magnétiques et tableau blanc avec des lignes d'écriture.

*Contenu:
- 1 Valise en 2 parties: socle et ardoise
- 48 Lettres magnétiques
- 12 Magnets
- 2 Supports transparents
- 1 Support brosse avec son feutre

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R10- Langue
Age préconisé : 04+
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs: 1
Difficulté:
Marque du jeu: QUERCETTI
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 076

Le Moulin des Papillons

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans ce jeu, il faut aligner 3 papillons de sa couleur afin de créer un "moulin" , ce qui nous permet de retirer un pion de l'adversaire, et ainsi de suite jusqu'à ce que l'un des joueurs n'ai plus que 3 papillons. A ce moment là, ils vont pouvoir voler librement jusqu'à l'élimination de l'adversaire.

*Contenu:
- 18 Papillons (9 par couleur)
- 1 Plateau de jeu
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R10- Langue
Age préconisé : 04+
Durée de jeu prévue: +10 mn
Nombre de joueurs: Multijoueur
Difficulté:
Marque du jeu: GOKI
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 012

Alphabet et Mots

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Pour apprendre les lettres et commencer à écrire.
* Contenu:
- 4 Planches illustrées
- 32 Cartes "lettres"
- 1 Planche Alphabet
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R10- Langue
Age préconisé :	04+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	1 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	RAVENSBURGER
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 351

Les adjectifs et les positions

Commentaires sur le jeu

Points: 1

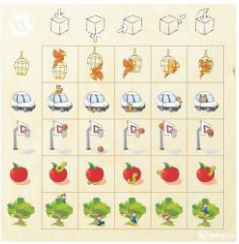
4 séries de plaques pour apprendre à se positionner dans l'espace.

*Contenu pour chaque plaque d'activité:
- 4 Plaques support
- 16 Carrés sauf une plaque avec 25

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R10- Langue
Age préconisé :	04+
Durée de jeu prévue:	
Nombre de joueurs:	1 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	WESCO
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1898**

Syllabus

Commentaires sur le jeu

Jeu de la Points: 1

Déplace ton personnage en fonction du nombre de syllabes du mot sur lequel tu es et récupères le plus vite possible les 5 étoiles de ta couleur.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R10- Langue
Age préconisé :	04+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	GIGAMIC
Auteur:	Urtis Sulinskas et Harris T

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **813**

L'Ours aux devinettes

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le but est de découvrir quel objet possède le meneur et de quelle couleur il est.
A son tour de jeu, on pose tous son pion sur une des 36 cartes présentes devant nous, et le premier joueur va lancer les deux dés (couleur et objet). Il choisi alors le dé couleur ou le dé objet pour demander au meneur si c'est la bonne couleur ou si c'est le bon objet, ainsi de suite, à tour de rôle, on va poser des questions pour découvrir l'objet en question et sa couleur… On a le droit de bouger son pion entre chaque tour.
Chaque objet/couleur retrouvé est récompensé par un point ours, le premier a en avoir 3, gagne la partie.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R10- Langue
Age préconisé :	04+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	2 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	HABA
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 563

Batameuh

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de bataille ou l'on pousse des cris d'animaux pour être celui qui remportera toutes les cartes…

*Contenu:
- 40 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R10- Langue
Age préconisé :	04+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DJECO
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1748

Katudi

Commentaires sur le jeu

Jeu de la Points: 1

Jeu de langage, d'écoute, d'observation, et de rapidité.
Le meneur de jeu va décrire une carte du niveau choisi, le premier des autres joueurs qui trouve la case correspondante sur son plateau, annonce le symbole coloré associé à cette case. Si c'est le même, il gagne la carte.
Le joueur avec le plus de carte gagne la partie.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R10- Langue
Age préconisé :	04+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DJECO
Auteur:	Arnoult Vial

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1571**

Les mots

Commentaires sur le jeu

Jeu de la Points: 1

Jeu de découverte des lettres et de leur assemblage pour construire et lire les mots.

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R10- Langue
Age préconisé : 04+
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs: 1 à 6
Difficulté:
Marque du jeu: NATHAN
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1564**

Jacques et le haricot magique deluxe

Commentaires sur le jeu

Jeu d'éni Points: 1

60 Défis à réaliser sur ce casse tête en lien avec le conte.

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R11- Enigme
Age préconisé : 04+
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs: 1
Difficulté:
Marque du jeu: SMART GAMES
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 327

Logikville

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de logique, Casse tête pour tous les ages où l'on doit retrouver la maison de chacun des personnages.

*Contenu:
- 5 Maisons
- 10 Figurines
- 84 Cartes énigmes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R11- Enigme
Age préconisé :	04+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	1
Difficulté:	
Marque du jeu:	CHICCO
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1712

Bubble stories

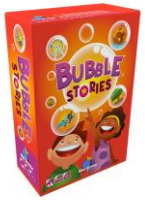
Commentaires sur le jeu

Jeu d'éni Points: 1

Choisi une histoire et essaie d'explorer les différents lieux qui s'offrent à toi afin de passer de bulles en bulles et de retrouver les étoiles. En fonction de tes résultats, du nombre d'impasses que tu as récoltées, tu obtiendras un score que tu pourras améliorer à chaque partie.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R11- Enigme
Age préconisé :	04+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	1 à 3
Difficulté:	
Marque du jeu:	BLUE ORANGE
Auteur:	Matthew Dunstan

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 990

Camelot JR

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Casse tête pour les enfants et les grands…

*Contenu:
- 1 Support
- 8 Blocks
- 2 Personnages
- 1 Livret

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R11- Enigme
Age préconisé : 04+
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs: 1
Difficulté:
Marque du jeu: SMART GAMES
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1905

Logic Games "Où est wanda?"

Commentaires sur le jeu

Jeu d'éni Points: 1

60 Casse-têtes dans ce jeu de logique, d'observation et de refléxion. Aide la amille du monstre Wanda à la retrouver !!!

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R11- Enigme
Age préconisé : 04+
Durée de jeu prévue: +40 mn
Nombre de joueurs: 1
Difficulté:
Marque du jeu:
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1828**

Bubble Stories Vacances

Commentaires sur le jeu

Jeu d'éni Points: 1

Découvre de nouveaux mondes en explorant, image après image, tous les endroits que tu peux visiter ! Profite bien de chaque lieu tout au long des chemins que tu parcours et découvre ce qui se cache au bout de chacune de tes aventures !
Choisis les différents lieux que tu souhaites explorer en retournant chaque carte l'une après l'autre pour réaliser ton objectif avec succès !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R11- Enigme
Age préconisé :	04+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	2
Difficulté:	
Marque du jeu:	BLUE ORANGE
Auteur:	Matthew Dunstan



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1609**

Concept Kids Animaux

Commentaires sur le jeu

Jeu d'éni Points: 1

Pendant la partie, les enfants tentent de faire découvrir un animal en le décrivant à l'aide des icônes du plateau. 12 cartes vont être ainsi décrites, selon le décompte final, vous pourrez comparer votre score à l'échelle de force, pour connaître la votre !!!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R11- Enigme
Age préconisé :	04+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 12
Difficulté:	
Marque du jeu:	COCKTAIL GAMES
Auteur:	Alain Rivollet et Gaëtan B



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1156**

Speed Colors

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Se joue en 4 manches durant lesquelle vous mémorisez le côté coloré d'une carte et ensuite vous devrez colorier l'autre face en respectant les couleurs de la première. On comptabilise ensuite les points que vous avez gagné en fonction des couleurs qui sont bien à la bonne place… Mémoire et précision pour ce jeu de rapidité.

*Contenu:
- 6 Feutres
- 5 Cartes comptage de points
- 55 Cartes images

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 05+
Durée de jeu prévue: +15 mn
Nombre de joueurs: 2 à 5
Difficulté:
Marque du jeu: BLACKROCK
Auteur:



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **039**

Bo&Jo et les Pirates

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Trouvez les bonnes paires, voler votre adversaire en lançant des boulets de canon!!
* Contenu:
- 1 Plateau de jeu en bois
- 22 Plaquettes en bois (7 trésors, 4 îles, 4 chercheurs de trésor, 3 pirates, 2 requins et 2 longues vues)
- 1 Canon (socle+plaque+perle+élastique)
- 3 Boulets
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 05+
Durée de jeu prévue: +20 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: BO&JO CREATIONS
Auteur:



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 535

Méli Mel'Œuf

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Soit le premier à avoir retourné tes 11 tuiles animaux pour gagner la partie en associant les demi-œufs correspondants.

*Contenu:
- 4 Boîtes à œufs
- 4 Coquetiers
- 44 Tuiles animaux (4 familles de 11 animaux)
- 24 moitiés d'œufs
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	ZOCH
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1612

Tapikékoi?

Commentaires sur le jeu

Jeu d'ass Points: 1

Jeu de mémoire. 4 Plateaux de jeu son placés sur la table, ils représentent 4 lieux de la maison avec des jetons "objet" qui sont répartis sur chaque plateau. La nuit tombe, les joueurs ferment les yeux et pendant ce temps, les voleurs passent… Saurez vous dire quels objets ont disparus???

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DJECO
Auteur:	Romaric Galonnier et Laur

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 854

La tour enchantée

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Il faut sauver la princesse qui a été emprisonnée par le sorcier dans la tour magique !!! Le problème c'est de trouver la clé pour y entrer… Coopérez contre ce sorcier afin de la retrouver et de libérez la princesse.

*Contenu:
- 1 Tour en 2 parties
- 1 Clé
- 1 Princesse, 1 Sorcier, 1 Robin
- 2 Plateaux de jeu
- 16 Tuiles

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 05+
Durée de jeu prévue: +25 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: DREI MAGIER SPIELE
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1248

Zanimatch

Commentaires sur le jeu

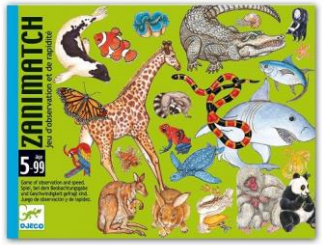
Points: 1

Soyez le premier à vous débarrasser de toutes vos cartes en observant bien la carte méli mélo devant vous.

*Contenu:
- 2 Cartes règle du jeu
- 60 Cartes animaux
- 12 Cartes méli mélo

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 05+
Durée de jeu prévue: +10 mn
Nombre de joueurs: 2 à 6
Difficulté:
Marque du jeu: DJECO
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 313

Le lynx

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Observe et trouve les objets

*Contenu:
- 1 Plateau formé de 9 morceaux
- 304 Cartes
- 1 Pot à monter
- 18 Jetons de 6 couleurs
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	EDUCA
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1648

La potion des sorciers

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de mémoire, de parcours et de collecte dans lequel, apprenti sorcier, tu devras réaliser 3 potions magiques pour gagner la partie.

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	HABA
Auteur:	Anna Oppolzer et Stephan

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 686

Prout le Monstre

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le but du jeu est de mettre prout le monstre dehors…
On a équipe d'anti-prout et 1 joueur qui est Prout le monstre.
Pour gagner le monstre, on doit récupérer et assembler les 4 tuiles à fond rouge, si c'est le monstre qui récupère ses cartes avant vous, vous avez tous perdus…..
*Contenu:
- 36 Tuiles
- 2 Pions
- 1 Dé 12 faces
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1642

Chass'Monstres

Commentaires sur le jeu

Jeu de sé Points: 1

Si tu me vois, attrappe moi! Simple et efficace petit jeu d'observation et de rapidité…

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	SCHMIDT
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 762

La chasse aux gigamons

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Retrouve les paires d'élémons afin de les échanger contre des Gigamons.

*Contenu:
- 7 Gigamons
- 2 Rochers
- 42 Tuiles Elemons
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	OLYMPIE
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 938

Memo Impressioniste

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de mémo sur le thème des peintures impressionistes.

*Contenu:
- 36 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu





Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	Multijoueur
Difficulté:	
Marque du jeu:	PIATNIK
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 575

Monstermania

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Etre le premier à mettre tous ses monstres en contact avec les autres.
Simple, oui pas faut-il avoir les bonnes couleurs!!!

Contenu:
- 40 Cartes monstres
- 1 Pion
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1413

COCOTAKI

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 10
Difficulté:	
Marque du jeu:	GIGAMIC
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 869

Cache toi vite!

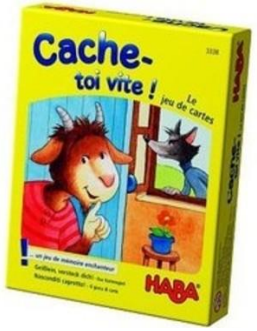
Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les chevreaux se sont cachés dans les meubles de la maison pour échapper au loup…Sauvez les avant que le loup ne les trouve!!!

*Contenu:
- 1 Loup noir
- 6 Cartes Cachettes
- 26 Cartes chevreaux
- 1 Dé multicolore
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	HABA
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 067

Raaapidoo Les Dinausores

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Retrouve le dino qui se trouve sur les 5 fiches.
* Contenu:
- 5 Fiches en forme d'œuf
- 32 Cartes illustrées des différentes espèces de dino
- 1 Règle du jeu

Nb pièces:



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	EDUCA
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 870

Gorilla

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le but est de poser toutes ses cartes en premier. A votre tour de jeu, vous posez une carte soit de même couleur que l'animal précédent ou une carte du même animal avec une autre couleur de bus, et ainsi de suite jusqu'à la fin du jeu.
Il y a pour pimenter tout ça des cartes actions!!!

*Contenu:
- 45 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	3 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	DJECO
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1008

Sorcellerie!

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les dés sont jetés dans la boule magique. Les symboles apparaissent et c'est à vous d'être le plus rapide pour réciter la bonne formule magique. Le premier qui y parvient deviendra la chef des sorcières!!!

*Contenu:
- 1 Gobelet avec des dés
- 1 Sorcière
- 30 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	HABA
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1424**

Mémo Tropico

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de mémoire. Dans ce jeu, il faut une mémoire d'éléphant pour se souvenir de l'emplacement des animaux qui changent souvent de cachette.

Contenu:
- 54 carte
- 9 jetons animaux
- 9 cahces couleur
- 1 règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 05+
Durée de jeu prévue: +15 mn
Nombre de joueurs: 3 à 5
Difficulté:
Marque du jeu: DJECO
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1140**

Farmini

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu d'assemblage de cartes afin de créer des enclos pour accueillir des animaux et gagner le trophée de laplus belle ferme de l'année.

*Contenu:
- 54 Cartes
- 15 Jetons
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 05+
Durée de jeu prévue: +15 mn
Nombre de joueurs: 1 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: LOKI
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1114**

Batasaurus

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Gagner le plus de combat pour remporter le plus de cartes dinosaures.
Mémorisez vos cartes afin de combattre au mieux vos adversaires !!!

*Contenu:
- 48 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DJECO
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1657**

Ouisticlic

Commentaires sur le jeu

Jeu d'ass Points: 1

Soyez le plus rapide à cacher avec votre ou vos mains, les animaux présents sur les dés.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	3 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	GIGAMIC
Auteur:	Martin Nedergaard Ander

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 130

Splash Attack

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Lancer les dés et soyez le 1er à attraper un des 9 poissons différents par la couleur et les dessins.

*Contenu:
- 10 Poissons en bois
- 2Dés en bois
- 1 Sac de rangement
- 1 Règle du jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	GIGAMIC
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1433

Savanimo

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Lancez les dés et soyez le plus rapide à attraper le bon animal.Le premier a colecter les 6 jetons à gagné la partie.

Contenu:

-1 dé couleur
-4 dés animal
-6 animaux
-24 jetons
- 1 régle du jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DJECO
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1894**

Des souvenirs plein le ciel

Commentaires sur le jeu

Jeu d'ass Points: 1

Voguez d'un nuage à l'autre en évitant les trous de mémoires qui vous ralentissent. Réunissez 6 morceaux de souvenir pour remporter la partie.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	SPACE COWBOYS
Auteur:	Reiner Knizia

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1411**

Speedy Bee

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu d'observation et de rapidité sur les complémentarités. Vous devez attraper le vite possible la bonne couleur ou l'abeille afin de gagner 1 pion pollen. Le premier qui rempli sa carte abeille gagne la partie !!!

*Contenu:
- 1 Plateau en 4 morceaux
- 4 Carte abeille
- 6 Boules pollen
- 1 Boule abeille
- 1 règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+40 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DJECO
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 302

Où est Charlie?

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Ouvrez l'œil et soyez le plus rapide à trouver Charlie!

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu en 2 parties
- 1 Toupie
- 4 Pions et leurs socles
- 4 Marqueurs de couleurs différentes
- 40 Cartes
- 30 Jetons
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 05+
Durée de jeu prévue: +20 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: RAVENSBURGER
Auteur:



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 922

Brick Party

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Révelez la carte spéciale. Choisissez votre partenaire pour cette manche et décidez qui sera bâtisseur ou architecte?
Suivez les instructions pour assembler les briques le plus vite possible en coopération avec votre partenaire. Votre structure est bonne ? Alors vous marquez des points. Le joueur le plus pourvu en point, gagne la partie.

*Contenu:
- 36 Briques
- 10 Cartes Règle
- 10 Cartes points

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 05+
Durée de jeu prévue: +20 mn
Nombre de joueurs: 2 à 9
Difficulté:
Marque du jeu: IELLO
Auteur:



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 124

Puzzle Château féérique

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Puzzle 54 pièces

Nb pièces:



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	
Nombre de joueurs:	1
Difficulté:	
Marque du jeu:	DJECO
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1444

Famille Bric-A-Brac

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Aidez Hugo à atteindre les objets éparpillés en gardant une bonne vue d'ensemble et en sollicitant votre mémoire.Mais faites attention à ne pas piétiner les objets des autres joueurs, ils bloqueraient votre passage! Réunissez 4 objets et gagnez la partie.

*Contenu:

1 plateau de jeu
1 canapé
1 table

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	HABA
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1445**

Mistigriff

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Rassemblez des monstres, sauvez le roi et la reine, dominez le dragon et vous serez un valeureux chevalier. Un jeu de paires plutôt tactique.

Contenu:
- 36 cartes
- 3 règles du jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 05+
Durée de jeu prévue: +15 mn
Nombre de joueurs: 2 à 5
Difficulté:
Marque du jeu: DJECO
Auteur:



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **056**

Raaapidoo La Forêt

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Trouve le seul animal commun aux 5 cartes et tu remportes son image.
* Contenu:
- 5 Fiches en forme de feuille
- 32 Cartes illustrées
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 05+
Durée de jeu prévue: +10 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: EDUCA
Auteur:



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1515**

Magic School

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Magic School
Jeu de mémoire coopératif
Pour réussir l'examen de sorcellerie, il vous faudra unir vos forces et associer chaque personnage au bon objet magique. A vos baguettes !

Contenu:
- 32 Cartes
- 1 Règle du jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	1 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	DJECO
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1543**

Dragomino

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dragomino
Parcourez de nouveaux paysages à la recherche de fabuleux dragons ! Qui découvrira le plus de bébés dragons ?

Contenu :
- 4 dominos de départ
- 1 pion Maman dragon
- 28 dominos d'exploration
- 69 jetons Œuf
- 1 règle du jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	BLUE ORANGE
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 611

SpidMonsters

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Débarasse toi au plus vite de tes cartes…

*Contenu:
- 72 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DJECO
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1631

La maison des souris

Commentaires sur le jeu

Jeu d'ass Points: 1

Jeu d'observation et de mémoire collective. Les souris ont dérobées des objets dans votre maison pour aménager la leur !!! Vous allez coopérer pour répondre à un ensemble de questions en fonction de la difficulté que vous aurez choisie. Allumez la lumière et regardez où se trouvent les objets cachés, dites le aux autres, mémorisez bien et quand tout s'éteint, répondez tous ensemble !!!
A chaque bonne réponse, un point pour avancer sur le parcours et améliorer votre score avant que les souris ne rentrent à la fin de la 4ième manche.

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	GIGAMIC
Auteur:	Elodie Clément et Théo Ri

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 315

A l'école des fantômes

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de rapidité et d'observation.
Retourne la carte et trouve l'habitant que tu dois éffrayer, court vite de pièce en pièce pour lui faire peur !!!

*Contenu:
- 1 Château avec 4 pieds (boite)
- 1 Fantôme
- 1 Baguette
- 36 Tableaux
- 9 Cartes rondes

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 05+
Durée de jeu prévue: +15 mn
Nombre de joueurs: 1 à 6
Difficulté:
Marque du jeu: HABA
Auteur:

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1525

Rallye Trucks

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Rallye Trucks
Une course mémo jouée à toute vitesse !

Tu disputes une course avec ton rallye truck et tentes de remporter la coupe de cette course mémo originale.

Contenu:
- 1 plateau de jeu
- 18 tuiles
- 4 trucks

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 05+
Durée de jeu prévue: +15 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: HABA
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1182**

La légende du capitaine Barbe Blanche

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de coopération et de mémoire. Aidez Jack à faire déguerpir tous les vaisseaux fantômes et à vous enfuir avec le trésor.

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 1 Figurine Capitaine
- 30 Tuiles mer
- 1 Pièce destin
- 4 Plaques de coffre à trésors
- 1 Dé

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	HABA
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1049**

L'école des sorcières

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de mémoire où pour avancer ta sorcière vers les tartes à l'araignée, tu dois retrouver le symbole de la case où tu es arrivé sous les cailloux du feu de la sorcière. Si c'est le même, tu reste là, sinon, retour à la case précédente de la même couleur.

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 2 Troncs d'arbre servant de support pour le feu
- 1 Feu symbolisé par un rond orange
- 4 Sorcières de 4 couleurs

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+25 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 181

Colori Duo

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Retrouve les deux objets identiques sur les deux cartes.

*Contenu:
- 15 Cartes
- 1 Règle du jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	2 à 8
Difficulté:	
Marque du jeu:	GIGAMIC
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1519

Shufflecards Reine des Neiges

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Shuffle cards Reine des Neiges
A vous de rassembler les moitiés de chaque cristal afin de les reconstituer.
Associez-en le plus possible pour remporter la partie !

Contenu:
- 55 Cartes
- 1 Règle du jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 163

Ouaf!

Commentaires sur le jeu

Jeu d'ass Points: 1

Chacun prend 2 cartes oerilles parmi les 5 qui lui sont données et mémorise leur couleur et symbole. Ensuite en fonction de la carte de la défausse qui donne la consigne à ton tour de jeu, essaie de te débarrasser de l'une de tes cartes. Attention priorité à celles sur tes oreilles !!!
En cas d'erreur tu devras piocher une noouvelle carte. Le premier sans cartes oreilles gagne la partie.

Nb pièces:



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	HABA
Auteur:	G. Druckman, D. Heshkovi

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 783

Caméléon

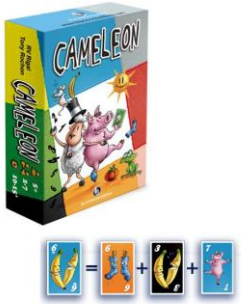
Commentaires sur le jeu

Points: 1

Gagnez 2 manches en récoltant les cartes correspondants à votre carte combinaison: soit 1 carte du même chiffre, 1 carte du même animal et 1 carte de la même couleur que ce qui est pésent sur la carte combinaison.

*Contenu:
- 54 Cartes + 1 carte caméléon
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	3 à 7
Difficulté:	
Marque du jeu:	BLACKROCK
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1509**

Fée Toibelle

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Fée Toibelle
Un jeu de parcours et de mémoire où il faudra retrouver ses propres accessoires et être la première à arriver au château pour le grand bal.

Contenu:
- 1 plateau en 4 parties
- 4 cartes "fée"
- 20 jetons "notes de musique"
- 4 pions
- 1 dé

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 05+
Durée de jeu prévue: +15 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: DJECO
Auteur:



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **273**

Fort comme un dragon

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Soit le premier à ramener ton dragon dans sa grotte grâce à ta mémoire.

*Contenu:
- 4 Dragons
- 8 Morceaux de parcours
- 16 Cartes Dragons
- 4 Grottes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 05+
Durée de jeu prévue: +15 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: HABA
Auteur:



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1112

Sardines

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu d'observation et de mémoire. Avoir le plus de cartes possible à la fin de la partie.

*Contenu:
- 40 Cartes Sardines
- 10 Grandes Cartes boîte
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DJECO
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 459

Puzzle Château Médiéval

Commentaires sur le jeu

Points: 1

*Contenu:
- 54 Pièces

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	
Nombre de joueurs:	1
Difficulté:	
Marque du jeu:	DJECO
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 996

Dino Poursuite

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de parcours et de mémoire. Des dinosaures sont dans la jungle, partez à leur recherche pour les voir de vos propres yeux…
Le premier au bout du parcours, gagne la partie. Pour avancer, trouver les dinosaures que l'on recherche parmi ceux cachés dans les cartes devant vous, mais attention, le jeu bouge parfois !!!

*Contenu:
- 4 Dinosaures
- 26 Cartes recherche
- 5 Cartes dinosaures

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 05+
Durée de jeu prévue: +15 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: HABA
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 295

Dans la forêt des merveilles

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de mémoire coopératif où l'on doit retrouver 7 objets avant que les nains ne rentrent...

*Contenu:
- 65 Cartes
- 1 Carte vue d'ensemble
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 05+
Durée de jeu prévue: +20 mn
Nombre de joueurs: Multijoueur
Difficulté:
Marque du jeu: DIVERS
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 299

Sauvez le grand livre des contes

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu coopératif
Assembler tous ensemble le grand livre des contes.

*Contenu:
- 24 Cartes de contes
- 21 Cartes de jardin
- 1 Parcours en 4 parties
- 14 Pages de contes
- 1 Cordelette
- 1 Cerisier

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	SELECTA SPIEL
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 976

Les fruits et les légumes

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Mémo nature bilingue français_anglais

*Contenu:
- 60 Cartes
- 1 Règle de jeu au dos de la boîte

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	
Nombre de joueurs:	Multijoueur
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1231**

Trésor des dragons

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de mémoire et de collecte où vous devrez avoir le plus de tuiles en votre possession pour gagner la partie.

*Contenu:
- 49 Tuiles
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	OYA
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1774**

Douzanimo

Commentaires sur le jeu

Jeu d'ass Points: 1

Reconstituer tous les animaux avant la fin du quartième tour.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DJECO
Auteur:	Sébatien Decad

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 975

Pippo

Commentaires sur le jeu

Jeu d'ass Points: 1

Jeu d'observation sur les formes et les couleurs pour les petits débutants. Aider le fermier à trouver l'animal qui s'est échappé de la ferme.

*Contenu:
- 50 Cartes de deux séries
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 05+
Durée de jeu prévue: +15 mn
Nombre de joueurs: 2 à 8
Difficulté:
Marque du jeu: GIGAMIC
Auteur:



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 036

Kolimaçon

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Ne pas mettre deux fois le même personnage dans une colonne ou sur une ligne.
* Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 36 Cartes réparties en 4 séries de 4 couleurs
- 2 Cartes Joker
- 1 Règle du jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R02- Séquence
Age préconisé : 05+
Durée de jeu prévue: +10 mn
Nombre de joueurs: 1 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: BO&JO CREATIONS
Auteur:



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1366**

Les p'tits bateaux

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Gagner la course en atteignant un maximum d'îles avant les autres joueurs, en respectant leur ordre.

*Contenu:
- 54 Cartes
- 4 Jetons de couleur
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R02- Séquence
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	NATHAN
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **597**

Au Pays des Papas

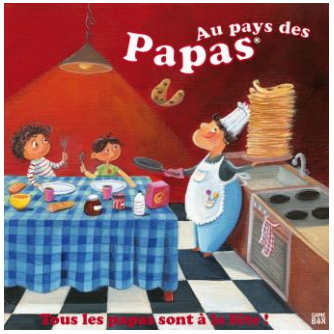
Commentaires sur le jeu

Points: 1

Constituer la plus grande brochette de papas.

*Contenu:
- 48 Cartes
- 2 Cartes règle du jeu

Nb pièces:



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R02- Séquence
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1335**

Familou

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de 7 familles coopératif

*Contenu:
- 42 Cartes
- 6 Cartes loup
- 1 Règle du jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R02- Séquence
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DJECO
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1365**

Les p'tits bateaux

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Gagner la course en atteignant un maximum d'îles avant les autres joueurs, en respectant leur ordre.

*Contenu:
- 54 Cartes
- 4 Jetons de couleur
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R02- Séquence
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	NATHAN
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1458**

Piou Piou

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Soyez- le premier à avoir 3 poussins en collectionnant des cartes.

Contenu*:
- 47 cartes
-18 œufs
-2 règles du jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R02- Séquence
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	2 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	DJECO
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1408**

Mindo, les p'tites poules

Commentaires sur le jeu

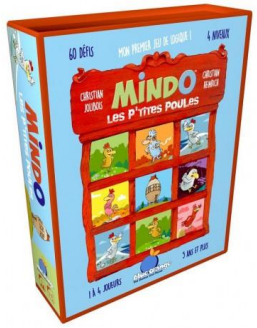
Points: 1

Casse tête sur le thème des p'tites poules, 4 niveaux de difficultés.

*Contenu:
- 60 Cartes défi
- 4 Ensembles de 9 Tuiles recto-verso
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R02- Séquence
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	1 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	BLUE ORANGE
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 665

Cocotaki

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Une sorte de Uno version cri d'animaux… On essaie de se débarasser de ses cartes en les posant, si on se trompe sur le cri de l'animal, on pioche. Quant aux cartes rouges, on ne dit rien sauf quand c'est un coq!!! Le cri de guerre est alors COCOTAKI!!!!

*Contenu:
- 112 Cartes animaux
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R02- Séquence
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 10
Difficulté:	
Marque du jeu:	GIGAMIC
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 998

Canailles à la maison

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de découverte des risques domestiques.
Aide Enzo, Alan et Valentine en retrouvant et ordonnant les 12 séquences de 3 jetons : danger, accident et précaution à prendre.

*Contenu:
- 36 Jetons
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R02- Séquence
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	1 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 505

Trifouilli

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Réalise une suite de 7 cartes ayant un objet commun d'une carte à l'autre.

*Contenu:
- 80 Cartes
- 1 Sonnette
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R02- Séquence
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	1 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	GIGAMIC
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 957

Aventuriers en plein air

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Retrouve et ordonne 12 séquences de 3 jetons en associant danger, accident et précaution à prendre.

*Contenu:
- 36 Jetons
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R02- Séquence
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	1 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1908**

Dra'Go!

Commentaires sur le jeu

Jeu de cir Points: 1

Soyez le premier petit dragon à atteindre le trésor après avoir surmonté les épreuves du volcan.
Jeu de parcours, d'actions et de mémoire

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R03- Circuit
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	AUZOU
Auteur:	Roberto Fraga

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **609**

Réveille pas papa !!!

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Avance discrètement sur le parcours sans réveiller Papa sinon garre à toi!!!

*Contenu:
- 1 Papa dans son lit
- 1 Plateau de jeu
- 16 Cartes
- 1 Flèche et son support
- 4 Pions
1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R03- Circuit
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	GOLIATH
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 268

Big Pirate

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les mousaillons arriveront-ils à dérober le trésor avant que Big Pirate ne les rattrape?

*Contenu:
- 13 Cartes
- 7 Palmiers et leurs socles
- 3 Moussaillons
- 3 Coffres
- Big pirate
- 1 Dé pirate et 1 Dé Classique

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R03- Circuit
Age préconisé : 05+
Durée de jeu prévue: +15 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: DJECO
Auteur:



Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 582

Sauve qui... Poule!

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Lequels des renards attrapera la poule? Une course contre la poule…

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 4 Renards
- 4 Plaques renards
- 1 Poule
- 4 Dés rouges et 1 Dé plus petit pour la poule
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R03- Circuit
Age préconisé : 05+
Durée de jeu prévue: +20 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: HABA
Auteur:



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1337

Escargots… Prêts ? Partez !

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans cette course d'escargots, celui qui arrivera à mettre sur le podium le plus d'escargots de sa carte objectif cumulera le plus de points et gagnera la partie.

*Contenu:
- 6 Escargots
- 2 Dés spéciaux
- 1 Boite plateau
- 1 Podium
- 1 Plateau en 3 morceaux

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R03- Circuit
Age préconisé : 05+
Durée de jeu prévue: +15 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: HABA
Auteur:



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 305

La maxi course des tortues

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Qui va dévorer le premier la salade verte qui se trouve à l'autre bout du pré?

*Contenu:
- 1 Plateau
- 5 Tortues
- 52 Cartes
- 5 Carrés tortues
- 1 Règle du jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R03- Circuit
Age préconisé : 05+
Durée de jeu prévue: +30 mn
Nombre de joueurs: 2 à 5
Difficulté:
Marque du jeu: WINNING MOVES
Auteur:



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 286

Monza

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Combinez vos dés pour faire avancer votre voiture.

*Contenu:
- 6 Voitures de course
- 6 Dés multicolore
- 1 Plateau de jeu
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R03- Circuit
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	HABA
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 711

Défis de chevalier

Commentaires sur le jeu

Points: 1

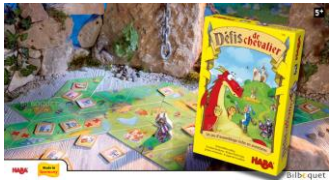
Vous incarné les écuyers du Chevalier Tête en l'air. Vous parcourez le royaume à la recherche de son cheval perdu. Sur votre chemin, vous allez devoir réaliser des défis comme un vrai chevalier en assemblant les plaquettes du paysage.
Variante en solo type puzzle.

*Contenu:
- 36 Plaquettes triangulaires
- 18 Cartes action
- 1 Chevalier Tête en l'air
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R03- Circuit
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	HABA
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 564

Grand prix de San Roberto

Commentaires sur le jeu

Points: 1

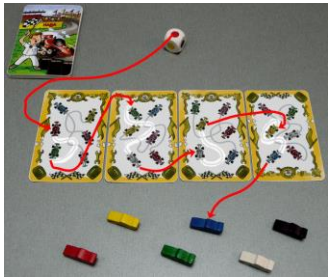
Jeu de carte et de rapidité où l'on doit suivre les voitures en course pour connaître celle qui sera en tête du grand prix!!!

*Contenu:
- 16 Cartes jaunes
- 16 Cartes rouges
- 6 Voitures de course
- 1 Dé multicolore
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R03- Circuit
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	HABA
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 729

L'île au trésor

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de parcours et de découvertes qui vous aident ou non à atteindre le premier l'île au trésor…
Pirates à vos navires!!!

Variante avec des monstres marins

*Contenu:
- 1 Dé
- 6 Navires
- 36 Tuiles de mer

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R03- Circuit
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	OLYMPIE
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1152**

Suricat cache

Commentaires sur le jeu

Points: 1

C'est la grande course des suricates !!!
Le premier joueur qui amène l'un de ces suricates sur le dernier trou central de la colline est sacré roi de la savane !!!

*Contenu:
- 1 Plateau en 3 parties puzzle
- 1 Colline
- 12 Suricates de 4 couleurs différentes
- 36 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R03- Circuit
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	ASMODEE
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1821**

La colline aux feux follets

Commentaires sur le jeu

Jeu de cir Points: 1

Elias, le sage magicien a besoin de votre aide, oui vous étudiants de l'école de magie !!! Coopérez pour l'aider.
Envoyez les feux follets à travers la forêt pour qu'ils vous guident sur le bon chemin mais gare aux sorcières qui vont se mettre sur votre route…

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R03- Circuit
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	1 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	GIGAMIC
Auteur:	Jens Peter Schliemann et

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1892**

Le chemin de la maison

Commentaires sur le jeu

Jeu de cir Points: 1

Aidez pirouette à retrouver le chemin de sa maison. Tous ensemble coopérez et guidez la à travers la forêt en lui indiquant quelle direction prendre. Ne trainez pas, elle doit rentrer avant le coucher de soleil.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R03- Circuit
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	SPACE COWBOYS
Auteur:	Leo Colovini

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **596**

Regatta

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Qui sera le premier à gagner la course?

*Contenu:
- 4 Bateaux
- 4 Bouées
- 53 Cartes
- 1 Sac
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R03- Circuit
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	GIGAMIC
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 270

Woolfy

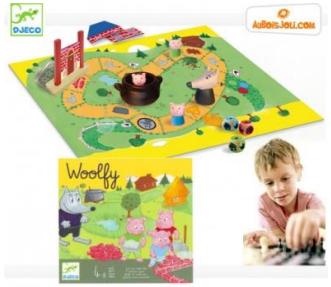
Commentaires sur le jeu

Points: 1

Amener les 3 petits cochons dans la maison de briques avant que le loup ne les ait attrapés.

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 1 Maison en briques composée de 5 morceaux
- 1 Loup, 3 petits cochons
- 3 Dés
- 1 Chaudron
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R03- Circuit
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DJECO
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1764

Clefs Magiques

Commentaires sur le jeu

Jeu de cir Points: 1

Parcourez la forêt et récupérez des clefs afin d'ouvrir le coffre au trésor et collecter des cristaux. Le premier à en avoir suffisament gagne la partie !!!
Jeu de parcours et de hasard.

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R03- Circuit
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	Arno Steinwende et Mark

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 290

La petite sorcière du tonnerre

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Laquelle des sorcières atterrira la première sur la montagne aux sorcières.

*Contenu:
- 4 Sorcières
- 1 Maison de sorcières, 1 Montagne aux sorcières
- 7 Nuages
- 20 Cartes
- 1 Dé
- 1 Règle du jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R03- Circuit
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	HABA
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1146

Jeu de fléchettes magnétiques

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de fléchettes avec support magnétique

*Contenu:
- 6 Fléchettes
- 1 Cible magnétique
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R04- Adresse
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	
Nombre de joueurs:	1 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 322

Super Rhino!

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Soit le plus adroit à construire les étages de l'immeuble où grimpe Super Rhino!

*Contenu:
- 31 Toits
- 28 Murs
- 1 Carte de fondation
- 1 Super Rhino
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R04- Adresse
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	HABA
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 101

Pyramide d'Animaux jeu de cartes

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Attention à bien empiler...
* Contenu:
- 40 Cartes BB animaux
- 16 Cartes Maman animaux
- 1 Crocodile en bois
- 1 Règle du jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R04- Adresse
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	HABA
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 207

Ouistiti

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de parcours et d'adresse.

*Contenu:
- 5 personnages (1 Croco et 4 Singes)
- 1 Plateau de jeu
- 1 Dé toupie
- 8 Haies
- 12 Noix de coco
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R04- Adresse
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	GIGAMIC
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 306

La nuit des magiciens

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Peut se jouer dans le noir !!!
Réussit à mettre l'un de tes chaudrons dans l'anneau de lumière.

*Contenu:
- 4 Magiciens
- 12 Sapins
- 24 Grands Pions
- 24 Petits pions
- 1 Anneau luminescent
- 1 Feu luminescent et son socle

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R04- Adresse
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DREI MAGIER SPIELE
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 763

Acrobatissimo

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu de dextérité où l'on doit être le premier à empiler tous ses acrobates.

*Contenu:
- 28 Acrobates
- 1 Sac
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R04- Adresse
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	ASMODEE
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 267

Pyramide d'animaux: la grande aventure

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Monte la pyramide d'animaux sans les faire tomber…

*Contenu:
- 5 Girafes
- 5 Iguanes
- 5 Panthères
- 5 Flamands roses
- 5 Chauves souris
- 1 Crocodile
- 35 Cartes

Nb pièces:



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R04- Adresse
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	HABA
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 170

Les doigts malins

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Etre le premier à reproduire le modèle de la carte.

*Contenu:
- 2 Bouliers
- 14 Cartes
- 1 Règle du jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R04- Adresse
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	
Nombre de joueurs:	2
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 626

Rodéo sur glace

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Paul le pingouin est en place sur un iceberg. Arriverez vous à récolter un maximum de morceaux de glace et de poissons sans le faire tomber? Celui qui en aura le plus gagne la partie.

*Contenu:
- 1 Mer de glace dans le fond de la boîte
- 1 Paul Pingouin
- 14 Plaques de glace
- 12 Disques de glace
- 12 Poissons

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R04- Adresse
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	HABA
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 285

Oliver, l'ours gourmand

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Aide Oliver à récupérer les pots de miel.

*Contenu:
- 1 Ours Oliver
- 18 Pots de miel
- 12 Cases-prés
- 2 Plateaux
- 12 Gouttes de miel
- 1 Dé et 1 dé symboles
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R04- Adresse
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	HABA
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1135

Chass Fantômes

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Chasse les fantômes avec ton pistolet laser… Ce joue de nuit ou dans une pièce obscure.

*Contenu:
- 1 Squelette automatique avec 2 pieds amovibles
- 1 Pistolet laser
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R04- Adresse
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+60 mn
Nombre de joueurs:	1
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1195**

RHINO HERO

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Ensemble, vous allez bâtir un gratte-ciel à des hauteurs vertigineuses. En construisant prudemment et habilement, et avec un peu de chance de dé, vous pourrrez escalader les étages du grattte-ciel. Mais ne criez pas victoire trop tôt : la compétition est rude et vous pouvez retomber rapidement tout en bas. Remportez la médaille du meilleur grimpeur et ne vous laissez pas perturber par les méchants Spider Monkeys.

*Contenu:
- 1 Pingouin masqué
- 4 Spider Monkeys

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
Age préconisé : 05+
Durée de jeu prévue: +15 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: HABA
Auteur:



Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **591**

A l'abordage!

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Quel navigateur va pouvoir récupérer le plus grand nombre de pièces d'or en sachant faire bon usage des coups de vent?

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu en 4 parties
- 1 Soufflet
- 1 Bateau noir pirate
- 4 Bateaux de couleurs différentes
- 36 Pièces or
- 1 Dé blanc drapeaux

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
Age préconisé : 05+
Durée de jeu prévue: +20 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: HABA
Auteur:



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1200

Ploufette En Mission

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Retourne la première carte "tableau" de la pile : l'habitant du château de cette carte a fait tomber un objet par la fenêtre et demande à Ploufette de lui ramener. Aide-là !

*Contenu :
- 1 Plateau de jeu Etang
- 4 Paroi en carton
- 1 Fond de boîte
- 1 Sablier
- 4 Pinces double clip (pour relier entre eux les panneaux)

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R04- Adresse
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	HABA
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 857

Sorcière au pain d'épices

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Chacun essaie à tour de rôle de retirer un petit beurre du toit de la sorcière au pain d'épice sans que celui-ci ne s'écroule. Si le toit tombe, on regarde celui qui a le plus de gateau et en échange, il gagne un bonbon. Celui qui aura été le plus gourmand mais aussi le plus adroit, gagnera la partie…

*Contenu:
- 5 Bonbons
- 10 Cartes pain d'épices
- 36 Cartes petits beurres
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R04- Adresse
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	HABA
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 265

Le gouter des monstres

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Soit le plus rapide à réaliser la tarte présente sur la carte pour la gagner.

*Contenu:
- 4 Récipients
- 4 Spatules
- 20 Cartes
- 30 Boules de 6 couleurs différentes
- 1 Plateau de jeu: le fond de la boite
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R04- Adresse
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	HABA
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 739

Chevalier de la tour

Commentaires sur le jeu

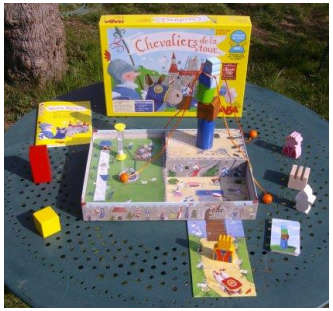
Points: 1

Jeu coopératif où l'on doit construire des tours dans les 3 trois cours du château avant que le chevalier sans peur ne soit rentré dans le château.

*Contenu:
- 1 Château fort dans la boite
- 1 Plateau de jeu
- 1 Monte charge coopératif
- 3 Personnages
- 1 Fantôme
- 6 Blocs de construction

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R04- Adresse
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	HABA
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1715**

1,2,3…Glisse!

Commentaires sur le jeu

Jeu d'adr Points: 1

Soit le premier à faire avancer tes ballons sur la piste des animaux en faisant preuve d'adresse et de mémoire.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R04- Adresse
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	GIGAMIC
Auteur:	Joel et Raphael Escalante

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1314**

Soupe à la grenouille

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de coopération où vous jouez tous ensemble contre la sorcière. Avec vos trois sauts essayez de faire tomber un maximum d'objets afin de faire tomber les cercle de protection autour de la sorcière.

*Contenu:
- 4 Grenouilles
- 1 Sorcière
- 6 Objets
- 1 Chauve souris
- 16 Supports plastique

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R04- Adresse
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	1 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 544

Diego dent de dragon

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu d'adresse et de bluff où chacun son tour, on incarne Diego le Dragon qui essaie de lancer des boules de feu dans le couloir indiqué par la carte. Les autres joueurs mises sur ce devait atteindre Diego et marque ou non des points en fonction de leur réponse…

*Contenu:
- 1 Stade (boîte)
- 4 Dragons
- 3 Boules de feu
- 24 Cartes (6*4 couleurs)

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R04- Adresse
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	HABA
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 117

Tricky ball

Commentaires sur le jeu

Points: 1

- 1 Base de jeu formant le circuit
- 1 Minuteur en forme de cabanne
- 1 Cercle sur piquet
- 2 Billes en métal

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R04- Adresse
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	1
Difficulté:	
Marque du jeu:	TOMY
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1294**

Le goûter de smonstres

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Soit le plus rapide à réaliser la tarte présente sur la carte pour la gagner.
Grâce à l'extension, le dé pimentera la partie.
*Contenu:
- 4 Récipients
- 4 Spatules
- 20 Cartes
- 30 Boules de 6 couleurs différentes
- 1 Plateau de jeu: le fond de la boite
- dé spécial
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R04- Adresse
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	HABA
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **862**

Croassimo

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Faites avancer votre grenouille sur le parcours de nénuphars et récoltez des cartes pour gagner en fin de partie le maximum de points.

*Contenu:
- Un circuit dansle fond de la boite
- 48 Cartes
- 4 Grenouilles
- 4 supports nénuphars
- 1 Grenouille sauteuse
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R04- Adresse
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DJECO
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 937

Attrap'trésors!

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Vous avez 10 tours de jeu pour arriver à récupérer le plus de sacs d'or.
Vous devenez ainsi le Grand Vizir !!!

*Contenu:
- 1 Colonne argentée
- 1 Lampe dorée
- 1 Coffre à trésor
- 1 Tapis rouge
- 1 Pouf rouge
- 2 Pierres précieuses (rubis)

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
Age préconisé : 05+
Durée de jeu prévue: +15 mn
Nombre de joueurs: 2 à 6
Difficulté:
Marque du jeu: HABA
Auteur:



Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1417

Trésor de glace

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu de collecte étincelant.

Contenu:
- 4 jeunes dragons
- 90 pierres étincelantes
- 9 anneaux glacés
- 1 tuile "bloc de glace"
- 1 papa dragon
- 5 tuiles "pierre étincelante"
- 1 plateau de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
Age préconisé : 05+
Durée de jeu prévue: +15 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: HABA
Auteur:



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1058

Paire d'échasses en plastique

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Coordonne tes mains et tes pieds avec ces échasses en forme de plots.
MAX 25Kg

*Contenu:
- 2 Plots échasses et leur corde

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R05- Sportif
Age préconisé : 05+
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs: 1
Difficulté:
Marque du jeu: DIVERS
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1057

Paire d'échasse en plastique

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Coordonne tes mains et tes pieds avec ces échasses en forme de plots.
MAX 25Kg

*Contenu:
- 2 Plots échasses et leur corde

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R05- Sportif
Age préconisé : 05+
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs: 1
Difficulté:
Marque du jeu: DIVERS
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1711**

Swip'sheep

Commentaires sur le jeu

Jeu de str Points: 1

Pendant une manche, vous avez 3 cartes en main afin de lancer ou pas, selon votre main, des attaques de loup contre vos adversaires… Un loup une attaque, plusieurs sont possibles lors de votre tour mais c'est sans compter les autres joueurs… Celui qui aura su remporter ou garder des cartes moutons et qui en comptera le plus, gagnera la partie.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	3 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	DJECO
Auteur:	Yann Dupont

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1364**

Monopoly junior

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Comme les grands, les plus jeunes peuvent acheter des emplacements, recevoir ou devoir donner de l'argent.

*Contenu:
- 1 plateau
- 4 pions
- 20 cartes
- 48 tickets "vendu"
- 90 billets
- 4 cartes "qui est ton pion?"

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	HASBRO GAMING
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 962

Sauve Moutons

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de coopération où vous devrez protéger tous ensemble vos moutons du loup qui rode dans la montagne et les ramener à la bergerie.

*Contenu:
- 3 Etages
- 2 Supports de la montagne
- 14 Cartes loup
- 10 Cartes moutons
- 10Moutons
- 1 Loup, 1 maison, 1 berger

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+25 mn
Nombre de joueurs:	1 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	BIOVIVA
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1317

A toute vapeur

Commentaires sur le jeu

Points: 1

En voiture! Le train va bientôt partir! Oui, mais pour gagner, il faudra obtenir le plus de wagons possible. Lorsque notre locomotive a avancé d'un côté de plateau, on choisit un wagon. On effectue l'action si il y en a une, puis si on a ainsi complété une combinaison, on place les wagons derrière la locomotive.
Celui qui a le plus de passagers récupère la tuile bonus la plus grande, puis le deuxième une moins conséquente et ainsi de suite.
En cas d'égalité, chacun reçoit le même bonus.
Le plus grand train a gagné

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	HABA
Auteur:	Martino Chiacchiera et Re

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 161

Blokus

Commentaires sur le jeu

Points: 1

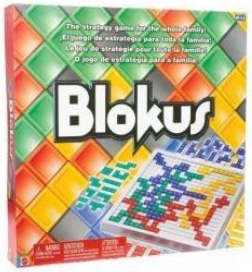
Placer le plus de pièce et bloquer son adversaire dans ses mouvements.

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 21 Pièces par couleur soit 84 pièces au total
- 1 Règle du jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	MATTEL
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1254

Nom d'un renard !

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Saurez vous démasquer le renard futé qui a volé l'œuf d'or du poulailler.
Collecter les indices et tenter de démasquer les suspects.

*Contenu:
- 16 Cartes suspects
- 3 Dés
- 16 Cartes voleurs
- 1 Renard
- 12 Plaquettes indice
- 1 Scanneur de renard

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 364

La route des trésors

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Etre le premier à charger 4 trésors différents dans son bateau.

*Contenu:
- 4 Bateaux à voiles
- 3 Vagues
- 4 îles aux trésors
- 16 Coffres (4 perles, 4 pièces, 4 bijoux, 4 vaisselle)
- 1 Pirate
- 1 Dé
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	BELEDUC
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1053

Mille bornes Cars

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Comme le jeu classique du mille bornes, soyez le premier à atteindre les 1000 kilomètres en essayant d'échapper aux coups fourrés de vos adversaires.

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 1 Sabot en forme de Flash Mac Queen
- 4 Pions voitures
- 17 Pions attaques: 3 essence, 3 crevaisons, 3 accidents, 4 limites de vitesse, 4 feux rouges

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	MB_HASBRO
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 706

Vampires croqueurs d'ail

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Chose étrange, les vampires qui ont été invité au château par Vladimir adorent l'ail !!!
Tu vas incarner l'un d'entre eux. Ton but est de collectionner les gousses d'ail afin d'être celui qui en aura le plus en fin de partie. Bien sûr il faut éviter les tomates, elles te pénaliseront au décompte des points.

*Contenu:
- 4 Plaques vampires
- 4 Vampires
- 4 Dés de couleur

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
Age préconisé : 05+
Durée de jeu prévue: +20 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: HABA
Auteur:



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 741

Au bonheur des chevaux

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Soit celui qui aura le plus de plaques représentants ton cheval à la fin de la partie.

*Contenu:
- 1 Poney Lucky
- 6 Carottes
- 4 Chevaux
- 36 Cartes
- 1 Dé
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
Age préconisé : 05+
Durée de jeu prévue: +15 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: HABA
Auteur:



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 574

Zoowaboo

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Est-ce que les animaux présents sur la table tiennent dans le radeau? Oui pour tout le monde? Alors on continue à en accueillir, mais jusqu'à quand?

*Contenu:
- 6 Radeaux
- 30 Cartes animaux
- 30 Animaux en bois
- 8 Jetons oui/non
- 18 Pions gagnants
- 1 Sablier

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R06- Stratégie
Age préconisé : 05+
Durée de jeu prévue: +30 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: SELECTA SPIEL
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1454

Gorilla

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le but est de poser toutes ses cartes en premier. A votre tour de jeu, vous posez une carte soit de même couleur que l'animal précédent ou une carte du même animal avec une autre couleur de bus, et ainsi de suite jusqu'à la fin du jeu.
Il y a pour pimenter tout ça des cartes actions!!!

*Contenu:
- 45 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R06- Stratégie
Age préconisé : 05+
Durée de jeu prévue: +20 mn
Nombre de joueurs: 3 à 5
Difficulté:
Marque du jeu: DJECO
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1373**

Cluedo dectecties juniors

Commentaires sur le jeu

Points: 1

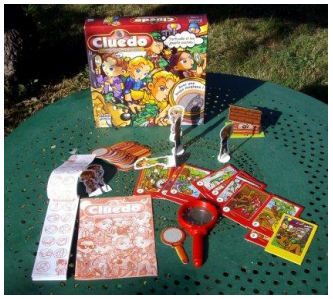
Farfouille a caché deux objets dans sa niche. Soyez malins pour les découvrir!

Contenu
1 loupe
8 pions personnages avec socles
une pochette niche
9 cartes lieux
1 carte inspecteur
11 fiches indices

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	HASBRO GAMING
Auteur:	



Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **277**

Mille et un trésors

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Réussir à prendre un max de trésors avant que les voleurs ne reviennent…

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 60 Cartes grotte
- 4 Pions
- 1 Chef des voleurs
- 1 Dé
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	HABA
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 311

Katamino

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Réalise des défis seul ou face à face

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 12 Pentaminos
- 1 Tige de séparation

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
Age préconisé : 05+
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs: 2
Difficulté:
Marque du jeu: DJ GAMES
Auteur:



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 672

Chess Quito

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu d'initiation aux échecs afin d'apprendre le déplacement des différentes pièces d'échec.

*Contenu:
- 8 Pièces en bois
- 1 Plateau de jeu
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
Age préconisé : 05+
Durée de jeu prévue: +15 mn
Nombre de joueurs: 2
Difficulté:
Marque du jeu: SENTOSPHERE
Auteur:



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 677

Jurassik

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Soit le meilleur paléontologue en découvrant des ossements de dinosaures…

*Contenu:
- 32 Cartes dinosaures
- 22 Cartes action
- 1 Carte début de fouille
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 052

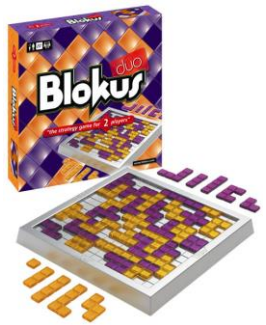
Blokus Duo

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Bloquer son adversaire en posant un maximum de ses pièces.
* Contenu:
- 21 Pièces dans les deux couleurs de jeu
- 1 Plateau
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	2
Difficulté:	
Marque du jeu:	MATTEL
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 314

Récré à la ferme

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les joueurs doivent regrouper leurs 4 animaux dans un carré mais c'est sans compter les difficultés que pose le fermier avec ses seaux qu'il sème un peu partout…

*Contenu:
- 4 Moutons
- 4 Canards
- 4 Poules
- 4 Cochons
- 1 Fermier

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	NATHAN
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1607

Snow Snow

Commentaires sur le jeu

Jeu de str Points: 1

Jeu de coopération dans lequel vous aidez des bonhommes de neige à traverser la rivière en passant sur les icebergs. Attention à l'ordre de déconstruction et reconstruction de ceux-ci…

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	DJECO
Auteur:	Danna Banki

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 709

Le volcan aux rubis

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Rendez vos dragons invicibles en les nourrissant de rubis éjectés par le volcan Rubino qui est en erruption.

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 1 Volcan en deux parties
- 8 Dragons de 4 couleurs différentes
- 4 Petits sacs
- 2 Dés
- 80 Rubis

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	HABA
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 642

Castello Del Drago

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu coopératif ou les chevaliers s'unissent pour chasser le dragon.

*Contenu:
- 8 Tours de château fort
- 16 Chevaliers
- 1 Pont
- 1 Dé symbole
- 1 Dé
- 6 Dragons
- 1 Boule

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R07- Hasard
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+25 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	BELEDUC
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 867

Préhisto-nonos!

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Deux chasseurs de l'âge de pierre sont en chasse. Chacun part en quête de son côté et à l'heure des retrouvailles, qui aura récolté le plus de point miam? Aidez ces chasseurs à trouver de grosses proies.

*Contenu:
- 2 Figurines en bois
- 31 Plaquettes chemin
- 5 Dés
- 3 Cartes proies
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R07- Hasard
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	HABA
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1120

Tour du dragon

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de coopération, mémoire et adresse où vous construisez ensemble un échafaudage afin d'arriver en haut de la tour pour sauver la princesse. Mais gare au dragon qui pourrait bien le détruire plus vite que vous ne le pensez…

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 1 Tour avec 4 poutres et 2 chemins circulaires
- 1 Dragon et son rocher
- 1 Princesse

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R07- Hasard
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	HABA
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1310**

Le jeu du potager

Commentaires sur le jeu

Points: 1

A la manière d'un jeu de l'oie, on avance sur le plateau de jeu, en tombant sur des cases impliquant une action de carte. Parfois la récolte est bonne, parfois des animaux nous perturbent, ou la météo nous joue des tours!!! Heureusement les cartes bonus favorisent les pousses…

Contenu:
1 plateau de jeu
98 cartes
6 pions de couleurs différentes
1 dé

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R07- Hasard
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	BIOVIVA
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1303**

Zombie Dice

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Prenez au hasard 3 dés dans le gobelet, lancez les et mettez de côté les cerveaux de vos victimes qui vous ramenerons des points sauf si vous cumulez 3 fusils, vous perdez tout… Jeu de stop ou encore, à vos risque et péril !!!

*Contenu:
- 13 Dés symboles
- 1 Règle de jeu
- 1 Boîte qui sert de gobelet

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R07- Hasard
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	Multijoueur
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1281**

Panic cafard

Commentaires sur le jeu

Points: 1

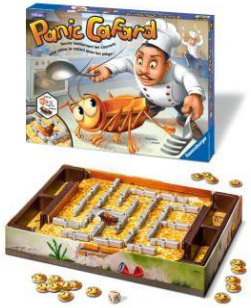
Chaque joueur choisit un piège. Les pièges sans propriétaire sont fermés.
Le cafard animé (allumé) fétille dans la case centrale.
A tour de rôle, on jette le dé. Selon la face dévoilée, on tourne d'un quart de tour le couvert désigné. Le cafard commence alors sa fuite…
Lorsque le cafard tombe dans un piège, il fait gagner un jeton à son propriétaire.

* Contenu:
- 1 cafard
- 1 dé

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R07- Hasard
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	RAVENSBURGER
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1574**

Potomac

Commentaires sur le jeu

Jeu de ha Points: 1

Jeu de parcours et de coopération dans lequel vous devrez ramener au plus vite les animaux dans la forêt en leur faisant traverser la rivière. Mais gare au loup !!!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R07- Hasard
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DJECO
Auteur:	Geoffroy Simon



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1406**

L'île aux dragons

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de coopération où vous devez reconstruire le château avant que les dragons ne bloquent entièrement le passage et que vous ne puissiez pas revenir à la plage.

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 4 Pions
- 9 Elements de château
- 5 Jetons dragons
- 1 Dé

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R07- Hasard
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+25 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1763**

La planche des pirates

Commentaires sur le jeu

Jeu de ha Points: 1

Essayer de dérober les trésors du terrible capitaine Girafe en faisant accuser vos adversaires. Jeu de stop ou encore dans lequel vous choissirez de prendre tous les risques afin d'éliminer vos adversaires au risque de tomber à l'eau vous aussi…

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R07- Hasard
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	Florian Sirieix et Benoit T



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1660**

KAROTTE

Commentaires sur le jeu

Jeu de ha Points: 1

Dans KAROTTE, le but du jeu est d'être le joueur qui possède le plus grand nombre de carottes une fois le jeu terminé. C'est un jeu de dés basé sur de la prise de risque et de la chance. A son tour, le joueur doit lancer les 3 dés. Il peut relancer tout ou partie jusqu'à deux fois. A partir de là, chaque résultat de dé indique une marche à suivre : récolter 1 ou 2 carottes aux centre de la table, les prendre à son voisin de droite, en reçevoir une de chaque joueur ou encore de donner 2 de ses carottes au joueur de son choix.

Jusqu'où ira votre prise de risque ?

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R07- Hasard
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	PIATNIK
Auteur:	REINER KNIZIA



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **667**

Daddy Cool

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Aide maman ours à amener ses oursons au bain.

*Contenu:
- 16 Icebergs dont 2 fissurés et 1 avec baignoire
- 1 Maman ours
- 6 Oursons
- 6 Dés
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R07- Hasard
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 272

Trésor de la momie

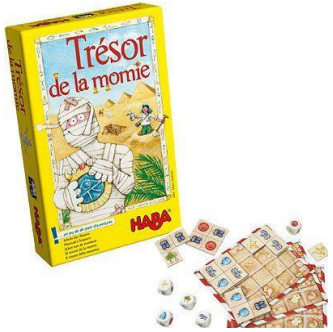
Commentaires sur le jeu

Points: 1

Complète en premier ton site de fouille avec les trésors que tu auras gagnés au lancé de dé.

*Contenu:
- 4 Sites de fouille
- 5 Dés
- 48 Plaquettes trésors de 6 tailles différentes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R07- Hasard
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	HABA
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1538

Polar Party

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Polar Party
Attrapez le plus de poissons possible avant que les parents ne rentrent pour être le roi de la fête polaire !

Contenu :
- 4 icebergs en papier
- 2 parents pingouins
- 8 enfants pingouins
- 1 plateau
- 48 blocs de glace

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R07- Hasard
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	MATAGOT
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1081**

Réveille pas papa!

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Soit le premier à rejoindre le frigo et son fameu gateau au chocolat mais attention à ne pas faire de bruit et ne réveille pas Papa !!!

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 1 Lit avec Papa
- 16 Cartes objet
- 4 Pions joueur
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
Age préconisé : 05+
Durée de jeu prévue: +20 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: GOLIATH
Auteur:



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1142**

Monstruyeux

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Soyez le premier à gagner 3 cartes monstres en remettant les yeux du monstre en jeu à sa place. Mais attention, les autres joueurs tentent de vous arrêter pour prendre la main à leur tour et finir ce que vous avez commencé !!!
Variante avec actions supplémentaires possible pour complexifier ce jeu de dés.

*Contenu:
- 1 Fond de boîte monstre
- 3 Dés yeux

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
Age préconisé : 05+
Durée de jeu prévue: +10 mn
Nombre de joueurs: 2 à 6
Difficulté:
Marque du jeu: SCORPION MASQUE
Auteur:



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 370

La chasse aux œufs

Commentaires sur le jeu

Jeu de ha Points: 1

La chasse aux œufs est pouverte !!! Jeu de parcours durant lequel vous devrez être le plus rapide à atteindre l'œuf à retrouver.

Nb pièces:



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R07- Hasard
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	1
Difficulté:	
Marque du jeu:	MATAGOT
Auteur:	Marcus Elghag

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 297

Mago magino

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les joueurs essaient d'aider le magicien à retrouver ses cristaux.
Tu en rapportes 3 et c'est gagner !!!

*Contenu:
- 1 plateau de jeu
- 10 Pions
- 1 Magicien
- 15 Cristaux
- 1 Dé
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R07- Hasard
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	2 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	SELECTA SPIEL
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 424

Piratatak

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Reconstitue ton navire en piochant les cartes, mais sans être trop gourmand… Les pirates ne sont pas loin…

*Contenu:
- 55 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R07- Hasard
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DJECO
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1729

Moonlight Heroes: sauvons les pierres précieuses !

Commentaires sur le jeu

Jeu de ha Points: 1

Attrapez le plus possible de pierres précieuses qui s'échappent du château sous l'emprise des sortilèges du sorcier Zirroz. Le meilleur d'entre vous à avoir collecté le plus de pierres gagnera la partie.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R07- Hasard
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	HABA
Auteur:	Wilfried et Marie Fort

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1359**

Tic Tac Boum Junior

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Attention, la bombe va exploser!!!
Il faut trouver un mot selon le thème de la carte, et faire passer la bombe à son voisin avant qu'elle n'explose… Sinon, on prend la carte… Celui qui a le moins de carte gagne al partie!

*Contenu:
- une règle de jeu
- une bombe à pile
- 80 cartes

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R08- Questionnaire
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 12
Difficulté:	
Marque du jeu:	GOLIATH
Auteur:	Sylvie Barc,Jean-Charles



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1134**

No Panic Disney Pixar

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Trouver le plus vite possible un nombre précis de mots en rapport à un thème tiré des dessins animés Disney Pixar. Plus on trouve vite, plus on marque de points.

*Contenu:
- 72 Cartes Bleues
- 72 Cartes Jaunes
- 1 Sabot minuteur
- 1 Bloc de scores
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R08- Questionnaire
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+25 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	GOLIATH
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1796**

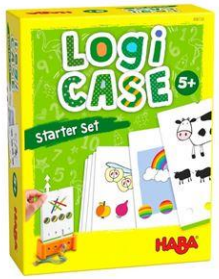
Logi case starter set

Commentaires sur le jeu

Jeu math Points: 1

Le but du jeu est de déchiffrer et résoudre diverses énigmes. Cette activité renforce la motivation et la compétence dans la résolution de problèmes en toute autonomie.

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R09- Maths
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+25 mn
Nombre de joueurs:	1
Difficulté:	
Marque du jeu:	HABA
Auteur:	Christiane Hupper et Tha

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1869**

Bananagrams, mon 1er jeu de lettres

Commentaires sur le jeu

Jeu de la Points: 1

Différentes activités et mini jeux vous sont proposées pour se familliariser avec les lettres et aider à la construction de mots.

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R10- Langue
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	
Nombre de joueurs:	1 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1383**

Petit folix des mots animaux

Commentaires sur le jeu

Points: 1

faire retrouver le nom de l'animal.

*contenu:
- 78 fiches
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R10- Langue
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	1 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1125**

Scrabble junior

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Contient jeux différents pour s'initier au scrabble.

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 84 Lettres
- 28 Jetons bleus (manque1)
- 16 Jetons rouges
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R10- Langue
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+45 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	MATTEL
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1384**

Foli mots fruits et légumes

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Faire trouver les noms des fruits ou des légumes

*contenu:
- 80 fiches
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R10- Langue
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+25 mn
Nombre de joueurs:	1 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **679**

Fairy Tales

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Individuellement ou en équipe, inspirez-vous des images pour inventer de belles histoires…

*Contenu:
- 60 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R10- Langue
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	
Nombre de joueurs:	1 à 8
Difficulté:	
Marque du jeu:	COCKTAIL GAMES
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 719

Grimaffen

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le but est de retenir dans le bon ordre autant de gestes, de bruits et de grimaces que possible, et de les imiter.

*Contenu:
- 30 Tuiles rondes
- 1 Dé
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R10- Langue
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	SELECTA SPIEL
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1731

Fabulia

Commentaires sur le jeu

Jeu de la Points: 1

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R10- Langue
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+25 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 803

Sherlock Kids

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le but est d'avancer sur les traces du voleur en répondant à chaque tour de jeu à la question de l'enquêteur. Si tu as la bonne réponse, tu avances, le premier qui arrivera dans la dernière salle prendra en flagrant délit le voleur qui opère dans le musée…

En jeu d'enquête et de mémoire qui évolue en fonction de l'age des enfants.

*Contenu:
- 10 Tableaux recto verso

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R11- Enigme
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+25 mn
Nombre de joueurs:	3 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	HABA
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 695

Good Look

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de déduction où l'on doit deviner comment est le lapin caché sous la carte…

*Contenu:
- 27 Cartes Lapin
- 27 Pièces de puzzle lapin (9 têtes, 9 corps, 9 jambes)
- 10 Carottes bonne réponse
- 24 Jetons lapin
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:





Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R11- Enigme
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2
Difficulté:	
Marque du jeu:	DJECO
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 565

Pouet! Pouet!

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de bruit et de mimes

*Contenu:
- 120 Cartes de 3 catégories différentes (bruit, mime ou les 2)
- 1 Carte règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R11- Enigme
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DJECO
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1030

Code couleur

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de réflexion. Reproduisez l'image couche par couche.

*Contenu:
- 100 Défis dans 1 Carnet
- 1 Support de jeu
- 18 Tuiles transparentes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R11- Enigme
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	
Nombre de joueurs:	1
Difficulté:	
Marque du jeu:	SMART GAMES
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1517**

Find the Code ! Pays fantastique

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Find the Code ! Pays fantastique
Un jeu d'énigmes passionnant !

Lancez-vous dans une chasse au trésor originale pour trouver le code et pouvoir ouvrir le coffre à trésor.

Contenu:
- 1 Coffre à trésors
- 1 boite à énigmes
- 9 pièces de puzzle

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R11- Enigme
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	1 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	HABA
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **773**

La clé cachée

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de chasse aux trésors guidée par des fantômes farceurs.

*Contenu:
- 1 Clé
- 1 Coffre à trésors
- 8 Trésors
- 1 Boussole
- 12 Cachettes
- 6 Cartes Habitants fantômes
- 14 Lettres roses

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R11- Enigme
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	HABA
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1191**

Les Gratounets

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le chef de chantier vous donne les indications pour construire de nouvelles maisons et usines. Mais attention, il faut bien tendre l'oreille pour le comprendre, il gratte ses instructions sur un grattophone !!! Saurez-vous le comprendre et finir votre ville avant les autres pour en devenir le Maire???

*Contenu:
- 50 Cartes missions
- 25 Plaquettes maison
- 5 Plaquettes Pause
- 1 Stylo gratteur

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R11- Enigme
Age préconisé : 05+
Durée de jeu prévue: +40 mn
Nombre de joueurs: 3 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: HABA
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1527**

Mia London et l'affaire des 625 fripouilles !

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Mia London et l'affaire des 625 fripouilles !

Aide la détective Mia London à démasquer, parmi les 625 fripouilles, celle qui a commis un méchant méfait.

Contenu:
- 4 Carnets d'enquête
- 40 Cartes Accessoire
- 1 Règle du jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R11- Enigme
Age préconisé : 05+
Durée de jeu prévue: +10 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: SCORPION MASQUE
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 292

Sherlock

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Qui a aidé Moriarty a s'enfuir avec son butin?

*Contenu:
- 45 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R11- Enigme
Age préconisé :	05+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	1 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 666

Baba Yaga

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu d'observation et de rapidité.
Afin d'échapper à la sorcière, vous devrez lancer trois sorts dont les ingrédients sont éparpillés dans la forêt, mais dépêchez-vous!!! Baba Yaga est déjà sur vos traces…

*Contenu:
- 16 Tuiles Forêt/Ingrédients
- 10 Tuiles Parcours
- 1 Tuile Maison
- 20 Cartes sort

Nb pièces:



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 186

Le jeu des fruits

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu d'observation et d'éveil pour le calcul mental des enfants en s'amusant.

*Contenu:
- 48 Cartes
- Règle du jeu sur la boîte

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 06+
Durée de jeu prévue: +10 mn
Nombre de joueurs: 2 à 6
Difficulté:
Marque du jeu: PIATNIK
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 664

Tam Tam Safari

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de lecture et rapidité ou l'on doit par exemple associer un mot d'une carte avec un symbole d'une autre carte.

*Contenu:
- 21 Cartes mots
- 21 Cartes Symboles
- 5 Règles de jeu
- 1 Lexique

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 06+
Durée de jeu prévue: +10 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: DIVERS
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1240**

Saumon frétillant

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Lorsque deux joueurs crient la même action, ils doivent faire l'action correspondante ensemble. Une fois l'action réalisée, défaussez vos cartes et passez à la suivante.

*Contenu:
- 72 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	3 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	IELLO
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **960**

Pic Mix

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Chaque joueur possède un set de 4 cartes sur lesquelles figurent 16 objets. A chaque tour, une carte objectif sur laquelle apparaissent 3 ou 4 des ces objets est retournée. Il s'agit alors d'être le plus rapide à positionner ses cartes de façon à ce que n'apparaissent que les objets figurants sur la carte objectif. Gardez votre sang froid pour être le premier à trouver la bonne combinaison.

*Contenu:
- 25 Cartes objectif
- 24 Cartes objets

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	GIGAMIC
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1521

Kotakote

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Kotakote
Dextérité et œil de lynx seront de mise pour réussir à reproduire les dessins imposés.Pour cela, il faudra retrouver les 2 cartes nécessaires pour réaliser le dessin.

Contenu:
- 54 Carte
- 3 Règles du jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	DJECO
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 430

Chromino

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Débarrassez vous de vos Chrominos en premier…

*Contenu:
- 75 Chrominos
- 5 Jokers
- 1 Sac
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	1 à 8
Difficulté:	
Marque du jeu:	ASMODEE
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1735**

Dino Draft

Commentaires sur le jeu

Jeu d'ass Points: 1

Obtenir le maximum de point à la fin de la partie en lien avec les contrats qu'il a (couleur, dinosaure, couleur de son voisin, etc.).

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	2 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	DJECO
Auteur:	Yann Dupont

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1169**

Face de bouc

Commentaires sur le jeu

Points: 1

12 personnages dans le jeu, à vous de leur donner un nom qui devra être mémorisé par tous car quand il réapparaît, il faut donner son nom précis !!!
Si vous avez juste, vous remportez la pile de carte, si personne ne sait, on donne un nouveau nom…
Celui qui a le plus de carte gagne la partie.

*Contenu:
- 56 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 7
Difficulté:	
Marque du jeu:	COCKTAIL GAMES
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 174

Cache tomate

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu d'observation et de rapidité

*Contenu:
- 49 Cartes objets
- 7 Cartes Catégorie
- 1 Règle du jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	2 à 8
Difficulté:	
Marque du jeu:	GIGAMIC
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1164

Twin it !

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Chacun son tas de cartes, chaque carte à un dessin de chaque côté. On retourne chacun son tour la première carte de son tas et on la place sur la table de jeu, les cartes s'accumulent jusqu'à ce que quelqu'un pointe deux carte au même dessin (paire) pour les récupérer et les mettre devant lui. Mais attention, elles sont toujours en jeu car une troisième carte avec le même motif peut apparaître !!!

Jeu de rapidité et d'observation très dynamique …

*Contenu:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	COCKTAIL GAMES
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 278

Inspecteur Lapinou

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Retrouve les bandits grâce à tes lapins.

*Contenu:
- 8 Lapins
- 1 Plateau de jeu
- 24 Cartes de bandits
- 1 Gros dé
- 1 Petit dé
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 06+
Durée de jeu prévue: +20 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: HABA
Auteur:



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1133

Pictureka

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Trouver les objets sur le plateau de jeu et être le premier à gagner 6 fois.

*Contenu:
- 9 Mini plateaux
- 1 Dé
- 55 Cartes
- 1 Sablier
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 06+
Durée de jeu prévue: +20 mn
Nombre de joueurs: Multijoueur
Difficulté:
Marque du jeu: MB_HASBRO
Auteur:



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 401

Croa!

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Pour gagner soit celui qui gardera sa reine jusqu'à la fin du jeu.

*Contenu:
- 64 Dalles
- 1 Reine et ses 6 servantes, 6 pions mâles pour les 4 couleurs
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	IELLO
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1524

Hero Town

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Hero Town
Jeu de coopération et de mémoire

La ville est attaquée par des Super-Méchants ! Appelons vite les Super-Héros à l'aide. Un "Super" jeu de mémoire et de coopération !

Contenu:
- 42 Cartes
- 6 cartes building
- 1 Règle du jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DJECO
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1019**

Color smash

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu d'observation et de rapidité où vous devez collectionner le plus de cartes possible. Attention, les couleurs et les mots sont parfois trompeurs…

*Contenu:
- 113 Cartes
- 1 Règles de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	Multijoueur
Difficulté:	
Marque du jeu:	GOLIATH
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1522**

Forest Adventure

Commentaires sur le jeu

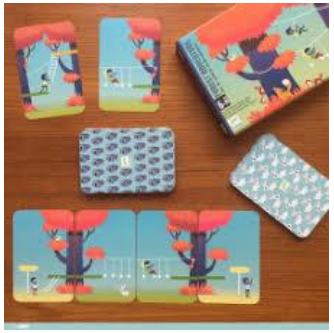
Points: 1

Forest Adventure
Qui réalisera le plus long parcours d'accrobranches?
D'abord, il vous faudra collecter les bons ateliers, capables de se connecter correctement. Puis il faudra assembler son parcours au plus vite !

Contenu:
- 56 Cartes
- 2 Règles du jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DJECO
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 662

Pepperoni Party

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Soit le premier à reconstituer ta pizza en associant les 6 parts.

*Contenu:
- 40 Cartes
- 10 Dés
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2
Difficulté:	
Marque du jeu:	ASMODEE
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1028

Ouistitwist

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu d'observation et de rapidité. Observez, et attraper la carte correspondant à une combinaison couleur/activité.

*Contenu:
- 24 Cartes ouistitis recto verso
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	3 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	DJECO
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1450**

Cache noisettes!

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Casse tête où l'écureuil devra cacher toutes ses noisettes dans les trous.

* Contenu:
- 4 Ecureuils
- 5 Noisettes
- 1 Support de jeu et son couvercle
- 1 Fleur rouge
- 1 livret
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+60 mn
Nombre de joueurs:	1
Difficulté:	
Marque du jeu:	SMART GAMES
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1020**

Microbz

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Lancez les dés et attrapez les microbz correspondants!!!
Soyez celui qui en capturera le plus.

*Contenu:
- 2 Dés
- 21 Cartes
- 1 Cache carte
- 1 Règle

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	RAVENSBURGER
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 653

Dobble Chrono

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Rapidité, observation et réflexes sont toujours de mise avec cette version chrono qui offre de nouvelles possibilités de jeu.

*Contenu:
- 55 Cartes
- 1 Boîte métal
- 1 Crayon
- 1 Chrono en forme de Dobble
- 1 Règle de jeu et une variante chrono

Nb pièces:



Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 06+
Durée de jeu prévue: +30 mn
Nombre de joueurs: 1 à 8
Difficulté:
Marque du jeu: ASMODEE
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1560

Cubeez

Commentaires sur le jeu

Jeu d'ass Points: 1

Retournez vos dés et retrouvez les bons éléments pour former le visage demandé par la carte objectif. Observation et rapidité sont de mise pour gagner !!!!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 06+
Durée de jeu prévue: +15 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: BLUE ORANGE
Auteur:



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 654

Crazy Cups

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Soit le plus rapide à remettre dans le bon ordre les gobelets selon le modèle indiqué. Attention, soit tu les empliles, soit tu les poses en ligne, regardes bien l'image avant de sonner!!!

*Contenu:
- 25 Gobelets de 5 couleurs
- 24 Cartes
- 1 Sonnette
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	GIGAMIC
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1197

DÉBLOK!

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Soyez le premier joueur à recréer, à l'aide de vos blocs, le motif sur une carte pour remporter celle-ci. Le plus de cartes à la fin de la partie gagne.

*Contenu :
- 20 Blocs de jeu (4 ensemble de 5 blocs différents)
- 60 Cartes motifs (12 cartes avec 5 niveaux de difficulté)
- 1 Règle du jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	1 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	ASMODEE
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 659

Zygomar

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Soit le premier à gagner 8 cartes grimace en reproduisant le plus vite possible le visage du clown faisant la grimace.

*Contenu:
- 24 Plaques visage
- 32 Cartes grimace
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	ASMODEE
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 661

Quickomino

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de rapidité et d'observation où l'on doit placer au plus vite l'ensemble de ses cartes sur le puzzle qui se forme au fur et à mesure de la partie. Plusieurs niveaux de jeux.

*Contenu:
- 49 Plaquettes réversibles
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	PIATNIK
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1754**

Jungle panic

Commentaires sur le jeu

Jeu d'ass Points: 1

le jeu Jungle Panic de Djeco, un jeu de pose, d'observation et de rapidité pour des parties endiablées qui nécessitent un oeil de lynx et un esprit vif, un jeu de société pour 2 à 4 joueurs à partir de 6 ans. C'est la panique dans la jungle : Hippopotames, serpents et guépards font n'importe quoi et menacent la tranquillité de la nature. Aidons-les à retrouver le calme en créant des espaces dédiés à chaque espèce. Choisissez au plus vite la tuile qui permettra ..

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DJECO
Auteur:	Flavien Dauphin

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **767**

Difference

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Chercher l'erreur…
Chacun doit retrouver avant ses adversaires les deux différences entre sa carte et celle au centre de la table. Le plus rapide défausse sa carte sur celle de départ et elle devient la nouvelle carte de référence.

*Contenu:
- 50 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	GIGAMIC
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1243**

Qwirkle

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Aligner des série de symboles par couleurs ou par formes pour gagner des points, le gagnant est celui qui en aura cumulé le plus.

*Contenu:
- 108 Tuiles
- 1 Sac en tissu
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+45 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	IELLO
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **732**

Pepperoni Party

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Soit le premier à reconstituer ta pizza en associant les 6 parts.

*Contenu:
- 40 Cartes
- 10 Dés
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2
Difficulté:	
Marque du jeu:	ASMODEE
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 931

Dweebies

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de prise par encadrement. Poser vos cartes les uns après les autres et quand vous pouvez prendre en sandwich avec deux cartes identiques une série de cartes, c'est gagné!!!
Soyez ainsi celui qui récoltera le plus de cartes en fin de partie.

*Contenu:
- 54 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	COCKTAIL GAMES
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 111

Dobble

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Observe et soit le plus rapide à cumuler des cartes (5 jeux en 1)
* Contenu:
- 55 cartes
- 1 Règle du jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	2 à 8
Difficulté:	
Marque du jeu:	CHICCO
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **871**

Dobble des marques

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Observation et rapidité, Retrouvez le plus vite possible le logo commun aux 2 cartes, si vous êtes le premier à vider votre main, vous avez gagné !!!
5 jeux en 1.

*Contenu:
- 55 Cartes
- 1 Règle de jeux

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	Multijoueur
Difficulté:	
Marque du jeu:	ASMODEE
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1306**

Twin it! Version jeux de société

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Chacun son tas de cartes, chaque carte à un dessin de chaque côté. On retourne chacun son tour la première carte de son tas et on la place sur la table de jeu, les cartes s'accumulent jusqu'à ce que quelqu'un pointe deux carte au même dessin (paire) pour les récupérer et les mettre devant lui. Mais attention, elles sont toujours en jeu car une troisième carte avec le même motif peut apparaître !!!

Jeu de rapidité et d'observation très dynamique …

*Contenu:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	COCKTAIL GAMES
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 064

Drôles de Déchets

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Apprenons à trier nos déchets!!!
* Contenu:
- 4 Jetons Poubelle
- 4 Poubelles de Tri
- 47 Cartes Déchets
-1 Jeton Poubelle barrée

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 06+
Durée de jeu prévue: +10 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: DRUON
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1308

Jungle Safari

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Soyez celui qui aura le plus de cartes en fin de partie.

*Contenu:
- 5 Totems
- 44 Cartes
- 1 Sac
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 06+
Durée de jeu prévue: +15 mn
Nombre de joueurs: 2 à 6
Difficulté:
Marque du jeu: ASMODEE
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1860**

Dors dragon d'or

Commentaires sur le jeu

Jeu d'ass Points: 1

Jeu de coopération et de mémoire se jouant en 3 manches pendant lesquelle vous serez des fouineurs en recherche d'objets disséminés dans le trésor du dragon… Gare au temps qui s'écoule sous l'œil du guetteur, plus vous commettrez d'erreur et plus vite vous réveillerez le dragon qui aura très faim !!!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	BLACKROCK
Auteur:	Jean Phillipe Sahut

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **886**

L'écureil

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le but est d'être le premier à gagner 2 noisettes d'or.
C'est un jeu de mémoire où vous devez retrouver dans l'ordre de distribution de vos cartes, les 4 même images sur les jetons cachés sous des gobelets…

*Contenu:
- 16 Gobelets
- 16 Jetons en bois
- 16 Cartes
- 5 Noisettes d'or

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	JANOD
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 094

Dobble "les minions"

Commentaires sur le jeu

Jeu d'ass Points: 1

Observation et rapidité pour cette version de Dobble sur les Minions.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 8
Difficulté:	
Marque du jeu:	ASMODEE
Auteur:	Denis Blanchot

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1210

Cortex kids

Commentaires sur le jeu

Points: 1

8 types d'épreuves vous attendent dans ce jeu de logique où vous devrez être le premier à compléter votre cerveau !!!

*Contenu:
- 90 Cartes
- 10 Cartes tactiles
- 6 Cerveaux puzzles
- 1 règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1341**

Le bois des Couadsous

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Être le premier à gagner au moins 5 noisettes.
Jeu de mémoire sur les formes ou les couleurs. Avec 5 modes de jeu en fonction des tranches d'âges des joueurs.

*Contenu:
- 25 cartes
- 1 règle de jeu

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	Blaise Muller

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **855**

Boost!

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les joueurs retournent tous une carte en même temps, le premier à trouver les illustrations d'une même catégorie, remporte les cartes.
Plusieurs variantes

*Contenu:
- 100 Cartes
- 10 Cartes aides catégorie
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	2 à 8
Difficulté:	
Marque du jeu:	FERTI
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 309

Pictureka!

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Retrouve rapidement les objets sur le plateau.

*Contenu:
- 9 Plateaux
- 1 Dé
- 55 Cartes
- 1 Sablier
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	Multijoueur
Difficulté:	
Marque du jeu:	MB_HASBRO
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 778

Speed

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Etre le premier à ne plus avoir de cartes. On pause le plus rapidement possible ses cartes quand on a, soit le même nombre de symbole, soit la même couleur, soit le même symbole.

*Contenu :
- 60 cartes
- 1 règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+5 mn
Nombre de joueurs:	2
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1727**

Magic Hat

Commentaires sur le jeu

Jeu d'ass Points: 1

Jeu de mémoire dans lequel, il faut retrouver l'animal perdu. Il se déroule en plusieurs manches. Il faut gagner 2 manches pour pouvoir avoir le jeton baguette magique et gagner la partie.

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DJECO
Auteur:	Corentin Lebrat et Jonath

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **413**

Joomba!

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Observez, soyez le plus rapide à imiter l'animal et gagnez le défi.

*Contenu:
- 56 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 8
Difficulté:	
Marque du jeu:	IELLO
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1145**

Pingo pingo, les aventuriers de l'ananas d'or

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu d'observation et de rapidité où vous devez au rythme des cartes et de la musique gagner des trésors et être celui qui en aura le plus à la fin de la partie. Attention aux actions que vous devrez réaliser, vous y perdrez peut-être vos 7 vies.

*Contenu:
- 82 Cartes actions
- 35 Cartes point de vie
- 3 Bases et 2 Cibles
- 10 Fléchettes

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 06+
Durée de jeu prévue: +15 mn
Nombre de joueurs: 2 à 5
Difficulté:
Marque du jeu: IELLO
Auteur:



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **414**

La soupe de cafards

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Composé la soupe en énumérant les légumes qu'on y met c'est simple, mais quand on ne doit pas dire deux fois de suite le nom du même légume, les choses se compliquent sans compter sur les cafards qui s'en mèlent…

*Contenu:
- 128 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 06+
Durée de jeu prévue: +15 mn
Nombre de joueurs: 2 à 6
Difficulté:
Marque du jeu: DREI MAGIER SPIELE
Auteur:



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 820

Crazy Cups plus

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Set complémentaire du jeu de base qui seul, se joue à deux.
Dans cette version, les cartes proposent une configuration en 3D par rapport au jeu de base, ce qui ne simplifie pas les choses!!!

Le but: être le plus rapide à mettre les gobelets dans le bon ordre pour gagner la carte qu'on vient de retourner.

*Contenu:
- 19 Cartes
- 10 Gobelets

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	2
Difficulté:	
Marque du jeu:	GIGAMIC
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1080

La forêt mystérieuse

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de coopération et de mémoire collective où chacun contribue à l'avancée du groupe au sein de la forêt.
Observez, mémorisez et préparez vos équipements pour partir à l'aventure jusqu'au combat final contre la bête, la reine des Draconia !!!

*Contenu:
- 24 Cartes parcours
- 55 Jetons équipement
- 1 Plateau sac à dos
- 2 Jetons randonneur

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+25 mn
Nombre de joueurs:	1 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	IELLO
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **861**

Panicozoo

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu d'observation et de rapidité qui se joue en couleur ou en noir et blanc. Vous devez retrouver le plus vite possible le seul animal qui est présent sur toutes les cartes visibles. Vous l'avez ? Alors il ne doit pas apparaître sur la carte face cachée. Si c'est juste, vous gagnez cette carte, ainsi de suite jusqu'à retrouver les 15 animaux qui manquent à l'appel.

*Contenu:
- 15 Cartes animaux noirs
- 15 Cartes animaux couleurs
- 15 Cartes animaux en couleur et en noir

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 06+
Durée de jeu prévue: +10 mn
Nombre de joueurs: 2 à 6
Difficulté:
Marque du jeu: COCKTAIL GAMES
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **188**

Trésor des dragons

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de mémoire pour amasser le plus de cartes trésor possible.
Attention aux dragons et aux araignées qui peuvent tout bousculer…

*Contenu:
- 49 Dalles (26 trésors, 8 bagues, 12 dragons, 3 araignées)
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 06+
Durée de jeu prévue: +10 mn
Nombre de joueurs: 2 à 5
Difficulté:
Marque du jeu: WINNING MOVES
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **690**

Gang de castors

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de mémoire qui se joue en plusieurs manches.
Il faut essayer de collectionner 4 cartes, placées faces cachées devant nous, pour en fin de manche avoir le moins de point possible sur ses cartes. Celui qui aura le plus de point en fin de partie, sera le perdant…

*Contenu:
- 66 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 06+
Durée de jeu prévue: +20 mn
Nombre de joueurs: 2 à 6
Difficulté:
Marque du jeu: GIGAMIC
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1467**

Le petit Poucet

Commentaires sur le jeu

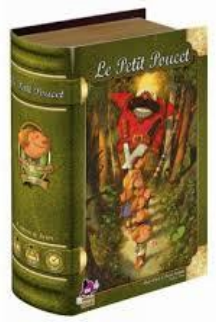
Points: 1

Jeu tactile dans lequel vous devez reconnaitre et associer la forme d'arbre que vous avez touché à celle représenter sur les cartes. Si vous avez été assez rapide, vous pourrez progresser dans la forêt sans être rattrapé par l'ogre.

*Contenue:
-1 plateau Chemin
-5 pions Enfant
-2 pions Botte
-25 jetons Arbres

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 06+
Durée de jeu prévue: +20 mn
Nombre de joueurs: 2 à 5
Difficulté:
Marque du jeu: PURPLE BRAIN
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **801**

Ring's Up!

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un tas d'anneaux de couleur, un pouce , c'est tout ce qu'il vous faut pour jouer à ce jeu de rapidité et d'observation. Le but: gagner 7 cartes en plaçant le plus vite possible sur votre pouce les anneaux dans le bon ordre.

*Contenu:
- 50 Cartes
- 12 Anneaux par couleur (rouge, jaune, bleu, vert)
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	BLUE ORANGE
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1457**

Crobête, le jeu des monstres malins

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le premier qui a enlevé les bestioles de son monstre a gagné.
Un premier jeu d'ambiance pour les petits monstres, amusant pour toute la famille !

Contenu:
- 33 cartes
- 24 jetons araignées
- 15 jetons monstres
- 1 règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	GIGAMIC
Auteur:	Reiner Knizia

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1092**

Top that!

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Regardez bien la carte, écartez les pièces manquantes, et réaliser votre empilement selon que la pièce soit grise ou colorée !!!
Le plus rapide gagne la carte en question si tout est bon !!!

*Contenu:
- 4 Chapeaux noirs
- 4 Gobelets rouges
- 4 Cylindres oranges
- 4 Pièces vertes
- 4 Lapins blancs

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 06+
Durée de jeu prévue: +15 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: BLUE ORANGE
Auteur:



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1453**

Crazy cups

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Soit le plus rapide à remettre dans le bon ordre les gobelets selon le modèle indiqué. Attention, soit tu les empliles, soit tu les poses en ligne, regardes bien l'image avant de sonner!!!

*Contenu:
- 25 Gobelets de 5 couleurs
- 24 Cartes
- 1 Sonnette
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 06+
Durée de jeu prévue: +10 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: GIGAMIC
Auteur:



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 884

Sushi Dice

Commentaires sur le jeu

Points: 1

A l'aide de dés, préparez des plateaux de sushis le plus vite possible tout en ayant l'œil sur le travail de vos adversaires pour les faire recommencer si besoin… Observation et rapidité, suspens assuré dans ce duel.

*Contenu:
- 12 Dés spéciaux
- 19 Cartes plateau de sushi
- 1 Sonnette
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 06+
Durée de jeu prévue: +15 mn
Nombre de joueurs: 2 à 6
Difficulté:
Marque du jeu: DIVERS
Auteur:



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1702

Colorforms express

Commentaires sur le jeu

Jeu d'ass Points: 1

Chaque joueur à 12 cadres de tailles et couleurs différentes avec lesquels, il doit le plus rapidement possible réaliser ce qui est sur la carte mise en jeu. Le plus rapide, sans se tromper de motif, gagne cette carte, celui qui en cumule 10 est la gagnant de la partie.
Observation et dextérité sont de mise pour ce jeu !!!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 06+
Durée de jeu prévue: +20 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: OXYBUL
Auteur:



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1830**

Candy catch

Commentaires sur le jeu

Jeu d'ass Points: 1

Jeu d'association et de rapidité où vous devez receuillir les éléments forme et couleur selon la consigne de la carte chiffre.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	CLEMENTONI
Auteur:	Francesco Berardi



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1689**

Kezao

Commentaires sur le jeu

Jeu d'ass Points: 1

Soyez le plus rapide à vous défausser de vos cartes en fonction de la demande des 2 dés…

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	Pierr Bellet



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1673**

Twin it ! Japan

Commentaires sur le jeu

Jeu d'ass Points: 1

Le premier à avoir pris 5 twin, c'est-à-dire 5 paires de cartes avec le même motif, gagne la partie. Action, réaction sont de mise et rapidité bien sûr !!!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	COCKTAIL GAMES
Auteur:	Nathalie et Rémi Saunier,

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **892**

Fruit Salad

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Votre but est d'être le premier à vider votre pioche ou cumuler 4 points de victoire.
Comment ? Regardez bien les dés, mémorisez les cartes qui s'empile sur la table, quand vous pensez que le nombre de fruit est bon, tapez !!! Mais attention aux minions qui vont mettre la pagaille en changeant la donne des dés!!!

*Contenu:
- 60 Cartes fruits
- 1 Dé fruits

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	ASMODEE
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1271**

Chapomagic

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de mémoire et de rapidité où chacun mémorise ses 3 cartes pour les gagner lors de leur retournement. Mais attention, en fonction de leur couleur, ses meme cartes modifient l'ordre du jeu !!!

*Contenu:
- 40 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DJECO
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **331**

Halli Galli

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dès que 5 fruits de la même sorte sont présents, le premier qui sonne remporte toutes les cartes. Celui qui en aura le plus, sera le gagnant !!!

*Contenu:
- 56 Cartes
- 1 Sonnette
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	GIGAMIC
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 912

Fun Farm

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Soit le plus rapide à attraper le ou les animaux que les dés indiquent.

*Contenu:
- 24 Cartes
- 1 Dé blanc
- 1 Dé noir
- 6 Animaux en mousse
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 10
Difficulté:	
Marque du jeu:	IELLO
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 809

El Capitan

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de mémoire et de rapidité où l'on doit gagner des pièces d'or pour devenir l'héritier du vieux capitaine…

*Contenu:
- 72 Cartes Pirate
- 27 Cartes Capitaine
- 6 Pions bateau
- 3 Cartes: premier, second et dernier
- 130 Pièces d'or
- 1 Coffre

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	GIGAMIC
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1270**

Qui est-ce?

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Selon les réponses de votre adversaire, éliminer peu à peu les visages jusqu'à ce qu'il n'en reste plus qu'un. Ce dernier est donc le mystèrieu personnage de votre adversaire. Il faut en deviner 5 pour être le gagnant.

*Contenu:
- 1 règle de jeu
- 2 supports joueurs avec 24 images
- 24 cartes visages

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2
Difficulté:	
Marque du jeu:	MB_HASBRO
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1870**

Dobble access

Commentaires sur le jeu

Jeu d'ass Points: 1

Adaptation du jeu classique Dobble, observation et rapidité avec différents niveaux de difficultés pour une meilleure stimulation des fonctions cognitives.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	1 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	ASMODEE
Auteur:	D.Blanchot et J.Cottereau

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 905

Tam Tam, il était une fois…

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu d'association et de rapidité avec plusieurs possibilité de jeux.
Principe: associer un mot avec le dessin correspondant.

*Contenu:
- 62 Cartes (2X32)
- 1 Grimoire
- 1 Livret de règles

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 06+
Durée de jeu prévue: +10 mn
Nombre de joueurs: Multijoueur
Difficulté:
Marque du jeu: DIVERS
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 180

SET

Commentaires sur le jeu

Points: 1

La preuve par trois: être le premier à identifier un set, c'est-à-dire un ensemble de 3 cartes dont les 4 caractéristiques sont identiques ou différentes aux 2 autres cartes.

*Contenu:
- 81 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R02- Séquence
Age préconisé : 06+
Durée de jeu prévue: +30 mn
Nombre de joueurs: Multijoueur
Difficulté:
Marque du jeu: GIGAMIC
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 797

Zabifuzz

Commentaires sur le jeu

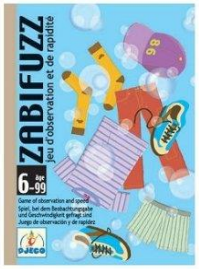
Points: 1

Jeu de rapidité et d'observation où les joueurs se débarrassent le plus vite possible de leurs cartes, en constituant simultanément une ou des suites de vêtements dans un ordre bien précis.

*Contenu:
- 54 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R02- Séquence
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DJECO
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 356

Qwirkle

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Aligner des série de symboles par couleurs ou par formes pour gagner des points, le gagnant est celui qui en aura cumulé le plus.

*Contenu:
- 108 Tuiles
- 1 Sac en tissu
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R02- Séquence
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	IELLO
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 529

Robin, prince des bandits

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Récupère 5 cartes trésor ou 10 sacs d'or pour gagner la partie.

*Contenu:
- 5 Chiens
- 36 Cartes bandits
- 21 Cartes trésor
- 8 Plaquettes forêt
- 1 Plaquette Château
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R02- Séquence
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	HABA
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 325

Dweebies

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Encadre une série de dweebies avec les 2 même cartes et récupère un max de cartes.

*Contenu:
- 54 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R02- Séquence
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	CHICCO
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1730**

Patatrap Quest

Commentaires sur le jeu

Jeu de str Points: 1

Une vile créature s'est installée au sommet de la tour aux 1000 miroirs du Château de Patatrap. Fouillez les trappes du château et équipez-vous en vue de l'affrontement final.
Le 1er qui vaincra la créature remportera la partie !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R03- Circuit
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+25 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	Wilfried et Marie Fort

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1716**

Caty Mini

Commentaires sur le jeu

Jeu math Points: 1

Des chats courent de meuble en meuble en suivant la pelote que vous déroulez sur votre plateau de jeu. Si votre chat passe sur un jouet, vous marquez des points. Alors jouez astucieusement vos tuiles meubles et planifiez le trajet des chats grâce au fil que vous tendez sur votre plateau pour qu'ils croisent un maximum de jouets.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R03- Circuit
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	Jeffrey D.Allers

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1085**

Sortilèges à l'école de magie

Commentaires sur le jeu

Jeu de cir Points: 1

Jeu de coopération et de mémoire où les élèves magiciens rentrent vite au château avant que le fantôme ne les attrape.

*Contenu:
- 1 escalier
- 1 Plateau de jeu
- 6 Elèves
- 1 Fantôme
- 1 Horloge
- 18 Tuiles Arbres

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R03- Circuit
Age préconisé : 06+
Durée de jeu prévue: +20 mn
Nombre de joueurs: 2 à 6
Difficulté:
Marque du jeu: MATAGOT
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **097**

Marrakech

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Placez bien vos tapis pour faire payer vos adversaires.
* Contenu:
- 1 Plateau de jeu représentant la place du marché
- 57 Tapis: 15 Rouges, Jaunes,Oranges et 12 Bleus
- 20 Pièces de 1 Dirham
- 20 Pièces de 5 Dirhams
- 1 Personnage: Assam le pion marchand
- 1 Dé en bois spécifique

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R03- Circuit
Age préconisé : 06+
Durée de jeu prévue: +30 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: GIGAMIC
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 284

A dos de chameau

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Soit le premier à amener tes chameaux dans l'oasis mais gare à tes adversaires!!!

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 12 Chameaux
- 48 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R03- Circuit
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	HABA
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 710

Deux chemin pour un fromage

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Petites souris par l'odeur alléchées, croqueraient bien du fromage…
Mais quel chemin emprunter? Celui par la prairie, le plus rapide, avec ces chats affamés qui rôdent ou les galeries souterraines, plus sûres?

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu avec 1 entrée de maison à insérer
- 1 Dé
- 3*4 Souris
- 3 boules de terre
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R03- Circuit
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+25 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	GOKI
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 098

Gaf'oCO2

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de cartes
- 54 Cartes
- 1 Plateau de jeu
- 6 Pions adhésifs
- 6 Curseurs adhésifs
- 1 Règle du jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R03- Circuit
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	DRUON
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 312

Rick le géant

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Collecte de l'or grâce au géant que tu fera avancer en cumulant des cartes.

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 1 Géant
- 4 Nains
- 4 Planchettes nains
- 16 Pièces d'or
- 60 Cartes
- 1 Nuage

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R03- Circuit
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	HABA
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 319

Le labyrinthe magique

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de mémoire.
Obtenir 5 symboles en déjouant les tours du labyrinthe…

*Contenu:
- 24 Murs
- 24 Jetons symboles
- 1 Sac de toile
- 1 Dé
- 4 Magiciens
- 4 Billes métalliques

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R03- Circuit
Age préconisé : 06+
Durée de jeu prévue: +20 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: DREI MAGIER SPIELE
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 560

Cap sur Habanabi!

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Parcours les vents tumulteux des Bermudes afin de récolter des pièces d'or avant d'atteindre le volcan d'Habanabi.

*Contenu:
- 4 Dés bâton
- 1 Plateau de jeu
- 1 Amulette
- 1 Avion
- 4 Jetons
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R03- Circuit
Age préconisé : 06+
Durée de jeu prévue: +15 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: HABA
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 559

Bolido

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Circuit à billes en feutrine.

*Contenu:
- 1 Circuit composé de 3 planches puzzle
- 1 Boulier compteur de tours
- 4 Billes de couleurs
- 1 Sac de rangement
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R03- Circuit
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	
Nombre de joueurs:	1 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DJECO
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 324

Rapidcroco

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Suis les indices pour retrouver le coupable.

*Contenu:
- 46 Cartes
- 3 Cartes règle du jeu

Nb pièces:



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R03- Circuit
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	2 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	COCKTAIL GAMES
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 934

Grand Prix

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de course automobile où le but est de remporter le grand prix et la coupe en or.

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 5*6 Cartes
- 5 Voitures en bois avec pilotes
- 5 Obstacles
- 1 Coupe
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R03- Circuit
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	MARBUSHKA
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1768

Cosmic Race

Commentaires sur le jeu

Jeu de cir Points: 1

Cumule le plus de points possible en gagnant une coupe prestigieuse et en ramassant des étoiles tout au long du circuit. Le premier arrivé ne sera pas forcément le gagnant.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R03- Circuit
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	1 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	LOKI
Auteur:	Alexandre Emerit et Théo

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 781

Coco King

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Etre le premier a construire sa pyramide de 6 coupes en laçant ses noix de coco celles au milieu du plateau afin de les gagner.
Dextérité de mise pour ce jeu d'adresse.

* Contenu
- 4 singes
- 4 plateaux de jeu
- 4 coupes rouges
- 10 coupes jaunes
- 36 noix de coco

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R04- Adresse
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	GIGAMIC
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1915

Canopéa

Commentaires sur le jeu

Jeu d'adr Points: 1

Jeu de coopération dans lequel vous dirigez de main de maître l'aéronef pour atteindre les différentes cités arbre et ainsi trouver le maximum d'oiseaux en péril. Mettez les ensuite à l'abris dans la cité de Canopéa. A la fin du 5ième voyage, votre équipage est victorieux si les oiseaux sauvés sont plus nombreux que ceux mis en cage par les braconniers.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R04- Adresse
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	Annick LOBET

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1744**

Le Méli Mélo

Commentaires sur le jeu

Jeu d'adr Points: 1

Tel un mikado, vous allez essayer à l'aide d'un crochet de récupérer des objets de valeurs différentes. Celui qui a cumulé le plus de point en fin de partie, gagne !!!

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
Age préconisé : 06+
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs: Multijoueur
Difficulté:
Marque du jeu: MOULIN ROTY
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **592**

Jenga Boom

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Etre celui qui aura déplacé un bloc avant que le détonnateur n'explose !!!

*Contenu:
- 36 Blocs
- 1 Détonnateur
- 1 Support pour reconstituer la tour
- 1 Règle du jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R04- Adresse
Age préconisé : 06+
Durée de jeu prévue: +10 mn
Nombre de joueurs: Multijoueur
Difficulté:
Marque du jeu: PLAYSKOOL_HASBRO
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 708

Gloobz

Commentaires sur le jeu

Points: 1

De drôle de bêstioles ont envahis la ludothèque… Des Gloobz !!!!
Le but: Marquer des points en les attrappants selon leur forme et leur couleur!!!
On retroune la carte et en fonction de critères choisis, regarde bien et attrape la bonne forme et le bon pot de peinture.

*Contenu:
- 3 Formes blanches, 1 Megagloobz
- 3 Pots de peintures
- 6 Disques de score

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R04- Adresse
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	GIGAMIC
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1045

Docteur Maboul

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu d'adresse très connu où l'on incarne un chirurgien spécialisé dans le retrait d'objets surprenants qui se sont logés dans le corps d'un patient.

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu dans la boîte
- 1 Pince à opérer
- 12 objets et 1 élastique
- 28 Cartes
- 28 Billets orange et 25 Billets bleus
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R04- Adresse
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	MB_HASBRO
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 715

Akaba

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Essayez de diriger un tapis volant à l'aide d'un soufflet, quoi de plus amusant !!! Vite, vite, votre temps est compté… Un des autres joueurs essaie de limiter votre temps de jeu en lançant des dés !!!

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 4 Tapis volants
- 1 Soufflet
- 26 Cloisons échoppes
- 2 Dés couleurs

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R04- Adresse
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+25 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	HABA
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1115

Baobab

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Essayez de placer vos cartes sur le baobab de façon à ce qu'aucune ne tombe, tout en respectant les règles de pose des cartes. Le premier à avoir vidé sa pioche remporte la partie.

*Contenu:
- 108 Cartes
- 6 Cartes de référence
- 1 Règle de jeu et 1 carte explication référence

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R04- Adresse
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	BLUE ORANGE
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 062

Delugio

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Sauvons nos espèces protégées le plus vite possible.
* Contenu:
- 1 Planchette
- 4 Baguettes
- 9 Pions
- 1 Toupie
- 1 Règle du jeu

Nb pièces:



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R04- Adresse
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	BIOVIVA
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 827

La danse des œufs version cartes

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu d'adresse et de réaction où les cartes doivent être bien tenue et aux bons endroits pour ne pas tomber au risque de finir rapidement la partie.

*Contenu:
- 2 Dés (couleur et symbole)
- 1 Œuf
- 32 Cartes d'œufs
- 6 Cartes poules
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R04- Adresse
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	HABA
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1852**

Trésors à la dérive

Commentaires sur le jeu

Jeu d'adr Points: 1

Amassez un maximum de trésors sur votre radeau mais attention aux roulis lors de vos déplacements d'île en île !!!
Soyez prudent, tout tient à un fil…

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R04- Adresse
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	HABA
Auteur:	Günter Burkhardt

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1094**

Gogo Gelato!

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu d'adresse et de dextérité où vous devez réaliser le plus vite possible, l'ensemble des cornets de glace comme présenté sur la carte en jeu.

*Contenu:
- 16 Cônes (4*4 couleurs)
- 12 Boules (4*3 couleurs)
- 54 Cartes objectif
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R04- Adresse
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	BLUE ORANGE
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1110**

Perlatette

Commentaires sur le jeu

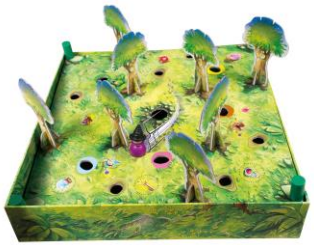
Points: 1

Jeu semi coopératif où vous devez alternativement par équipe de deux , diriger la sorcière vers les objets recherchés sur le plateau. Le joueur qui aura réussi à receuillir le plus d'objets et par conséquent, le plus de jetons baies, sera désigné vainqueur.

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 8 Arbres
- 24 Tuiles objets
- 20 Etoiles

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R04- Adresse
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	DREI MAGIER SPIELE
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **471**

Crêpes Party

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Réunissez tous les ingrédients nécessaires pour faire de bonnes crêpes et c'est parti!!!!

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 1 Poêle
- 1 Crêpe
- 12 Cartes ingrédients
- 54 Jetons crêpe
- 8 Personnages et leurs socles

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R04- Adresse
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1066**

Décrocher la lune

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu d'adresse où vous devez empiler des échelles pour atteindre la lune !!! Mais attention, à chaque faux pas, une larme de lune sera versée… Ne soyez pas le dernier à recevoir une larme au risque d'être éliminé. De ceux qui auront décrochés la lune, seul celui qui possèdera le moins de larme remportera la partie.

*Contenu:
- 30 Echelles
- 7 Larmes de lune
- 1 Dé

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R04- Adresse
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	BOMBYX
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **948**

Bellz!

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Soyez le premier à récupérer les dix grelots de votre couleur grâce au stick aimanté.

*Contenu:
- 40 Grelots de 4 couleurs différentes
- 1 Tapis de jeu
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R04- Adresse
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	GOLIATH
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 935

Dr.Eureka

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Soyez le plus rapide à faire passer vos billes d'éprouvettes en éprouvettes pour réaliser la bonne formule!!!
Jeu d'adresse et de rapidité.

*Contenu:
- 54 Cartes défis
- 24 Boules (8*3 couleurs)
- 12 Tubes à essais
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R04- Adresse
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	BLUE ORANGE
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 133

La Tour Infernale

Commentaires sur le jeu

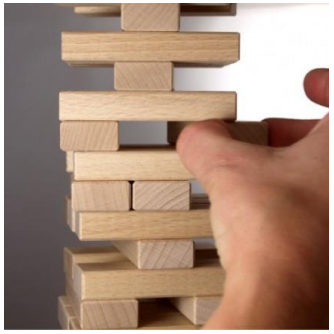
Points: 1

Qui sera le plus habile pour ne pas déséquilibrer la tour?

*Contenu:
- 60 Briques en bois de couleurs blanches et marron à disposer par alternance.
- 1 Support pour reconstruire facilement la tour
- Règle du jeu sur la boîte

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R04- Adresse
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	
Nombre de joueurs:	2 à 8
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 748

Crash Cup Carambolage

Commentaires sur le jeu

Points: 1

*contenu:
- 1 Ficelle spéciale
- 6 Pions voiture
- 8 Blocs de délimitation
- 1 Bloc servant de bande
- 8 Barrières
- 5 Trophées en bois
- 4 Jetons départ
- 6 Cartes conducteur
- 6 Jetons bonus

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R04- Adresse
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	HABA
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 187

Vampires de la nuit

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu luminescent qui peut être joué de jour comme de nuit.
Etre le plus chanceux à récupérer des gousses d'ails et devenir le prince des vampires!!!

*Contenu:
- 24 Jetons ail luminescent
- 1 Vampire à tête luminescente et magnétique
- 1 Chauve souris luminescente et magnétique sur une baguette
- 1 Plateau de jeu amovible
- 4 Tours et leurs supports

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R04- Adresse
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DREI MAGIER SPIELE
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 201

Pousse-monstre

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu d'équipe où l'on doit pousser les monstres dans le piège au centre du manoir et collectionner les cartes en guise de trophée!!! Ceux qui en auront le plus gagnent la partie.

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu dans la boite
- 12 Monstres
- 12 Jetons œil
- 72 Cartes monstres
- 6 Cartes manoir

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
Age préconisé : 06+
Durée de jeu prévue: +20 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: IELLO
Auteur:



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: a1419

La Vallée des Vikings

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu tactique d'adresse pour 2 à 4 Vikings courageux.
Le but du jeu est de collecter le plus de pièces d'or.

Contenu:
- 1 grand plateau (composé de 7 pièces de puzzle)
- 8 drapeaux bonus
- 4 jetons Vikings
- 1 personnage en carton "pousseur de boule"
- 4 drakkars (composés chacun de 4 pièces)
- 1 boule

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
Age préconisé : 06+
Durée de jeu prévue: +15 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: HABA
Auteur:



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1311**

Kayanak

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu de pèche à la ligne où l'on incarne des ours polaires en quête de poissons. Chacun veut faire la meilleure prise, mais pour cela, il faut être le plus malin !!! Déplacez vous, creusez des trous dans la banquise et soyez le premier à avoir pêché 10 poissons …
Réédition avec une variante à partir de 6 ans.

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu (dans la boîte)
- 1 Canne à pêche magnétique
- 4 Inuits

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R04- Adresse
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	HABA
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1438**

Bellz!

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Soyez le premier à récupérer les dix grelots de votre couleur grâce au stick aimanté.

*Contenu:
- 40 Grelots de 4 couleurs différentes
- 1 Tapis de jeu
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R04- Adresse
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	GOLIATH
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1154

Stoopido

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu d'observation et de rapidité. Soyez celui qui aura le moins d'éléments sur son masque à la fin de la partie.
*Contenu:
- 4 Masques
- 1 Dé
- 5 Nez
- 4 Cartes
- 5 Fronts
- 10 Oreilles
- 5 Yeux

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R04- Adresse
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	ASMODEE
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 357

Wobble

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Mettre la boule dans les 4 cibles de couleur dans l'ordre défini par tes 4 pions.

*Contenu:
- 1 Plateau basculant
- 20 Jetons
- 4 Pions wobble
- 2 Boules
- 16 Pions
- 1 dé, 2 Baguettes, 1 Sac

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R04- Adresse
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	1 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	WINNING MOVES
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 365

Bamboléo

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu d'équilibre pour expert…

*Contenu:
- 1 Plateau
- 25 Pièces de bois
- 1 Socle
- 1 Boule en liège

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R04- Adresse
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	ZOCH
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 366

Pitchcar

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de course de voiture avec comme moteur vos doigts!!! Une pichnette bien faite et hop vous voilà sur la route ou dans le décor…

*Contenu:
- 10 Courbes
- 6 Lignes droites
- 16 Barrières de sécurité

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R04- Adresse
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	
Nombre de joueurs:	2 à 8
Difficulté:	
Marque du jeu:	FERTI
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 276

Le trésor des mayas

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Réalise des défis et récupère le plus de pierres précieuses pour gagner la partie.

*Contenu:
- 1 Aventurier
- 25 Pierres précieuses
- 6 Blocs de construction
- 74 Cartes
- 10 Plaquettes
- 1 Carte récapitulative

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R04- Adresse
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	HABA
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1138

Sticky Chameleons

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Observation et rapidité. Lancez les dés, regarder bien quel animal doit être attrapé et vite tirez votre langue pour attraper la bonne proie !!!

*Contenu:
- 6 Langues
- 30 Insectes
- 5 Guêpes
- 30 Jetons miam miam
- 1 Dé insecte
- 1 Dé couleur

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R04- Adresse
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	IELLO
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 340

Flex'tour

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Construisez la tour de 6 niveaux sans la faire tomber…

*Contenu:
- 12 Anneaux
- 60 Colonnes de 5 couleurs
- 1 Dé
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R04- Adresse
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	
Nombre de joueurs:	Multijoueur
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 913

Mange-moi si tu peux!

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Soyez celui qui récoltera le plus de point de victoire en bluffant vos adversaires…
Dormir ou tendre un piège au loup, voilà vos choix en attendant son attaque. Faites le bon, et remportez ou pas des points…

*Contenu:
- 6 Cartes personnages
- 29 Jetons victoire
- 5 Maisons et leurs socles
- 1 Loup et son socle

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	3 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	PURPLE BRAIN
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1654**

Pontu

Commentaires sur le jeu

Jeu de str Points: 1

Isolez tous les lutins de vos adversaires pour gagner la partie…

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	Nicolas Delclite

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1304**

Winston

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Remportez le plus de points possible en créant et en collectant les chiens les plus longs.

*Contenu:
- 70 Cartes
- 1 Os et 1 crotte en bois
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1185**

Kikafé?

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Une belle crotte a été retrouvée au milieu du salon. Elle a été faite par un de vos animaux de compagnie ou celui d'un autre joueur.
Mais qui a fait ça? Tenter d'innocenter vos 6 animaux en vous débarrassant de toutes vos cartes ! Celui qui a 3 jetons crottes met fin à la partie.

*Contenu:
- 36 Cartes
- 13 Jetons crotte
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
Age préconisé : 06+
Durée de jeu prévue: +15 mn
Nombre de joueurs: 3 à 6
Difficulté:
Marque du jeu: BLUE ORANGE
Auteur:



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **610**

Zigoto

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Soit le premier Zigoto à avoir assimilé un certain nombre de comportements humains différents.

*Contenu:
- 80 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
Age préconisé : 06+
Durée de jeu prévue: +20 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: DJECO
Auteur:



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 888

Zoonimooz Le Chameau

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Votre but dans ce jeu de parcours est d'être le premier à amener 5 bidons d'eau à la ville de Tombouctou, dans le désert du Sahara.

*Contenu:
- 36 Cartes Dunes
- 7 Grandes cartes
- 30 Bidons d'eau
- 4 Cartes personnages
- 4 Chameaux numérotés de 1 à 4
- 4 Supports en plastique

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	JANOD
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1284

Ordinateur d'échecs

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Ce jeu convienda autant aux débutants qu'aux experts.
Apprenez les bases et les astuces pour mettre en échec le roi adverse.

*contenu:
- 16 pions blancs
- 16 pions noirs
- 1 échiquier electronique
- 1 notice

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+60 mn
Nombre de joueurs:	2
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1187**

CHOP! CHOP!

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de coopération où vous incarnez le rôle d'un chat ou de 4 souris. Les souris jouent ensemble contre le chat pour récupérer un maximum de fromages tant dis que le chat joue pour attraper les souris.
Le premier clan ayant atteint son objectif remporte la partie.

*Contenu:
-1 Plateau cuisine
-1 Table
-38 Plaques carrelage
-4 Plaques trou de souris

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
Age préconisé : 06+
Durée de jeu prévue: +15 mn
Nombre de joueurs: 2 à 5
Difficulté:
Marque du jeu: DJECO
Auteur:



Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **189**

Tantrix

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Réalise la ligne ou la boucle la plus longue de ta couleur.
Peut se jouer seul, sous forme d'un casse tête puzzle

*Contenu:
- 56 Tuiles
- 1 Règle de jeu
- 1 Sac de transport

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
Age préconisé : 06+
Durée de jeu prévue: +30 mn
Nombre de joueurs: 1 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: GIGAMIC
Auteur:



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 390

Colorio

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jouer 3 colorios chacun son tour sans jamais découvrir 5 Colorios de la même couleur, sinon le joueur à perdu.

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 25 Bouchons
- 5 Réglettes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	2 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1771

Magic Market

Commentaires sur le jeu

Jeu de str Points: 1

Jeu de vente et de négociation dans lequel, celui qui aura le plus de dragos en fin de partie, sera désigné comme gagnant.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	LOKI
Auteur:	Les fées hilares

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1253**

Après l'orage…

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de coopération où vous devez réparer le pont qui a été cassé pendant l'orage Utilisez les rondins de bois pour le reconstruire et faites traverser le dernier mouton pour le ramener à son troupeau.

*Contenu:
- 11 Rondins
- 20 Tuiles de jeu
- 2 Dés couleur en bois
- 1 Plateau de jeu
- 5 Figurines

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	1 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1283**

Echec

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Mettre le roi adverse en échec sera affaire de stratégie…

* Contenu:
- un plateau de jeu
- 16 pions blancs
- 16 pions noirs

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+45 mn
Nombre de joueurs:	2
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1873**

Les aventuriers du rail junior "le train fantôme"

Commentaires sur le jeu

Jeu de str Points: 1

Une version simplifiée pour les juniors qui découvre ici la mécanique du jeu de base les aventuriers du rail US.
Réaliser 6 tickets d'or, des trajets sur le plateau de jeu en reliant divers endroits du train fantôme. Des Bonus vous attendent aussi dans cette version "Halloween".

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+25 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	ASMODEE
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **601**

Chabyrinthe

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Totaliser le plus de point en fin de partie en les comptant sur les cartes "Chat Errant".

*Contenu:
- 26 Cartes Gouttière
- 15 Cartes Chat Errant
- 2 Cartes Chaleureux Foyer
- 5 Cartes de règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	COCKTAIL GAMES
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1553**

Pour une poignée de marguerites

Commentaires sur le jeu

Jeu de str Points: 1

En tant que vache des alpages, baladez-vous dans les prés, mangez les fleurs indiquées sur votre plateau individuel et defendez votre petit coin de verdure lorsqu'une voisine tente de déguster des marguerites à votre place !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	Frank Crittin- Grégoire Lar



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1501**

C'est mon fort !

Commentaires sur le jeu

Points: 1

C'est mon fort !
Chaque joueur doit bâtir le mur de son château. Les 45 cartes numérotées sont posées face cachée. A tour de rôle, chaque joueur doit retourner une carte et décider s'il la garde pour compléter son mur ou pas. S'il ne la garde pas, elle est alors disponible pour tous les joueurs qui peuvent la retrouver.
Le gagnant est le premier joueur à aligner un mur de 10 cartes.
2 variantes du jeu !

Contenu:
- 45 cartes

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1900**

Fluffy Valley

Commentaires sur le jeu

Jeu de str Points: 1

Jeu de coopération dans lequel vos chiens de prairie doivent ramasser un maximum de récoltes pour remplir leur terrier de nourritures en prévision de l'hiver.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+25 mn
Nombre de joueurs:	1 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	IELLO
Auteur:	Maxime Rambourg et Thé

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1575**

Pearls

Commentaires sur le jeu

Jeu de str Points: 1

Partez à la pêche aux perles au fond du lagon !!!
Choisissez les bien mais les plus belles sont rares… Faites ainsi de belles récoltes et de beaux colliers pour marquer le plus de points.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	OYA
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 300

Piratissimo

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le premier capitaine à ramener au moins 10 trésors à son port gagne la partie.

*Contenu:
- 64 Trésors
- 1 Sac
- 4 Bateaux
- 1 Cyclone
- 1 Dé
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R06- Stratégie
Age préconisé : 06+
Durée de jeu prévue: +30 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: SELECTA SPIEL
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 701

Tumbili, la course aux cacahuètes

Commentaires sur le jeu

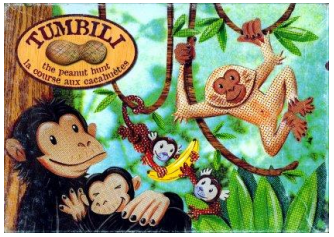
Points: 1

Etre le premier à atteindre la cime de l'arbre avec 3 cacahuètes en reconstituant des familles de singes.

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 80 Cartes
- 1 Dé
- 5 Pions singes
- 24 Cacahuètes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R06- Stratégie
Age préconisé : 06+
Durée de jeu prévue: +20 mn
Nombre de joueurs: 2 à 5
Difficulté:
Marque du jeu: DIVERS
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 849

Gare à la toile

Commentaires sur le jeu

Points: 1

En pleine course de fourmis, les araignées décident de semer la pagaille… Votre but est d'être le premier à amener vos 3 fourmis jusqu'à l'arrivée, tout en ralentissant vos adversaires en déplaçant les araignées qui peuvent les attirer dans leur toile.

*Contenu:
- 12 Fourmis (3*4 couleurs)
- 1 Plateau de jeu réversible
- 4 Troncs d'arbre avec leurs embouts
- 1 Plateau supérieur

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	GIGAMIC
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 806

Recto Verso

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Soyez le premier à obtenir 3 points pour gagner la partie en collectionnant les cartes d'un même animal ou que des cartes avec un pictogramme loupe.

*Contenu:
- 36 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DJECO
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1170**

Kariba

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de prise de cartes grâce au poids des animaux en jeu autour du point d'eau où ils vont s'installer. Dès que 3 cartes d'un même animal se superpose et qu'un plus petit est à proximité, il le fait fuir et le joueur qui a provoqué cette action remporte les cartes.
Ainsi de suite les animaux se chassent, mais grâce à la souris, l'éléphant ne s'impose pas toujours !!!
Soyez celui qui aura le plus de cartes à la fin de la partie.

*Contenu:
- 64 Cartes

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1422**

Misty

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Contenu:
- 54 cartes
- 1 règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1608**

Bluff Pirate

Commentaires sur le jeu

Jeu de str Points: 1

Jeu de course poursuite pour être le premier à s'emparer du trésor. A votre tour de jeu, soit vous prenez 2 cartes, soit vous posez une série de cartes pour pouvoir avancer, soit vous défaussez une carte. Si quelqu'un pose une série de cartes, un vote se met en place pour savoir si le joueur bluff ou non et là, tout peut arriver !!!!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+40 mn
Nombre de joueurs:	2 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	DJECO
Auteur:	Alex Sanders et Grégory K



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **579**

Wazabi

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Etre le premier à se débarraser de ses dés en combinant bien les résultats des dés et l'activation des cartes que l'on a en main.

*Contenu:
- 24 Dés
- Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	GIGAMIC
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 776

Mille Bornes Fun and Speed

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Revisite du jeu classique avec en plus des bruits et des cartes spéciales qui dynamisent le jeu.

*Contenu:
- 66 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DUJARDIN
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1395

Kikafé?

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Une belle crotte a été retrouvée au milieu du salon. Elle a été faite par un de vos animaux de compagnie ou celui d'un autre joueur.
Mais qui a fait ça? Tenter d'innocenter vos 6 animaux en vous débarrassant de toutes vos cartes ! Celui qui a 3 jetons crottes met fin à la partie.

*Contenu:
- 36 Cartes
- 13 Jetons crotte
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	3 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	BLUE ORANGE
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1851**

Mon P'tit Everdell

Commentaires sur le jeu

Jeu de str Points: 1

Bienvenue à Everdell !!!Construisons le plus grand fort de tout les temps et paradons à la fin de la journée. Jeu de collecte et de collection dans lequel vous récolterez des baies, des brindilles et des résines pour être celui qui aura le plus de point en fin de partie.

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+40 mn
Nombre de joueurs:	1 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	James et Clarissa A,Wilso

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **321**

Catane junior

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Etre le premier à construire ses 7 forteresses.

*Contenu:
- 1 Plateau réversible
- 1 Dé
- 28 Figurines forteresse de 4 couleurs
- 32 Figurines bateau de 4 couleurs
- 1 Fantôme
- 119 Cartes
- 1 Plateau marché

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	3 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	FILOSOFIA
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1446**

TrioMonsters

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Des monstres en pagaille à regrouper par couleur pour pouvoir les attraper ! Pas aussi facile qu'il n'y paraît ! Un jeu de stratégie monstrueuse !

Contenu:
- 60 cartes
- 3 règles du jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DJECO
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **438**

Mille Bornes_ le jeu du Coup-Fourré

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Etre le premier à atteindre 1000 Kilomètres

*Contenu:
- 110 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	2 à 8
Difficulté:	
Marque du jeu:	DUJARDIN
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 510

Banana Matcho

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Obtenir une combinaison de fruits aux dés avant que notre voisin réussisse à obtenir 3 banana matchos de son coté.....

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 1 Banane
- 6 Jetons singe
- 6 Dés fruits
- 3 Dés Matcho
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R07- Hasard
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+25 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	ZOCH
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1039

Strike

Commentaires sur le jeu

Points: 1

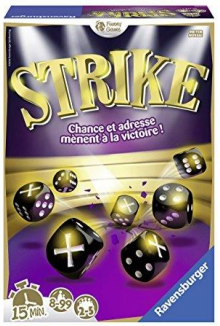
Le dernier joueur à posséder encore des dés dans sa réserve remportera la partie.

*Contenu:
- 31 Dés
- 1 Boîte arène
- 1 Tapis en mousse
- Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R07- Hasard
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	RAVENSBURGER
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1904**

1,2,3 Faufile-toi

Commentaires sur le jeu

Jeu de str Points: 1

Le temps de dire d'1.2.3 faufile-toi ! votre raton laveur doit se cacher derrière un des obstacles le plus proche de lui. Attention à la couleur choisie !!! Votre but étant de vous rendre en premier à la poubelle sans vous faire attraper par le jardinier pour avoir le max de points… Chacun son tour vous incarnerez le jardinier pur équilibrer vos chances de gagner des points.

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R07- Hasard
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	RAVENSBURGER
Auteur:	Anthony Perone, Fabrice

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **680**

Perlin Pinpin, Réveillez les 12 Princesses

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Soit le premier à réveiller des princesses ou collecter un certains nombre de points pour gagner mais attention aux chevaliers adverses et aux dragons…

*Contenu:
- 79 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R07- Hasard
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	COCKTAIL GAMES
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1599**

Forest

Commentaires sur le jeu

Jeu de ha Points: 1

Posez à votre tour de jeu une des cartes en votre possession pour compléter le motif forêt qui se dessine. Si vous avez 7 personnages d'une des 4 familles qui se présentent à vous, vous gagnez toutes les cartes ayant ce personnage. Le jeu se poursuit jsuqu'à épuisement de la pioche. Le joueur avec le plus de carte gagne la partie.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R07- Hasard
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	Leo Colovini et Fabio Visin

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1180**

Hippo

Commentaires sur le jeu

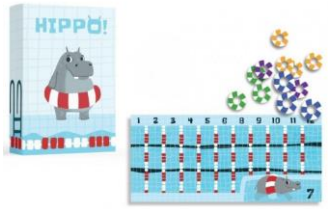
Points: 1

Soit le premier à te débarasser de tes jetons en les plaçant dans le bassin mais gare à tes adversaires qui risque de les faire sortir de l'eau !!!

* Contenu:
- 1 Plateau de 12 cartes
- 3 Dés
- 4*12 jetons
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R07- Hasard
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1613**

Fabulantica

Commentaires sur le jeu

Jeu de ha Points: 1

Suite à un sort, les habitants de Fabulantica ont été dispersés dans le royaume. Personne ne sait où ils se trouvent, à vous de les retrouver. A chaque découverte de l'un d'entre eux, une pièce d'or sera remise au joueur ayant réussi la mission. Le premier à en récolter 3, gagne la partie.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R07- Hasard
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	2 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	MATAGOT
Auteur:	Marco Teubner

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1558**

Kawaii

Commentaires sur le jeu

Jeu de ha Points: 1

Recoltez le maximum de glace de votre forme et/ou de votre parfum préférés. Les cerises vous rapporteront des points supplémentaires, mais attention à ne pas trouver porte close en allant chez le glacier, au risque de voir vos points fondre au soleil

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R07- Hasard
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	3 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	Marc-Antoine Hofmann/ I

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1766**

Super Peluches

Commentaires sur le jeu

Jeu de ha Points: 1

Collecte, grâce aux dés magiques, les accessoires nécessaires au recrutement de 4 héros, les super peluches qui sont présentes sur la table.

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R07- Hasard
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	1 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	Moritz Schuster

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1614**

Gold

Commentaires sur le jeu

Jeu de ha Points: 1

Chercheurs d'Or, à vos pépites !!! A votre tour de jeu, révélez 2 cartes et voyez si vous avez trouvé de l'or ou si vous allez éliminer un chercheur adverse… A la fin de la partie, celui qui a le plus gros butin, gagne.

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R07- Hasard
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	Reiner Knizia

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 987

Les Héros de Kaskaria

Commentaires sur le jeu

Points: 1

A l'aide de votre griffon et votre arpenteur des crêtes, soyez celui qui reprendra le trésor et l'amulette volés par de sinistres trolls!!!
Votre objectif est de récupérer la plus grande part du trésor des ancêtres afin de jouir de l'estime illimitée de la part des habitants de votre village et d'être le super héros de Kaskaria !!!

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 4 Griffons
- 4 Arpenteurs

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
Age préconisé : 06+
Durée de jeu prévue: +25 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: HABA
Auteur:



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1166

Bandido

Commentaires sur le jeu

Points: 1

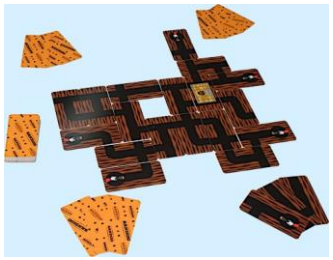
Bandido tente de s'échapper de sa cellule. Faites en sorte de lui bloquer le passage dès qu'un nouveau tunnel se forme. Saurez vous coopérer suffisament bien pour l'empêcher de s'évader????

*Contenu:
- 1 Carte départ cellule
- 69 Cartes tunnel
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
Age préconisé : 06+
Durée de jeu prévue: +15 mn
Nombre de joueurs: 1 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: DIVERS
Auteur:



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1773**

Dodo

Commentaires sur le jeu

Jeu de ha Points: 1

Venez aider la tribu des Hagulaminapitopasi à sauvez l'œuf de Dodo !!! Il va tomber de son nid… et dévaler la montagne, vite vite vite, il faut construire la passerelle pour ne pas le perdre.

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R07- Hasard
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	LOKI
Auteur:	F.Bebenroth et Marco Teu

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1826**

Hansel et Gretel

Commentaires sur le jeu

Jeu de ha Points: 1

Essayons tous ensemble de manger 5 pains d'épice de la maison de la sorcière sans se faire prendre par elle !!!

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R07- Hasard
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	Krzysztof Jurzysta

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1074**

Les aventuriers du rail, mon premier voyage

Commentaires sur le jeu

Points: 1

A l'image du célèbre jeu, validez les tickets de 6 de vos voyages. Réalisez vos trajets à l'aide de vos wagons que vous posez sur les voies que vous voulez emprunter.

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 80 Wagons (20*4)
- 72 Cartes train
- 32 Cartes tickets
- 4 Cartes bonus et 1 ticket d'Or

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R07- Hasard
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	2 à 12
Difficulté:	
Marque du jeu:	DAYS OF WONDER
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1297**

Vamos a la playa

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Il faut être l epremier à avoir bâti son château d sable ave le plus de décorations possible.

Selon les cartes récupérées, on construit, on attaque, on se défend, on décore, l etout sous la menace d'une éventuelle vague…

Contenu:
42 éléments de château
4 bases
72 cartes action

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R07- Hasard
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DJECO
Auteur:	Antoine Rabreau

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1247**

Plouf Party

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Soyez l'un des deux derniers joueurs encore autour du bassin à la fin de la partie et surtout, celui qui est le plus proche du plongeoir pour gagner !!!

*Contenu:
- 6 Jetons
- 18 Pions
- 1 Fond de piscine (dans la boite)
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R07- Hasard
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	3 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	COCKTAIL GAMES
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **927**

Tambuzi…L'éclair frappera le dernier!

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les animaux sont regroupés dans la savane où la sécheresse règne depuis des semaines… Une seule chose reste à faire, la danse de la pluie!!! Et ça fonctionne!!! Les premiers éclairs jaillissent dans le ciel, vite au refuge!!! Mais il manque de place…
A tour de role, les places s'échangent, mais qui restera dehors???
Celui qui prend la foudre, sort du jeu en remportant des points. Le dernier joueur en fin de manche gagne 1 goutte d'eau, le premier a en avoir 2 remporte le jeu.

*Contenu:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R07- Hasard
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	HABA
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 137

Triominos

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de placement où vous devez associer des dominos triangulaires. Le premier à vider sa réserve gagne la partie.

*Contenu:
- 4 Supports
- 56 Dominos
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R07- Hasard
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+25 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	GOLIATH
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1130

Défis tes parents

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les enfants doivent répondre à des questions de culture générale qui semblent simples aux adultes mais les adultes, eux doivent être incollables sur des thèmes bien connus de leur enfants!!!
La première équipe à faire traverser le plateau à ses deux pions a gagné !!!

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 110 Cartes
- 4 Pions
- 6 Jetons ronds

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R08- Questionnaire
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	Multijoueur
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 644

Super qui est-ce?

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Qui est-ce? Électronique avec 6 thèmes différents.

*Contenu:
- 1 Malette de transport
- 6 Fiches personnages
- 8 Pions
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R08- Questionnaire
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2
Difficulté:	
Marque du jeu:	PLAYSKOOL_HASBRO
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1382

Folix le mémo des multiplications

Commentaires sur le jeu

Points: 1

retrouvez les bons multipliants correspondants aux produit et gagnez des points. Le gagngant est celui qui a points en premier.

Contenu
1plateau de jeu
110 pions
48 cartes
1 règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R09- Maths
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	1 à 8
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 310

Les pirates mathématiciens

Commentaires sur le jeu

Points: 1

3 Jeux de calcul

*Contenu:
- 4 Pirates
- 4 Disques
- 1 Disque de calcul
- 20 Pièces d'or
- 7 Cartes coffres
- 2 Boules de canon
- 1 Dé jaune et 1 Dé naturel

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R09- Maths
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	HABA
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 147

Topominos

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Reprise du jeu le Coup d'œil de 1972.
Il faut bien empiler ses tuiles pour marquer un maximum de points sans superposer les pastilles.

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 4 Chevalets
- 56 Pièces Topominos
- 1 Sac de rangement
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R09- Maths
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	
Nombre de joueurs:	1 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	GOLIATH
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1721**

Ze Mirror ANIMALS

Commentaires sur le jeu

Jeu math Points: 1

Découvrez le jeu Ze Mirror Animals de Djeco, un premier jeu pour apprendre et s'amuser à jouer avec le reflet du miroir. Ze Mirror Animals est un jeu de construction magique! L'enfant reproduit les différents animaux montrés sur les cartes exemples en glissant et superposant les formes en papier sous le miroir.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R09- Maths
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	
Nombre de joueurs:	Multijoueur
Difficulté:	
Marque du jeu:	DJECO
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1750**

GUZZLE

Commentaires sur le jeu

Jeu math Points: 1

2 joueurs s'affrontent dans une course pour être le plus rapide à réaliser un poulpe parfait.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R09- Maths
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2
Difficulté:	
Marque du jeu:	DJECO
Auteur:	Julien Lamouche

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1753**

Constellation

Commentaires sur le jeu

Jeu math Points: 1

Constellation est un jeu dans lequel vous devrez retrouver la position de cinq étoiles dans le ciel tel qu'indiqué dans le défi choisi. Grâce à un ingénieux système, la couleur de chaque étoile peut changer lorsque vous manipulez les blocs. C'est magique !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R09- Maths
Age préconisé : 06+
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs: 1
Difficulté:
Marque du jeu: SMART GAMES
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1368**

Mospido de luxe

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Être le plus rapide à trouver des mots pour remporter le plus de cartes !

*Contenu:
- 1 Console électronique
- 30 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R10- Langue
Age préconisé : 06+
Durée de jeu prévue: +30 mn
Nombre de joueurs: 2 à 6
Difficulté:
Marque du jeu: MEGABLEU
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 423

Story cubes

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Imaginez votre histoire en lançant des dés…

*Contenu:
- 9 Dés
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R10- Langue
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	
Nombre de joueurs:	Multijoueur
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 323

Canaille

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Réalisez la meilleure pêche en évitant les détrituts qui polluent parfois la rivière.

*Contenu:
- 42 Cartes rivières
- 55 Cartes action
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R10- Langue
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1361**

Scrabble Junior

Commentaires sur le jeu

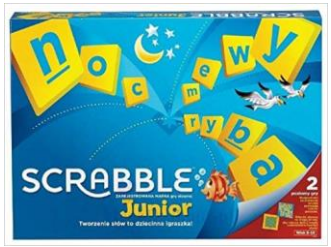
Points: 1

Jeu d'initiation au scrabble avec 2 mode de jeux.

*Contenu:
- 84 Lettres
- 1 Plateau de jeu double face
- 30 Jetons bleus
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R10- Langue
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	MATTEL
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **422**

Story Cubes Actions

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Générateur d'histoires… Lancez les dés et commencez une histoire en disant "il était une fois…"

*Contenu:
- 9 Dés
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R10- Langue
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	
Nombre de joueurs:	Multijoueur
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 291

Brouhaha

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Pour se reconnaître les animaux doivent pousser leur cri, arriverez vous à retrouver vos semblables dans ce brouhaha…

*Contenu:
- 42 Cartes animaux
- 4 Cartes chasseurs
- 2 Cartes règle du jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R10- Langue
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	Multijoueur
Difficulté:	
Marque du jeu:	COCKTAIL GAMES
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 294

Le jeu du chat fou

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le même choffre, on fait le cri de l'animal de l'autre
Le même animal, on cri le chiffre de l'autre.

*Contenu:
- 39 Cartes
- 2 Cartes de règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R10- Langue
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	
Nombre de joueurs:	3 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	OYA
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1097**

Devine tête Mimes

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Devine l'action qui est sur ta tête en regardant les autres la mimer.
Jeu en équipe ou en individuel.

*Contenu:
- 72 Cartes
- 24 Jetons
- 6 Bandeaux
- 1 Sablier
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R11- Enigme
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	Multijoueur
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **303**

Victor et le château aux 1000 miroirs

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Aider Victor à retrouver tous ses objets en jouant avec les miroirs…

*Contenu:
- 4 Miroirs
- 12 Cartes Château
- 1 Pion Victor
- 1 Dé
- 8 Cartes indices
- 1 Porte
- 30 Gouttes de vampire

Nb pièces:



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R11- Enigme
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	IELLO
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1376

Macroscope

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Lance les dés et ouvre les hublots correspondants pour découvrir l'image qui se cache derrière. Moins tu ouvres de hublots avanat de deviner ce que représente l'image, plus tu obtiendras de cristaux.

*Contenu:
- 200 Cartes illustrées recto verso
- 2 Dés
- 54 Cristaux jaunes
- 10 Cristaux bleus
- 1 Macroscope

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R11- Enigme
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	Multijoueur
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 320

Miroir du château hanté

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Comment démasqué le vrai fantôme parmi les enfants déguisés?

*Contenu:
- 1 Planche de jeu
- 4 Fantômes
- 4 Bougies
- 1 Dé
- 4 Plaquettes
- 16 Jetons bougies
- 1 Roue dentée

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R11- Enigme
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DREI MAGIER SPIELE
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1123**

Devine tête

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Soyez le premier à vous débarasser de vos 3 jetons en devinant ce qui est dessiné sur les cartes de votre propre bandeau.

*Contenu:
- 72 Cartes
- 6 Bandeaux
- 24 Jetons
- 1 Sablier
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R11- Enigme
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1048**

Unlock Kids N°2

Commentaires sur le jeu

Jeu d'éni Points: 1

3*2 Histoires d'époques (préhistoire, farwest, égypte) pour vous immerger dans l'adaptation des escape rooms version junior.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R11- Enigme
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	1 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	SPACE COWBOYS
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1646**

Unlock ! Kids

Commentaires sur le jeu

Jeu d'éni Points: 1

Version pour les enfants du fameu jeu Unlock ! Vivez 3 histoires, résolvez des énigmes, combinez des objets et allez au bout des aventures en trouvant un max d'étoiles.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R11- Enigme
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	1 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	SPACE COWBOYS
Auteur:	Marie et Wilfried Fort

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **953**

Le labyrinthe des souris

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Relis chaque souris à la même couleur de fromage.

*Contenu:
- 100 Casse tête
- 2 Marqueurs
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R11- Enigme
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+25 mn
Nombre de joueurs:	1
Difficulté:	
Marque du jeu:	IELLO
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1274**

Devine tête Disney

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Une adaptation du grand classique Devine tête mais sur le thème des héros de Walt Disney.

*Contenu:
- 72 Cartes
- 24 Jetons
- 6 Bandeaux
- 1 Sablier
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R11- Enigme
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1587**

Qui l'a vu?

Commentaires sur le jeu

Jeu d'éni Points: 1

Jeu de coopération dans lequel grâce aux indices des animaux vivants dans le château, vous allez essayer de retrouver qui a dérobé l'anneau magique…

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R11- Enigme
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+40 mn
Nombre de joueurs:	1 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	RAVENSBURGER
Auteur:	Reiner Knizia



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 906

Animal Mystère

Commentaires sur le jeu

Points: 1

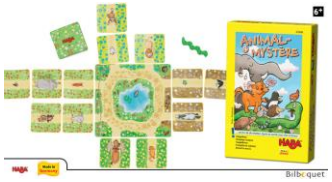
Faites deviner le plus d'animaux possible pour gagner la partie.
Principe: Utilise ton doigt, tes mains, pour faire deviner dans le dos des autres l'animal qui vient de passer sur le dos de Monsieur serpent!!!

*Contenu:
- 24 Cartes devinettes
- 24 Cartes chemins
- 2 Puzzles pour faire le carrefour
- 1 Serpent
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R11- Enigme
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	3 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	HABA
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1279

L'archipel des dinosaures

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Reconstituez un archipel, selon la vue d'ensemble désignée par le challenge. Mais attention! Herbivores et carnivores ne devront pas se rencontrer!!!

Pour les débutants, quelques indices supplémentaires aideront les aventuriers.

*Contenu:
- 1 support océan
- 6 plaques portant chacune undinosaure

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R11- Enigme
Age préconisé :	06+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	1
Difficulté:	
Marque du jeu:	SMART GAMES
Auteur:	Raf Peeters



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1550**

Similo Contes

Commentaires sur le jeu

Jeu d'ass Points: 1

A l'aide de carte indice, le narrateur doit faire deviner le personnage secret qu'il a tiré au départ, et qui est ensuite remis sur la table parmi les personnages en jeu. Jeu de coopération et de déduction sur le thème des contes.
Combinable avec d'autres boîtes de jeu.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 07+
Durée de jeu prévue: +10 mn
Nombre de joueurs: 2 à 8
Difficulté:
Marque du jeu: GIGAMIC
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1555**

MEMO DINGO

Commentaires sur le jeu

Jeu d'ass Points: 1

Jeu de mémoire, 80 pièces soit 40 paires à retrouver! Un mémo pour les plus grands, à devenir fou!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 07+
Durée de jeu prévue: +20 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: DJECO
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1062

Wu Xing

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Serez-vous assez rapide pour maîtriser les 5 éléments.
Jeu d'observation et de rapidité où vous devez identifier 2 éléments communs entre deux cartes (eau, terre, feu, bois, métal) et citer sans vous tromper les noms des doigts correspondants(pouce, index, majeur, annulaire, auriculaire).
Attention à ne pas vous mélanger les pinceaux !!!
4 jeux possibles avec ce même support de cartes.

*Contenu:
- 60 Cartes

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 07+
Durée de jeu prévue: +15 mn
Nombre de joueurs: 2 à 6
Difficulté:
Marque du jeu: RAVENSBURGER
Auteur:



Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 523

Outre Tombe

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Soit le plus rapide à placer tes vampires dans le cimetière, mais gare aux rats et aux gousses d'ail…

*Contenu:
- 13 Pieux en bois
- 1 Plateau de jeu
- 60 Vampires de 6 couleurs différentes
- 66 Couvercles de caveaux dont 6 avec un coté rat
- 18 Gousses d'ail
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 07+
Durée de jeu prévue: +25 mn
Nombre de joueurs: 2 à 6
Difficulté:
Marque du jeu: GIGAMIC
Auteur:



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 179

Jungle speed

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Observez, repérez la carte identique à la votre, et emparez vous du totem pour vous débarrassez des votres!!! Le premier qui a tout donné, gagne la partie.

*Contenu:
- 1 Totem
- 1 Sac de transport
- 80 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	2 à 10
Difficulté:	
Marque du jeu:	CHICCO
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1714

Vélonimo

Commentaires sur le jeu

Jeu d'ass Points: 1

Velonimo est un jeu de cartes de défausse inspiré des courses cyclistes. Chaque joueur va tenter de créer les meilleures combinaisons pour se débarrasser de toutes ses cartes en premier.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	+40 mn
Nombre de joueurs:	2 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	Bruno Cathala

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1539**

Splaf !

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Splaf ! Origames
Les mosntres envahissent votre ville et une intervention rapide est nécessaire ! Soyez le plus rapide à découvrir où ils vont apparaître et devenez le meilleur chasseur de monstres !

Contenu :
- 1 Tuile Portail
- 20 Cartes
- 2 gros dés

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	2 à 8
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **897**

Zapp Zerapp

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Votre but est d'être le premier à effectuer le parcours avec ses trois pions. Pour cela, il faudra en fonction des dés, évaluer à l'oreille le contenu des tonneaux afin d'avancer d'un maximum de cases.

*Contenu:
- 13 Gobelets Sonores numérotés et leurs couvercles
- 1 Plateau de jeu
- 12 Pions
- 2 Dés
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	ZOCH
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1713**

Similo Harry Potter

Commentaires sur le jeu

Jeu d'ass Points: 1

Les fans de la saga tentent de deviner un personnage secret parmi les 12 révélés, tous issus de l'univers Harry Potter. Ils sont aidés par le narrateur, qui joue des cartes Personnages de sa main en guise d'indices tout en précisant si elles sont similaires ou différentes du personnage secret. Vous avez 5 tours pour démasquer le personnage secret. Si vous l'éliminez par erreur tout le monde a perdu ! Dans ce jeu de déduction, la coopération est aussi de mise, serez-vous sur la même longueur d'onde que le narrateur qui donne les indices sans dire un mot ?

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	2 à 8
Difficulté:	
Marque du jeu:	GIGAMIC
Auteur:	Hjalmar Hach / Pierluca Zi

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **863**

Menhirs

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de cartes où pour gagner il faut aligner une série de 6 cartes.
La première carte que vous aurez choisi au départ, va vous indiquer quelle carte vous allez devoir prendre en suivant et ainsi de suite…Comptez bien les symboles !!!
Le premier à avoir sa série de 6 cartes vérifie à l'aide de l'œil magique s'il ne s'est pas trompé, si c'est le cas, il gagne la partie.
Se joue en plusieurs manches…

Contenu:
- 60 Cartes

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	HABA
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1171**

Copy or not copy?

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Observez bien les dessins sur la carte afin de trouver celui qui n'a pas de défaut. Le premier a le trouver gagne la carte. Celui qui a en 5 gagne la partie.

*Contenu:
- 72 Cartes
- 6 Jetons
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	1 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	BLUE ORANGE
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1088**

BOOO!

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Faites peur aux visiteurs du château en visualisant votre chemin le plus rapidement dans ce dédale de salle !!! Attention votre fil conducteur sera la même couleur de mur…

*Contenu:
- 9 Tuiles château
- 15 Jetons visiteurs
- 1 Fantôme
- 6 Tuiles mur
- 4 Jetons spéciaux

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	BLACKROCK
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 197

Le petit poucet

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Coopère et mémorise bien les tuiles pour retourner à la chaumière avant que l'ogre ne vous mange…

*Contenu:
- 10 Tuiles rondes
- 9 Cartes lieux
- 6 Tuiles Ogre
- 1 Boîte servant de sentier
- 1 Pion lanterne et son socle
- 3 Jetons cailloux

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 07+
Durée de jeu prévue: +20 mn
Nombre de joueurs: 3 à 6
Difficulté:
Marque du jeu: DIVERS
Auteur:



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 538

Equilibr'île

Commentaires sur le jeu

Points: 1

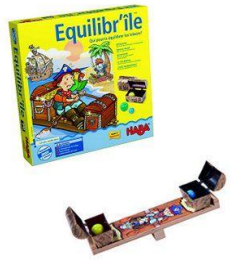
Jeu coopératif faisant appel à la notion de poids et d'équilibre.
Réussirez vous à voler les coffres aux trésors de Barbe de requin avant qu'ils ne vous surprennent…

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu équilibr'île
- 1 Plateau de dépôt "bateau pirates"
- 1 Radeau de bois
- 1 Pion Barbe de requin
- 12 Billes trésors de 6 couleurs différentes

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 07+
Durée de jeu prévue: +20 mn
Nombre de joueurs: 2 à 5
Difficulté:
Marque du jeu: HABA
Auteur:



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1301**

Dessus Dessous

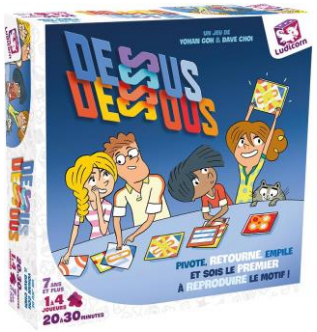
Commentaires sur le jeu

Points: 1

Pivote, retourne, empile et sois le 1er à reproduire le motif.

*Contenu:
- 20 Calques
- 55 Missions
- 4 Plateaux individuels
- 24 Jetons score
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	+25 mn
Nombre de joueurs:	1 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1597**

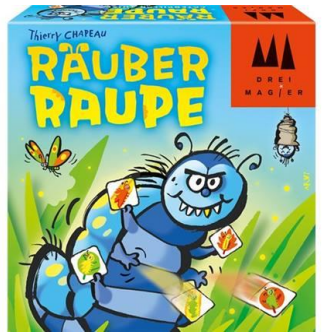
Rauber Raupe, Chenille voleuse

Commentaires sur le jeu

Jeu d'ass Points: 1

Jeu d'observation et de rapidité. Une carte est posée sur la table avec une consigne couleur et forme donnée par la feuille. Le premier joueur annonce couleur ou forme et on essaie de se débarrasser au fur et à mesure de ses cartes.
Mais attention aux changements, aux pucerons qui risquent de vous faire perdre pied !!!

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DREI MAGIER SPIELE
Auteur:	Thierry Chapeau

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 712

Chromatik tak

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les couleurs vont vous emmêler les pinceaux !!!
De nombreux défis à réaliser sur les couleurs…

*Contenu:
- 6 Tuiles recto verso identifiant les couleurs
- 36 Tuiles chromatik
- 1 Tuile premier joueur
- 11 Cartes jeux

Nb pièces:



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	1 à 8
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1756

Kinoko

Commentaires sur le jeu

Jeu d'ass Points: 1

Chaque joueur tire secrètement une carte de couleur correspondant à une famille de champignons (musiciens, scientifiques...) et obtient une main de 3 cartes champignons. À leur tour, les joueurs lancent les 3 dés et en choisissent un.

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1513**

Wonder Zoo

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Wonder Zoo
Jeu de stratégie.
Concevoir un "wonder zoo" n'est pas si facile qu'il n'y paraît…
D'abord il faut choisir un thème puis accueillir les plus beaux animaux, et enfin attirer de nombreux visiteurs passionnées !

Contenu:
- 4 plateaux individuels
- 69 tuiles
- 40 pions

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DJECO
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **724**

Nada, match,snatch and win!

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Lance, regarde, associe, crie, et tu gagneras!!!
Se joue en 3 manches très rapides.

*Contenu:
- 36 Dés
- 1 Règle de jeu
- 1 Filet de rangement

Nb pièces:



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1416**

Abra Kazam !

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Bienvenue apprentis sorciers, à vos baguettes! Vous allez devoir lancer, reconnaître et parfois subir les sortilèges les plus délirants.

Contenu:
- 48 grandes cartes
- 48 petites cartes
- 8 cartes grimoire
- 1 règle du jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	3 à 8
Difficulté:	
Marque du jeu:	BLACKROCK
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1181**

Dard dard, la revanche du mito !

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Sur le principe du Mito, vous avez le droit de tricher !!!!
Débarassez vous de vos cartes, tout en soyant vigilant aux autres joueurs qui pourraient vous faire des coups en douce…
Action, réaction dans ce jeu de carte.

*Contenu:
- 82 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	+25 mn
Nombre de joueurs:	3 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	GIGAMIC
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 760

Crazy Circus

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Etre le premier dompteur à trouver la bonne séquence, les bons mots, pour remettre les animaux dans le bon ordre.

*Contenu:
- 24 Cartes
- 3 Animaux
- 2 Podiums
- 5 Cartes ordres
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	Multijoueur
Difficulté:	
Marque du jeu:	GAME WORKS
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 508

Chromino

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Reliez par au moins deux contacts vos chrominos et soyez le premier à vous débarasser de tous vos Chrominos.

*Contenu:
- 1 Sac de transport
- 75 Chrominos
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	1 à 8
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1529**

Flash 8

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Flash 8
Parcours la ville à toute vitesse ! Aligne bien tes électrons pour faire passer le courant et doubler tes adversaires au passage.

Contenu:
- 4 Tablettes
- 32 Jetons électrons
- 52 Cartes de jeu
- 3 Cartes High score
- 1 Règle du jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 07+
Durée de jeu prévue: +15 mn
Nombre de joueurs: 1 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: SCORPION MASQUE
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **400**

Bonbons

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Etre le premier à avoir retourner toutes ses tuiles rondes.

*Contenu:
- 32 Tuiles rondes
- 36 Tuiles carrés
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 07+
Durée de jeu prévue: +15 mn
Nombre de joueurs: 2 à 6
Difficulté:
Marque du jeu: GAME WORKS
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1122

Treasure Rush

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Vous disposez de 6 cartes objets qu'il va falloir remettre dans le bon ordre, afin de reproduire le parcours de la carte aux trésors qui vient d'être retournée. Le plus rapide à attrapper le trésor sans commettre d'erreur, remporte la carte en question. Votre but, être le premier à en gagner 5 !!!

*Contenu:
- 50 Cartes cartes aux trésors
- 24 Cartes objets (6*4 couleurs)
- 1 Carte arrivée
- 1 Coffre en bois

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R02- Séquence
Age préconisé : 07+
Durée de jeu prévue: +10 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: BLUE ORANGE
Auteur:



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 720

Noé

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Sauver tous les animaux qui vous ont été confiés par Noé en les faisant embarquer dans les différentes navettes en direction de l'arche !!!

*Contenu:
- 1 Plateau en 4 parties
- 1 Pion Noé
- 5 Pions de score
- 55 Cartes animaux
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R02- Séquence
Age préconisé : 07+
Durée de jeu prévue: +30 mn
Nombre de joueurs: 2 à 5
Difficulté:
Marque du jeu: BOMBYX
Auteur:



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 193

Mow

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Rentrer les vaches dans le troupeau sans avoir trop de mouche dans son étable…

*Contenu:
- 49 Cartes
- 1 Règle de jeu sur 2 cartes

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R02- Séquence
Age préconisé : 07+
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs: 2 à 5
Difficulté:
Marque du jeu: DIVERS
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1377

Cranium Zigity

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Etre le premier joueur à se débarasser de toutes ses cartes en formant des séries et en jouant des cartes actions.

*Contenu:
- 78 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R02- Séquence
Age préconisé : 07+
Durée de jeu prévue: +20 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: HASBRO GAMING
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 440

UNO deluxe

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Etre le premier à se débarrasser de toutes ses cartes à chaque manches et marquer des points pour toutes les cartes que les adversaires ont encore en main.

*Contenu:
- 108 Cartes
- 1 Sabot
- 1 Carnet de scores
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R02- Séquence
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 10
Difficulté:	
Marque du jeu:	MATTEL
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1755

Carnaval Magnet

Commentaires sur le jeu

Jeu de sé Points: 1

le jeu Carnaval Magnet de Djeco, un jeu de dextérité et de rapidité pour les enfants à partir de 7 ans. Un jeu de société original pour 2 joueurs, dans lequel vous allez jouer à l'aveugle, les mains dans le sac. Au carnaval, les parades se succèdent mais tout ceci est très désorganisé. Saurez-vous être le premier à remettre tout ce petit monde dans le bon ordre? Facile? Pas tant que ça, car tout se fait à l'aveugle!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R02- Séquence
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2
Difficulté:	
Marque du jeu:	DJECO
Auteur:	Cöme Caffin et Sonia Lior

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 780

Totem !

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le but du jeu est de construire un totem de 6 étapes tout en empêchant nos adversaires de construire le leur. Chaque étages correspond à une tête d'animal qui lorsqu'on la pause nous permet de faire une action, sans compter des cartes actions qui vont perturber le jeux.

* Contenu :
- un livret de règle
- 35 cartes Tête de totem
- 29 cartes Coup bas
- 1 plateau de score

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R02- Séquence
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	OLYMPIE
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1650

Kéblo jusqu'à la morsure

Commentaires sur le jeu

Jeu de sé Points: 1

Compter jusqu'à 20, c'est facile, mais si on vous demande d'inverser des chiffres ou de les remplacer par une action, ça commence à être compliqué !!! Faites le et vous verrez…

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R02- Séquence
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	+25 mn
Nombre de joueurs:	2 à 8
Difficulté:	
Marque du jeu:	GIGAMIC
Auteur:	Lena et Gunter Burkhardt



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 151

Mirogolo

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de parcours où l'on avance grâce à nos dons de dessinateur !

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 1 Paire de lunettes
- 3 Paires de verres déformants
- 1 Dé
- 4 Pions
- 2 Crayons
- 1 Bloc note

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R03- Circuit
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	Multijoueur
Difficulté:	
Marque du jeu:	GOLIATH
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 011

L'Autoroute

Commentaires sur le jeu

Points: 1

On apprend le code de la route et on passe même son permis!
* Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 4 Voitures
- 6 Panneaux de signalisation: 1 STOP, 2 Interdiction de dépasser, 1 Arrêt interdit, 1 Sens interdit, 1 Halte! Gendarmerie.
- 1 Feu Tricolore
- 1 Pont et son Tablier
- 1 liasse de Billets euros
- 78 Cartes (12 Portraits, 4 Roues de Secours, 4 Bidons Essence, 4 Permis

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R03- Circuit
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DUJARDIN
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 100

Paris Dakar Rallye

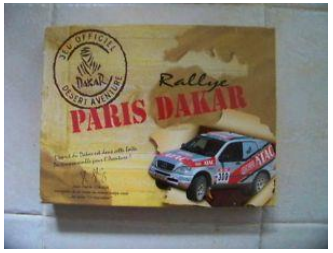
Commentaires sur le jeu

Points: 1

Partez pour l'aventure du Paris Dakar et affronter les difficultés d'un tel périple.
* Contenu:
- 3 Plateaux de jeu recto verso
- 6 véhicules de couleurs différentes
- 1 Dé classique
- 1 Flèche amovible et son support
- 1 Tampon CP pour valider les étapes
- 1 Bloc de fiche de classement à tamponner
- 33 Cartes Galère !!

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R03- Circuit
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	+60 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 923

Le lièvre et la tortue

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Qui du lièvre, de la tortue, du loup, de l'agneau ou du renard sera consacré comme le coureur le plus rapide de ces bois? Pariez sur le bon animal et n'oubliez pas: rien ne sert de courir, il faut partir à point!

*Contenu:
- 11 Tuiles parcours
- 5 Pions animal
- 91 Cartes course (18 lièvre, 17 tortue, 16 loup, 15 renard, 15 agneau)
- 5 Cartes pari de départ
- 5 Aides de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R03- Circuit
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	PURPLE BRAIN
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 702

Jungle Speed

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le but du jeu est d'être le plus rapide à se débarasser de ses cartes.
Observe bien les formes ou les couleurs pour réagir au plus vite!

*Contenu:
- 80 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R04- Adresse
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	Multijoueur
Difficulté:	
Marque du jeu:	ASMODEE
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 417

Tarentule Tango

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Suivre le jeu est faire le cri de l'animal assez rapidement pour ne pas récupérer les cartes sur la table…

*Contenu:
- 120 Cartes
- 1 Plaque tarentule tango
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R04- Adresse
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	DREI MAGIER SPIELE
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 824

Monster propre

Commentaires sur le jeu

Points: 1

En tant que corde à linge vivante, vous essayez de retrouver les monstres qu'il vous faut et de les accrocher à votre droite ou à votre gauche sur le fil à linge en fonction de certains critères.
Le plus rapide remporte une pince à linge dorée, celui qui en obtiendra 3, gagnera la partie.

*Contenu:
- 1 Corde à linge et son support
- 48 Cartes monstres
- 40 Pinces à linge de 5 couleurs différentes

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R04- Adresse
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	HABA
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 823

Tombalo

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le but est d'être le premier à se débarrasser de toutes ses baguettes en formant un barrage au dessus de l'eau.

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 50 Cartes
- 3 Castors
- 9 Rondins de bois
- 65 Baguettes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R04- Adresse
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DJECO
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 192

Sandwich

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Composer les meilleurs sandwichs pour être le meilleur cuisinier.

*Contenu:
- 56 Cartes
- 1 Règle du jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R04- Adresse
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	3 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 808

Targets

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Remportez le plus de disques en envoyant vos dés sur les disques à l'aide de pitchenettes.

*Contenu:
- 12 Dés
- 9 Disques
- 4 Palets
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R04- Adresse
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1630**

Pitch Out

Commentaires sur le jeu

Jeu d'adr Points: 1

Jeu de pichenette dans lequel vous devrez mener une équipe de 5 pitchers à la victoire !!! Chaque membre de votre équipe a une compétence particulière, à vous de les utiliser au mieux pour éliminer le capitaine de votre adversaire.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R04- Adresse
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	2
Difficulté:	
Marque du jeu:	GIGAMIC
Auteur:	Adrien Charles



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **932**

Wanted!

Commentaires sur le jeu

Points: 1

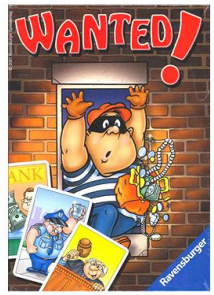
Regardez bien les cartes qui défilent et soyez réactif juste quand il faut… Le moins rapide récupère les cartes défaussées devant tous le monde, il faut être le premier à se débarrasser de son tas pour gagner la partie.

*Contenu:
- 72 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R04- Adresse
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	3 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	RAVENSBURGER
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1839**

Nékojima

Commentaires sur le jeu

Jeu d'adr Points: 1

Dans ce jeu d'adresse vous essayez de construire au mieu un réseau électrique sur l'île aux chats. 4 quartiers sont en construction sur un territoire très étroit où les chats se baladent sur les fils installés. Attention à maintenir l'équilibre en place !!! Mode coopératif ou compétitif et même solo.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R04- Adresse
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	1 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	David Carmona et Karen

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1194**

Booum!

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu d'observation et de rapidité dans lequel vous incarnez un mineur en quête de pépites d'or !!! Dynamitez, recherchez de l'or parmi les gravats et mettez votre trésor en lieu sûr. Mais gare aux tuiles spéciales qui peuvent apparaître et vous ralentir dans votre quête.

*Contenu:
- 1 Mine, le fond de la boîte
- 1 Montre
- 4 Personnages
- 4 Batôns de dynamite

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R04- Adresse
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	HABA
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 184

Tasso

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Etre le premier à avoir tous ses bâtonnets sur le plateau de jeu.

*Contenu:
- 60 Bâtonnets
- 1 Plateau bleu
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R04- Adresse
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1098

Gobblet!

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Gobez, alignez 4 de vos gobblets et c'est gagné !!!!

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 24 Gobblets, 12 par couleur
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2
Difficulté:	
Marque du jeu:	BLUE ORANGE
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 858

Grouille Grenouille

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Déménagez en premier vos 3 grenouilles vers les nénuphars-maisons de vos adversaires.

*Contenu:
- 1 Plateau recto verso
- 50 Passerelles
- 12 Grenouilles
- 4 Nénuphars maison
- 16 Cartes spéciales
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	GIGAMIC
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1429

Le Club des Moustaches

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu de cartes et de déduction.
Tentez de démasquer les autres joueurs parmi les invités à pattes de velours avant qu'ils ne dévoilent leur identité.

Contenu:

4 invitations
1 carte "premier joueur"
4 éventails (=2 pièces assemblées)
16 masques de chaque couleur

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	HABA
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1213**

Team Up!

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de coopération dans lequel vous devez empiler les cartons de la manière la plus compacte possible.

*Contenu:
- 36 Cartes
- 28 Morceaux de bois
- 1 Palette
- 1 Sac
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	1 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1219**

Le roi du Bio?

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Exploitez votre propriété ou faites du troc sur le marché pour ensuite pouvoir produire vos produits bio. Attention a ce que vous produisez et en quelle quantité, car à la fin de la partie, cela vous rapportera des points de notoriété ou pas…

*Contenu:
- 110 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1610**

Via Magica

Commentaires sur le jeu

Jeu de str Points: 1

Sur le modèle d'Augustus, son frère ainé, Via magica revisite le principe du bingo/loto. Le tirage au sort des différents éléments vous permettra de remplir vos cartes afin d'ouvrir vos portails et ainsi cumuler des points. En fin de partie, soyez celui qui aura le plus de points.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	HURRICAN
Auteur:	Paolo Mori

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1857**

Snack Arnaque

Commentaires sur le jeu

Jeu de str Points: 1

Jeu de cartes dans lequel vous devez collectionner 9 cartes maximum qui vous rapporteront des points en fin de partie si vous êtes majoritaire dans la catégorie que vous aurez choisi. Alors attention au jeu de vos adversaires et aux ratons laveurs qui sont très très voleurs !!!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	GIGAMIC
Auteur:	Gary Kim

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1346**

Gravity super star

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Incarner l'une de ces superstars en quête de richesse et déjouez les pièges gravitationnels qui vous sont tendus !
Soyez le premier a gagner le plus de petites étoiles pour avoir le plus de points.

*Contenu:
- 37 cartes
- 6 pions superstar
- 1 pion porte ouverte
- 6 tuiles planète recto-verso

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	+25 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	Julian Allain



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1198**

Minivilles

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans minivilles, les joueurs vont acheter des cartes qui représentent divers types d'établissements qui vont composer leur ville. 4 établissements majeurs dits monuments, le premier à en avoir construit 4, gagne la partie.

*Contenu:
- 54 Pièces
- 2 Dés
- 108 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 717

La traversée de l'Orénoque

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Soyez courageux et amenez, grâce aux troncs d'arbre flottant, vos explorateurs sur l'autre rive du fleuve, afin de récupérer l'or perdu au pied du célèbre rocher au visage « le Guarda ».

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu en 3 parties
- 8 Aventuriers
- 4 Voitures 4X4
- 18 Pièces d'or
- 5 Troncs d'arbre

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	HABA
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 768

Elemon

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Incarnez des alchimistes à la recherche de la pierre philosophale, cette pierre qui a le pouvoir de guérir les maladies et transformer les métaux en or.
Pour gagner, soit on fabrique la pierre, soit on accumule des points d'alchimie en réalisant des potions ou en invoquant des gigamons.

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 14 Gigamons et leur socles
- 24 Potions

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	+45 mn
Nombre de joueurs:	3 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	OLYMPIE
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1143

SOS Dino

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de coopération où tous les joueurs tentent d'être les meilleurs pour sauver les dinausores et leurs œufs avant que la lave des volcans en érruption ne les engloutissent… Saurez vous sauvegardez le plus grand nombre d'entre eux?

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 4 Montagnes
- 4 Volcans
- 4 Dino

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
Age préconisé : 07+
Durée de jeu prévue: +25 mn
Nombre de joueurs: 1 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: LOKI
Auteur:



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 381

Abalone

Commentaires sur le jeu

Points: 1

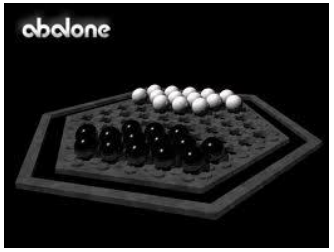
Etre le premier à ejecter 6 billes adversaires hors du plateau.

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 14 billes dans 2 couleurs soit 28 billes
- 1 Règle du jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
Age préconisé : 07+
Durée de jeu prévue: +20 mn
Nombre de joueurs: 2
Difficulté:
Marque du jeu: ASMODEE
Auteur:



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1850**

Orbito

Commentaires sur le jeu

Jeu de str Points: 1

Soyez le premier joueur à aligner 4 billes de votre couleur soit à l'horizontale, soit à la verticale, soit en diagonale.
Attention à bien suivre le mouvement des billes sur le plateau!!!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	2
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1379**

Mito, permis de tricher

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Réussirez vous à être le premier à ne plus avoir de carte? Il est permis de tricher, que valsent les cartes!!!!

*Contenu:
- 72 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	+25 mn
Nombre de joueurs:	3 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	GIGAMIC
Auteur:	Emely et Lukas Brand



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 506

Awélé

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Semez, récoltez et remplissez votre grenier…

* Contenu:
- 1 Mancala
- 48 Graines (24 X 2 couleurs)
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	DUJARDIN
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 568

Zombie Kidz

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Tous unis contre les Zombies qui ont envahis le cimetière voisin.
Arriverez vous tous à les éliminer?

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 4 Pions et leurs socles
- 4 Cadenas
- 1 Dé couleur
- 8 Zombies
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 513

Dames Chinoises

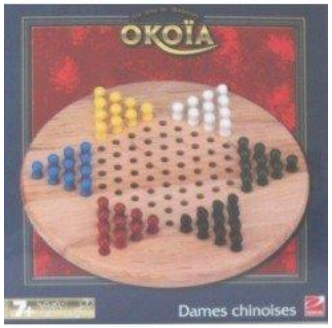
Commentaires sur le jeu

Points: 1

Etre le premier à rentrer tous ses pions dans la pointe opposée à celle de départ.

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 60 Pions de couleurs (10x6 couleurs)
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	+25 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1767

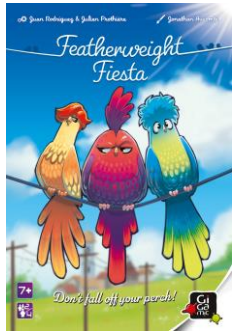
Sur le fil

Commentaires sur le jeu

Jeu de str Points: 1

Jeu de placement d'oiseaux sur un fil afin de valider des objectifs de combinaison de formes, de couleurs, de nombres, qui vous permettront de marquer des points au fur et à mesure que vous les réalisés.
Un mode en coopération est possible aussi.

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	GIGAMIC
Auteur:	Juan Rodriguez et Julien

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1838**

Gardiens des saisons

Commentaires sur le jeu

Jeu de str Points: 1

Jeu de coopération où vous choisissez une aventure. Vous y parcourerez les saisons afin de retrouver des objets. Mais attention, le loup rôde et s'il vous attrappe tous, vous aurez échoué dans votre quête.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	+45 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	SPACE COWBOYS
Auteur:	Julien Sentis / Anaïs Rayn

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **368**

Othello

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Encadrer, prendre en sandwich pour retourner les pions de son adversaire dans sa propre couleur.

*Contenu:
- 1 Othellier (plateau)
- 64 Pions noir et blanc
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2
Difficulté:	
Marque du jeu:	LANSAY
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1853**

Trio

Commentaires sur le jeu

Jeu de str Points: 1

Votre but est de gagner des trios (3 cartes identiques). Plusieurs modes de jeux, simpl ou picante !!! Pour plus de pep's.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	3 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	COCKTAIL GAMES
Auteur:	Kaya Miyano

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1568**

Kraken attack!

Commentaires sur le jeu

Jeu de str Points: 1

Jeu de coopération. Tout le monde sur le pont !!!! Sortez sabres, pistolets et canons !!! Le terrible Kraken jaillit des flots, unissez vous pour sauver votre bateau Pirates.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	+25 mn
Nombre de joueurs:	1 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	LOKI
Auteur:	Esteban et Antoine Bauza

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 619

Mito, Permis de tricher

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Réussirez vous à être le premier à ne plus avoir de carte? Il est permis de tricher, que valsent les cartes!!!!

*Contenu:
- 72 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	3 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	DREI MAGIER SPIELE
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 620

Blokus

Commentaires sur le jeu

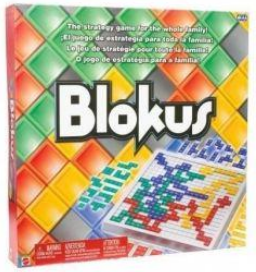
Points: 1

Etre celui qui aura poser le plus de pièces sur le plateau tout en essayant de bloquer ses adversaires.

*Contenu:
- 4 Séries de 21 pièces de 4 couleurs différentes
- 1 Plateau de jeu
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	WINNING MOVES
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1537

L'Auberge des Pirates

Commentaires sur le jeu

Points: 1

L'Auberge des Pirates
Bluff et mutinerie au pays des pirates

Sur un navire, chaque pirate a sa place. Recrutez votre équipage en évitant la mutinerie. Une paire de pirates, et c'est perdu !
Bluffez, attaquez, prenez des risques dans des parties éclair.

Contenu:
- 55 cartes
- 1 règle du jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 8
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 633

Yokai No Mori

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Etre le premier à attraper le Koropokkuru (Lutin) adverse, ou amener sans danger son koropokkuru sur la dernière rangée du plateau.

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 16 Petites pièces en bois
- 8 Grandes pièces en bois
- 2 Règles de jeux

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2
Difficulté:	
Marque du jeu:	FERTI
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 593

Pirates!

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Trouve des trésors et soit le plus riche en or à la fin de la partie.
Jeu de combinaison et de placement.

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 36 Cartes
- 4 Coffres à trésor
- 1 Dé spécial
- 1 Bateau
- 10 Palmiers

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DJECO
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1556

Punto

Commentaires sur le jeu

Jeu de str Points: 1

Poser 4 ou 5 cartes de la même couleur côte-à-côte pour former une rangée, une colonne ou une diagonale

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 8
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	Bernhard Weber



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 403

La guerre des moutons

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Placer ses tuiles pour former l'enclos qui a le plus grand nombre de moutons. Mais gare au loup !!!

*Contenu:
- 77 Tuiles
- 1 Sac de rangement
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu





Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	ASMODEE
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 166

Labyrinthe version 25ème anniversaire

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Qui parviendra a retrouvé tous ses trésors dans ce labyrinthe en mouvement?

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 34 Cartes couloir
- 24 Cartes objectifs
- 4 Pions
- 1 Règle du jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	RAVENSBURGER
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1052**

Attention Pirates!

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Naviguez et sillonez les eaux dangereuses des Caraïbes avec votre équipage afin de ramener le plus de trésors.

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 6 Bateaux
- 6 Planches Bateau
- 60 Figurines: 30 canons et 30 pirates
- 18 Coffres (6*3 tailles)
- 10 Repaires hexagonaux

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	+45 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	RAVENSBURGER
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **165**

Rolit

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Celui qui aura le plus de boules de sa couleur sur le plateau de jeu en fin de partie, gagnera!

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 64 Boules Rolit
- 1 Règle du jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	GOLIATH
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1707**

Codex Naturalis

Commentaires sur le jeu

Jeu de str Points: 1

Pacez judicieusement vos cartes en fonction des ressources ou des objets qu'elles apportent pour pouvoir: soit poser des cartes qui donnent des points immédiatement, soit remplir des objectifs de fin de partie.
Celui qui obtient 20 points, gagne la partie.

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	+25 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	BOMBYX
Auteur:	Thomas Dupont

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1403**

Dragon Market

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le weekend prochain, c'est le mariage de la princesse Xue. De ce fait, vous envoyez votre petit Héritier au Dragon Market pour qu'il y récupère les cadeaux que vous voulez lui offrir. Il va pouvoir courir et sauter de barque en barque pour récupérer toutes les merveilles avant les autres familles.

Contenu:
1 Plateau de jeu
10 Bateaux
4 Héritiers
2 Dés

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	+45 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	BLUE ORANGE
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 674

Avalam

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Soyez celui qui aura le plus de pions de sa couleur au sommet des piles constituées pendant la partie.

*Contenu:
- 48 Pions de deux couleurs (24+24)
- 1 Plateau de jeu
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1578

Cheese Rescue

Commentaires sur le jeu

Jeu de str Points: 1

Jeu de stratégie et de placement dans lequel vous allez essayer de faire en sorte d'être celui qui aura encore le plus de son fromage en fin de partie. Pour ce faire, placez bien les cartes que vous avez en main afin que les chiens chassent les chats, les chats les souris, pour que les souris restantes ne croquent pas vos fromages mais ceux des autres…

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DJECO
Auteur:	David Paput et Eric Plotto

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 586

Mito, Permis de Tricher

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Réussirez vous à être le premier à ne plus avoir de carte? Il est permis de tricher, que valsent les cartes!!!!

*Contenu:
- 72 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	
Nombre de joueurs:	3 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	DREI MAGIER SPIELE
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 585

Voldétour

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Etre le premier a s'emparer de la tour de son adversaire.

*Contenu:
- 24 Pièces de bois dans chaque couleur
- 1 Plateau de jeu
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	2
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 699

SIX

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le but est de former avec 6 de nos hexagones, une des trois figures gagnantes, soit un triangle, soit une ligne, soit un anneau.

*Contenu:
- 21 Hexagones rouges
- 21 Hexagones noirs
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:



Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
Age préconisé : 07+
Durée de jeu prévue: +10 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: DIVERS
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1116

Animouv

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Déplacer les animaux sur le plateau de jeu afin de réaliser les alignements d'animaux présents sur votre carte. Si vous y arrivez, vous gagner la carte en question. Celui qui en comptabilisera le plus en fin de partie gagnera !!!

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu en 4 puzzle
- 24 Cartes
- 12 Pions animaux
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
Age préconisé : 07+
Durée de jeu prévue: +20 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: DJECO
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 462

Faut pas pousser

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Marquer des points en restant le plus longtemps sur la planche des pirates…

*Contenu:
- 4 Séries de 12 Cartes
- 2 Cartes début et fin de planche
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 707

La nuit du Grand Poulpe

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Chaque joueur incarne le chef d'un culte voué au Grand Poulpe. Vous allez envoyer vos cultistes parcourir l'université en quête des quatre composantes nécessaires à la réalisation du rituel Lui permettant de revenir sur Terre. Le premier à réussir pourra invoquer le Grand Poulpe et ainsi bénéficier de ses faveurs…

*Contenu:
- 1 Dague de puissance
- 1 Plateau de jeu
- 2 Plateaux recto verso

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	3 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1723**

Les dragons 100 flammes

Commentaires sur le jeu

Jeu de str Points: 1

Jeu de stratégie à 2 dans lequel vous vous affronterez afin de gagner le plus de point à la fin de la partie grâce à vos territoire et vos chateaux toujours accessibles, pas sous l'emprise d'un dragon…

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2
Difficulté:	
Marque du jeu:	SMART GAMES
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **475**

Flouk

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Cumuler des points en constituant son village de flouks. Attention à vos adversaires, les cartes action peuvent tout changer !!!

*Contenu:
- 100 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	3 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	SWEET NOVEMBER
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1563**

Kipicot

Commentaires sur le jeu

Jeu de str Points: 1

Pour réussir le placement parfait qui vous permettra de gagner des points, il vous faudra placer et déplacer les pions avec stratégie et anticiper ceux de vos adversaires !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
Age préconisé : 07+
Durée de jeu prévue: +30 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: DJECO
Auteur:



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **146**

Nexos

Commentaires sur le jeu

Points: 1

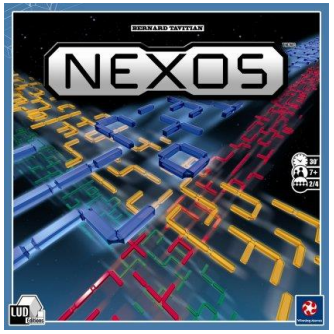
Poser un maximum de pièces pour perdre un minimum de points.

*Contenu:
- 4 Jeux de 24 pièces de couleur
- 1 Plateau de jeu
- 1 Règle du jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
Age préconisé : 07+
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs: 1 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: WINNING MOVES
Auteur:



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1091**

Brix

Commentaires sur le jeu

Points: 1

3 modes de jeux possibles pour ce jeu de stratégie à deux. Vous devez construire un mur avec des briques composées de deux cubes contenant à la fois, votre symbole ou votre couleur, tout en essayant de réaliser un alignement de 4 selon votre critère retenu au départ.

*Contenu:
- 22 Briques
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	2
Difficulté:	
Marque du jeu:	BLUE ORANGE
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **907**

Le petit Chaperon rouge

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Tous ensemble, aidez le Petit Chaperon Rouge à rejoindre la chaumière de sa mère-grand avant que le loup n'y pointe le bout de son museau ! Remplissez votre panier et frayez-vous un chemin dans la forêt, mais attention à ne pas être trop gourmands, au risque de voir le loup prendre un temps d'avance … Un jeu coopératif de prise de risque malin et accessible.

*Contenu:
- 1 plateau de jeu
- 13 cartes Chemin

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	1 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	PURPLE BRAIN
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1819**

Trio

Commentaires sur le jeu

Jeu de sé Points: 1

Votre but est de gagner des trios (3 cartes identiques). Plusieurs modes de jeux, simpl ou picante !!! Pour plus de pep's.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	3 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	COCKTAIL GAMES
Auteur:	Kaya Miyano

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **409**

Baby Boom

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Faites exploser vos dés bombes pour éliminer ceux de vos adversaires, tous en essayant de garder les votres sur le plateau.

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 17 Dés bombes
- 4 Marqueurs de score
- 4 Tuiles tétines
- 1 Tuile premier joueur
- 4 Tuiles spéciales pour la variante

Nb pièces:



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1808**

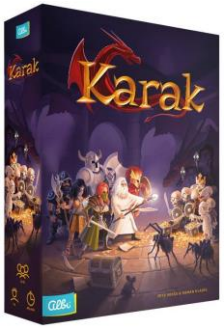
KARAK

Commentaires sur le jeu

Jeu de str Points: 1

Vous incarnez des aventuriers qui entrent dans le château de Karak. Parcourez et explorez-en les couloirs afin de ramasser le plus de richesses possibles !!! Gare aux créatures dans rodent dans le labyrinthe…

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	+45 mn
Nombre de joueurs:	2 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	Petr Miksa et Roman Hlad

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **548**

Okiya

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans ce jeu de lutte entre deux OKIYA (maison de Geishas)le but est de réaliser une des trois conditions de victoire avant son adversaire:
- soit aligner 4 Geishas
- soit réaliser un carré de 4 Geisha
- soit empêcher son adversaire de jouer.

*Contenu:
- 8 Jetons rouges
- 8 Jetons noirs
- 16 Tuiles de jardin

Nb pièces:



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	2
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1159**

Jurassic snack

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Réalisez une des 3 situations pour gagner la partie:
- soit votre adversaire n'a plus de dino sur le plateau
- soit il n'y a plus d'herbe sur l'aire de jeu
- soit pendant 2 tours de jeu, aucun joueur ne gagne d'herbe

Jeu de déplacement où vous retournez des jetons herbes avec effets immédiats, ou mangerez votre adversaire ou le Trex vous fera fuir définitivement du plateau

*Contenu:
- 4 Plateaux

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1083**

Jack et le haricot magique

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Escaladez le haricot magique menant au château du géant afin de rapporter le plus de sacs d'or possible !!! Empilez les dés pour faire grandir le haricot, s'ils tombent, gare aux vols…

*Contenu:
- 12 Dés
- 1 Mini plateau
- 15 Jetons trésor
- 2 Cylindres en bois
- 35 Cartes action

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	+25 mn
Nombre de joueurs:	2 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	PURPLE BRAIN
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 895

Battle Sheep

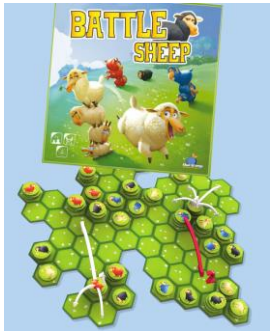
Commentaires sur le jeu

Points: 1

Votre but est d'occuper le plus d'espace possible avec vos moutons en les déplaçant stratégiquement afin d'empêcher aussi les autres dans leur quête de pâturages.

*Contenu:
- 16 Tuiles pâturage
- 64 Jetons moutons dans 4 couleurs différentes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	BLUE ORANGE
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1309

Pandaï

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Soyez le premier à faire 4 bébés panda avec les pandaïs qui se trouve dans la forêt. Attention aux pièges et aux tigres qui sont à l'affût !!!

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 24 Jetons Pandaï
- 24 Pandas (6*4 couleurs)
- 52 Cartes (26*2) Plaine et Forêt
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	+25 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 355

Merlin Zinzin le jeu

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Merlin s'est échappé !!! Le chat de la sorcière Morphage est à sa poursuite… Aide Merlin et ses amis à rejoindre son village.

*Contenu:
- 2 Plateaux de jeu
- 5 Jetons personnages
- 1 Dé spécial
- 1 Sablier
- 3 Jetons sortilèges
- 16 Cartes

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	BLACKROCK
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1165

Crazy Mistigri

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Piochez une carte dans le jeu de votre adversaire, combinez les vôtres pour faire une paire de même couleur ou de même valeur.
Selon votre choix des actions seront à faire pour vous aider à être celui qui aura le moins de pénalités à la fin des 2 manches.
Chaque valeur sur vos cartes s'additionneront en pénalités, gare à la momistigri, elle vous rapportera à elle seule 10 pénalités!!!

*Contenu:
- 46 Cartes Chat
- 5 Aides de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	3 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	COCKTAIL GAMES
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1082

Aladin et la lampe merveilleuse

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le sorcier vous envoie dans une caverne à la recherche d'une lampe merveilleuse permettant d'invoquer les faveurs d'un génie.
Mais l'endroit renferme aussi un fabuleux trésor réparti dans trois coffres.
Si vous n'êtes pas trop gourmand, ce sera l'occasion pour vous de devenir riche !!!

*Contenu:
- 5 Plaquettes de programmation
- 5 Dés
- 78 Cartes Coffre

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
Age préconisé : 07+
Durée de jeu prévue: +25 mn
Nombre de joueurs: 2 à 5
Difficulté:
Marque du jeu: PURPLE BRAIN
Auteur:



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 426

Water Lily

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Amener vos grenouilles en cachette vers la marre, mais pas trop vite…

*Contenu:
- 20 Jetons grenouilles
- 2 Plateaux
- 5 Nenuphars couleurs
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
Age préconisé : 07+
Durée de jeu prévue: +20 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: GAME WORKS
Auteur:



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 685

Time no time

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les joueurs doivent accomplir des gages le plus vite possible, le temps de l'alarme…
Si on a pas validé son gage à la fin du minuteur, on échoue et on prend un point de pénalité.
Le premier a en récolter 3 perd la partie.

*Contenu:
- 1 Minuteur infernal (l'alarme)
- 102 Cartes
- 1 Support de cartes

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R07- Hasard
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	
Nombre de joueurs:	2 à 12
Difficulté:	
Marque du jeu:	GOLIATH
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1848

Mantis

Commentaires sur le jeu

Jeu de ha Points: 1

Soyez le premier joueur à récolter 10 cartes en marquant des points ou en volant des cartes à vos adversaires.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R07- Hasard
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	Ken Gruhl et Jeremy Posn

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 790

Brave Rats

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Chaque joueur incarne un clan qui veut prendre le contrôle du royaume adverse. Remporter 4 manches et c'est gagné!

*Contenu:
- 16 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R07- Hasard
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	2
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 570

Les Trois Petits Cochons

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Construisez votre maison à l'aide des dés, mais attention au loup qui rôde pour vous la souffler!!!

*Contenu:
- 5 Dés spéciaux
- 6 Cartes Récompense
- 36 Tuiles Maison
- 1 Roue de souffle
- 1 Livret du conte
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R07- Hasard
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1141**

Troll et Dragon

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de stop ou encore où l'on passe de la grotte de diamants à la salle du trésor afin de récupérer des diamants et des pépites d'or pour notre roi. Mais attention, Troll et dragon sont sur les dents pour te dépouiller. Sauras-tu prendre les bonnes décisions?

*Contenu:
- 5 Sacs aventurier
- 1 Main de troll
- 50 Diamants
- 60 Pepites en or

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R07- Hasard
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	LOKI
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **415**

Pit

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Echangé en négociant vos cartes pour être le premier à reconstituer sa famille de vaches.

*Contenu:
- 72 Cartes + 2 spéciales
- 1 Sonnette
- 1 Sac de transport
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R07- Hasard
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	3 à 8
Difficulté:	
Marque du jeu:	ASMODEE
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 919

Maître renard

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Il vous faut récupérer les butins que Maître renard vous demande de capturer. Le premier qui collecte 10 points gagne la partie.
Jeu de toucher et de rapidité.
*Contenu:
- 4 Masques
- 1 Plateau dans le fond de la boîte
- 8 Cartes mission
- 24 Butins
- 5 Pions ruse
- 30Jetons Œufs

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
Age préconisé : 07+
Durée de jeu prévue: +20 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: SUPERLUDE
Auteur:



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 550

Croc!

Commentaires sur le jeu

Points: 1

A chaque tour de jeu, le requin attaque un pirate tombé à l'eau et lui croque un bras ou une jambe. Lorsqu'il n'y a plus que 2 pirates en vie, c'est celui qui est en tête qui gagne la partie.

*Contenu:
- 6 Pirates articulés
- 42 Cartes de 6 couleurs
- 1 Requin affamé
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
Age préconisé : 07+
Durée de jeu prévue: +20 mn
Nombre de joueurs: 3 à 6
Difficulté:
Marque du jeu: DIVERS
Auteur:



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 378

Kernouille

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le joueur qui parvient à faire traverser le marais à son équipe de 3 grenouilles jusqu'à la rive opposée gagne la partie!!!

*Contenu:
- 28 Nénuphars
- 12 Grenouilles de 4 Couleurs
- 15 Cartes par couleur de grenouille
- 1 Plateau de jeu
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R07- Hasard
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 964

Gold Up

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de cartes où vous incarnez un pirate à la recherche de trésors. Vous devez essayer de récupérer des séries de trésors en collectionnant les clés de couleurs correspondantes.
Chaque trésor récupéré vous rapportera un certains nombre de point, mais attention aux autres pirates qui viendront vous dérober soit vos clés, soit vos coffres !!!

*Contenu:
- 48 Cartes Coffre
- 48 Cartes Clé

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R07- Hasard
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 10
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **660**

Pina Pirata

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les joueurs s'affrontent en jouant les membres de leur équipage au cours d'aventures. Le but est d'être le premier dans une manche à ne plus avoir de cartes en main. Le gagnant de la manche remporte une partie de la carte au trésor. Celui qui en aura gagné 4, sera le plus célèbre des pirates.

*Contenu:
- 55 Cartes
- 40 Tuiles Aventures
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R07- Hasard
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	IELLO
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1591**

Jour de chance

Commentaires sur le jeu

Jeu de ha Points: 1

Dans ce jeu, il faut vous approcher au plus proche des 21 points soit en provoquant une paire de carte, soit en scorant une de vos cartes ou celle d'un adversaire. Mais, si vous dépassez les 21 points, vous perdez et la partie s'arrête. Il faut donc être prudent mais savoir aussi prendre des risques au bon moment.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R07- Hasard
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	
Nombre de joueurs:	3 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	James Ernest et Paul Pete

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 898

C'est pas sorcier, le grand quiz

Commentaires sur le jeu

Points: 1

300 questions pour tester ses connaissances en s'amusant!

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 6 Pions
- 20 Cartes Champion
- 1 Dé
- 120 Cartes: 24 cartes Histoire, 24 cartes Incroyalbe mais vrai, 24 cartes Corps humain, 24 cartes Animaux, 24 cartes Fascinantes inventions.
- 1 livret de réponses avec les règles du jeu.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R08- Questionnaire
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	+45 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	LANSAY
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 135

Cranium Junior

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Etre le premier à aligner 4 Pions en réalisant un dernier défi en solo!!!

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 1 Paire de lunette
- 1 Boîte de 150 cartes solo
- 1 Boîte de 150 cartes plusio
- 1 Sablier de 50 secondes
- 1 Dé spéciale
- 1 Boîte avec de la pâte à modeler

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R08- Questionnaire
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	1 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	TFOU GAMES
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 949

Ta bouche, le droit de perdre avec le sourire

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un joueur lance une réflexion à laquelle chaque autre joueur doit répliquer avec une de ses cartes cactus. Le meneur pour terminer son tour, décide de dire "ta bouche" à celui qui a donné la moins bonne réplique.

*Contenu:
- 50 Cartes porte voix
- 50 Cartes cactus
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R08- Questionnaire
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	+25 mn
Nombre de joueurs:	3 à 8
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1331

Défis nature "Rois du camouflage"

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Soyez le 1er à récupérer toutes les cartes du jeu.

*Contenu:
- 37 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R08- Questionnaire
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	BIOVIVA
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 528

CARDLINE Animaux

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Etre le premier à ne plus avoir de carte après avoir bien estimé le critère choisi:
- soit le poids de l'animal par rapport aux autres
- soit sa taille,
- soit son espérance de vie.

*Contenu:
- 110 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R08- Questionnaire
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 8
Difficulté:	
Marque du jeu:	ASMODEE
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1855

Pagode édition dragon

Commentaires sur le jeu

Jeu math Points: 1

80 défis à réaliser dans ce casse tête sur le thème de la chine et du dragon. Relier entre elles les différentes pagodes à l'aide des pièces de jeu.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R09- Maths
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	
Nombre de joueurs:	1
Difficulté:	
Marque du jeu:	SMART GAMES
Auteur:	Raf Peeters

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 360

Rummy

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Faire Rummy, c'est-à-dire se débarrasser de toutes ses pièces en formant des combinaisons.

*Contenu:
- 106 Pièces
- 4 Supports
- 1 Sablier
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R09- Maths
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DUJARDIN
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1214

Pirates en vue

Commentaires sur le jeu

Jeu math Points: 1

4 modes de jeu différents: Paix, Pirates gagnants, La Royale gagnante ou guerre…
Placez toutes les tuiles vaisseaux à l'intérieur du plan de jeu selon les indices et le mode choisi.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R09- Maths
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	
Nombre de joueurs:	1
Difficulté:	
Marque du jeu:	SMART GAMES
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1573**

Lièvres et Renards

Commentaires sur le jeu

Jeu math Points: 1

Déplacez les petits lapins en un nombre de coups donné par le livret. 60 Défis à réaliser

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R09- Maths
Age préconisé : 07+
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs: 1
Difficulté:
Marque du jeu: SMART GAMES
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **562**

Rallye

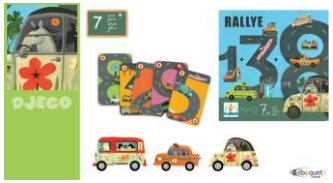
Commentaires sur le jeu

Points: 1

Obtenir trois pions voitures en remportant les 3 étapes du rallye…
Comment ? En faisant de savants calculs (additions ou/et soustractions) pour réaliser la somme indiquée par les dés.

*Contenu:
- 45 Cartes
- 11 Pions voitures
- 2 Dés
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:



Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R09- Maths
Age préconisé : 07+
Durée de jeu prévue: +15 mn
Nombre de joueurs: 2 à 5
Difficulté:
Marque du jeu: DJECO
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1776**

Parc'ours en Forêt

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Vous aurez résolu un défi "Parc'Ours en forêt" lorsque chaque figurine aura rejoint sa destination finale . Vous déplacez les figurines en faisant tourner les sapins ainsi chacune d'entre elles passera de sapin en sapin dans la forêt. 80 défis

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R09- Maths
Age préconisé : 07+
Durée de jeu prévue: +30 mn
Nombre de joueurs: 1
Difficulté:
Marque du jeu: SMART GAMES
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1895**

Corgi chien agile

Commentaires sur le jeu

Jeu math Points: 1

Jeu de réflexion dans la séie des smart games en jeu de logique, plusieurs défis à réaliser.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R09- Maths
Age préconisé : 07+
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs: 1
Difficulté:
Marque du jeu: SMART GAMES
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 408

Unanimo

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Gagner un maximum de points en ayant le plus grand nombre de pensées communes avec les autres joueurs.

*Contenu:
- 110 Cartes
- 1 Bloc de feuilles de scores
- 4 Crayons
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R10- Langue
Age préconisé : 07+
Durée de jeu prévue: +20 mn
Nombre de joueurs: 3 à 12
Difficulté:
Marque du jeu: COCKTAIL GAMES
Auteur:



Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1717

A la manière d'Arcimboldo

Commentaires sur le jeu

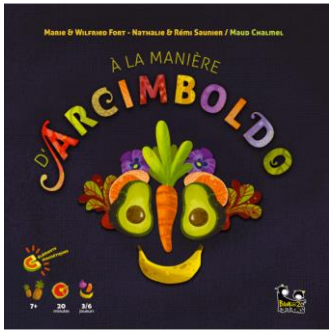
Jeu de la Points: 1

Arcimboldo et ses élèves doivent chacun créer une œuvre à l'aide des éléments de composition, fruits, légumes, fleurs et céréales. Ils devront réaliser la meilleure interprétation d'un titre, composé d'un mot et d'un complément choisi par le maître du jeu.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R10- Langue
Age préconisé : 07+
Durée de jeu prévue: +20 mn
Nombre de joueurs: 3 à 6
Difficulté:
Marque du jeu: DIVERS
Auteur: Marie et Wilfried Fort / Na



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 599

Color Addict

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Etre le premier à se débarrasser de ses cartes en mettant la bonne couleur ou le bon mot…

*Contenu:
- 110 Cartes
- 1 Règle de jeu dans la boite

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R10- Langue
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	Multijoueur
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1371

Le prince de Motordu

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Avec les cartes syllabes présentent en 2 tas, fin et début, créer des mots si possible.

*Contenu:
- 43 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R10- Langue
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	Multijoueur
Difficulté:	
Marque du jeu:	NATHAN
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1029**

Cubissimo

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de réflexion et de patience !!!
Reconstituer le cube selon les pièces à utiliser.

*Contenu:
- 7 Pièces de bois
- 30 Cartes défis
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R11- Enigme
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	
Nombre de joueurs:	1
Difficulté:	
Marque du jeu:	DJECO
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1822**

Hotel

Commentaires sur le jeu

Jeu d'éni Points: 1

Dans Hotel, Il vous faudra trouver le bon étage pour chaque personnages, Médusa, la Momie ou encore Cthulhu venu se reposer. Tous ont des demandes particulières qu'il faudrait remplir dans le but de trouver l'unique solution à chaque défis. En cumulant les différentes contraintes il faudra ainsi deviner à quel étage placer le client. Les défis sont triés par ordre croissant et permettent une progression de la difficulté et des stratégies intelectuelles à mettre en place. Que ça soit le nombre de clients ou le type de contrainte, plus les niveaux augmentent et plus la solution devient difficile à trouver. Pourrez venir à bout des 60 Défis ?

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R11- Enigme
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	
Nombre de joueurs:	1
Difficulté:	
Marque du jeu:	BLACKROCK
Auteur:	LEVET Yoann

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1725**

Similo Monstres

Commentaires sur le jeu

Jeu d'éni Points: 1

Vous avez 5 tours pour démasquer le monstre secret. Si vous l'éliminez par erreur vous avez tous perdu ! Serez-vous sur la même longueur d'onde que le joueur qui donne les indices sans dire un mot ?

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R11- Enigme
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	2 à 8
Difficulté:	
Marque du jeu:	GIGAMIC
Auteur:	Hjalmar Hach/Pierluca Ziz

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1823**

Candies

Commentaires sur le jeu

Jeu d'éni Points: 1

Candies (Gamme Logic de Bankiiiz Éditions) reprend le principe des célèbres jeux vidéo de "match-3", où il faut réussir à aligner des symboles identiques au sein d'une grille. En plaçant le ou les polyominos indiqués sur la carte Défi, il faut parvenir à modifier l'aire de jeu au fond de la boîte pour récréer les lignes de bonbon imposées. Il faudra donc faire preuve de logique et de projection dans l'espace pour placer chaque tuile au bon endroit.

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R11- Enigme
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	
Nombre de joueurs:	1
Difficulté:	
Marque du jeu:	BLACKROCK
Auteur:	Yoann Levet

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1761**

Flashback Zombie Kidz

Commentaires sur le jeu

Jeu d'éni Points: 1

Avec ton équipe, élucide les mystères que tu découvres au fil du souvenir.
3 scénarios rejouables s'offrent à vous.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R11- Enigme
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	1 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	SCORPION MASQUE
Auteur:	Baptiste Derrez et Marc-A

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **392**

Anti-virus

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Elimine le virus de couleur rouge.

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 1 Sac de transport
- 11 Pièces
- 1 Carnet de défis
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R11- Enigme
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	1
Difficulté:	
Marque du jeu:	SMART GAMES
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1396**

Sherlock express

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Aidez Sherlock à démasquer les coupables, utilisez les indices à bon escient et trouvez qui parmi les suspects est le complice de Moriarty, son ennemi juré!
Si aucun coupable, capturez Moriarty lui-même. Tout le monde est suspect… Jusqu'à preuve du contraire.

*Contenu:
- 27 Cartes suspect
- 36 Cartes alibi
- 1 Règle

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R11- Enigme
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	BLUE ORANGE
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1637**

Quadrillion

Commentaires sur le jeu

Jeu d'éni Points: 1

Jeux de casse tête et de réflexion

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R11- Enigme
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	
Nombre de joueurs:	1
Difficulté:	
Marque du jeu:	SMARTMAX
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 787

Trésors Volés

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Qui a volé le trésor d'Elie?
Grâce à votre instinct de fin enquêteur, soyez le premier à trouver la bonne combinaison afin de savoir qui a volé le trésor, quel trésor et où il l'a caché…

*Contenu:
- 1 Carte récapitulatif
- 64 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R11- Enigme
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	Multijoueur
Difficulté:	
Marque du jeu:	SWEET NOVEMBER
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1349

Pict it

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Gagner un maximun de cartes en faisant deviner à ses adversaires ce que l'on a dans la tête avec les cartes que l'on a dans les mains.

*Contenu :
- 200 cartes
- 1 petit sac
- 1 règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R11- Enigme
Age préconisé :	07+
Durée de jeu prévue:	+25 mn
Nombre de joueurs:	2 à 14
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	Grégoire Sivan et Pascal S

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1086**

Dr.Microbe

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Soit le plus rapide à trouver la bonne combinaison entre les microbes et l'antidote correspondant. Attention aux formes et aux couleurs !!!

*Contenu:
- 4 Pinces
- 1 Grand pétri
- 4 pétris individuels
- 49 microbes
- 54 Cartes recherche
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	BLUE ORANGE
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **918**

Tout là-haut

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Marquez le plus de points en construisant des cabanes de forte valeur et en posant la plus longue suite d'étages de même couleur.
*Contenu:
- 32 Cartes cabane
- 5 Cartes objectifs
- 5 Cartes souche
- 5 Cartes cime
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	2 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	IELLO
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 826

Pizza Time

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de rapidité et d'observation, où l'on tourne et retourne ses cartes pour faire la bonne pizza… Plus elle sera parfaite, plus vous aurez des points.

*Contenu:
- 24 Cartes pizza
- 24 Cartes ingrédients
- 4 Cartes numéro
- 2 Cartes promo Parthenay
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	COCKTAIL GAMES
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1027

Hiboufou

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Remporter le plus de carte en posant un hibou à coté d'un autre quand cela est possible. Il suffit d'avoir une couleur commune !!!

*Contenu:
- 60 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	DJECO
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1815**

Cheese Master

Commentaires sur le jeu

Jeu d'ass Points: 1

Lancez les dés et soyez parmi les plus rapides à compter le nombre de fromages restants sans vous tromper.
2 modes de jeu, pour débuter et affûter sa perception !!!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	2 à 8
Difficulté:	
Marque du jeu:	IELLO
Auteur:	Iello

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1363**

Puzzle bébés chiens 30 pièces

Commentaires sur le jeu

Points: 1

30 pièces

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	1
Difficulté:	
Marque du jeu:	CLEMENTONI
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 700

Du Balai!

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Soyez la meilleure des sorcières en avancant le plus loin possible sur le parcours et en gagnant des points en réalisant des acrobaties.

*Contenu:
- 6 Pions personnages
- 1 Jeton malédiction
- 9 Dés formule magique
- 6 Séries de 9 cartes
- 27 Cartes magie noire
- 1 Plateau de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	ASMODEE
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 835

Sushi Go!

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Choisissez et faites tourner les cartes afin de collectionner les bonnes combinaisons pour avoir un maximum de point à la fin du jeu. Se joue en 3 manches, en bonus une mini extention.

*Contenu:
- 108 Cartes
- 1 Règle de jeu
- Bonus: 4 Cartes soja et sa règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	COCKTAIL GAMES
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1592

Ratto Zakko, rat gourmet

Commentaires sur le jeu

Jeu d'ass Points: 1

Jeu de rapidité dans lequel vous devez saisir ou crier ce qui est sur la carte dévoilée au cours du tour de jeu.
Le plus rapide gagne la carte, celui qui est a le plus en fin de partie, gagne.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 8
Difficulté:	
Marque du jeu:	DREI MAGIER SPIELE
Auteur:	Jacques Zeimet

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 911

Kabuki

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Distribuer les masques à chacun de vos adversaires en prenant garde à ne pas donner deux fois le même masque au même acteur…

*Contenu:
- 50 Cartes
- 4 Cartes Acteur
- 24 Jetons Point de victoire
- 1 Livret de règle

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	IELLO
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 993

Karibou Camp

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les joueurs font équipe et tentent de rassembler une famille d'animaux en échangeant les cartes de leur main avec les cartes au centre de la table.Une fois qu'un joueur a réuni une famille, il doit le faire comprendre à son partenaire en faisant le signe adéquat.
S'ils arrivent à se comprendre, le coéquipier doit prendre le Giga-pion et le placer sur l'animal en question. Si c'est le bon, vous marquer des points, si quelqu'un l'a fait avant vous, c'est lui qui gagne des points. Ainsi de suite jusqu'à atteindre en premier 9 points et devenir chef de camp !!!

*Contenu:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	3 à 7
Difficulté:	
Marque du jeu:	GIGAMIC
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 476

Panic Lab

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Des amibes se sont échappées et courent dans tous les sens, il faut les rattraper!!!!

*Contenu:
- 25 Cartes illustrées
- 4 Dés spéciaux
- 30 Jetons
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 10
Difficulté:	
Marque du jeu:	GIGAMIC
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 362

Cirkis

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Marquer le premier 40 points en posant ses pièces.

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 4 Set de 20 Pièces chacun + 1 pion marqueur
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	WINNING MOVES
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 600

Bazar Bizarre 2.0

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Comme dans sa première version, il faut être le plus rapide à attrapper l'objet qui n'est ni présent par sa forme, ni par sa couleur, ou au contraire l'objet tel qu'il est réellement.

*Contenu:
- 60 Cartes
- 5 Objets: grenouille, baignoire, tapis, brosse et Fantômette !!!
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+25 mn
Nombre de joueurs:	2 à 8
Difficulté:	
Marque du jeu:	GIGAMIC
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1168**

Tropico

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de mémoire où vous devez gagner 5 cartes en répondant correctement aux questions. On retourne les 5 premières cartes pour les empiler lentement et en mémorisant les animaux et leur couleur. On va alors répondre à la question qui se présente sur la pioche, etc. jusqu'à la fin de la partie.

*Contenu:
- 48 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 8
Difficulté:	
Marque du jeu:	COCKTAIL GAMES
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1070**

Pick-a-Dog

Commentaires sur le jeu

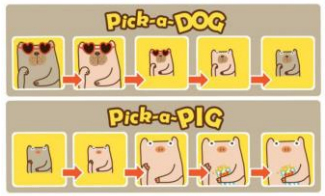
Points: 1

Réalise la plus grande suite possible de cartes avec une seule différence entre elle pour gagner un max de point. Attention tes adversaires sont là eux aussi.

*Contenu:
- 96 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	1 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	IELLO
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 175

Hands up

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Soit le plus rapide à lever tes mains correctement!!!

*Contenu:
- 58 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	
Nombre de joueurs:	2 à 8
Difficulté:	
Marque du jeu:	SCHMIDT
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1916

That's not a hat

Commentaires sur le jeu

Jeu d'ass Points: 1

Jeu de mémoire dans lequel vous devrez passer au bluff quand vous ne saurez plus où vous en êtes !!! Les cadeaux passent de main en main, tourne d'un coté ou d'un autre et là, mince, je sais plus???? Ça passe ou ça casse… A la fin, le vainqueur est celui qui aura perdu le moins de points. Alors restez concentré !!!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	3 à 8
Difficulté:	
Marque du jeu:	RAVENSBURGER
Auteur:	Kasper Lapp

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 618

Visual Panic

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Gagner le plus grand nombre de cartes en désignant tous les dessins ou mots de la couleur choisie au départ et présents sur la carte que l'on vient de retourner.

*Contenu:
- 54 Cartes
- 2 Cartes règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 08+
Durée de jeu prévue: +15 mn
Nombre de joueurs: 3 à 7
Difficulté:
Marque du jeu: COCKTAIL GAMES
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 587

La Boca

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Vous et votre co-équipier du moment devez recréer une construction illustrée sur une carte. Plus vous serez rapide, plus vous gagnerez de points!!!

*Contenu:
- 1 Boîte avec plateau
- 1 Minuteur
- 6 Tuiles de couleur
- 30 Jetons partenaire
- 100 Jetons point de victoire

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 08+
Durée de jeu prévue: +45 mn
Nombre de joueurs: 3 à 6
Difficulté:
Marque du jeu: FILOSOFIA
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1554**

TACO CHAT BOUC CHEESE PIZA

Commentaires sur le jeu

Jeu d'ass Points: 1

Débarrassez vous de toutes vos cartes et soyez ensuite le PREMIER à taper la Pile lors d'une Correspondance ou à l'apparition d'une Carte Spéciale

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	2 à 8
Difficulté:	
Marque du jeu:	BLUE ORANGE
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **951**

Garçon!

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de mémoire où vous incarnez un serveur de bar qui doit gagné le plus de pourboire possible en confirmant des commandes. Saurez vous prendre des risques pour vous démarquer ?

*Contenu:
- 77 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	3 à 10
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1520**

Lama

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Lama. Ne vous faites pas Alpaga !
LAMA: Lache ta MAin. Chaque carte non posée à la fin d'une manche rapporte des points, mais le gagnant est celui qui en aura le moins !

Contenu:
- 56 Cartes
- 70 Jetons
- 1 Règle du jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	GIGAMIC
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1162**

Déjà vu?!

Commentaires sur le jeu

Points: 1

On retourne une série de cartes sur lesquel apparaissent des objets. Ces objets sont présents que deux fois dans l'ensemble des cartes. Mémorisez les bien au fur et à mesure, si vous pensez qu'il apparaît pour la seconde fois, attrapez le sur la table et mettez le devant vous.
Attention, s'il réapparaît c'est que vous vous êtes trompé et donc vous êtes éliminé pour cette manche et vous ne gagnerez pas de point cette fois-ci.
Soyez donc vigilent !!!

*Contenu:
- 36 Tuiles

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	GIGAMIC
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 655

Bazar Bizarre Ultime

Commentaires sur le jeu

Points: 1

On retourne une carte, le plus rapide à attraper l'objet qui est dans sa bonne couleur ou au contraire qui n'a rien en commun avec la carte, gagne celle-ci. Mais attention, si le fantôme est présent avec l'horloge, il faut vite donner l'heure qu'elle indique!!!

*Contenu:
- 63 Cartes
- 9 Figurines
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+25 mn
Nombre de joueurs:	2 à 8
Difficulté:	
Marque du jeu:	GIGAMIC
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1546

Old & New

Commentaires sur le jeu

Jeu d'ass Points: 1

Jeu de type mémory : reconnaissance de tuiles représentant un même objet dans sa version ancienne et moderne.

Nb pièces: 55

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	PIATNIK
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **461**

OK Corral

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Cumuler des points en tuant son adversaire en duel, Pan!!! T'es mort…

*Contenu:
- 6 Cartes personnage
- 47 Cartes Action
- 1 Carte Magot
- 1 Carte Pépite
- 1 Règle du jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	3 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **418**

Bazar Bizarre

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Trouvez l'objet qui est ou n'est pas sur la carte ou qui n'est pas représenté par sa couleur…

*Contenu:
- 1 Fauteuil rouge, 1 Souris grise, 1 Livre bleu, 1 Fantôme, 1 Bouteille
- 60 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 8
Difficulté:	
Marque du jeu:	GIGAMIC
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 205

ROK

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Lancer les runes, observer et prendre les paires!
Celui qui en aura le plus en fin de partie est le gagnant.

*Contenu:
- 49 Runes
- 1 Sac
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	GIGAMIC
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1412

Yokai

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de coopération où vous devez sans communiquer réunir chaque famille de Yokai. Observer, déplacer, révéler ou utiliser un indice.

*Contenu:
- 16 Cartes Yokai
- 14 Cartes indices
- 6 Cartes Affinité
- 3 Cartes objectif
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	BLACKROCK
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 784

Bugs and Co

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Collectionnez des séries de monstres pour marquer des points, le joueur qui en aura le plus, gagnera la partie.

*Contenu:
- 80 Tuiles dont 5 tuiles trophées
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	2 à 8
Difficulté:	
Marque du jeu:	LIBELLUD
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1201

Magic Maze

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de coopération dans lequel vous essaieraient de récupérer dans le centre commercial où vous êtes enfermés, tous les équipements nécessaire afin d'en sortir au plus vite avant que le sablier n'est fini sa course du temps.....
Vous ne communiquerez pas, sauf sur de courts instants, votre coopération devra être très rigoureuse pour avancer au plus vite et gagner !!!

*Contenu:
- 24 Tuiles centre commercial

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	1 à 8
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 731

On the dot

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Soit le plus rapide à reproduire le motif de la carte en tournant et supperposant dans tous les sens les 4cartes transparentes en ta possession.

*Contenu:
- 10 Cartes combinaison initiation
- 54 Cartes combinaison
- 24 Cartes transparentes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	
Nombre de joueurs:	1 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	COCKTAIL GAMES
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1831

Cubosaurs

Commentaires sur le jeu

Jeu de str Points: 1

Collectionner les meilleurs dinosaures pour votre troupeau tout en laissant aux autres les moins bons !
Le but étant de faire le plus de point possible en les collectionnant mais attention, certains apportent des points negatifs, il vous faudra donc vous en débarasser en les passant à votre voisin.

(Possibilité de complexifier le jeu avec une variante expliquée et fournis avec le jeu)

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	Catch Up Games
Auteur:	Fabien Tanguy

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 789

Crazy Mix

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Gagner le plus de carte au cours de la partie en décodant le "code" central afin de trouver le bon symbole avant les autres joueurs bien sûr!!!

*Contenu:
- 57 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 8
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1427

Fou Fou Fou !

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Mémoriser bien ce que vous devrez faire ou dire à votre tour ou à celui d'un autre joueur, sinon vous allez vite perdre vos smiley…

Contenu:
- 54 cartes
- 24 jetons
- 1 règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	3 à 8
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1854**

Foxy

Commentaires sur le jeu

Jeu d'ass Points: 1

Jeu de mémoire et d'estimation dans lequel vous devez vous rappeler combien d'animaux du même type vous avez vu jusqu'à présent dans les cartes révélées et au moment venu.

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	1 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	David Spada

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1780**

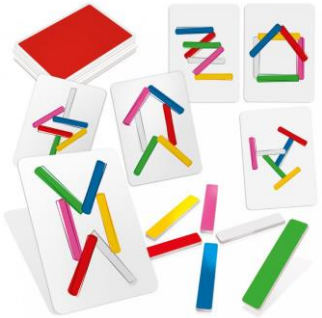
QUICK STICK

Commentaires sur le jeu

Jeu d'ass Points: 1

Qui sera capable de mémoriser la composition en bâtonnets? Un défi amusant pour toute la famille!

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	Martin NEDERGAARD AN

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 225

Monster Rush

Commentaires sur le jeu

Jeu de ha Points: 1

Jeu d'observation et de rapidité dans lequel vous incarnez des chasseurs de primes.
Vous devrez réunir tout les éléments pour combattre les monstres qui vous attaquent. Regardez bien tous ce qui est mis sur la table par vous ou vos adversaires au fur et à mesure du tirage au sort des cartes et dès que les armes requises pour vaincre un monstre sont là, attrapez le !!!!

Nb pièces:



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	
Nombre de joueurs:	2 à 8
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	Théo K.Mavraganis

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1255

Memoarrr!

Commentaires sur le jeu

Points: 1

L'île sur laquelle vous avez débarqué , celle du capitaine Goldfish, grouille d'animaux et subit l'éruption d'un volcan. Votre but est de retrouver les trésors du capitaine et rejoindre votre bateau au plus vite. Jeu de mémoire et de lien visuel entre les cartes.

*Contenu:
- 40 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1846**

Hilo

Commentaires sur le jeu

Jeu de str Points: 1

Dans le style de Skyjo, vous devrez être celui qui a le moins de point à la fin de la partie. Prenez une carte dans la pioche ou la défausse, décidez de garder cette valeur ou pas, remplacer ou retournez une de vos 9 cartes. Si vous avez 3 cartes de meme couleurs en ligne, en colonne ou en diqgonale, elles s'éliminent, autant de point en moins à la fin de la partie !!! La partie prend fin après plusieurs manches, quand un joueur à atteint les 100 points.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R02- Séquence
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	GIGAMIC
Auteur:	Eilif Svensson et Knut Str

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **722**

Digit

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Il s'agit de reproduire le schéma représenté sur l'une de vos cartes en ne déplaçant qu'un seul des 5 bâtonnets présents sur la table. Le premier qui n'a plus de carte en main, a gagné!

*Contenu:
- 55 Cartes
- 5 Bâtonnets

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R02- Séquence
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	PIATNIK
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 405

Time line

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Remet dans l'ordre chronologique les inventions et pose toutes tes cartes en premier.

*Contenu:
- 109 Cartes invention
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R02- Séquence
Age préconisé : 08+
Durée de jeu prévue: +15 mn
Nombre de joueurs: 2 à 8
Difficulté:
Marque du jeu: ASMODEE
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1561

Magic Rabbit

Commentaires sur le jeu

Jeu de sé Points: 1

Tentez de remettre tout en ordre avant le levé de rideau !!! Une action par tour, sans communiquer avec les autres réunissez lapins et chapeaux dans un ordre précis… Evolution possible du jeu avec d'autres tour de Magie !!!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R02- Séquence
Age préconisé : 08+
Durée de jeu prévue: +5 mn
Nombre de joueurs: 1 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: BLACKROCK
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 914

Karuba

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Selon un système de tirage au sort, utilisez les tuiles chemins qui vous sont proposées pour construire une piste à vos explorateurs afin de les acheminer à leurs temples respectifs.

*Contenu:
- 4 Plateaux de jeu
- 4 Séries de 4 jetons trésors de temple
- 12 Pépites d'or
- 64 Cristaux
* 4 Jeux contenant chacun:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R03- Circuit
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	HABA
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1912

Next Station LONDON

Commentaires sur le jeu

Jeu de cir Points: 1

La ville de Londres vous missionne pour redessiner les plans de son métro ! Optimisez les correspondances, desservez un maximum de sites touristiques …

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R03- Circuit
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+25 mn
Nombre de joueurs:	1 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	BLUE ORANGE
Auteur:	Matthew DUNSTAN

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 372

Cartagena

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Réussir à amener ses 6 Pirates dans la chaloupe.

*Contenu:
- 6 Planches
- 1 Chaloupe
- 102 Cartes de 6 symboles différentes
- 1 Carte flèche
- 30 Pirates de 5 couleurs différentes
- 1 Carte d'exemple de jeu
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R03- Circuit
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	OYA
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 589

Indigo

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Placer vos tuiles stratégiquement pour collecter un maximum de pierres précieuses.

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 4 Paravents
- 7 Tuiles trésor
- 54 Tuiles chemins
- 24 Jetons (6 par joueurs)
- 24 Pierres

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R03- Circuit
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	RAVENSBURGER
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 367

Pyramid

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un joueur est la momie et les autres sont des explorateurs.
Ils doivent découvrir 5 objets chacun sans se faire attraper par la momie qui leur prend sinon un point de vie…

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu magnétique
- 1 Pion momie
- 4 Chercheurs
- 12 points de vie
- 2 Planches

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R03- Circuit
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	
Nombre de joueurs:	2 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	RAVENSBURGER
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 489

Formula D

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Plongez dans l'ambiance survoltée de la F1.

*Contenu:
- 2 Plateaux avec le circuit F1
- 20 Figurines de voitures
- 70 Pions en plastique
- 2 Livrets de règle
- Planches de pions
- 7 Dés spéciaux
- 10 Tableaux de bord

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R03- Circuit
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+60 mn
Nombre de joueurs:	2 à 10
Difficulté:	
Marque du jeu:	ASMODEE
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 138

Le Fantôme des MacGregor

Commentaires sur le jeu

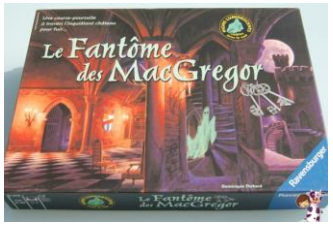
Points: 1

Réussir à sortir du château le premier grâce aux cartes clés que l'on a en main, mais garre au fantôme des MacGregor…

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 4 Pions luminescents de couleurs différentes
- 1 Suaire de fantôme
- 5 Cartes blasons pour le fantôme
- 45 Cartes clés rouges, bleues, vertes
- 1 Règle du jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R03- Circuit
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	RAVENSBURGER
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 380

A la carte

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Concocte de fabuleux repas et soit le plus juste possible dans tes dosages pour ne pas rater tes mets!!!

*Contenu:
- 4 Fourneaux
- 4 Casseroles
- 4 Flacons d'épices
- 80 Ingrédients en 4 Couleurs
- 25 Grains de sel
- 20 Cartes recettes

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R04- Adresse
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	IELLO
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1565**

Ghost Adventure

Commentaires sur le jeu

Jeu d'adr Points: 1

Lancez la toupie et parcourez les différents plateaux pour réaliser les missions indiquées sur votre livret d'aventure. Les joueurs font preuve de dextérité lors du passage de la toupie d'un plateau à l'autre, attention aux pièges et ne soyez pas le maillon faible…

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R04- Adresse
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	1 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	BLACKROCK
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1508**

Flyin'gobelin

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Catalputez vos gobelins soldats dans le château en visant bien les salles dans lesquelles vous allez atterir pour cumuler des richesses et pouvoir acheter votre totem ce qui vous mènera à la victoire…

*Contenu:
- 1 Boite servant de plateau de jeu avec 6 murs
- 1 Tour avec un fond et un balcon
- 4 Plateaux armée
- 4 Catapultes
- 20 Pions soldats

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R04- Adresse
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	IELLO
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1174

Djumble

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Regardez les cartes et allez vite chercher dans la maison un objet correspondant aux critères donnés par les cartes.

*Contenu:
- 42 Cartes
- 50 Jetons
- 1 Sablier de 30s
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R04- Adresse
Age préconisé : 08+
Durée de jeu prévue: +20 mn
Nombre de joueurs: 3 à 7
Difficulté:
Marque du jeu: ASMODEE
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 663

Digger

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Vous êtes des chercheurs d'or déchainés qui essaient de collecter un maximum de pierres précieuses le temps du sablier.

*Contenu:
- 5 Dés de couleurs
- 5 Cartes score recto verso
- 1 Sablier 30 secondes
- 50 Pierres (cubes)
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R04- Adresse
Age préconisé : 08+
Durée de jeu prévue: +15 mn
Nombre de joueurs: 3 à 5
Difficulté:
Marque du jeu: ASMODEE
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1001**

Flick'em Up!

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu d'adresse et de pichnettes dans le far west, au cœur de l'Ouest américains, au temps des colts et des cowboys qui se livraient régulièrement à des duels en pleines rues… Ici vous choisirez de faire respecter la loi avec le shérif ou de terroriser les villes avec le clan des Cooper, à vous de choisir et bon scénario !!!

*Contenu:
- 12 Figurines
- 2 Box
- 12 Chapeaux amovibles et réversibles

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R04- Adresse
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+45 mn
Nombre de joueurs:	2 à 10
Difficulté:	
Marque du jeu:	ASMODEE
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1526**

Crazy Tower

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Crazy Tower
Construire comme un architecte, détruire comme un saboteur.
3 différents modes de jeu

Contenu:
- 28 Blocs de bois
- 21 Cartes étage
- 1 Règle du jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R04- Adresse
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	1 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 411

Gobb'it

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Rapidité et observation pour ce jeu de prédateur qui gobbe ou tue leurs proies. Celui qui gardera des cartes en main sera vainqueur des conflits.

*Contenu:
- 48 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R04- Adresse
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	3 à 8
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 635

Rampage

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Vous incarnez un gigantesque monstre affamé qui croquerait bien du Meeple!!! Vous allez semer la terreur dans la ville, démolir des immeuble, dévorer d'innocentes victimes… Celui qui aura causé le plus de dommages à l'issue du carnage sera le vainqueur!!!

*Contenu:
- 1 Plateau en deux parties
- 4 Monstres
- 4 Pions Pattes de Monstres
- 4 Paravents

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R04- Adresse
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	COCKTAIL GAMES
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 326

Villa Paletti

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Réussir à ne pas être celui qui détruira le château pendant sa construction !!!

*Contenu:
- 1 Base ronde
- 5 Plateaux de 5 couleurs différentes
- 20 Colonnes en 3 formats différents
- 1 Sceau
- 1 Crochet
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R04- Adresse
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	GIGAMIC
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1313

Perplexus Rookie

Commentaires sur le jeu

Points: 1

70 obstacles à franchir dans cette version du perplexus.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R04- Adresse
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+60 mn
Nombre de joueurs:	1
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 891

Riff Raff

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu d'adresse où vous devez être le premier à poser toute vos pièces de bois en équilibre sur le bateau. Votre vigilence et votre dextérité vous aidera à ne pas accumuler trop de pièces en cas de chute, alors ayez l'œil!!!

*Contenu:
- 1 Bateau en bois composé de 10 Pièces (anneau, contre poids, coque, mât, trois chevilles, trois vergues numérotées)
- 40 cartes de couleur (4 séries de 10)
- 32 Marchandises (4 séries de 8)

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
Age préconisé : 08+
Durée de jeu prévue: +30 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: ZOCH
Auteur:



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 576

Panic Tower

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Construire des tours comme indiqué sur les cartes sans les faire tomber.
Le premier qui récolte 3 jetons à perdu!

*Contenu:
- 60 Bûchettes (20 par taille)
- 104 Cartes
- 17 Jetons Panic Tower
- 1 Plateau de jeu
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R04- Adresse
Age préconisé : 08+
Durée de jeu prévue: +20 mn
Nombre de joueurs: 2 à 8
Difficulté:
Marque du jeu: GOLIATH
Auteur:



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 615

Gobb'it

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Rapidité et observation pour ce jeu de prédateur qui gobbe ou tue leurs proies. Celui qui gardera des cartes en main sera vainqueur des conflits.

*Contenu:
- 48 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R04- Adresse
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	3 à 8
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 410

Déclic!?

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Réagir au mieu et vite à la question ou l'affirmation qui est lue.

*Contenu:
- 90 Cartes
- 1 Smiley
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R04- Adresse
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	3 à 8
Difficulté:	
Marque du jeu:	FERTI
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1061**

Paku Paku

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Soyez le plus chanceux pour vous débarraser de vos dés sans avoir à empiler la vaisselle sale que vous, Panda affamé, vous aurez englouti !!! La moindre chute et c'est des points de pénalités qui tombent devant vous.
Le premier qui a 10 points stoppe la partie. Le vainqueur sera celui qui en a le moins.

Adresse et sagesse sont de mise dans ce brouhaha de passe passe…

*Contenu:
- 24 Pièces de vaisselle

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R04- Adresse
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	2 à 8
Difficulté:	
Marque du jeu:	RAVENSBURGER
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1302**

Suspend

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Soit le premier à mettre toutes tes tiges en suspend sur le mobile qui se crée devant toi.

*Contenu:
- 24 Tiges colorées
- 1 Support en bois avec 3 tiges en métal et 1 connecteur en bois surmonté d'une tige avec crochet
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R04- Adresse
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	1 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1452

Ninja academy

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Devenez major de promo Ninja ! Dextérité, concentration et intuition sont vos meilleurs atouts pour cet examen multi-épreuve intense et décalé, à jouer en famille et entre amis.

Contenu:
- 10 Ninjas
- 10 Bûches
- 3 Cartes Convovation
- 5 Cartes Tatami
- 38 Jetons Points de victoire

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R04- Adresse
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	3 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	IELLO
Auteur:	Bauza, Maublanc, Lebrat

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 363

Bausack

Commentaires sur le jeu

Points: 1

4 jeux en un de construction et d'adresse!!!

*Contenu:
- 66 Blocs
- 1 Sac de diamants
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R04- Adresse
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	GIGAMIC
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1476**

Noctiluca

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Vous devrez démontrer votre adresse en pêchant des Noctiluca et en remplissant vos bocaux selon les combinaisons demandées.

*Contenu:
- 1 Plateau réversible
- 105 Dés
- 30 Jetons
- 30 Cartes bocaux
- 4 Cartes favoris
- 12 Pions

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R04- Adresse
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	1 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	ASMODEE
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **210**

Sticky stickz

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Lancez les dés, identifiez les créatures correspondantes et attrapez-en le plus grand nombre à l'aide de votre sticky stickz avant vos adversaires.

*Contenu:
- 54 Tuiles créatures
- 8 Tuiles joker
- 5 Sticky stickz
- 1 Dé couleur
- 1 Dé nombre
- 1 Dé expression

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R04- Adresse
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	LIBELLUD
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1032

Dawak

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Lancez le dé, lisez la consigne correspondante. Les autres joueurs doivent taper pour répondre ou faire l'action demandée. Le plus rapide remporte la carte. Le premier a en avoir 7 gagne la partie.

*Contenu:
- 9 Figurines de couleurs différentes
- 107 Cartes questions
- 1 Carte Punch
- 1 Dé
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R04- Adresse
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	3 à 7
Difficulté:	
Marque du jeu:	RAVENSBURGER
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 450

The Big Idea

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Combiner ses cartes pour créer l'invention qui rapportera une médaille.

*Contenu:
- 92 Cartes Bleues
- 92 Cartes Vertes
- 30 Cartes Violettes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+25 mn
Nombre de joueurs:	3 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 530

The Island

Commentaires sur le jeu

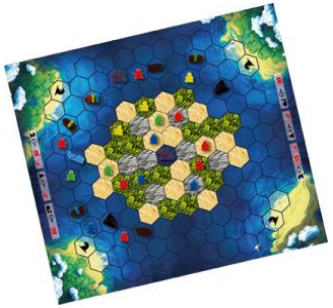
Points: 1

Sauvez un maximum de vos explorateurs avant que l'île s'enfonce dans la mer…

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 40 Tuiles terrain
- 40 Pions explorateur
- 5 Pions serpent de mer
- 6 Pions requin
- 5 Pions baleine

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+45 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	ASMODEE
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 584

Tsuro

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Soit le plus stratège pour faire sortir tes adversaires du plateau sans être toi-même mis dehors…

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 1 Tuile Dragon
- 35 Tuiles chemins
- 8 Pions
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 8
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 434

Saboteur Les mineurs contre-attaquent !

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les chercheurs d'or s'affrontent avec les saboteurs, qui aura le dernier mot, et surtout les pépites d'or!!!

*Contenu:
- 110 Cartes
- Extension: 32 Pépites, 66 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	2 à 12
Difficulté:	
Marque du jeu:	GIGAMIC
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 204

Une pointe de Chantilly

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Partager le gateau et choisiser votre part en dernier… Celui qui aura les plus de morceaux dans une même catégorie marquera des points mais c'est sans compter sur ces adversaires…

*Contenu:
- 57 Parts de tarte de 8 fruits différents
- 1 Règle du jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	OYA
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 805

La cigale et la fourmi

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Deux modes de jeu pour cette adaptation de la Fable qui se jouera en plusieurs manches.
Mode Automne durant lequel la fourmi va tenter de collecter de la nourriture en empruntant divers chemins sous le regard mal intentionné de la cigale qui veut lui chaparder sa récolte…
Mode Hiver où le premier qui obtient 4 points en acquérant des cartes provisions, gagne la partie.

*Contenu:
- 48 Cartes chemin

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R06- Stratégie
Age préconisé : 08+
Durée de jeu prévue: +30 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: PURPLE BRAIN
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 389

Carcassonne

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Pose les tuiles et crée un ensemble de route, de village en plaçant au mieu tes tuiles et tes partisans, tu récolteras le plus de point.

*Contenu:
- 72 Tuiles terrain
- 40 Partisans de 5 Couleurs
- 1 Plateau de pointage
- 1 Règle de jeu, 1 aide de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R06- Stratégie
Age préconisé : 08+
Durée de jeu prévue: +30 mn
Nombre de joueurs: 2 à 5
Difficulté:
Marque du jeu: FILOSOFIA
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 427

Alhambra

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de placement, d'achats pour construire la plus belle Alhambra.

*Contenu:
- 6 Cartons de départ
- 54 Tuiles dans un sac
- 1 Plateau chantier et 1 plateau de jeu
- 12 Pions
- 108 Cartes de paiement + 2 de comptage
- 6 Cartes réserve
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+60 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	QUEEN GAMES
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 384

Quarto

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Etre le premier à aligner 4 pièces qui ont toute la même caractéristique.

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 16 Pièces
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2
Difficulté:	
Marque du jeu:	GIGAMIC
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 569

Ghooost!

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Etre le plus rapide à se débarrasser des fantômes de sa main et de son manoir, et surtout, ne pas être le dernier à qui il reste des cartes!!!

*Contenu:
- 1 Boîte qui sert de plateau de jeu
- 62 Cartes fantômes
- 9 Jetons "Bouh!"
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	IELLO
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1206

Photosynthesis

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Mener au terme de leur cycle de croissance les arbres dont vous avez la culture, en choisissant les endroits les plus intéressants à leur développement.

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 1 Plateau soleil
- 4 Jetons compte tour
- 4 Plateaux individuels
- 1 Jeton 1er joueur

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+60 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	BLUE ORANGE
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 428

Les aventuriers du rail Marklin

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Réaliser ses objectifs en reliant les villes indiquées.

*Contenu:
- 1 Carte de l'Allemagne
- 240 Wagons
- 165 Cartes wagons
- 5 Marqueurs de score
- 74 Jetons marchandises
- 1 Tuile bonus
- 15 Passagers

Nb pièces:



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+60 mn
Nombre de joueurs:	2 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	DAYS OF WONDER
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1338

Azul les Vitraux de Sintra

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+45 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1209

Azul

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Azul vous transporte au 16ème siècle, truelle en main, à embellir les murs du Palais Royal de Evora.
Il faut être le jouer avec le plus de points à la fin de la partie.
La partie se termine à la fin d'une manche, lorsqu'au moins un jouer aura complété sur son mur une ligne de 5 tuiles consécutives.

*Contenu :
- 4 Plateaux de jeu (recto/verso)
- 4 Marqueur de score

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 173

Coloretto

Commentaires sur le jeu

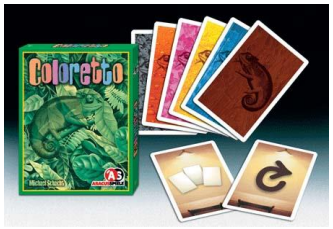
Points: 1

Essayer de cumuler des cartes dans 3 couleurs sans en récupérer d'autres qui feront perdre des points…

*Contenu:
- 90 Cartes
- 1 Règle du jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	2 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	OYA
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 375

Takenoko

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Faites pousser de très beaux bambous et réaliser vos objectifs pour être désigné le meilleur jardinier par l'empereur.

*Contenu:
- 28 Parcelles
- 36 Sections de bambou vert
- 30 Sections de bambou jaune
- 24 Sections de bambou rose
- 20 Irrigations
- 9 Aménagements

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+45 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	ASMODEE
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 581

The Phantom Society

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Fantômes ou chasseurs de Fantômes, qui l'emportera? Cherche et trouve les fantômes avant qu'ils ne fassent trop de dégats…

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu en deux morceaux
- 36 Tuiles pièces
- 4 Fantômes
- 16 Cartes objectifs (variante)
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 802

Nox

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Soyez le premier à marquer 150 points. A son tour de jeu, on pose une carte devant soi ou à un adversaire, elle va ainsi augmenter notre nombre de points ou bousculer celui de son adversaire. Un jeu plein de rebondissements, stratégique où l'on doit aussi faire attention à avoir toutes les couleurs pour marquer des points…

*Contenu:
- 90 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 539

Pentago

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le premier joueur qui aligne 5 Pions de sa couleur gagne!

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu contenant 9 carrés
- 40 Jetons Bleus et Rouges
- 40 Jetons Verts et Jaunes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	WINNING MOVES
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 407

Tea time

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Après avoir constitué le plateau de jeu avec les cartes personnages, récupère ces cartes judicieusement pour marquer le plus de point possible.

*Contenu:
- 60 Cartes (6 série de 10)
- 1 Carte Alice
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	GIGAMIC
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 377

Taluva

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Rendez vous maître de cette île naissante, Taluva.

*Contenu:
- 12 Temples
- 8 Tours
- 80 Huttes
- 48 Tuiles
- 1 Livret de règle

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+45 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	FERTI
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 524

Bang! The Bullet!

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Bang! recrée les fusillades des westerns spaghettis et fait s'affronter un groupe de Hors la loi et un Shérif, qui est leur cible principale.

*Contenu:
- 7 Cartes Rôle
- 16 Cartes personnages
- 80 Cartes de jeu
- 7 Cartes de résumé des règles
- 1 Livret de règles

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
Age préconisé : 08+
Durée de jeu prévue: +30 mn
Nombre de joueurs: 4 à 7
Difficulté:
Marque du jeu: ASMODEE
Auteur:



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 208

Help me!

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Marquez le plus de point en plaçant vos créatures au sommet des piles de tuiles qui seront constituées au cours de la partie.

*Contenu:
- 36 Tuiles
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
Age préconisé : 08+
Durée de jeu prévue: +15 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: LIBELLUD
Auteur:



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 549

Hanabi

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu coopératif où les joueurs sont des artificiers qui essaient de reconstituer le feu d'artifice qu'ils doivent présenter!!!!
Leur but est de reconstituer les 5 feux dans le bon ordre et par couleur sans connaître les cartes qu'ils ont en main… L'aides des uns et des autres est primordiale pour relever le défi !!!

*Contenu:
- 50 Cartes
- 5 Cartes règles du jeu
- 8 Jetons Bleus

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	COCKTAIL GAMES
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 383

Quoridor

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Atteindre en premier la ligne opposée à votre ligne de départ.

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 20 Barrières
- 4 Pions
- 1 Sac de rangement
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	GIGAMIC
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 595

Docker by Cirkle

Commentaires sur le jeu

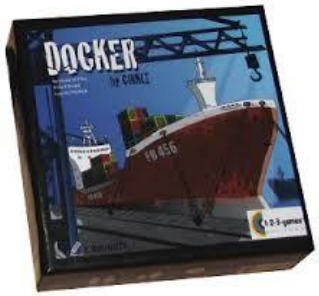
Points: 1

Etre le dernier joueur capable de déplacer un de ces containers sur le plateau.

*Contenu:
- 1 Plateau
- 12 Containers
- 1 Dé
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	JACTALEA
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 391

Lemming Mafia

Commentaires sur le jeu

Points: 1

6 Lemming de la mafia essaient de se jeter le plus vite possible du ponton. Qui arrivera en premier ? Les paris sont ouverts !!!

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 36 Cartes pari
- 18 Cartes contrat
- 6 Pions
- 12 Blocs de béton
- 3 Dés

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	3 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	IELLO
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 373

Jamaîca

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Participe à la plus grande course de pirates organisée autour de l'île de la Jamaïque… Soit le plus impitoyable pour arriver avec une cargaison d'or des plus pharaoniques…

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 66 Cartes action
- 80 Doublons d'or
- 45 Jetons nourriture
- 45 Jetons canon

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R06- Stratégie
Age préconisé : 08+
Durée de jeu prévue: +60 mn
Nombre de joueurs: 2 à 6
Difficulté:
Marque du jeu: GAME WORKS
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 359

Colorpop

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Avoir le moins de jetons de sa couleur en fin de partie.

*Contenu:
- 1 Plateau incliné
- 10 Glissières
- 95 Jetons de 5 couleurs
- 5 Jetons joker
- 5 Jetons secrets
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R06- Stratégie
Age préconisé : 08+
Durée de jeu prévue: +15 mn
Nombre de joueurs: 1 à 5
Difficulté:
Marque du jeu: GIGAMIC
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 379

Génial

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Placer ses pièces pour avancer ses pions sur la grille et être le premier à tout finir !!!

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 120 Tuiles dans 1 Sac
- 4 Supports pour les tuiles
- 4 Plateaux de pointage
- 24 Marqueurs
- 1 Règle de jeu et une variante coopérative

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	1 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	FILOSOFIA
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 429

Fantômes contre Fantômes

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Prendre les 4 bons fantômes ou les 4 mauvais de votre adversaire ou sortir l'un de vos bons fantômes et c'est gagné !!!

*Contenu:
- 8 Fantômes rouges et bleus
- 1 Plateau de jeu
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2
Difficulté:	
Marque du jeu:	ASMODEE
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 425

Les aventuriers du rail USA

Commentaires sur le jeu

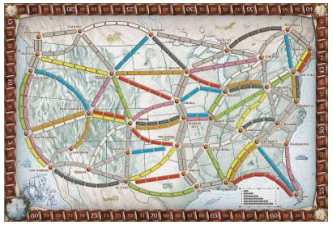
Points: 1

Réaliser vos objectifs en reliant des villes par le rail

*Contenu:
- 1 Plateau
- 240 Wagons
- 110 Cartes wagons
- 30 Cartes destination
- 1 Carte résumé
- 5 Marqueurs de points
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R06- Stratégie
Age préconisé : 08+
Durée de jeu prévue: +45 mn
Nombre de joueurs: 2 à 5
Difficulté:
Marque du jeu: DAYS OF WONDER
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 412

BOOMERANG

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Capturer un maximum d'animaux en misant sur le bon territoire.

*Contenu:
- 54 Cartes
- 60 Boomerangs
- 25 Jetons territoires
- 1 Cordelette
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R06- Stratégie
Age préconisé : 08+
Durée de jeu prévue: +30 mn
Nombre de joueurs: 3 à 5
Difficulté:
Marque du jeu: LUI-MÊME
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 577

Rumble in the House

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Eliminer ses adversaires afin d'être le dernier dans la maison.
Se joue en 3 manches

*Contenu:
- 12 Cartes pièces de la maison
- 12 Pions personnages
- 12 Jetons personnages
- 12 Marqueuers de points colorés (2*6)
- 1 Plateau score
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	3 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1330

Otrio

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Alignez 3 Cercles !!! 3 Façons de gagner: Même couleur et même taille ou même couleur mais de taille ascendante ou descendante ou même couleur et de taille concentrique dans un même espace.

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 36 Cercles
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1449**

Istanbul, le jeu de dés

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Utilisez habilement vos dés pour collecter de précieux rubis plus rapidement que vos adversaires !

Contenu:
- 1 plateau de jeu
- 42 marchandises
- 3 pièces d'or
- 6 pièces d'argent
- 27 pièces de cuivre
- 9 dés spéciaux

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	MATAGOT
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1516**

Savana

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Savana
Jeu de stratégie
Gagner le pli, c'est bien quand les cartes font gagner des points. Malheureusement, on ne sait pas toujours d'avance ce que les autres joueurs joueront…

Contenu:
- 48 cartes
- 3 règles du jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DJECO
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1009**

Trambahn

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les joueurs doivent développer leur réseau en construisant des lignes de tramway de couleurs différentes. Ils doivent ensuite déclencher des phases de score au moment opportun de manière à gagner des points de victoire sans en faire gagner trop à leur adversaire. A l'issue des 10 phases, le joueur qui a le plus de points remporte la partie.

*Contenu:
- 1 Bloc score
- 16 Cartes tramway
- 4 Cartes terminus

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+45 mn
Nombre de joueurs:	2
Difficulté:	
Marque du jeu:	FUN FORGE
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1500**

Cat Lady

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Afin de marquer le plus de points en fin de partie, récupérez, au fur et à mesure de vos prises, de quoi nourrir et amuser vos chats et les chats errants que vous aurez adoptés (jouets, déguisement, etc.).
Jeu de collection de cartes

*Contenu:
- 102 Cartes Pioche
- 13 Cartes Chat errant
- 6 Pions points de victoire
- 1 Pion chat en bois

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1487**

Pandemic - édition spéciale 10ème anniversaire

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Pourrez-vous sauver l'humanité?

Contenu:
- 7 figurines pastique et leur socle
- 7 fiches Rôle et Références
- 1 fiche d'aide de jeu
- 59 cartes Joueur
- 48 cartes Propagation
- 4 boitesde Petri
- 96 cubes Maladie en bois

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+45 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1485**

The river

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans ce jeu, vous envoyez vos pionniers remonter un large fleuve afin de récolter des ressources et de construire des bâtiments sur ses rives. Le joueur possédant le territoire le plus impressionnant à la fin de la partie sera déclaré vainqueur.

Contenu:
- 1 plateau de jeu
- 1 pion premier joueur
- 33 cartes bâtiment
- 20 jetons bonus

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DAYS OF WONDER
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1428**

Poule poule

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu de cartes rapide, original et malin qui va vous faire adorer ou détester les omelettes

* Contenu:
- 55 cartes
- 24 jetons
- 2 feuilles de règles

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 8
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1023**

String Railway

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Réalisez votre réseau ferroviaire grâce à des ficelles, posez vos gares, étendez vos rails, connectez et bloquez au mieux vos adversaires. Soyez au final le meilleur gérant de votre compagnie pour comptabiliser le plus de point à la fin de la partie.

*Contenu:
- 1 Ficelle noire servant de plateau de jeu
- 1 Ficelle grise montagne
- 1 Ficelle bleue rivière
- 25 Ficelles voies de chemin de fer

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	2 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	ASMODEE
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1536**

Herbaceous, ayez la main verte !

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Herbaceous, ayez la main verte !
Détendez-vous et appréciez ce jeu élégant, où il est question de mettre des herbes en pot. Empotez la plus belle collection d'herbes, mais n'attendez pas trop ou vos amis vous devanceront !

Contenu:
- 93 cartes
- 1 règle du jeu
- 1 variante solo

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
Age préconisé : 08+
Durée de jeu prévue: +20 mn
Nombre de joueurs: 1 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: MATAGOT
Auteur:



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1439**

Chakra

Commentaires sur le jeu

Jeu de str Points: 1

Nourrissez , alignez et harmonisez vos Chakras. Il faut pour cela capter les bonnes énergies de l'univers et apaiser les négatives.

Chakra propose, dans une ambiance zen, de se triturer les méninges en quête de tranquillité intérieure.
Récupérez des gemmes pour trouver l'harmonie, faites-les circuler dans votre corps afin d'aligner vos chakras et prenez gare à ne pas vous laisser perturber par les énergies négatives !
Le joueur le plus serein remportera la partie !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
Age préconisé : 08+
Durée de jeu prévue: +30 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: BLACKROCK
Auteur:



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1068**

Celestia

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Sur les traces de Gulliver, lancez vous à la conquête de cités célestes toutes aussi mystérieuses que les trésors qu'elles cachent… A tour de rôle, vous prendrez les commandes de l'aéronef, affronterez les éléments, et ferez escale dans ces cités pour collectionner d'incroyables trésors. Le plus chanceux qui comptabilisera 50 points gagnera la partie.
Jeu de stop ou encore.

*Contenu:
- 1 Aeronef en 3D
- 6 Pions aventuriers

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+45 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1437**

Matryoshka

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Echangez vos poupées russes!
Chacun essaie de rassembler des séries complètes ou des poupées de même taille. Qui réunira la plus belle collection en fin de partie?

* Contenu:
- 70 cartes
- 5 aides de jue
- 1 livret de règles

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	3 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	MATAGOT
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1434**

Sushi roll

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Visez les meilleurs combinaisons pour gagner des points: prenez plusieurs raviolis, ne laissez pas tous les makis à vos adversaires, gardez de la place pour le dessert… Et utilisez vos baguettes pour voler des dés sous le nez des adversaires ! Qui devienda le roi des sushis?

Contenu:
- 40 jetons Points
- 30 dés appétissants
- 20 jetons Dessert
- 18 jetons Menu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	COCKTAIL GAMES
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1073**

Kingdomino

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Connectez astucieusement vos dominos pour construire le royaume de 5*5 cases le plus prestigieux.

*Contenu:
- 4 Tuiles de départ
- 4 Châteaux en 3D
- 48 Dominos
- 8 Rois en bois (2*4)
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	BLUE ORANGE
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1666**

Candy Lab

Commentaires sur le jeu

Jeu de str Points: 1

Miam Miam des sucre d'orge !!! Confiseurs à vos bâtonnets !!! Réussissez vos commandes pour devenir Maître confiseur… Jeu de carte, de collecte ou d'échange pour marquer des points en ayant les bonnes combinaisons. A vos postes, prêts ? Partez !!!

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	Thomas Danede

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1475**

Incubation

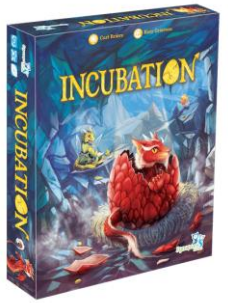
Commentaires sur le jeu

Points: 1

Enrichissez-vous en faisant éclore des Œufs de dragons et en les vendant au marché en échange de Trésors.

Contenu:
-36 cartes Œuf
-10 cartes Objectif
-5 plateaux Incubateur
-30 pièces d'Or de valeur 1
-15 pièces d'Or de valeur 5
-30 ressources Feu

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	2 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1579

Planet

Commentaires sur le jeu

Jeu de str Points: 1

Un monde va prendre vie au creux de vos mains.
Créez une planète propice à l'acceuil d'animaux et tentez de crée la plus peuplé des planètes puis de gagner le plus de points.
Celui qui a le plus de points remporte la partie.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	BLUE ORANGE
Auteur:	Urtis Sulinskas

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1653

QUANTIK

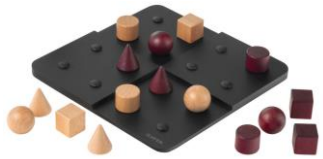
Commentaires sur le jeu

Jeu de str Points: 1

Jeu de stratégie à deux joueurs dans lequel vous devrez placer vos pièces afin de mettre une quatrième forme différente dans une ligne, colonne ou région pour gagner la partie.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	
Nombre de joueurs:	2
Difficulté:	
Marque du jeu:	GIGAMIC
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 984

Kodama les esprits de l'arbre

Commentaires sur le jeu

Points: 1

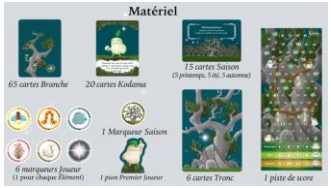
Pendant 3 saisons florissantes, vous devrez cultiver votre arbre avec le bon arrangement de fleurs, d'insectes, et de branches pour rendre vos Kodamas aussi heureux que possible. Celui qui y parviendra le mieux restera dans les mémoires pour des générations!

*Contenu:
- 65 Cartes Branche
- 20 Kodama
- 15 Cartes saisons
- 6 Marqueurs joueur

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
Age préconisé : 08+
Durée de jeu prévue: +10 mn
Nombre de joueurs: 2 à 5
Difficulté:
Marque du jeu: DIVERS
Auteur:



Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1618

Préhistories

Commentaires sur le jeu

Jeu de str Points: 1

Hommes des cavernes, partez à la chasse et revenez à vos grottes pour peindre et célébrer vos exploits. La première tribu à se défausser de ses 8 jetons totem gagnera la partie. Jeu de stratégie, de placement et de combinaison pour atteindre les objectifs permanents ou en jeu devant vous tous.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
Age préconisé : 08+
Durée de jeu prévue: +30 mn
Nombre de joueurs: 2 à 5
Difficulté:
Marque du jeu: DIVERS
Auteur: Alexandre Emerit et Benoi



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 989

Patchwork

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de stratégie à deux où vous devez collectionner vos morceaux de tissus afin de réaliser votre patchwork au mieu pour gagner des points. Sachez bien choisir vos morceaux pour remplir votre plan de travail comme au tétris !!!

*Contenu:
- 1 Plateau Chrono
- 2 Plateaux couverture
- 2 Pions chrono
- 1 Pion neutre

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	2
Difficulté:	
Marque du jeu:	FUN FORGE
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1378

Suspect

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Menez l'enquête dans les rues de la ville, la banque a été cambriolée! interroger les témoins, coutez les indices et établissez le portrait robot du malfaiteur.

contenu
1 plateau
1 central interactif
1 porte portrait robot
12 plaques pour portrait robot
18 jetons enquête

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+25 mn
Nombre de joueurs:	1 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	RAVENSBURGER
Auteur:	DominiqueEhrard

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1611**

50 Missions

Commentaires sur le jeu

Jeu d'éni Points: 1

Une série de missions s'offrent à vous, essayez de les réaliser en placant bien vos cartes symboles.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	1 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	OYA
Auteur:	Ken Gruhl

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1007**

Siggil

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Faite et défaite les siggils, ces sceaux magiques qui enferment des esprits.
A vous de capturer ceux qui s'en échappent!!!

*Contenu:
- 56 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	1 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1588**

Diner in Paris

Commentaires sur le jeu

Jeu de str Points: 1

Piochez des cartes ressources pour ouvrir un restaurant, construire des terrasses, et réaliser des objectifs personnels ou communs, tel sera votre mission dans ce jeu de gestion. Devenez ainsi le meilleur restaurateur de la nouvelle place de Paris, the place to be !!!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+40 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	Les trolls associés

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1533**

Deep Blue

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Deep Blue

Jeu familial de prise de risque dans lequel les joueurs explorent des épaves sous-marines et tentent d'en ramener les richesses à la surface. Recrutez les meilleurs plongeurs, navigateurs et archéologues qui augmenteront vos gains et vous protégeront des dangers, joignez-vous aux expéditions de vos concurrents, poussez à la faute ceux qui veulent profiter des vôtres, et sillonnez les mers à la recherche de fabuleux trésors.

Contenu:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+45 mn
Nombre de joueurs:	2 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	DAYS OF WONDER
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1562**

Clip Cut Parcs

Commentaires sur le jeu

Jeu de str Points: 1

Découpez astucieusement votre feuille de jeu et construisez des parcs selon vos objectifs. Lancez le dé, découpez, construisez, vérifiez, passez au joueur suivant.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	1 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	Shaun Graham et Scott H

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1557**

Skyjo

Commentaires sur le jeu

Jeu de str Points: 1

Plusieurs manches dans ce jeu où chacun gère les 12 cartes posées devant lui, soit en faisant le choix de les découvrir soit en les changeant au gré du tirage au sort.Celui qui a obtenu le moins de point gagne la partie après avoir passé la barre des 100.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	2 à 8
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	Alexander Bernhardt

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1542**

Mosquito Show

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Mosquito Show. (The flying games)
Dans la jungle, deux équipes, chacune composée d'un Caméléon et d'un Toucan, sont en quête de nourriture. Tous convoitent les petits Moustiques que l'on trouve autour es points d'eau. Les dorés sont particulièrement recherchés pour leur goût intense.
Pour l'emporter il faudra, soit être le premier à manger 9 Moustiques dorés, soit bloquer son adversaire...

Contenu:
- 1 plateau

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	2
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1541**

Hoarders

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Hoarders. Flatlined games
Un jeu au poil et à la noix.
Soyez le premier à obtenir 5 noix identiques.

Contenu :
- 55 cartes noix
- 30 cartes animal
- 1 jeton couronne
- 1 règle du jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	3 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1540**

Songbirds

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Songbirds. Pixie Games.

Vous êtes un esprit de la forêt, favorisant secrètement votre oiseau chanteur préféré. A chaque tour, vous jouerez un oiseau d'un certain volume sonore depuis votre main vers la forêt. La plus forte couleur d'oiseaux dans chaque ligne et colonne de la forêt s'emparera de délicieuses baies. Votre oiseau favori vous rapportera aussi un nombre de points égal à son volume sonore. L'esprit de la forêt avec le plus de points remporte la partie !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
Age préconisé : 08+
Durée de jeu prévue: +20 mn
Nombre de joueurs: 1 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: DIVERS
Auteur:



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1426**

Miyabi

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu tactique d'assemblage sur plusieurs niveaux.Celui qui parviendra à placer sur plusieurs niveaux des rochers,buissons et arbres avec talent, et à installer des étangs et pagodes en harmonie avec le style "miyabi", deviendra le maître jardinier de la saison.

contenu:
4 plateaux de jeu "jardin"
24 lanternes en bois
6 tuiles bonus
1 bonsaï(=2parties)

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
Age préconisé : 08+
Durée de jeu prévue: +45 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: HABA
Auteur:



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1593**

Les aventuriers du rail LONDRES

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Une version rapide du célèbre jeu Les aventuriers du rails.
Visitez ici la capitale anglaise à bord d'un bus impériale.
Prenez des routes, reliez les lieux de vos cartes destination, connectez ensemble les lieux d'un même district.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DAYS OF WONDER
Auteur:	Alan R.Moon



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1266**

The Mind

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de coopération qui se joue en plusieurs niveaux. On doit essayer de placer les cartes de chacun dans l'ordre croissant sans jamais communiquer sur le jeu que l'on a en main. A chaque niveau franchi, on gagnera des vies communes à tous mais on peut aussi en perdre… Les shuriken vous permettront de faire le point de temps à autres si tout le monde est d'accord…

*Contenu:
- 100 Cartes numérotées
- 12 Cartes niveau

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	OYA
Auteur:	





Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1320**

Les aventuriers du rail Europe

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Une des nombreuses version de ce jeu mondialement connu dans lequel vous devrez réaliser des trajets entre deux destinations différentes en reliant les villes sur votre passage. Mais attention les chemins sont comptés et vous devrez peut-être revoir votre parcours en cours de route selon les choix de vos adversaires…

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 240 Wagons
- 15 Gares

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R06- Stratégie
Age préconisé : 08+
Durée de jeu prévue: +60 mn
Nombre de joueurs: 2 à 5
Difficulté:
Marque du jeu: DAYS OF WONDER
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1149**

Fairy tile

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Ecrit le livre de conte qui t'a été remis au départ en réalisant l'objectif de chacune de tes cartes. Déplace un personnage ou ajoute une tuile pour ensuite raconter l'aventure que tu es en train de vivre… A la fin le premier qui a fini son livre gagne et reclasse ses cartes dans le bon ordre pour raconter son histoire.

*Contenu:
- 15 Tuiles
- 3 Figurines
- 36 Cartes page

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R06- Stratégie
Age préconisé : 08+
Durée de jeu prévue: +30 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: IELLO
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1150**

Time Bomb

Commentaires sur le jeu

Points: 1

2 équipes s'affrontent dans Londres afin de désamorçer au plus vite la bombe qui a été placé par Moriarty dans BigBen.
Qui des deux sera le plus rapide? Sherlock ou Moriarty? Quel sera votre rôle ? A vous de jouer…

*Contenu:
- 8 Cartes rôle
- 40 Cartes câble
- 1 Jeton pince coupante
- 1 Carte pince coupante

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
Age préconisé : 08+
Durée de jeu prévue: +15 mn
Nombre de joueurs: 4 à 8
Difficulté:
Marque du jeu: IELLO
Auteur:



Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1151**

Ninja Taisen

Commentaires sur le jeu

Points: 1

2 Villages s'affrontent pour contrôler la zone. A l'aide de vos ninjas les plus expérimentés, traversez la rivière afin de progresser dans le village de votre adversaire en combattant !!!
Soit vous êtes plus fort que lui, soit cela va se jouer au chifoumi… Sachez bien gérer vos Ninjas et vos combats !!!

*Contenu:
- 20 Cartes Ninjas
- 11 Tuiles champ de bataille
- 3 Dés

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
Age préconisé : 08+
Durée de jeu prévue: +25 mn
Nombre de joueurs: 2
Difficulté:
Marque du jeu: IELLO
Auteur:



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1160**

Haru Ichiban

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Faites fleurir les nénuphars et déplacez les grâce au souffle du premier vent de printemps pour réaliser une figure géométrique harmonieuse. Le premier à comptabiliser 5 points gagne la partie.

*Contenu:
- 8 Fleurs rouges
- 8 Fleurs jaunes
- 16 Nénuphars
- 2 Grenouilles
- 2 Pions jardiniers

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2
Difficulté:	
Marque du jeu:	BLACKROCK
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1432**

Pappy Winchester

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Pappy Winchester vient de casser sa pipe! C'était le roi des arnaqueurs et tout le monde savait qu'il était plein aux as!
Ses dernières volontés étaient que ses descendants se partagent le magot et les parcelles de son ranch puis que le plus riche soit le nouveau chef de famille.
Enchérissez judicieusement sur les parcelles afin d'être l'héritier le plus riche à la fin de la partie.

Contenu:
- 1 plateau de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+40 mn
Nombre de joueurs:	3 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	BLUE ORANGE
Auteur:	Jérémy Pinget



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1307**

Deep sea adventure

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu en 3 manches pendant lesquelles vous devez rapporter le plus de jetons ruines au sous-marin. Un retour au sous marin par manche et par joueur est possible Attention à la réserve d'air afin de ne pas perdre tous vos trésors.

*Contenu:
- 2 Dés spéciaux
- 6 Pions explorateurs
- 1 Jeton air
- 32 Jetons niveaux

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1350**

Stupide vautour

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Au départ, les joueurs ont tous les mêmes cartes en main, chacun tente de gagner des cartes Suricate en évitant les cartes Vautour. Celui qui obtient le plus de points après 15 manches remporte la partie.

*Contenu :
- 90 cartes
- 1 règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	GIGAMIC
Auteur:	Alex Randolph

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1259**

Cubirds

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Posez une carte, récupérez une ou des espèces d'oiseaux et réalisez si possible une envolée afin de commencer votre collection d'oiseaux. Soyez judicieux dans vos choix pour pouvoir réaliser une des deux conditions pour gagner.

*Contenu:
- 110 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+25 mn
Nombre de joueurs:	2 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1250**

La légende du cerisier qui fleurit tous les 10 ans

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les fleurs du cerisier entament leur chute, prêtes à être recueillies.
Ce jeu se déroule en deux phases, une ceuillette et une répartition de cette ceuillette devant ou derrière votre paravent. Selon la répartition que vous ferez tout au long de la partie, vous obtiendrez des points de victoire avec les fleurs que vous avez devant et derrière votre paravent. Celui qui en aura le plus à la fin de la partie, gagnera le jeu.

*Contenu:
- 4 Paravents
- 1 Sac

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	IELLO
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1246**

Take it easy

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un meneur pioche une de ses tuiles au hasard et l'impose aux autres joueurs.
Chacun place alors sa tuile sur son plateau de jeu individuel, de sorte à former des lignes de même couleur.
Pour les plus expérimentés, faire des rayons de lune ou de soleil rapporte plus de points!

*Contenu:
- une règle de jeux
- 6 plateaux individuels de couleurs différentes

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	1 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	IELLO
Auteur:	Peter Burley



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1205**

What's up

Commentaires sur le jeu

Points: 1

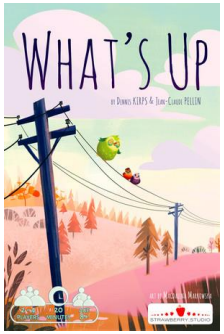
Votre objectif est de collectionner des cartes oiseaux. Une collection a au plus 4 rangées de cartes oiseaux, une rangée par couleur avec un ordre croissant d'oiseaux sur les cartes.

*Contenu:
- 30 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1188**

MONOPOLY

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Déplacez-vous autour du plateau en achetant autant de propriétés que vos finances vous le permettent (Terrains, Gares et Compagnies de Service Public). Plus vous possédez de propriétés, plus vous touchez de loyers. Pour gagner vous devez être le dernier joueur qui n'ait pas fait faillite !

*Contenu:
-1 Plateau de jeu
-8 Pions
-28 Titres de propriété
-16 Cartes Chance

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R06- Stratégie
Age préconisé : 08+
Durée de jeu prévue: +45 mn
Nombre de joueurs: 2 à 6
Difficulté:
Marque du jeu: HASBRO GAMING
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1199**

Queendomino

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Connectez vos dominos pour construire un royaume de 5*5 cases ou de 7* 7 cases en faisant en sorte de marquer le plus de point possible grâce à vos domaines et votre fortune.

*Contenu:
- 4 Chateaux en 3D
- 48 Dominos
- 32 Tuiles Bâtiments
- 8 Figurines Rois
- 22 Chevaliers

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R06- Stratégie
Age préconisé : 08+
Durée de jeu prévue: +25 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: BLUE ORANGE
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1163**

Scare it!

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Vous devez être celui qui, à la fin de la partie, a le plus de cartes correspondant au deux critères qui vous ont été donné au départ.
La chaîne alimentaire va vous permettre d'éliminer vos adversaires au fur et à mesure des tours de jeu. Soyez bon statège pour gagner la partie !!!

*Contenu:
- 32 Cartes animal
- 4 Cartes objectif couleur
- 4 Cartes objectif animal
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
Age préconisé : 08+
Durée de jeu prévue: +20 mn
Nombre de joueurs: 1 à 8
Difficulté:
Marque du jeu: DIVERS
Auteur:



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1404**

Blue Lagoon

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
Age préconisé : 08+
Durée de jeu prévue: +40 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: BLUE ORANGE
Auteur:



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1425**

Zéro

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Zero est un subtil jeu de cartes mêlant tactique, bluff et observation. Votre objectif est simple, marquer un minimum de points en essayant d'atteindre la combinaison suprême: ZERO.

Contenu:
- 56 cartes
- 1 règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	3 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1423**

Super Cats

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de cartes en 2 parties. Transformez vos chats en super cats pour contrer Robodog.

Contenu:
- 50 cartes
- 1 règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	3 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1421**

Très futé !

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de dés.

Contenu:
- 6 dés
- 4 feutres
- 1 bloc de feuilles
- 1 règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	1 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	SCHMIDT
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1418**

Princess Jing

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les Princesses Jing et Fang s'enfuient de leur cité interdite pour retrouver leur capitaine bien-aimé. Aidées par leur servante, elles doivent traverser la salle des paravents mais attention aux porteurs de miroir qui pourraient les démasquer !!!

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 25 Paravents
- 6 Animaux légendaires
- 2 Princesses et 2 servantes

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+25 mn
Nombre de joueurs:	2
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1409**

Katarenga

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de stratégie à deux où en fonction de la case sur laquelle vous êtes, vos déplacements sont limités ou pas, comme aux échec. On se déplace soit comme une tour, soit comme un cavalier, soit comme un fou, etc. A vous de faire au mieux pour entrer 2 de vos pions chez l'adversaire et conquérir son camp!!!

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu modulable (1 cadre en 2 morceaux et 4 plaques)
- 8 Pions blancs
- 8 Pions noirs

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1078**

Bubblee pop

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Votre but est d'aider les Bubblees en les rassemblant par couleurs, afin de les faire attérir en nombre sur le sol de votre planète. Chaque combinaison vous donne des particularités et autant de Bubblees sauvés, autant de points gagnés à la fin de la partie!!!

*Contenu:
- 96 Bublees
- 1 Plateau de jeu
- 1 Sac
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	2
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1343**

Dragon Castle

Commentaires sur le jeu

Points: 1

A l'aide de la forteresse du Dragon que vous aurez construit préalablement, construisez maintenant votre propre royaume.
Prenez des tuiles, placez les sur votre plateau de jeu, combinez les au mieux pour consolider votre forteresse et cumuler des points de victoires.
En fonction de ce que vous aurez consolidé, construisez des sanctuaires pour avoir plus de point.
On complexifiera le jeu en utilisant par la suite les cartes esprits et dragons.

*Contenu:
- 2 Plateaux centraux

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+45 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1093**

Crabz

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Déplacez vos crabes sans vous retrouver bloqué par vos adversaires ou éliminé par la marée…

*Contenu:
- 36 Pions
- 1 Plateau de jeu
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	BLUE ORANGE
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1348**

Saboteur, le duel

Commentaires sur le jeu

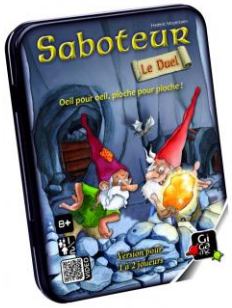
Points: 1

Construisez ensemble un chemin vers les pépites d'or tout en essayant d'être celui qui en récoltera le plus.

*Contenu :
- 74 cartes
- 8 jetons nain
- 2 jetons clef
- 2 tuiles nain avec socle
- 1 règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	2
Difficulté:	
Marque du jeu:	GIGAMIC
Auteur:	Frederic Moyersoen

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1103**

Cottage Garden

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Agencez au mieux vos parterres de fleurs dans l'espace de jeu qui vous est imparti. Vous marquez des points pour chaque pots de fleurs et chaque cloche visibles Dans votre dernier tour de jeu, vous ne vous concentrez que sur les parterres les plus prometteurs. Le joueur qui a le plus de points à la fin de la partie gagne.

*Contenu:
- 1 Plateau recto verso
- 36 Tuiles fleurs
- 9 Plateaux parterres

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+45 mn
Nombre de joueurs:	1 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	BLACKROCK
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1132**

Scotland Yard

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les détectives doivent intercepter au plus vite mister X qui se déplace au sein de la ville de Londres. Cadriez quartier par quartier afin de le bloquer avant sa nouvelle apparition.
Attention votre temps est compté, vous n'avez qu'un certains nombre de tickets en votre possession.

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 6 Pions
- 29 Cartes départ

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+45 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	RAVENSBURGER
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1398**

Second chance

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Coloriez des formes dans votre grille de manière à la compléter au maximum. Vous gagnez si votre grille est la plus remplie.

*Contenu:
- 13 Cartes départ
- 40 Cartes Forme
- 3 Cartes formes disponibles
- 1 Bloc feuille grille
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	1 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1394**

Ice Team

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Participez à une course effrénée et tentez de rapporter le plus grand nombre de poissons à l'arrivée

*Contenu:
- 1 Plateau de départ
- 1 Plateau Village
- 4 Plateaux parcours
- 24 Tuiles banquise
- 8 Tuiles Igloo
- 8 Figurines ours

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1006**

Pagode

Commentaires sur le jeu

Points: 1

L'empereur vous rend visite et pour lui faire honneur, vous avez choisi de lancer la construction de pagodes. En jouant avec vos cartes, vous allez ériger les colonnes, les étages et les toits de ces pagodes. Dès que vous en finissez une, vous marquez les points correspondants et gagnez des capacités particulières. Quand 3 d'entre elles sont terminées, le joueur possédant le plus de point gagne la partie.

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 55 Cartes

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	2
Difficulté:	
Marque du jeu:	MATAGOT
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 991

Oceanos

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Tout au long de la partie, chaque joueur constitue son expédition sous-marine en disposant ses cartes exploration côte à côte, sur 3 lignes superposés devant lui. Sur un principe de choix de carte, chacun va tour à tour accumuler des éléments permettant de marquer des points ou d'améliorer son sous-marin. A la fin de la partie, le joueur ayant totalisé le plus de point de victoire sera le vainqueur.

*Contenu:
- 75 Pièces de sous-marin
- 30 Jetons trésor

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R06- Stratégie
Age préconisé : 08+
Durée de jeu prévue: +30 mn
Nombre de joueurs: 2 à 5
Difficulté:
Marque du jeu: IELLO
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1087

Fantastik Park

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les animaux fantastik attendent votre aide pour construire leur parc. Soyez mailn et regroupez au mieux les animaux que les visiteurs veulent voir. La dernière tuile que vous aurez en main déterminera le ou les groupes d'animaux que vos visiteurs souhaitent le plus voir et donc qui vous ramènera des points.
Celui qui en aura le plus après la dernière manche, gagnera !!!

*Contenu:
- 66 Tuiles
- 1 Jeton premier joueur

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R06- Stratégie
Age préconisé : 08+
Durée de jeu prévue: +30 mn
Nombre de joueurs: 2 à 5
Difficulté:
Marque du jeu: BLUE ORANGE
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 765

Camel Up

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Gagner le plus d'argent en misant sur le chameau qui remportera une manche de cette folle course, voire la course…

*Contenu:
- 1 Pyramide
- 1 Plateau de jeu
- 5 Chameaux
- 5 Dés
- 40 Cartes pari-course
- 8 Tuiles désert

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
Age préconisé : 08+
Durée de jeu prévue: +30 mn
Nombre de joueurs: 2 à 8
Difficulté:
Marque du jeu: FILOSOFIA
Auteur:



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 821

Schotten Totten

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Tottenbury Nord et Sud, deux villages écossais se battent pour s'emparer des bornes des pâturages à moutons qui ont bougées à la fonte des neiges!!!
Celui des deux clans qui s'appropriera le plus de bornes délimitant la frontière gagne la partie.

*Contenu:
- 54 Cartes clan
- 9 Cartes borne
- 10 cartes tactique

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
Age préconisé : 08+
Durée de jeu prévue: +20 mn
Nombre de joueurs: 2
Difficulté:
Marque du jeu: DIVERS
Auteur:



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 725

Souk

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Au cœur du souk vous devrez miser sur les bonnes épices sans laisser à vos concurrents le temps de conclure leurs propres transactions…

*Contenu:
- 105 Cartes
- 1 Plateau de jeu en 4 parties
- 1 Jeton premier joueur
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	3 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	BOMBYX
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1836

Rainforest

Commentaires sur le jeu

Jeu de str Points: 1

Agencez harmonieusement votre jungle avec les differents types de végétations et réintroduisez y les espèces animales de la région.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+40 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	Johannes Goupy

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1834**

Hula Hoo!

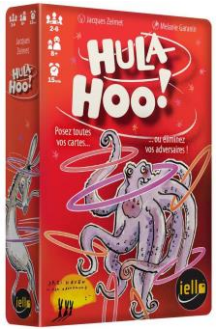
Commentaires sur le jeu

Jeu de str Points: 1

Le but est de se débarrasser de toutes ses cartes ou de faire abandonner tous les autres joueurs. Chaque joueur commence avec cinq cartes en main, plus cinq cartes ouvertes devant lui. Lorsque c'est son tour, il peut choisir de jouer une de ses cartes ouvertes ou une de sa main.
Lorsqu'il ne reste plus qu'un seul joueur, ou lorsqu'un joueur s'est débarrassé de toutes ses cartes, il reçoit autant de points que de cartes dans la défausse.

Le premier joueur à atteindre 77 points remporte la partie.

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	IELLO
Auteur:	Jacques Zeimet

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **745**

Sultaniya, la ville aux 1001 palais...

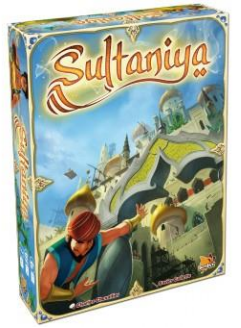
Commentaires sur le jeu

Points: 1

Crée le plus beau des palais afin d'obtenir le plus de point possible à la fin de sa construction.
Chacun incarne un personnage avec des éléments de palais particuliers à cumuler dans sa constrcution pour avoir des points au décompte final.

*Contenu:
- 4 Plateaux réversibles représentant le personnage
- 93 Tuiles de construction
- 10 Objectifs secrets
- 55 Saphirs

Nb pièces:



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+45 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	BOMBYX
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 746

Augustus

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Au temps de Jules César, prennez le plus rapidement possible le contrôle de 7 cartes objectifs par un système de tirage comme au loto. On comptabilisera alors les points de chacun pour en connaître le vainqueur.

*Contenu:
- 23 Jetons mobilisation
- 48 Légions
- 88 Objectifs
- 12 Récompenses
- 1 Sac en tissu

Nb pièces:



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	HURRICAN
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1837

Potage sauvage

Commentaires sur le jeu

Jeu de str Points: 1

Soyez le meilleur cuisinier et montrez à tout le monde que vous êtes le roi de la soupe. 5 recettes à réaliser en 5 donnes lors d'une partie. Récolter les points mais pas les pénalités !!!

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	2 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	IELLO
Auteur:	Reiner Knizia

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1825**

Les tours ambulantes

Commentaires sur le jeu

Jeu de str Points: 1

Soyez le premier à amener tous vos sorciers au donjon tout en ayant rempli toutes vos fioles. C'est sans compter sur vos adversaires qui pourront faire bouger les tours ou le donjon, vous emprisonner aussi et vous jeter un sort !!!
Soyez des plus stratège pour réaliser votre quête…

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	1 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	OYA
Auteur:	W.Kramer et M.Kiesling

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1840**

Challengers !

Commentaires sur le jeu

Jeu de str Points: 1

Jouez 7 machts contre vos adversaires afin de gagnez les drapeaux situés dans les différents parcs. Si vous avez récolter le plus grand nombre de fans après ce tournoi, vous serez en finale avec le second d'entre vous.
Jeu de deck qui évolue au cours de la partie.

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+45 mn
Nombre de joueurs:	1 à 8
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	Johannes Krenner et Mark

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 770

5 Pepinos, 5 Cornichons

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Remportez des plis à ce jeu de cartes mais surtout pas le dernier!!! Vous récolterez alors des cornichons… Le premier a en récolter 5 fini la partie, se joue en plusieurs manches.

*Contenu:
- 60 Cartes
- 30 Cornichons
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+25 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1820

Food truck

Commentaires sur le jeu

Jeu de str Points: 1

Au volant de votre food truck, bousculez la concurrence !!!
Si vous servez le même plat qu'un adversaire, vous êtes grillé… Alors programmez bien votre service pour remporter le titre de meilleur food truck.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	GIGAMIC
Auteur:	Florian Fay



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1596**

Lucky Numbers

Commentaires sur le jeu

Jeu de str Points: 1

Soyez le premier à compléter votre jardin en ordre croissant. Tirez au sort ou choisissez un trèfle et placez le sur votre plateau afin de respecter les règles de poses. Toujours classés en ordre croissant, dans chaque rangée et colonne.
Possibilité de jouer en solo avec le carnet de règle dédié à cela.

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	Michael Schacht

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1814**

Sea Salt and Paper

Commentaires sur le jeu

Jeu de str Points: 1

Récoltez les bonnes cartes pour les combiner par paire et activer leurs effets afin de cumuler le nombre de points suffisants pour remporter la partie.

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	BOMBYX
Auteur:	Bruno Cathala et Théo Riv

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 816

Backgammon Junior

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Chaque joueur doit faire sortir ses singes de la jungle grâce à des lancer de dés.

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 10 Singes marrons
- 10 Singes beiges
- 2 Dés
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:





Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+25 mn
Nombre de joueurs:	2
Difficulté:	
Marque du jeu:	DJECO
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 818

PAN t'es mort !

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Pour gagner soyez le dernier en lice. Se joue en deux étapes: - la première où l'on gagne des cartes en fonction de leur valeur au cours des différents plis - la seconde où l'on joue à la roulette russe!!!! Ou pas si on est frileux…

*Contenu:
- 6 Cartes Clic
- 24 Cartes Table
- 3 Cartes règle dont une variante

Nb pièces:



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	OLYMPIE
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 819

Colis Party, le jeu timbré!

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Soyez le premier à donner votre colis à Johnny le facteur.

*Contenu:
- 30 Cartes transport
- 31 Cartes colis
- 6 Aides de jeu
- 1 Facteur
- 3 Cartes Timbrées
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	3 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	OLYMPIE
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1832

Qawalé

Commentaires sur le jeu

Jeu de str Points: 1

Simple et tactique à la fois, Qawale trouve son inspiration dans les piles de galets que l'on trouve au bord des chemins. À l'image de ces pierres qui voyagent, placez un galet au sommet d'une pile avant de l'égrener sur les cases du plateau. Formez une ligne de 4 galets à votre couleur pour remporter la partie.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2
Difficulté:	
Marque du jeu:	GIGAMIC
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1888**

Sur les traces de Darwin

Commentaires sur le jeu

Jeu de str Points: 1

Au cour de votre voyage vous étudierez des animaux, effectuerez des relevés cartographiques, rédigerez des publications et vérifirez vos théories. Votre but étant de marquer le plus de points en fin de partie.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	2 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	GIGAMIC
Auteur:	Grégory Grard et Matthie



Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1917**

12 Chip Trick

Commentaires sur le jeu

Jeu de str Points: 1

Le jeu se déroule en plusieurs manches. A la fin de chaque manche, celui qui totalise la somme la plus élevée marque 1 point. Mais attention car si cette somme dépasse 21, c'est l'explosion !!! La première personne qui accumule 3 points, gagne la partie.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	BLACKROCK
Auteur:	Root



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 613

Armadora

Commentaires sur le jeu

Points: 1

L'or amassé par les nains est la convoitise de tous: Elfes, Orcs, Gobelins et Mages rassemblent leurs forces pour siéger Armadora!!!
Qui l'emportera? Tactique et prise de risques, bluff sont de mise…

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 64 Guerriers
- 4 Renfort
- 6 Pouvoirs
- 40 Cubes Or

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	BLACKROCK
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1913

Oxono

Commentaires sur le jeu

Jeu de str Points: 1

Alignez 4 pièces de la même couleur ou 4 pièces du même symbole. Aucune diagonale, aucun blocage. Utilisez les pièces de votre adversaire pour réussir un coup de maître !!!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	Jérémy Partinico



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 624

Rumble in the dungeon

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Comme dans Rumble in the house, on se recontre, on se bagarre et on s'élimine jusqu'à être le dernier survivant… Dernier qui remporte toujours le plus de point sauf si quelqu'un sort avant du donjon avec le trésor !!!

*Contenu:
- 1 Plateau de score
- 12 Pièces
- 12 Personnages
- 12 Jetons personnages
- 1 Cube trésor

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	3 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 630

Continental Express

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Chaque joueur possède un contrat ferroviaire qu'il garde caché jusqu'à la fin de la partie. Celui-ci lui permettra, en plus des points acquis par les objectifs qu'il aura réalisés, de cumuler des points supplémentaires. Le vainqueur est celui qui a bien entendu plus de point...

*Contenu:
- 58 Cartes wagons
- 2 Evènements
- 12 Billets
- 10 Personnages

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	BOMBYX
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1903**

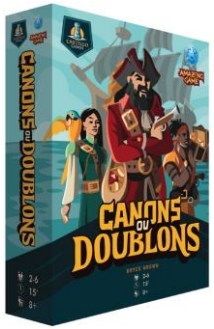
Canons ou Doublons

Commentaires sur le jeu

Jeu de ha Points: 1

Dans ce jeu de pirates vous construirez dans un premier temps votre flotte de navires en veillant à bien les protéger contre les futures attaques de vos adversaires !!! Soyez le plus riches en fin de bataille !!!!

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	Bryce Brown

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **697**

Bang! Le jeu de dés

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Chaque joueur a son propre objectif en fonction du rôle qu'il a:
- Le shérif doit éliminer tous les hors la loi et le ou les renégats
- Les hors la loi doivent éliminer le shérif
- Les adjoints doivent aider et protéger le shérif
- Le ou les renégats doivent être le dernier personnage en jeu

La partie se joue à coup de dés qui symbolisent des attaques d'indiens, des lancers de dynamite et bien entendu les tirs des fines gâchettes qui vous entourent…

*Contenu:

Nb pièces:



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	3 à 8
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 634

River Dragons

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Soit le premier à rejoindre l'autre village grâce aux pierres et planches dont tu disposes, voire celle des autres… Mais attention aux choix que tu feras, les dragons adverses rodent!!!

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 78 Cartes action (13 par couleur)
- 6 Pions
- 36 Planches de 6 tailles différentes et dans 6 couleurs différentes
- 1 Carte premier joueur

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+25 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	MATAGOT
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 788

Zovnis

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Faites plus de points que vos adversaires en plaçant vos zovnis en position d'atterrissage sur la planète à conquérir. Neutralisez ceux des autres et protégez vous.

*Contenu:
- 50 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1885**

Pixies

Commentaires sur le jeu

Jeu de str Points: 1

Pacez stucieusement vos cartes dans l'aire de jeu qui est devant vous afin de marquer le plus de point à la fin des 3 manches. Chiffres couleurset symboles indiqués sur chacune d'elle vous en feront gagner ou non…

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	2 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	BOMBYX
Auteur:	Johannes Goupy



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1882**

Courtisans

Commentaires sur le jeu

Jeu de str Points: 1

Les cartes que vous allez placez au banquet influencent la valeur de chaque famille autour de la table. Ecartez les courtisans en disgrâce et attirez les autres afin d'être celui qui possède le plus de points de renomée en fin de partie.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+25 mn
Nombre de joueurs:	2 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	BLACKROCK
Auteur:	Romaric Galonnier et Ant



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1866**

Quicksand

Commentaires sur le jeu

Jeu de str Points: 1

Jeu de coopération dans lequel vous devez agir en parfaite coordination afin de désamorcer le mécanisme des sables mouvants qui est devant vous !!! Plusieurs niveaux de difficultés en fonction des sabliers utilisés.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	1 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	IELLO
Auteur:	Hjalmar Hach et Lorenzo

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **658**

Agricola Famille

Commentaires sur le jeu

Jeu de str Points: 1

Jeu de gestion de ressources dans lequel au fur et à mesure des tours de jeu, vous allez pouvoir accéder à des actions supplémentaires qui vous permettront d'être le meilleur fermeir. Celui qui aura construit la plus belle ferme pour lui et sa famille, cumulera le plus de points et gagnera la partie.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+45 mn
Nombre de joueurs:	1 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	FUN FORGE
Auteur:	Uwe Rosenberg

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1865**

Dragons

Commentaires sur le jeu

Jeu de str Points: 1

Les joueurs sont des dragons vivant non loin d'une riche contrée qu'ils ont coutume de ravager à la belle saison. Ils ont pour but d'accumuler de l'or et des objets brillants, tout en oubliant de se nourrir… Saurez vous gérer vos ressources afin de ne pas être éliminé?

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	3 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	MATAGOT
Auteur:	Bruno Faidutti

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **675**

Zooloretto

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Chaque joueur possède un zoo qui lui permet de gagner des points selon comment il le gère. Le gagnant sera celui qui aura le plus de point.

*Contenu:
- 16 Jetons ronds de naissance
- 112 Jetons carrés (88 animaux, 12 boutiques, 12 monnaie)
- 5 Plateaux zoos
- 5 Plateaux extensions
- 5 Camions
- 30 Pièces de monnaie

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+45 mn
Nombre de joueurs:	2 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	FILOSOFIA
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1856**

Pas vu Pas pris

Commentaires sur le jeu

Jeu de str Points: 1

Faites traverser le hall au plus grand nombre possible de vos fantômes, en l'espace de 5 tours. Plus le fantômes que vous faites sortir est grand, plus vous marquez de points !!!
Vite, filez discrètement pour ne pas vous attirer des problèmes…

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	Phil Vizcarro et Amine Ra

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1893**

Captain Flip

Commentaires sur le jeu

Jeu de str Points: 1

Captain Flip est un jeu d'une simplicité évidente qui s'explique en moins de temps qu'un tir de boulet de canon. À votre tour, tirez une tuile du sac. Elle vous plaît ? Gardez-la ! Vous ne l'aimez pas ? Retournez-la ! Placez-la ensuite sur votre plateau pour former votre équipage. Recrutez canonnière, perroquet, navigatrice, vigie, cuistot… Accumulez des pièces mais gare à l'explosion ! La pirate la plus riche gagnera la partie.

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	
Nombre de joueurs:	2 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	Paolo Mori et Remo Conz

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1758**

7 Wonders Architects

Commentaires sur le jeu

Jeu de str Points: 1

A votre tour vous choisissez une carte parmi 3 afin de monter votre stratégie de construction, de défense, ou d'entreprise afin de réussir à construire votre merveilles en premier. Le décompte des points final donnera le vainqueur.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	2 à 7
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	Antoine Bauza

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1737**

SPLITO

Commentaires sur le jeu

Jeu de str Points: 1

Parviendrez-vous é àquilibrer cette double alliance pour scorer au mieux des deux étôcs et en ressortir seul vainqueur ?A chaque tour posez une carte entre vous et un de vos voisins ! Entraidez-vous pour remplir les objectifs mais soyez le plus malin afin de ressortir seul vainqueur !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	3 à 8
Difficulté:	
Marque du jeu:	BLACKROCK
Auteur:	Luc Rémond et Romaric G

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 924

Le joueur de flûte

Commentaires sur le jeu

Points: 1

L'invasion des rats est dans la ville, saurez vous les enmener loin de chez vous pour éviter d'être totalement infesté dans votre maison?
Chacun votre tour faites avancer les rats ou le joueur de flûte afin de vous protéger au mieux et de les faire fuir chez vos adversaires!!!

*Contenu:
- 5 Maisons
- 5 Compteurs rat
- 6 Figurines rat
- 1 Figurine joueur

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	PURPLE BRAIN
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1743

Lost Seas

Commentaires sur le jeu

Jeu de str Points: 1

Chacun d'entre vous va choisir les explorations marines qu'il va devoir réaliser au cours de la partie afin de remporter le plus de points. Attention a bien agencer vos missions dès le départ afin de ne pas échouer dans vos quêtes…

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	BLUE ORANGE
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 950

Wachatbi

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Mangez le plus possible mais éviter l'indigestion, tout en forçant vos adversaires à manger le plat de trop !!! Vous gagnerez peut être le concours du plus gros mangeur…

*Contenu:
- 72 Cartes plat numérotées
- 17 Cartes action
- 6 Cartes indigestion
- 15 Jetons indigestion
- 1 Jeton ordre du tour

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	3 à 7
Difficulté:	
Marque du jeu:	IELLO
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1807

King of Tokyo power up ! Extension 1

Commentaires sur le jeu

Jeu de str Points: 1

Faites évoluer les monstres du jeu de base en leur donnant de nouveaux pouvoirs avec cette extension qui offre aussi un nouveau prétendant à la couronne, le pandakaï !!!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	IELLO
Auteur:	Richard Garfield

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 920

Aramini Circus

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Votre cirque ambulant est sur le départ pour une nouvelle ville.
Soyez le premier à charger suffisamment d'animaux dans vos wagons pour atteindre le nombre de point nécessaires pour gagner.

*Contenu:
- 40 Cartes wagon
- 48 Cartes animal
- 4 Cartes Locomotive
- 4 Jetons Echange
- 10 Cartes bonus

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	IELLO
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 901

Mange qui peut!

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Soyez plus malin que vos adversaires pour dévorer les proies sans vous faire capturer…

*Contenu:
- 3 Plateaux de jeu
- 36 Cartes Animal
- 15 Dés
- 1 Bloc de feuille de score
- 1 Crayon
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	1 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	GIGAMIC
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1697**

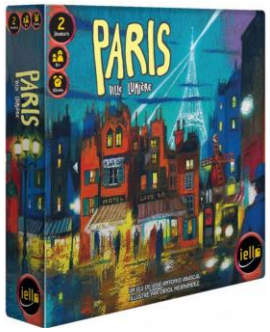
Paris ville lumière

Commentaires sur le jeu

Jeu de str Points: 1

En tant que promoteur immobilier, erigez des bâtiments et assurez vous qu'ils sont dignement éclairés!
Pensez laisser votre adversaire dans le noir…

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	2
Difficulté:	
Marque du jeu:	IELLO
Auteur:	José Antonio Abascal

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1745**

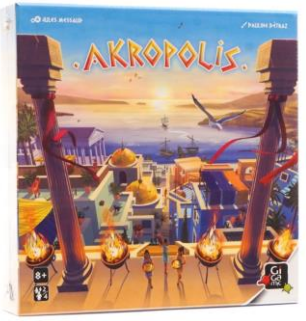
AKROPOLIS

Commentaires sur le jeu

Jeu de str Points: 1

Dans la Grèce antique, les architectes les plus talentueux s'affrontent pour créer une cité harmonieuse selon les règles d'urbanisme en vigueur.
Saurez-vous disposer vos édifices et carrières au mieux afin d'élever votre cité vers les Dieux?

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	GIGAMIC
Auteur:	Jules Messaud

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1752**

Paquet de chips

Commentaires sur le jeu

Jeu de str Points: 1

Paquet de Chips est un jeu d'ambiance où il ne faut pas avoir peur de parier… sur la couleur des chips piochées dans le paquet ! Accomplissez vos objectifs, prenez des risques et marquez des points ! Chaque partie dure environ 15 minutes, pour 2 à 5 joueurs dès 8 ans.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	Mathieu Aubert, Théo Rivi

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **880**

Tokaido

Commentaires sur le jeu

Points: 1

La route de la mer de l'Est, nommée Tokaido, relie Tokyo à Kyoto. Vous allez ici incarner des voyageurs et faire ce long voyage au Japon. Le but n'est pas d'être le plus rapide, mais au contraire de profiter de ces magnifiques paysages, de déguster des spécialités culinaires, d'acheter des souvenirs, profiter des vertus des sources d'eaux chaudes, etc. Bref prendre votre temps… et collectionner le plus de point de voyageur pour gagner !!!

Contenu:
- 1 Plateau de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+45 mn
Nombre de joueurs:	2 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	FUN FORGE
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1760**

Parade

Commentaires sur le jeu

Jeu de str Points: 1

Jeu de stratégie dans lequel vous devez marquer le moins de point possible pour gagner. Poser vos cartes, calculez pour en prendre afin de devenir majoritaire dans la couleur et ainsi ne marquer qu'un point !!!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+45 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	Naoki Homma

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1800**

Winteracing

Commentaires sur le jeu

Jeu de str Points: 1

C'est un jeux de cartes qui nous fait avane sur une piste.Le but et d'arriver le permier sur la ligne d'arriver.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	2 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1669**

NMBR 9

Commentaires sur le jeu

Jeu de str Points: 1

Jeu de placement dans lequel vous devrez placer vos tuiles chiffres selon celui qui est tiré au sort et les contraintes en essayant le monter aussi dans les niveaux, c'est-à-dire en hauteur, pour au final que cela vous rapporte le plus de points.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	1 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	Peter Wichmann



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **825**

La bonne paye

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Soyez le joeur qui a accumulé le plus d'argent à la fin de la partie ou celui qui a le moins de dettes…

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 6 Pions
- 1 Dé
- 23 Cartes Acquisition
- 50 Cartes Courrier
- 23 Cartes évènement

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	PLAYSKOOL_HASBRO
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 828

Piratoons

Commentaires sur le jeu

Points: 1

*Contenu:
- 1 Coffre en 2 parties
- 48 Tuiles équipements
- 36 Tuiles Pont, quartier, Hublot et sabord
- 24 Pions équipage
- 24 Tuiles bateau
- 4 Proues et 4 Poupes
- 40 Doublons
- 32 Bombes
- 1 Sablier

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1679

Les aventuriers du rail "New York"

Commentaires sur le jeu

Jeu de str Points: 1

Version compacte et rapide du célèbre jeu où vous allez parcourir les rues de la Big Apple cette fois-ci !!!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DAYS OF WONDER
Auteur:	Alan R.Moon

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1772**

Loco Momo

Commentaires sur le jeu

Jeu de str Points: 1

Vous avez 6 manches pour collecter le maximum de points de victoire en plaçant vos jetons animaux de façon astucieuse sur votre plateau photo.

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	1 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	BLACKROCK
Auteur:	Lenny et léon Liu

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **837**

Bang! Le jeu de dés

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Chaque joueur a son propre objectif en fonction du rôle qu'il a:
- Le shérif doit éliminer tous les hors la loi et le ou les renégats
- Les hors la loi doivent éliminer le shérif
- Les adjoints doivent aider et protéger le shérif
- Le ou les renégats doivent être le dernier personnage en jeu

La partie se joue à coup de dés qui symbolisent des attaques d'indiens, des lancers de dynamite et bien entendu les tirs des fines gâchettes qui vous entourent…

*Contenu:

Nb pièces:



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	3 à 8
Difficulté:	
Marque du jeu:	ASMODEE
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 838

Non Merci !!!

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Chaque valeur de carte que vous aller prendre vous rapportera autant de point négatif. A votre tour de jeu, vous choisissez de prendre ou de laisser aux autres en mettant un de vos jetons dessus,etc. Si vous cumulez des cartes par séries, ce sera la plus petite carte que l'on comptabilisera. A vous de bien compter !!!

*Contenu:
- 33 Cartes de valeur 3 à 35
- 55 Jetons
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	3 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	ASMODEE
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 839

Poison

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans un laboratoire, trois chaudrons contenant des breuvages magiques bouillonnent. Chacun à votre tour, vous jetez des potions dans un chaudron de votre choix, en prenant garde qu'il ne déborde. A vous de ne pas récolter les points de pénalité des chaudrons qui débordent, à moins de parvenir à vous immuniser en récoltant plus de potions que les autres joueurs!

*Contenu:
- 50 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+45 mn
Nombre de joueurs:	3 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	ASMODEE
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1802**

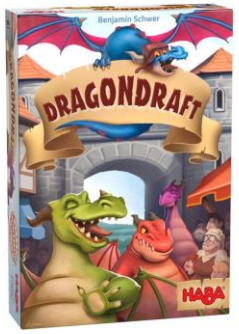
dragondraft

Commentaires sur le jeu

Jeu de str Points: 1

L'objectif est d'attirer pour vos spectacles de dragons le plus grand nombre de spectateurs à l'issus de 5 manches en choisissant les bonnes cartes " dragon", en construisant des tribunes et en activant des capacités à l'aide des assistants kobold.

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	HABA
Auteur:	Benjamin SCHWER

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1649**

Dés express

Commentaires sur le jeu

Jeu de ha Points: 1

Débarassez vous vite de vos dés en observant bien les différentes possibilités qui s'offrent à vous et ainsi gagnez un max de cartons.

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R07- Hasard
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	HABA
Auteur:	Andreas Schmidt

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 376

Dice Town

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de dé, de bluff et de stratégie.
Devenez le citoyen le plus riche de la ville de Dice Town…

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 19 Cartes Général store
- 25 Cartes titres de proprio
- 5 Gobelets
- 25 Dés de poker
- 43 Billets de 1 Dollars

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
Age préconisé : 08+
Durée de jeu prévue: +45 mn
Nombre de joueurs: 2 à 5
Difficulté:
Marque du jeu: DIVERS
Auteur:



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 177

Sushi Bar

Commentaires sur le jeu

Points: 1

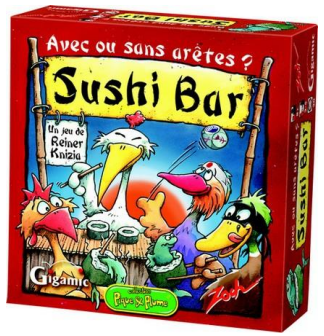
Cumuler des points en mangeant des sushis et parfois des arrêtes!

*Contenu:
- 5 Dés
- 24 Dominos (12 Sushis, 12 Arrêtes)
- 1 Règle du jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
Age préconisé : 08+
Durée de jeu prévue: +20 mn
Nombre de joueurs: 2 à 5
Difficulté:
Marque du jeu: GIGAMIC
Auteur:



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1242**

Las Vegas

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de dés où vous incarnez un joueur de casino. Votre but est de gagner un maximum d'argent en misant sur les différnets casino grâce à vos dés. Si vous êtes majoritaire à la fin des tours de jeu sur un casino, vous remportez la mise la plus importante, etc. Attention, une égalité annule tout !!!!

*Contenu:
- 40 Dés (8*6 couleurs)
- 6 Casinos
- 48 Billets

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R07- Hasard
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+25 mn
Nombre de joueurs:	2 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	RAVENSBURGER
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1257**

Roi et Compagnie

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Pour créer son royaume, il faut attirer le peuple, en trois lancers de dés. Si la chance est avec vous, un personnage peut arriver avec son lieu! Mais si les dés sont contre vous, c'est une pénalité qui s'invitera…
Le gagnant est celui qui obtiendra le plus de points offerts par son peuple et les contrées conquises, dégrévés des pénalités.

Contenu:
6 dés en sachet
15 cartes de lieu
10 cartes de pénalité

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R07- Hasard
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	2 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	HABA
Auteur:	Nils Nilson



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1566**

Boomerang Europe

Commentaires sur le jeu

Jeu de ha Points: 1

Durant les 4 manches, essayez de collectionner exploits des cartes qui passent de main en main et qui vous donneront le plus de point en fin de partie. Bon voyage en Europe !!!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R07- Hasard
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	MATAGOT
Auteur:	Scott Almes

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1615**

Wazabi extension

Commentaires sur le jeu

Jeu de ha Points: 1

Supplément pour le jeu de base afin de mettre du piment lors de nouvelles parties.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R07- Hasard
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	
Nombre de joueurs:	2 à 8
Difficulté:	
Marque du jeu:	GIGAMIC
Auteur:	Guilhem Debricon

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1732**

SKYJO ACTION

Commentaires sur le jeu

Jeu de ha Points: 1

Jeu de hasard reposant sur 12 cartes numérotées dont le but final est de comptabiliser un minimum de points après échanges, ou retournement, et interactions avec notre jeu ou le jeu des autres via les cartes actions.

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R07- Hasard
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	2 à 8
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	Alexander Bernhardt

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **198**

Can't stop

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de stop ou encore…
Combine tes dés pour arriver le premier au sommet par 3 voies différentes.

*Contenu:
- 3 Bonzes
- 1 Tapis de jeu
- 4 Dés
- 36 Jetons (9 par couleur)
- 1 Règle de jeu
- 1 Sac de transport

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R07- Hasard
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	ASMODEE
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1233**

Le juste prix

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Amassé le plus de gain possible en estimant au mieux les produits, en tournant la roue et en remportant la vitrine.

*Contenu:
- 220 Cartes
- 1 Planche réponse
- 1 Feutre effaçable
- 1 Porte cartes
- 1 Sablier
- 6 Pions quilles

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R07- Hasard
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	TFOU GAMES
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1312**

Dodelido

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Débarrasez vous de vos cartes animaux en premier! Au fil du jeu, les animaux vont apparaître… de même couleur, de même race… Votre cri dépendra de la caractéristique majoritaire. La tortue quant à elle impose son "heu!" et le crocodile se fait taper dessus! Alors concentration car toute erreur implique la prise des trois tas de cartes!

Contenu
105 cartes

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R07- Hasard
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	GIGAMIC
Auteur:	Jacques Zeimet

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1551**

Draftosaurus

Commentaires sur le jeu

Jeu de ha Points: 1

Marquez des points en plaçant au mieux les dinosaures qui passent de mains en mains tout en suivant les contraintes du dé. Le vainqueur sera celui qui aura organisé au mieux son zoo et aura le plus de point après les deux manches.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R07- Hasard
Age préconisé : 08+
Durée de jeu prévue: +15 mn
Nombre de joueurs: 2 à 5
Difficulté:
Marque du jeu: DIVERS
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1440**

High Risk

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de dés où vous devez faire progresser vos alpinistes et atteindre le sommet en premier. Attention la montagne vous réserve parfois des surprises !!!

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 16 Pions alpinistes (4*4)
- 6 Dés
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R07- Hasard
Age préconisé : 08+
Durée de jeu prévue: +20 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: IELLO
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1436**

Impact

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Sur le principe du Strike, soyez le dernier en lice à la fin de la partie en éliminant vos adversaires. Dans ce jeu, les chiffres sur les faces sont remplacés par des symboles éléments et dans la variante qui donnera du dynamisme au jeu, un des éléments s'activent au premier lancé.

*Contenu:
- 26 Dés
- 1 Boite avec tapis
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R07- Hasard
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	RAVENSBURGER
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **196**

Strike

Commentaires sur le jeu

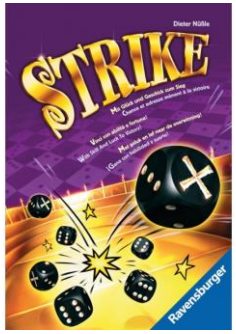
Points: 1

Le dernier joueur à posséder encore des dés dans sa réserve remportera la partie.

*Contenu:
- 31 Dés
- 1 Boîte arène
- 1 Tapis en mousse

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R07- Hasard
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	RAVENSBURGER
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1775**

Encore!

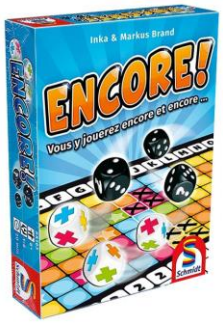
Commentaires sur le jeu

Points: 1

C'est un jeu de dés dans lequel le but est de remplir 2 colonnes sur ta grille le plus vite possible tout en respectant les règles de placement.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R07- Hasard
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	1 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	SCHMIDT
Auteur:	Inka&Markus Brand

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1407**

Détrak

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Lancez les dés et construisez votre grille avec les symboles annoncés par ceux-ci afin de marquer le plus de points possibles à la fin du jeu.

*Contenu:
- 6 Crayons papier
- 2 Dés
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R07- Hasard
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	1 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	GIGAMIC
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1360**

La roue de la fortune

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Tourner la roue pour espérer gagner en trouvant une lettre, voire l'énigme…

*Contenu:
- 3 roues manches avec support
- 1 tableau révélateur+pied
- 20 cartes énigmes rapides
- 30 cartes énigmes longues
- 10 cartes énigmes longues manhe 2
- 60 cartes énigmes finales

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R07- Hasard
Age préconisé : 08+
Durée de jeu prévue: +30 mn
Nombre de joueurs: 2 à 6
Difficulté:
Marque du jeu: TFOU GAMES
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1399**

Rolling Bandits

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Lancez vos dés bandit, attaquez le train et dévalisez les passagers avant les autres joueurs. Le plus riche en fin de partie, gagne.

*Contenu:
- 1 Carte locomotive
- 16 Cartes wagon
- 21 Tuiles coffre
- 28 Dés
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R07- Hasard
Age préconisé : 08+
Durée de jeu prévue: +30 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: BLUE ORANGE
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1883**

Little tavern

Commentaires sur le jeu

Jeu de ha Points: 1

Placez les clients les plus généreux à votre table et refilez les plus radins à vos adversaires. Amassez le plus de pourboires pour remporter la partie. Attention aux coups bas !!!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R07- Hasard
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	3 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	Repos Production
Auteur:	Maxime Rambourg et Thé

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1375**

Photo mystère

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Tenter de deviner la photo mystère au fil de l'ouverture des volets.

contenu
1 photo-box avec 8 volets mobiles
108 cartes
1 plan de jeu
6 pions de couleur
18 jetons

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R07- Hasard
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	3 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	RAVENSBURGER
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1818**

Règlement de contes

Commentaires sur le jeu

Jeu de ha Points: 1

Vous jouez ensemble contre le dragon afin de réussir à construire votre village ou vider 2 salles du château avant la fin des 10 tours de jeu. Sinon ce sera le dragon le vainqueur !!!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R07- Hasard
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	3 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	GIGAMIC
Auteur:	Matthew Greenleaf

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1569**

Butine!

Commentaires sur le jeu

Jeu de ha Points: 1

Butinez le plus de fleurs possible en accord avec les cartes ruches qui vous ont été donné. 3 butinages à la suite et vous gagnez un bonus, celui qui aura le plus de carte ruche, remporte la partie.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R07- Hasard
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	Olivier Caïra

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1577**

PUSH

Commentaires sur le jeu

Jeu de ha Points: 1

Jeu de stop ou encore dans lequel à votre tour de jeu, vous allez placer dans maxi 3 colonnes les cartes que vous découvrez en respectant les codes valeurs et couleurs de celles-ci. Quands vous le décidez, prenez une colonne de cartes qui vous ramenera en fin de partie des points, mais soyez prudent… Le dé peut vous jouer des tours !!!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R07- Hasard
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	RAVENSBURGER
Auteur:	Prospero Hall



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **176**

Wazabi

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Elimine tes dés en jouant les bonnes cartes!

*Contenu:
- 24 Dés
- 36 Cartes
- 1 Règle de jeu
- 1 Sac de transport

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R07- Hasard
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	GIGAMIC
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 386

King of Tokyo

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Combinez bien vos dés pour vous soigner, attaquer, acheter des cartes et gagner des points de victoire.

*Contenu:
- 1 Plateau
- 66 Cartes
- 28 Marqueurs
- 8 Dés
- 6 Monstres
- 6 Fiches de monstres

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R07- Hasard
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	IELLO
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1833

Hit!

Commentaires sur le jeu

Jeu de ha Points: 1

Un jeu de stop ou encore dans lequel vous essayez de remporter vos paris tout en dépouillant vos adversaires. Chance et prise de risque sont de mise dans ce jeu de carte.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R07- Hasard
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	Reiner Knizia



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 947

Las Vegas

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de dés où vous incarnez un joueur de casino. Votre but est de gagner un maximum d'argent en misant sur les différnets casino grâce à vos dés. Si vous êtes majoritaire à la fin des tours de jeu sur un casino, vous remportez la mise la plus importante, etc. Attention, une égalité annule tout !!!!

*Contenu:
- 40 Dés (8*6 couleurs)
- 6 Casinos
- 54 Billets

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R07- Hasard
Age préconisé : 08+
Durée de jeu prévue: +30 mn
Nombre de joueurs: 2 à 5
Difficulté:
Marque du jeu: RAVENSBURGER
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 860

Spookies

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Par les nuits de pleine lune, la maison hantée a l'air encore plus effrayante que d'habitude ! Cela n'empêche pas quatre intrépides amis et leur chien d'entrer dedans. Mais qui osera monter le plus haut ? Il leur faudra bien réflêchir avant de lancer les dés sinon ils perdront toutes leurs chances de gagner... Moralité : il faut bien évaluer les risques et collectionner les Spookies tant qu'il en est encore temps !
Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 5 Figurines
- 1 Dé amis, 4 Dés points

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R07- Hasard
Age préconisé : 08+
Durée de jeu prévue: +20 mn
Nombre de joueurs: 2 à 5
Difficulté:
Marque du jeu: HABA
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 640

Next!

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les joueurs lancent 6 dés afin de réaliser la combinaison d'une des 3 cartes présentes dans les bacs. 3 lancés pour une réalisation, celui qui récoltera le plus de point sera le gagnant.

*Contenu:
- 6 Dés
- 1 Piste et son lanceur
- 45 Cartes
- 3 Portes cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
Age préconisé : 08+
Durée de jeu prévue: +15 mn
Nombre de joueurs: 2 à 6
Difficulté:
Marque du jeu: GIGAMIC
Auteur:



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 852

Pièces Montées

Commentaires sur le jeu

Points: 1

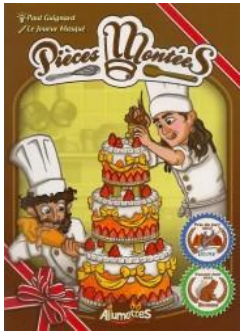
C'est le grand concours de pâtisserie où vous espérez être élu " Chef pâtissier de l'année !"
Préparer un maximum de pièces montées, marquez des points pour être le gagnant.

*Contenu:
- 45 Cartes étage
- 3 Cartes cuillères et 3 cuillères
- 4 Cartes Chef Pâtissier
- 5 petites cartes décoration

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R07- Hasard
Age préconisé : 08+
Durée de jeu prévue: +20 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: DIVERS
Auteur:



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1021**

Color'Yam

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Réalisez les défis et être le meilleur au lancer de dés !!!

*Contenu:
- 6 Dés colorés
- 1 Bloc de score
- 1 Crayon papier

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R07- Hasard
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	RAVENSBURGER
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1075**

Maudite momie

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Explorez les salles de la pyramide une à une, sécurisez vos trésors ou éveillez les gardiens pour faire échouer vos adversaires !!! Celui qui aura atteind les 35 points de richesse en premier gagnera la partie.

*Contenu:
- 54 Cartes
- 12 Jetons de score
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R07- Hasard
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	IELLO
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 978

Cap'taine Carcasse

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Partez à l'aventure avec ce jeu d'exploration sous marine.
Cumulez des cartes butins mais attention si vous trouvez le même au cours d'une exploration, vous perdrez tout…

*Contenu:
- 60 Cartes butin
- 17 Cartes scaphandrier
- 6 Cartes variante
- 4 Cartes aide de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R07- Hasard
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	BOMBYX
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 995

Candy Chaser

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Pour gagner, vous devrez faire monter le prix de vos bonbons au-dessus de celui de ceux de vos adversaires. Veillez à rester discret car les autres ne doivent pas savoir quel est le bonbon que vous dealez au risque d'être dénoncé et de ne plus pouvoir gagner…

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 5 Cubes bonbon
- 5 Cartes objectif
- 20 Cartes cafteur

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R07- Hasard
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	IELLO
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 594

Poker des cafards Royal

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le joueur qui vous tend la carte ment-il, bluff ou pas? Le premier qui récoltera 4 animaux de la même espèce aura perdu.

*Contenu:
- 56 Cartes
- 7 Cartes Royales
- 2 Cartes spéciales
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R07- Hasard
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	GIGAMIC
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 900

The Game

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Votre objectif est de jouer collectif contre le jeu, afin de vous débarasser de toutes les cartes sur deux piles, une ascendante et une descendante.

*Contenu:
- 102 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R07- Hasard
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	1 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	OYA
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 420

Perudo

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Savoir bluffer ses adversaires et être le dernier à posséder un ou plusieurs dés...

*Contenu:
- 30 Dés de 6 Couleurs différentes
- 6 Gobelets
- 1 Couvercle
- 1 Sac
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R07- Hasard
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	ASMODEE
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 580

Le Petit Prince

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Fabrique ta planète en essayant de cumuler des points pour gagner, mais gare aux BaoBabs et aux volcans !!!

*Contenu:
- 80 Tuiles
- 5 Jetons marqueurs
- 1 Plateau de jeu derrière la boîte
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R07- Hasard
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+25 mn
Nombre de joueurs:	2 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 777

Strike

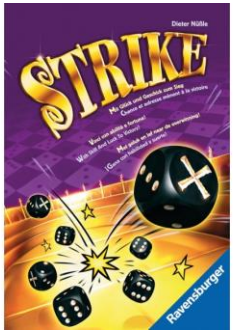
Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le dernier joueur à posséder encore des dés dans sa réserve remportera la partie.

*Contenu:
- 31 Dés
- 1 Boîte arène
- 1 Tapis en mousse
- Règle de jeu

Nb pièces:



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R07- Hasard
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	RAVENSBURGER
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 416

Pickomino

Commentaires sur le jeu

Points: 1

La récolte du plus grand nombre de vers est lancée…

*Contenu:
- 16 Pickominos
- 8 Dés
- 1 Règle du jeu

Nb pièces:



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R07- Hasard
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+25 mn
Nombre de joueurs:	2 à 7
Difficulté:	
Marque du jeu:	ZOCH
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1005**

Yéti

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Alpiniste chevronné, vous êtes à la quête du célébre Homme des neiges, le Yéti. Votre objectif, découvrir des traces de son existence, et pourquoi pas le prendre en photo… Equipez vous, montez dans la montagne grâce aux sherpas, implantez votre campement et ratraper le le plus vite possible avant que vos adversaires ne le trouvent avant vous.

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu en 2 morceaux
- 1 Montagne
- 5 Jetons sommet

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R07- Hasard
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	2 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	MATAGOT
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **832**

Crossing

Commentaires sur le jeu

Points: 1

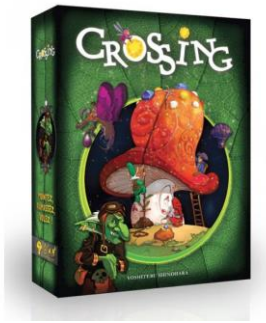
Le but est de collectionner le plus de pierres de vie possible. Comment? Pointez du doigt, ramassez si vous êtes le seul à avoir misé sur ce champignon, ou volez à un adversaire sa réserve.
Simple mais bluffant !!!

*Contenu:
- 6 Tuiles personnage
- 5 Tuiles champignon
- 60 Pierres de vie (18 Rouges, 18 Bleues, 18 Jaunes, 6 Blanches)
- 1 Sac

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R07- Hasard
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	3 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	COCKTAIL GAMES
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 896

Ushuaïa

Commentaires sur le jeu

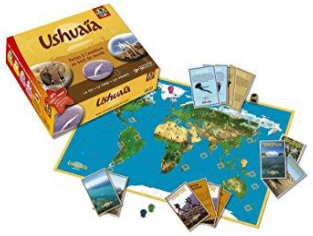
Points: 1

Soyez le premier explorateur à atteindre la destination indiquée sur votre carte expédition et tentez de répondre ensemble à de surprenantes questions sur la nature et l'aventure. Jeu semi coopératif.

*Contenu:
- 12 Cartes expédition
- 51 Cartes Aventure
- 320 Cartes Enigme
- 1 Plateau de jeu
- 1 Carte aide mémoire

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R08- Questionnaire
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+45 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	TFOU GAMES
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 402

Konito? Aurez vous le dernier mot?

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Complétez les expressions cultes qui se trouvent sur la carte pour faire avancer votre pion.

*Contenu:
- 202 Cartes questions
- 18 Cartes défis
- 1 Plateau de jeu
- 1 Sac de transport
- 1 Sablier
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R08- Questionnaire
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	2 à 12
Difficulté:	
Marque du jeu:	IELLO
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1238**

Prem's

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Collecte un maximum de cartes en trouvant un mot le plus vite possible en lien avec le thème et commençant par la lettre donnée par la base.

*Contenu:
- 1 Base electronique
- 6 Buzzers lumineux
- 30 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R08- Questionnaire
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+5 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1367**

Taboo junior

Commentaires sur le jeu

Points: 1

ëtre la première équipe à atteindre la case étoile sur le plateau de jeu en faisant deviner plus de mots que l'autre équipe.

*Contenu:
- 252 Cartes
- 1 Plateau de jeu
- 2 Pions
- 1 Sablier
- 1 Buzzer
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R08- Questionnaire
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+45 mn
Nombre de joueurs:	Multijoueur
Difficulté:	
Marque du jeu:	HASBRO GAMING
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1374**

Tout le monde veut prendre sa place

Commentaires sur le jeu

Points: 1

détrôner le détenteur du titre en le défiant dans des questionnaires divers et variés.
contenu
120 cartes "les qualifs"
90 cartes "la compet"
90 cartes "le défi"
1 plateau
8 personnages
1 fauteuil
7 socles

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R08- Questionnaire
Age préconisé : 08+
Durée de jeu prévue: +60 mn
Nombre de joueurs: 2 à 7
Difficulté:
Marque du jeu: LANSAY
Auteur:



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1616**

Cup Cake Academy

Commentaires sur le jeu

Jeu math Points: 1

Jeu de coopération dans lequel, le temps du sablier, vous devrez réaliser l'assemblage de cupcake qui vous est demandé par la carte. Observation, concentration et logique pendant 7 minutes max afin de remporté ce challenge !!! Attention prêt, partez...

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R09- Maths
Age préconisé : 08+
Durée de jeu prévue: +10 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: BLUE ORANGE
Auteur: Erwan Morin



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1747**

Le défi des locos "Les aventuriers du Rail"

Commentaires sur le jeu

Jeu math Points: 1

Votre but est de positionner locomotives et wagons su leur voies respectives en un minimum de déplacements.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R09- Maths
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+25 mn
Nombre de joueurs:	1
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **730**

Vendredi 13

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jouer vos cartes astucieusement pour en récupérer le moins possible ou au contraire, prenez le risque d'en avoir le plus afin de retourner le mauvais sort contre vos adversaires!

*Contenu:
- 50 Cartes + 3 Cartes bonus valeur 0
- 3 Cartes règle du jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R09- Maths
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	3 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	IELLO
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 178

Lobo 77

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Chaque joueur joue une carte, additionne les points aux précédents sans atteindre 77 ou un autre doublé (11, 22, 33, etc), sinon il perd un jeton...

*Contenu:
- 56 Cartes
- 24 Jetons
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R09- Maths
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	2 à 8
Difficulté:	
Marque du jeu:	GIGAMIC
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 099

Multimouches

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Apprendre les multiplications en s'amusant.
* Contenu:
- 6 Tapettes à mouches
- 42 Cartes-mouches
- 5 Cartes fleurs
- 45 Mouches en bois
- 2 Dés à 10 faces
- 1 Règle du jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R09- Maths
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	HABA
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1844**

Opération Amon-Rê

Commentaires sur le jeu

Jeu math Points: 1

C'est l'heure de l'opération Amon-rê, arriveras tu à passer les sécurités du musée en désamorçant leurs codes? Combines bien les chiffres en calculant, soit sous forme d'addition, de soustraction ou même de division et trouve le bon chiffre !!!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R09- Maths
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	HABA
Auteur:	Jürgen P.K Grunau

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1572**

Par Odin

Commentaires sur le jeu

Jeu math Points: 1

Série de 50 défis à surmonter pour ce jeu individuel qui se joue aux dés.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R09- Maths
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	
Nombre de joueurs:	1
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	Antonin Boccara

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1849**

14 Minutes !

Commentaires sur le jeu

Jeu math Points: 1

Vous avez 14 minutes pour franchir les portes des 5 salles du laboratoire dans lequel vous êtes. Toutes les 2 minutes, une porte se fermera sur le passage du professeur qui veut vous attraper !!! Vite craquez les codes et sauvez vous !!!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R09- Maths
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	1 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	Sylvain Planté et Joe Slac

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1643**

Spooky Boo!

Commentaires sur le jeu

Jeu math Points: 1

Jeu de mémoire dans lequel vous devrez vous souvenir de la valeur de vos cartes lors de leur échanges ou non, afin de n'avoir que 5 points devant vous ou moins pour gagner, sinon vous aurez autant de point de pénalités que la somme de celle-ci…

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R09- Maths
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DJECO
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1877**

Cube puzzler go

Commentaires sur le jeu

Jeu math Points: 1

Casse tête d'encastrement en 3D de la gamme des smart games

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R09- Maths
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	1
Difficulté:	
Marque du jeu:	SMART GAMES
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1887**

2 Pommes 3 Pains

Commentaires sur le jeu

Jeu math Points: 1

Jeu de pose et d'annonce dans lequel les joueurs tentent de ne pas se tromper en annoncant le nombre de pommes et de pains présents sur l'ensemble des 3 cartes. Le joueur qui aura le moins de carte en fin de partie, gagne !!!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R09- Maths
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	Tommy Paupe et Clément

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1757**

la poule mouille

Commentaires sur le jeu

Jeu de la Points: 1

Le jeu blanc mnger coco , ses cartes et ses visuels sont une création original protégés par les droits d'auteur.

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R10- Langue
Age préconisé : 08+
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs: 4 à 7
Difficulté:
Marque du jeu: DIVERS
Auteur:

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1192**

Extension Dixit Memories

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de cartes supplémentaires ou complémentaires pour le jeu de base DIXIT.

*Contenu:
- 84 Cartes

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R10- Langue
Age préconisé : 08+
Durée de jeu prévue: +30 mn
Nombre de joueurs: 3 à 6
Difficulté:
Marque du jeu: LIBELLUD
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 385

Dixit

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le conteur prend la parole, on choisi et remet une de ses cartes au conteur, on vote et on marque des points ou pas…

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 84 Cartes
- 36 Jetons vote
- 6 Pions lapin
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R10- Langue
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	LIBELLUD
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1918

Nomen, le jeu des mots en chaine

Commentaires sur le jeu

Jeu de la Points: 1

Votre but est d'écire le plus de mots possible le temps du sablier.Tirez au sort 2 cartes consignes, une avec la lettre de départ pour écrire vos mots, l'autre avec une consigne grammaticale. Pour finir, la girouette va vous indiquer la catégorie à laquelle vos mots doivent se référer.
En fonction des mots, vous pouvez marquer jusqu'à 3 ponts, le premier qui arrive à 100 points, gagne la partie.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R10- Langue
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+40 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	Frankese

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1751**

Stella

Commentaires sur le jeu

Jeu de la Points: 1

Description Stella est un jeu compétitif d'interprétation d'images qui explore une nouvelle approche de l'univers du jeu Dixit. À partir d'un mot, trouvez des associations entre ce dernier et des cartes Dixit révélées aux yeux de tous.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R10- Langue
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	3 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	LIBELLUD
Auteur:	Gérald Cattiaux et Jean L

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1196**

Dixit Odyssey

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le conteur choisie une image qui lui évoque quelque chose, une phrase, un mot, un titre de livre, etc. et le dit distinctement aux autres joueurs qui choisissent parmi les 6 cartes qu'ils ont en main, une qui se rapproche de ce que le conteur a dit.
Ensuite un vote va se faire pour essayer de découvrir celle du conteur… Le joueur qui comptabilisera 30 points gagne la partie.

*Contenu:
- 84 Cartes
- 12 Tablettes de vote

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R10- Langue
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	3 à 12
Difficulté:	
Marque du jeu:	LIBELLUD
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 588

Dixit Jinx

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Gagner le plus de cartes en devinant celle dont parle le meneur de jeu.

*Contenu:
- 9 Cartes situation
- 71 Cartes image
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R10- Langue
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	3 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	LIBELLUD
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 822

Fabula

Commentaires sur le jeu

Jeu de la Points: 1

Dans Fabula, l'un des joueurs incarne le rôle de l'écrivain Wilhelm Grimm sur le point d'écrire un nouveau conte. Les autres incarnent l'un des personnages présents dans son esprit et doivent essayer de l'aider à terminer son histoire.

*Contenu:
- 54 Cartes objet
- 48 Marqueurs plume
- 20 Illustrations
- 12 Personnages et leur socle

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R10- Langue
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+45 mn
Nombre de joueurs:	3 à 8
Difficulté:	
Marque du jeu:	LIBELLUD
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 785

Mostradamus

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Gagnez des points de divination en devinant les mots que votre partenaire essaye de vous faire découvrir ou en devinant combien de mots vos adversaires vont trouver dans le temps qui leur est imparti.

*Contenu:
- 220 Cartes
- 40 Billets
- 1 Carte Méthodes
- 1 Sablier de 2 minutes
- 1 Dé à 10 faces

Nb pièces:



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R10- Langue
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	4 à 12
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 159

Scrabble challenge

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un face à face intense pour des parties rapides de scrabble version défi.

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 1 Chariot
- 10 Cubes lettre
- 1 Sablier
- 1 Règle du jeu

Nb pièces:



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R10- Langue
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	
Nombre de joueurs:	2
Difficulté:	
Marque du jeu:	MATTEL
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 598

Kalifico

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le but est de trouver des qualificatifs qui correspondent à l'objet choisi par l'orateur. Celui à qui il ne reste plus qu'une carte gagne la manche.

*Contenu:
- 110 Cartes qualificatif
- 1 Sonnette
- 1 Sac
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R10- Langue
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	Multijoueur
Difficulté:	
Marque du jeu:	COCKTAIL GAMES
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 447

Typo

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Etre le premier à se débarrasser de ses cartes en créant des mots.

*Contenu:
- 1 Sablier
- 64 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R10- Langue
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 421

Mixmo

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Prendre six lettres et faire une grille de mots, criez mixmo pour inciter tous les joueurs à prendre deux lettres supplémentaires, etc. Jusqu'à ce que le bandit sorte et perturbe les joueurs, un thème est annoncé et un mot dans la grille doit s'y rapporter en fin de partie, sinon… Perdu!!!

*Contenu:
- 120 Lettres
- 1 Sac
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R10- Langue
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	ASMODEE
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1405

Guardians of Legends

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Donnez des indices à vos adversaires afin de faire découvrir les lieux où se cachent trésors et légendes. Jeu avec plusieurs niveaux de difficultés pour dynamiser le jeu de base !!! 12 points et vous êtes le meilleur des explorateurs.

*Contenu:
- 24 Tuiles Iles
- 24 Cartes lieux
- 35 Cartes postales
- 15 Pions Bateaux

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R11- Enigme
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	3 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1136**

Ademimo

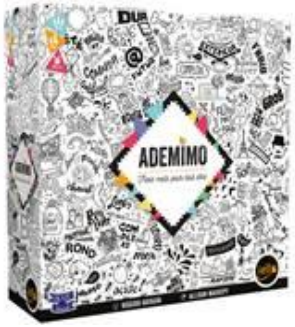
Commentaires sur le jeu

Points: 1

Faites deviner aux autres joueurs un mot parmi les dix devant vous, tout en utilisant seulement vos trois pions que vous disposerez à bon escient pour le faire deviner.

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu en trois pièces
- 60 Pions pyramides
- 6 Plateaux de vote
- 6 Paravents
- 150 Cartes mots

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R11- Enigme
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	3 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	IELLO
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1678**

Cartzzle "Brocéliande illimitable"

Commentaires sur le jeu

Jeu d'éni Points: 1

Jeu de cartes à superposer, ajuster pour révéler une image pleine de secrets et perpétuelle, sans limites quoi !!!
Seul ou en coopération, en mode réalisation simple ou quête…

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R11- Enigme
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+45 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	Juan Rodriguez/David Bo

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 810

Animal Suspect

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Faites deviner l'association des deux cartes que le dé vous indique... Un animal et une expression, la combinaison peut être délirante, à vous de bien l'imiter pour gagner et faire gagner des cartes !!! Le joueur qui en aura collecté le plus sera le vainqueur de ce jeu de mise en scène.

*Contenu:
- 60 Cartes animal
- 60 Cartes expression
- 1 Canard
- 1 Gobelet secret

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R11- Enigme
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	3 à 8
Difficulté:	
Marque du jeu:	GIGAMIC
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1033

Watizit

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Associez les 3 cartes ABC qui sont devant vous et dessinez une à une les interdictions que vous devrez faire deviner aux autres joueurs. Le dessinateur et celui qui trouve la réponse empoche 3 points chacun. A la fin des 3 manches celui qui aura le plus de points gagne la partie.

*Contenu:
- 87 Cartes en 3 séries A,B,C
- 3 Caches-cartes
- 8 Ardoises
- 8 Stylos

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R11- Enigme
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	3 à 8
Difficulté:	
Marque du jeu:	RAVENSBURGER
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1677**

La marche du crabe

Commentaires sur le jeu

Jeu d'éni Points: 1

Jeu de déduction pour 2 joueurs où vous incarnez des crabes carrés qui coopèrent afin de libérer leurs frères pris sous des déchets sur la plage ou en bordure de mer…
Sauvez les 8 et vous aurez gagné !!!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R11- Enigme
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	Julien Prothière

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **967**

Esquissé

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de dessin sur le principe du téléphone arabe. Chacun dessine ou écrit le mot qu'il doit faire deviner ou lire à son voisin, le voisin dessine ou écrit le mot qu'il a lu ou pense avoir deviner, etc. jusqu'à ce que l'on récupère son support de départ et là, c'est la grande découverte!!!! Qu'avez-vous réussi à faire passer comme info, qui est le maillon faible de la chaîne !!!! Une bonne rigolade en vue...

*Contenu:
- 100 Cartes recto verso
- 8 Carnets effaçables

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R11- Enigme
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	4 à 8
Difficulté:	
Marque du jeu:	GOLIATH
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 200

Spring fever

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Saurez vous éviter le saccage des escargots dans votre parterre de fleurs? Cumulez les points est vous serez le gagnant.

*Contenu:
- 60 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R11- Enigme
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	3 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	FILOSOFIA
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 203

Time's up! Family

Commentaires sur le jeu

Points: 1

3 Manches pour totaliser un max de point en faisant deviner des objets, des animaux, des professions à son équipe.

*Contenu:
- 220 Cartes
- 1 Carnet de résultats
- 1 Sablier de 40sec
- 1 Sac de rangement
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R11- Enigme
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	4 à 12
Difficulté:	
Marque du jeu:	ASMODEE
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 206

Chocologique

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Remettre en place les chocolats…

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 9 Chocolats en plastique
- 1 Livret de défis
- 18 Jetons d'aide
- 1 Sac de transport

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R11- Enigme
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	
Nombre de joueurs:	1
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1601

Yozu

Commentaires sur le jeu

Jeu d'éni Points: 1

Les joueurs doivent deviner l'une des cartes de l'oracle afin de pouvoir la poser devant lui ou en remplacer une. On joue ainsi jusqu'à ce qu'un joueur ai réalisé un Yozuka (4 animaux différents dans la même saison) ou un Yozumi (1 animal identique dans les 4 saisons).

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R11- Enigme
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	3 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	Arnaud Ladagnous

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1559

UNLOCK Epic Adventures

Commentaires sur le jeu

Jeu d'éni Points: 1

Escape game, avec 3 scénarios à réaliser en une heure de temps chacun. Arriverez vous à sortir de là à temps?

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R11- Enigme
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+60 mn
Nombre de joueurs:	Multijoueur
Difficulté:	
Marque du jeu:	ASMODEE
Auteur:	M.Casnin/L.Marie/G.Didier

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 952

Yesss!

Commentaires sur le jeu

Points: 1

2 Modes de jeux , coopératif ou compétitif, selon votre humeur, pour ce jeu où vous devez gagner des cerveaux pour remporter la partie. Comment? Faites deviner une paire d'objets !!!

*Contenu:
- 60 Cartes objets recto verso
- 7 Jetons numérotés de 1 à 7
- 21 Jetons portant chacun une des paires de numéros possibles entre 1 et 7.
- 1 Marqueur rond pour le sens du jeu

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R11- Enigme
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 7
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 833

Perplexus original

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Casse tête dans un labyrinthe en 3D à réaliser en 100 étapes…

*Contenu:
- 1 Sphère

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R11- Enigme
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	
Nombre de joueurs:	1
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1890

5 Minutes Mystère: le musée Tutti Quanti

Commentaires sur le jeu

Jeu d'éni Points: 1

Le précieux biglotron a été volé au musée Tutti Quanti, identifiez vite le coupable pour rendre cet objet au conservateur. Le temps presse !!!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R11- Enigme
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	1 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	Connor Reid et Peter Nes

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1907**

Château Formes

Commentaires sur le jeu

Jeu d'éni Points: 1

80 défis pour de redoutables batisseurs !!!
D'après le schéma donné au départ, placez ensuite sur le niveau supérieur les autres pièces demandées.

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R11- Enigme
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	1
Difficulté:	
Marque du jeu:	SMART GAMES
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1845**

A fake artist goes to New York

Commentaires sur le jeu

Jeu d'éni Points: 1

5 joueurs minimum, un maitre du jeu qui donne un thème commun à tous les joueurs. Parmi eux, il y aura un imposteur mais personne ne sait qui encore… le maître du jeu distribue à chacun une carte sur laquelle il aura écrit un mot sur le thème et identique pour tous, sauf pour l'imposteur qui aura une croix… Chacun va devoir à leur tour compléter le dessin commun qui se crée sur la feuille… Arriverez vous à débusquer cette imposteur ou au contraire savoir rester en jeu en ne vous faisant pas découvrir !!! A vos crayons !!!

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R11- Enigme
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	Multijoueur
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	Jun Sasaki

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 636

Mystère à l'Abbaye

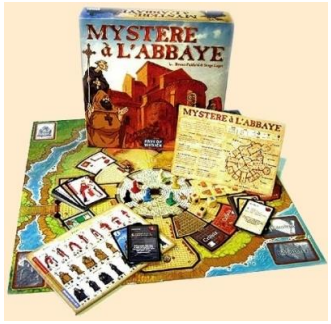
Commentaires sur le jeu

Points: 1

Frère Adelme a été assassiné, toute l'abbaye est troublée… Ce paisible lieu d'accueil des pélérins ayant perdu sa sérénité, nul ne partira sans avoir élucider le mystère de ce meurtre… Saurez vous trouver le coupable?

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 6 Figurines
- 6 Carnets de note
- 102 Cartes (suspect, livre, évènement, crypte, messe)
- 1 Bloc de feuilles de suspects

Nb pièces:



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R11- Enigme
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+70 mn
Nombre de joueurs:	3 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	DAYS OF WONDER
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 744

Cluedo

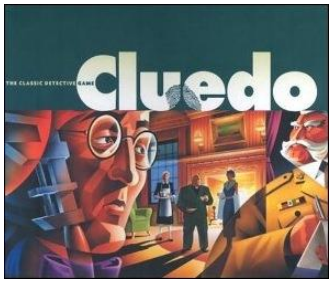
Commentaires sur le jeu

Points: 1

Partez à la recherche de l'assasin du Docteur Lenoir… Un mystère à résoudre avec tous les suspects habituels.

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 1 Bloc d'enquête
- 1 Enveloppe secrète
- 6 Pions
- 6 Armes
- 21 Cartes

Nb pièces:



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R11- Enigme
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	3 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	PLAYSKOOL_HASBRO
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 404

Kiproko

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Faire deviner à son équipe ou à ces adversaires un mot en le construisant!

*Contenu:
- 77 Cartes Kiproko
- 8 Cartes de 1 à 8
- 3 Cartes tableau
- 10 Grandes baguettes
- 6 Petites baguettes
- 2 Perles bleues, 2 Rouges
- 1 Sablier

Nb pièces:



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R11- Enigme
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+25 mn
Nombre de joueurs:	3 à 8
Difficulté:	
Marque du jeu:	COCKTAIL GAMES
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 369

Cluedo classique

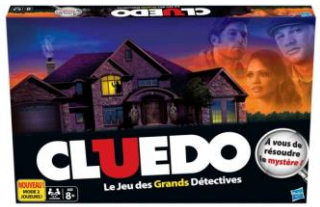
Commentaires sur le jeu

Points: 1

Qui a tué M. Lenoir???

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 1 Etui confidentiel
- 1 Carnet détective
- 6 Pions personnage
- 21 Cartes
- 13 Cartes bonus
- 6 Pions arme

Nb pièces:



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R11- Enigme
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	MB_HASBRO
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1190**

When I dream

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Au cours des différentes manches, un joueur rêveur doit identifier des propositions basées sur les indices que les autres joueurs vont lui donner. Ecoutez la voix des fées, méfiez vous des croques-mitaines et des marchands de sable. Lorsque le jour se lève, vous souviendrez vous de votre rêve?
Le joueur ayant totalisé le plus de point, gagne la partie.

*Contenu:
- 11 Cartes Esprit du Rêve
- 110+5 Cartes Rêve

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R11- Enigme
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	4 à 8
Difficulté:	
Marque du jeu:	ASMODEE
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1811**

Puzzlegend Sherlock Holmes

Commentaires sur le jeu

Jeu d'éni Points: 1

Identifiez les preuves et indices de l'enquête. Assemblez les pièce du puzzle correctement, progressez sur la scène de crime. Parviendrez vous à résoudre cette terrible enquête?

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R11- Enigme
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	
Nombre de joueurs:	2
Difficulté:	
Marque du jeu:	BLUE ORANGE
Auteur:	Yoann Levet



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 382

Rush Hour

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Réalise les défis des différentes cartes pour arriver à sortir la voiture de cet embouteillage!!!

*Contenu:
- 11 Voitures
- 1 Voiture rouge héros
- 4 Camions
- 1 Grille embouteillage
- 60 Cartes défis

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R11- Enigme
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	
Nombre de joueurs:	1
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1803

The KEY Sabotages à Lucky Lama Land

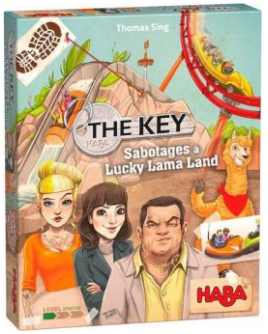
Commentaires sur le jeu

Jeu d'éni Points: 1

Une mystérieuse série de sabotages ébranle la parc d'attractions " Lucky Lama Land" A vous de mener l'enquête en trouvant des indices vous menent au coupable.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R11- Enigme
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	1 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	HABA
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1252**

13 Indices

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Soyez le premier à résoudre votre affaire en identifiant le coupable, le lieu et l'arme du crime. Ce qui change par rapport au Cluedo, c'est que chacun à son propre crime à résoudre grâce aux indices communs que les autres vont vous finir. A découvrir !!!

*Contenu:
- 8 Loupes
- 8 Tuiles lettres
- 30 Cartes indices (10 Pers, 10 lieux, 10 armes)
- 6 Paravents

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R11- Enigme
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	1 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	GIGAMIC
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1812**

Puzzlegend "Merlin"

Commentaires sur le jeu

Jeu d'éni Points: 1

Collectez les éléments de la forêts. Assemblez les pièces du puzzle correctement, progressez dans votre quête magique. Combattez les monstres grâce à vos pouvoirs!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R11- Enigme
Age préconisé :	08+
Durée de jeu prévue:	
Nombre de joueurs:	2
Difficulté:	
Marque du jeu:	BLUE ORANGE
Auteur:	Yoann Levet



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1460**

Maiko

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu de mémoire et d'élégance. Trouvez vos 9 paires d'objets pour devenir geisha. Dans Maiko, vous incarnez une apprentie geisha pendant l'ère Maiji au Japon, dont le but est de devenir une femme exceptionnelle en excellant dans les arts traditionnels japonais tels que la danse, la musique ou encore l'art de porter le kimono.

Contenu:
- 1 plateau de jeu
- 4 plateaux maiko
- 4 cartes professeur

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	09+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	Cécile Langlais, Ludovic M

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1003**

Sabordage

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Barbe Noire a livré son secret aux pirates de toutes les mers. A vous d'être le joueur qui prendra la mer avec le plus grand navire afin de remporter son trésor et la victoire !!! Ravitaillez votre navire, construisez, tirez, passer la main, aborder et collecter les trésors, voilà vos prochaines missions… Mais attention la terre est ronde et les attaques de vos adversaires arrivent de toute part !

*Contenu:
- 5 Pirates
- 5 Tuiles Proue

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	09+
Durée de jeu prévue:	+45 mn
Nombre de joueurs:	2 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	SUPERLUDE
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1441

Chawaï

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Avec vos cartes, essayez de bien miser afin de récupérer les meilleures cartes mise en jeu. Elles vous rapporteront des points, mais attention à vos adversaires qui convoitent eux aussi celles-ci et ne veulent pas récupérer les points négatifs… Les goélands guettent aussi pour vous voler votre pêche !!!

*Contenu:
- 72 Cartes plongeurs
- 36 Cartes poissons
- 1 Plateau de jeu

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	09+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	3 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	SUPERLUDE
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 191

Shadow Hunters

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Etes vous une créature des ténèbres, un chasseur de démons ou un simple civil? Gardez votre nature secrète jusqu'au bon moment pour déployer vos pouvoirs…et démasquez vos adversaires!!!

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 72 Cartes
- 16 Marqueurs
- 2 Dés
- 1 Règle du jeu

Nb pièces:



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	09+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	4 à 8
Difficulté:	
Marque du jeu:	MATAGOT
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1354**

Naga Raja

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Créer des chemins qui mènent à ses reliques, afin de les retourner faces visibles et d'obtenir des points mais attention le joueur perd s'il rend visible ses 3 reliques maudites.

*Contenu :
- 2 plateau de jeu
- 18 reliques
- 18 dalles
- 12 amulettes
- 36 bâtonnets

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	09+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	2
Difficulté:	
Marque du jeu:	HURRICAN
Auteur:	Bruno Cathala et Theo Riv

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1095**

Cappuccino

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Déplacer un ou une pile de gobelets de votre symbole pour être à la fin de la partie celui qui aura su le plus s'étendre et obtenir le plus de piles avec le sien à son sommet.

*Contenu:
- 16 Gobelets * 4 couleurs
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	09+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	MATAGOT
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1004**

Luxor

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Gagnez des points en combinant au mieux les animaux sur la fresque verticale. Soit vous placerez archéologues et scarabée, soit juste un scarabée, au bout de trois scarabées devant une momie, à vous les points. Attention à votre objectif secret, il vous apportera encore plus de point si vous y arrivez…

*Contenu:
- 20 Archéologues
- 1 mur aux hiéroglyphes
- 1 plateau de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	09+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	RAVENSBURGER
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1356**

Kero

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Vous devez collecter un maximum de ressources en utilisant le moins possible de KERO contenu dans votre camion-citerne. Vous devez envoyer des explorateurs sur les nouvelles terres pour les conquérir. Gérer votre KERO, récoltez de nouvelles ressources, explorez de nouvelles terres et sauvez votre clan.

*Contenu :
- 1 règle de jeu
- 1 plateau de jeu
- 8 dés spécifiques

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R07- Hasard
Age préconisé :	09+
Durée de jeu prévue:	+60 mn
Nombre de joueurs:	2
Difficulté:	
Marque du jeu:	HURRICAN
Auteur:	Prospero Hall



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 435

Mr.Jack

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu d'enquête pour découvrir qui est Jack avec l'aide de témoins…

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 8 Pions personnages
- 6 Tuiles bec de gaz et 2 Plaques d'égout
- 1 Carte recto verso Témoin/Pas de témoin
- 2 Barrages de police
- 8 Cartes personnages
- 1 Pion compte tour

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R11- Enigme
Age préconisé : 09+
Durée de jeu prévue: +30 mn
Nombre de joueurs: 2
Difficulté:
Marque du jeu: HURRICAN
Auteur:



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 374

Pictomania

Commentaires sur le jeu

Points: 1

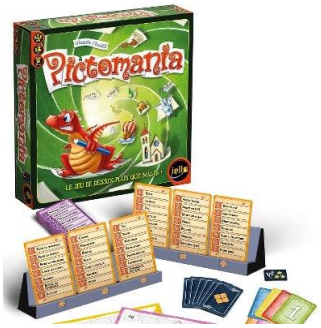
Dessinez le mot qui vous est attribué, devinez et pariez sur ceux dessinés par les autres.

*Contenu:
- 6 Ardoises
- 6 Marqueurs
- 6 Chiffons
- 6 Lots de 5 jetons
- 6 Lots de 7 cartes pari
- 13 Cartes noires

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R11- Enigme
Age préconisé : 09+
Durée de jeu prévue: +25 mn
Nombre de joueurs: 3 à 6
Difficulté:
Marque du jeu: IELLO
Auteur:



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 983

Loup Garou pour une nuit

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Chaque joueur incarne un personnage tiré au hasard: simple villageois, villageois avec des capacités spéciales ou loup garou.
Pour gagner, il faut retrouver derrière quels joueurs se cachent les loups garou…à moins que vous en soyez un vous-même…
Dans ce cas, à vous de semer la confusion et de détourner les soupçons sur les autres!

*Contenu:
- 16 Cartes personnage
- 16 Jetons personnage

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R11- Enigme
Age préconisé :	09+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	3 à 10
Difficulté:	
Marque du jeu:	RAVENSBURGER
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1459

Kimonos

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Kimonos est un jeu de cartes de combinaison. Le jeu se déroule en plusieurs manches qui représentent les jours de marché pendant lesquels les jeunes filles vont tenter de récupérer les tissus qu'elles souhaitent utiliser pour leur kimono.

* Contenu:
- 56 cartes
- 24 boutons
- 1 plateau
- 1 sac en tissu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	10+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	SUPERLUDE
Auteur:	Hinata Origushi

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 965

Qui paire gagne

Commentaires sur le jeu

Points: 1

A l'aide de vos cartes chiffres, essayez d'associer les cartes devant vous par paire. Plus vous aurez de paires en commun avec les autres, plus vous marquerez de points!

Contenu:
- 150 Cartes recto verso
- 88 Cartes numérotées (8*11 Cartes)
- 11 Jetons chiffres
- 1 Block de score
- Des crayons

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	10+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	2 à 8
Difficulté:	
Marque du jeu:	SCORPION MASQUE
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1863

Perfect Words

Commentaires sur le jeu

Jeu d'ass Points: 1

Placez bien les mots que vous avez à votre disposition afin de faire les meilleures associations d'idées. L'avenir vous dira si vous avez la même logique que vos partenaires de jeu.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R01- Association
Age préconisé :	10+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	Paul Henri Argiot

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1137**

La légende de Wendigo

Commentaires sur le jeu

Jeu de str Points: 1

L'esprit du Wendigo rôde sur le camp scout qui s'est installé dans la forêt. Celui qui osera prononcer son nom, disparaîtra !!! Etes vous prêt à l'affronter? Démasquez le avant qu'il n'ai enlevé 5 d'entre eux.....

*Contenu:
- 32 Tuiles scout
- 32 Tuiles Wendigo
- 1 Sablier 45 secondes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 10+
Durée de jeu prévue: +15 mn
Nombre de joueurs: 2 à 6
Difficulté:
Marque du jeu: IELLO
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **387**

Kaleidos

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Observe et trouve un max de mots commençant par a lettre tiré au sort.

*Contenu:
- 20 Fiches illustrées
- 4 Chevalets
- 4 Crayons
- 26 Cartes lettre
- 1 Bloc de feuilles
- 1 Sablier
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 10+
Durée de jeu prévue: +20 mn
Nombre de joueurs: 2 à 12
Difficulté:
Marque du jeu: ASMODEE
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1880**

Faraway

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Bienvenue sur Alula, un continent aux paysages envoûtants, dont la topographie se transforme au gré des saisons. Dans ce monde en constante évolution, une aventure extraordinaire vous attend alors que vous parcourez ses contrées et explorez ses merveilles cachées. L'anticipation et le choix de votre parcours exploratoire conditionnerons le nombre de points de victoire que vous cumulerez à votre retour…

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R02- Séquence
Age préconisé :	10+
Durée de jeu prévue:	+25 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	BLACKROCK
Auteur:	Johannes Goupy et Coren

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **782**

Linko!

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Placez vos cartes sur la table et marquez autant de point que celles qui vous resteront à la fin de la partie. Tout peux basculer juqu'à la fin du jeu. Vous gagnerez si vous êtes celui qui en a le plus.

*Contenu:
- 110 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R02- Séquence
Age préconisé :	10+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	RAVENSBURGER
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1733**

Chroni l'histoire des arts

Commentaires sur le jeu

Jeu de sé Points: 1

Replacer chronologiquement les œuvres d'art , les personnages célèbres, les oeuves littéraires que vous avez sur vos cartes, en cas d'erreur, vous devrez en remplacer plus que ce que vous aviez au départ.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R02- Séquence
Age préconisé :	10+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	1 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1801**

Complices

Commentaires sur le jeu

Jeu de cir Points: 1

Jeu de coopération dans lequel vous incarnez un duo de voleurs. Vous devrez, à l'aide de lunettes avec des filtres de couleurs différents, communiquer pour passer à travers les lasers et obstacles, chacun ne voyant pas les mêmes choses que l'autre.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R03- Circuit
Age préconisé :	10+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	Jules MESSAUD Antonin B

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1914**

Harmonies

Commentaires sur le jeu

Jeu de str Points: 1

Construisez des paysages en plaçant des jetons colorés sur votre plateau. Tentez de créer les territoires d'animaux et de les pousser à s'installer dans votre paysage !
Combinez tactiquement paysages et animaux pour gagner le plus de points et remporter la partie.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	10+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	1 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	LIBELLUD
Auteur:	Johan Benvenuto



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **986**

For Sale

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Offrez vous les maisons de vos rêves avec ce jeu d'enchères où dans un premier temps, vous allez acheter des maisons que vous revendrez ensuite.

*Contenu:
- 30 Cartes maison
- 30 Cartes chèque
- 84 Jetons pièce
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	10+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	3 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	IELLO
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1595**

Jardins d'Orient

Commentaires sur le jeu

Jeu de str Points: 1

Accumulez des points en complétant des cartes paysage pour en faire des séries. Une série est un panorama qui montre votre minutieux travail de paysagiste qui vous permettra aussi de récupérer des récompenses tout au long de votre labeur. Aurez-vous la bienveillance des Dieux qui vous jugeront?

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	10+
Durée de jeu prévue:	+45 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	GIGAMIC
Auteur:	Martin Dolezal

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1594**

Cookie Addict

Commentaires sur le jeu

Jeu de str Points: 1

Déplacez votre personnage pour récupérer des cookies jusqu'à ce que l'un d'entre vous ne puisse plus bouger, c'est-à-dire activer une tuile.

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	10+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	Pierrick Lugen

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 602

Skull " Les origines "

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Réussir deux défis en bluffant ses adversaires: retourner le nombre de disques correspondant à ce défi sans jamais retourner un skull.

*Contenu:
- 4 Disques par peuple soit 24 disques
- 6 Tapis, 1 par peuple
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	10+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	3 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	LUI-MÊME
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 997

Meeple War

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de gestion, de construction et d'amélioration de bâtiments par des ouvriers pour créer sa cité tout en résolvant explorations, combats et destructions de bâtiments. Celui qui totalise 6 points de victoire pendant son tour, gagne la partie.

*Contenu:
- 52 Meeples
- 40 Bâtiments
- 16 Ouvriers
- 4 Enceintes de la cité

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	10+
Durée de jeu prévue:	+60 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 631

Relic Runners

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Vous êtes un intrépide aventurier à la recherche des trésors perdus cachés au sein de temples oubliés. Il vous faudra mettre sur pied des expéditions pour fouiller les ruines dans la jungle et déterrer ainsi les fabuleux trésors… C'est sans compter sur vos adversaires qui en font de même!!!

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 5 Sets d'explorateur (1 Personnage et sa fiche, 10 relais, 3 caisses à outils)
- 10 Jetons outil

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	10+
Durée de jeu prévue:	+60 mn
Nombre de joueurs:	2 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	DAYS OF WONDER
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1769

Happy City

Commentaires sur le jeu

Jeu de str Points: 1

Obtenez le plus grand nombre de points en construisant devant vous la plus heureuse des villes.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	10+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	2 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	Toshiki et Airu Sato

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1824**

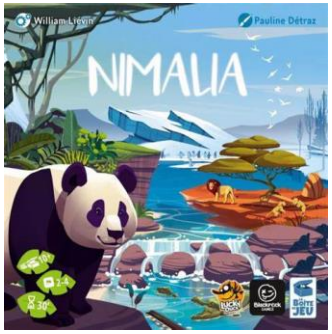
Nimalia

Commentaires sur le jeu

Jeu de str Points: 1

Vous allez devoir créer la plus belle réserve d'animaux tout en essayant de réaliser harmonieusement les objectifs qu'on vous demandent... Chaque réalisation vous apportera des points, si à l'issue de la 5ième manche vous êtes celui qui en possède le plus, alors vous serez le maître des lieux !!!

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	10+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	William Liévin

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1547**

MINI MINERS

Commentaires sur le jeu

Jeu de str Points: 1

Jeu de plateau d'exploration/exploitation minière. Recruter et utiliser astucieusement son clan de Nains afin de collecter le maximum de pépites d'or.

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	10+
Durée de jeu prévue:	+60 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	Jérome Badoux

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1567**

The Crew, en quête de la 9ième planète

Commentaires sur le jeu

Jeu de str Points: 1

Jeu de coopération où chacun devra remporter des plis avec les cartes qu'il a en main pour réussir sa tâche qui permettra de finaliser la mission commune à tous.
Variante pour 2 joueurs incluse.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	10+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	3 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	IELLO
Auteur:	Thomas Sing

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **491**

Rattus

Commentaires sur le jeu

Points: 1

La peste noire s'abat sur le vieux continent, lorsque l'épidémie sera terminée, ainsi que la partie, le joueur qui aura réussi à sauver la plus grande partie de sa population sera déclaré vainqueur…

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 80 Cubes
- 49 Jetons rat
- 12 Jetons cerclés de violet
- 6 Cartes de classe

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	10+
Durée de jeu prévue:	+45 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	IELLO
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 830

Colt Express

Commentaires sur le jeu

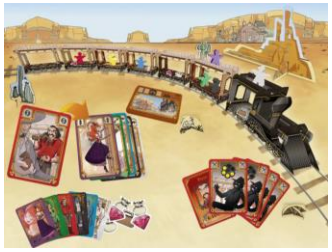
Points: 1

L'action se passe dans l'express de l'Union Pacific où 47 passagers vont être braqués par des bandits armés jusqu'aux dents. Votre mission est d'être l'un de ces bandits et d'essayer de voler un max de bourses aux voyageurs sans vous faire tirer dessus ou dévaliser par les autres membres du gang et surtout d'éviter le marshal qui protège ce train et sa fameuse malette…

*Contenu:
- 6 Wagons
- 1 Locomotive

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	10+
Durée de jeu prévue:	+45 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 488

Lost Temple

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les joueurs sont des aventuriers partis à la recherche d'un temple perdu au cœur de la jungle. Le vainqueur sera le premier à parvenir au temple sur la dernière case du parcours grâce aux indigènes.

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 8 jetons machette
- 18 Jetons chance
- 1 Jeton idole
- 50 Emeraudes

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	10+
Durée de jeu prévue:	+45 mn
Nombre de joueurs:	2 à 8
Difficulté:	
Marque du jeu:	IELLO
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 881

Maka Bana

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Serez vous le meilleur promoteur immobilier? L'archipel de Maka Bana s'offre à vous !!! Créez vos projets, construisez vos paillotes, protéger vos chantiers ou bloquez vos adversaires dans leurs réalisations. Le But: avoir le plus beau complexe touristique, avec club de plongée, sera encore mieu !!!

Contenu:
- 2 Plateaux de jeu
- 60 Paillotes en 6 couleurs
- 90 Cartes (6X15)

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	10+
Durée de jeu prévue:	+60 mn
Nombre de joueurs:	3 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1886

Knarr

Commentaires sur le jeu

Jeu de str Points: 1

Soyez le plus rapide des vikings à former votre équipage et conquérir de nouveaux espaces afin de commercer, augmenter votre renommée et remporter les 40 points qui mènent à la victoire !!!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	10+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	BOMBYX
Auteur:	Thomas Dupont

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1858**

Splendor Duel

Commentaires sur le jeu

Jeu de str Points: 1

Utilisez les jetons gemme et perle, les figurines privilège et les pouvoirs des cartes pour remplir une des 3 conditions de victoire.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	10+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	2
Difficulté:	
Marque du jeu:	SPACE COWBOYS
Auteur:	Marc André et Bruno Cath

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1704**

Matcha

Commentaires sur le jeu

Jeu de str Points: 1

Dans ce jeu de stratégie, les joueurs cherchent, grâce aux cartes jouées secrètement, à rassembler les ustensiles dont ils ont besoin pour préparer la cérémonie du thé.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	10+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2
Difficulté:	
Marque du jeu:	MATAGOT
Auteur:	David Harding

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1706**

Calico

Commentaires sur le jeu

Jeu de str Points: 1

Les joueurs vont tenter de composer le quilt le plus douillet en draftant et en plaçant des tuiles de tissus de différentes couleurs et différents motifs sur leur plateau de jeu.
3 objectifs individuels et des objectifs communs pour accueillir des chats et créer des regroupements de couleurs sur lesquels on va coudre des boutons. Obtenez le plus de points grâce à votre réalisation finale.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	10+
Durée de jeu prévue:	+45 mn
Nombre de joueurs:	1 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	Kevin Russ

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1670**

Mandala Stones

Commentaires sur le jeu

Jeu de str Points: 1

Jeu de collecte et de décompte avec des pierres d'harmonie qui sont placées au départ sur un plateau de jeu et que vous allez prendre avec un des artistes présents sur le plateau pour créer des tours sur votre plateau individuel. Vos choix sont stratèges et vous permettront le moment choisi de marquer des points qui vous mèneront à la victoire...

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	10+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	Filip Glowacz

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1726**

Living Forest

Commentaires sur le jeu

Jeu de str Points: 1

Vous devrez secourir l'arbre sacré de la forêt en proie aux flammes dévastatrices d'Onibi. Soyez le plus stratégique pour gagner cette bataille.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	10+
Durée de jeu prévue:	+40 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	Aske Christiansen



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **939**

Sapiens

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Chaque joueur a pour objectif de répondre aux besoins de sa tribu dans deux domaines: nourriture et abri. Vous allez faire progresser votre tribu dans la vallée en récoltant au passage de la nourriture et de nouveaux abris. On comparera, à la fin du jeu, le plus faible de vos domaines. La personne qui comptabilisera le plus de point dans celui-ci gagnera la partie.

*Contenu:
- 1 Plateau score
- 8 Demi plateaux vallée recto verso
- 63 Tuiles tribu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	10+
Durée de jeu prévue:	+45 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1896**

The Vale of Eternity

Commentaires sur le jeu

Jeu de str Points: 1

En tant que dresseur, traquez et apprivoisez une multitude de créatures dans le but ultime de capturer les puissants et nobles dragons. Piochez des cartes, effectuez des actions et utilisez les effets des serviteurs invoqués pour devenir le plus grand dresseur de monstres.

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	10+
Durée de jeu prévue:	+40 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	BLACKROCK
Auteur:	Eric Hong

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1841**

Kites

Commentaires sur le jeu

Jeu de str Points: 1

Jeu de coopération dans lequel vous devez communiquer rapidement afin de maintenir vos cerfs-volants en l'air tout au long du spectacle qui se déroule devant nos yeux. Aucun sablier ne doit être vide avant la fin de la pioche mais attention aux turbulences!!!

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	10+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	MATAGOT
Auteur:	Kevin Hamano

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1884**

Tails on Fire

Commentaires sur le jeu

Jeu de str Points: 1

Volez successivement le feu à l'iguane présent devant tous et essayez de le garder le plus longtemps possible dans votre camp pour gagner la partie. Le joueur en ayant conservé le pls gagnera la partie. Attention aux tours de vos adversaires…

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	10+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	IELLO
Auteur:	Thomas Sellner

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **936**

Manchots Barjots

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Pour sauver vos manchots de la fonte des glaces, choisissez judicieusement lesquelles de vos recrues farfelues partiront à la conquête des zones tratégiques et lesquelles iront saboter les plans de vos adversaires.

*Contenu:
- 90 Cartes (18*5 zones)
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	10+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	BOMBYX
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1652**

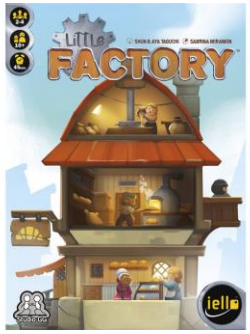
Little Factory

Commentaires sur le jeu

Jeu de str Points: 1

Produisez, vendez, échangez, bloquez vos adversaires et récoltez de précieux points d'influence!!
Le premier a avoir 10 Points d'influence gagne la partie, ou bien la pioche est vide…
Une variante solo est possible

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	10+
Durée de jeu prévue:	+45 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	IELLO
Auteur:	Shun et Aya Taguchi

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **921**

Héros à louer

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le jeu est constitué de cartes numérotées de 1 à 7, chaque numéro représentant un héros différent. Au cours de la partie, les joueurs vont se faire passer des cartes face cachée, en donnant des indices sur la nature de la carte. Chacun à leur tour, les joueurs choisissent de recruter le héros ou de passer. Lorsqu'un joueur possède 6 héros différents, il remporte immédiatement la partie.

*Contenu:
- 77 Cartes Héros
- 5 Cartes aide de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	10+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	3 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	IELLO
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 687

Montanara

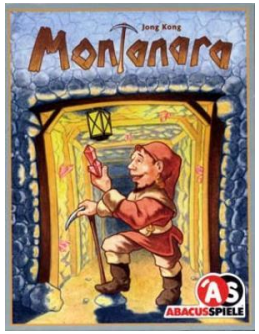
Commentaires sur le jeu

Points: 1

Vous incarnez des nains qui creusent la montagne pour extraire des cristaux de roche.
Le vainqueur sera le premier à avoir extrait 4 cristaux ou ayant le plus grand nombre de cristaux quand la montagne est épuisée.

*Contenu:
- 80 Cartes
- 1 Plateau de jeu
- 2 Aides de jeu
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	10+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	2
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1862

Forêt mixte

Commentaires sur le jeu

Jeu de ha Points: 1

Jouez les cartes arbres de votre main puis ajoutez-y différents animaux, plantes ou champignons en respectant leur préférences pour marquer le plus de point en fin de partie. A la fin de l'hiver, l'ecosystème le plus bénéfique gagne la partie.

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	10+
Durée de jeu prévue:	+60 mn
Nombre de joueurs:	2 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	Kosch

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 518

Zack and Pack

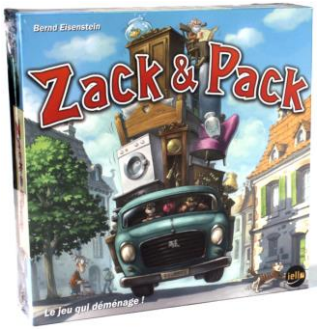
Commentaires sur le jeu

Points: 1

On déménage!!!
Trouve la meilleure carte camionnette disponible pour y stocker toutes tes affaires… Observe, Empile et optimise pour tout mettre.

*Contenu:
- 30 Tuiles camionnettes
- 5 Dés de 5 couleurs
- 64 Marqueurs de points
- 96 Pièces en bois de 5 tailles différentes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	10+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	3 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	IELLO
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 638

Les bâtisseurs moyen-âge

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Soyez le plus organisé pour construire des bâtiments qui vous rapporteront des points de victoire.

*Contenu:
- 42 Cartes ouvriers
- 40 Pièces
- 47 Cartes bâtiment
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	10+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	BOMBYX
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1472**

Imhotep - le duel

Commentaires sur le jeu

Points: 1

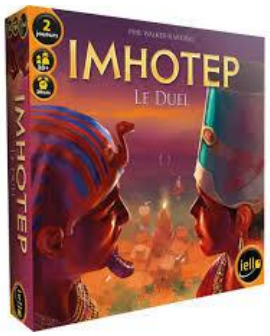
Placer vos pions de manière stratégique et livrez les jetons de plus haute valeur par le biais de six bateaux. Petit à petit, construisez vos quatre monuments afin de gagner le plus de points de prestige possible et de remporter ainsi le duel.

*Contenu:
- 60 Jetons gargaison
- 8 Plateaux lieux
- 2*4 Pions
- 6 Tuiles bateau

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	10+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	2
Difficulté:	
Marque du jeu:	IELLO
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1481**

Dungeon Academy

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dungeon Academy se joue en une succession de niveaux, représentant les étages du don jon. A la fin du 4eme niveau, le joueur ayant récolté le plus de gloire obtient son diplôme et gagne la partie !

Contenu:
- 16 dés de base, 1 dé labyrinthe, 1 dé boss
- 10 cartes héros, 20 cartes trésor, 6 cartes sortie
- 158 jetons énergie
- 1 donjon
- 1 professeur

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	10+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	1 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	MATAGOT
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 433

La Havane

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les joueurs vont acquérir pesos, matériaux de construction, engager des ouvriers et des architectes, voire même collecter des impôts et enrôler des voleurs pour entraver les constructions d'édifices adverses, ou encore profiter du temps présent et faire une petite sieste à l'abri de leur garde du corps.

*Contenu:
- 80 Matériaux de construction
- 1 sac en tissu
- 36 édifices
- 4 ensembles de 13 cartes Action

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	10+
Durée de jeu prévue:	+45 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	FILOSOFIA
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1268

Snow Time

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Placez vous dans l'arbre sacré qui se couvre de fruits en cette arrivée des premières neiges. Affrontez vos adversaires par une bataille de boules de neige et essayez de marquer le plus de point possible.

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 5 Pions totem
- 50 Cartes
- 15 Pions fruits
- 2 Dés

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	10+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	3 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	LIBELLUD
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1076**

Le tour du monde en 80 jours

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Après votre départ précipité de Londres, vous devez y revenir plus innocent que jamais, sans rumeurs à votre sujet ni trop d'argent, bien entendu, pour y retrouvez tous les honneurs !!!
Soyez prudent dans votre voyage, nul ne sert de courir, et le jeu vous le rendra bien…

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 2 Mini plateaux sac
- 6 Pions en forme de chapeau

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	10+
Durée de jeu prévue:	+45 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	PURPLE BRAIN
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1167**

Splendor

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Vous incarnez un riche marchand de la Renaissance et vous utilisez vos ressources pour acquérir des mines, des moyens de transport et des artisans. Ces cartes permettent d'acquérir des points de prestiges. Celui qui aura atteint 15 points ou plus gagnera la partie.

*Contenu:
- 40 Jetons (7 verts, bleus, blancs, noirs, rouges, 5 jaunes)
- 90 Cartes développement (40 N1, 30 N2, 20 N3, 10 nobles)
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	10+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DAYS OF WONDER
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1161**

Indian Summer

Commentaires sur le jeu

Points: 1

*Contenu:
- 32 Ecureuils
- 24 Noisettes
- 8 Plumes
- 4 Tuiles sac
- 1 Buisson de baie en 2 parties
- 30 Baies
- 1 Tuile paire de chaussures
- 20 Animaux
- 6 Plateaux de jeu

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	10+
Durée de jeu prévue:	+45 mn
Nombre de joueurs:	1 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	BLACKROCK
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1147**

Sea of Clouds

Commentaires sur le jeu

Points: 1

3 parts de butin s'offrent à vous, regardez de quoi la première est constituée et si elle vous intéresse, prenez là ou passez à la suivante, etc. jusqu'à la dernière… Constituez ainsi votre équipage ou votre trésor pour marquer le plus de point à la fin de la partie.
Attention aux phases d'abordage !!! Soyez prêt aux combats…

*Contenu:
- 94 Cartes butin
- 65 Doublons
- 1 Pion bateau, 1 pion chapeau

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	10+
Durée de jeu prévue:	+45 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	IELLO
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1479**

Little town

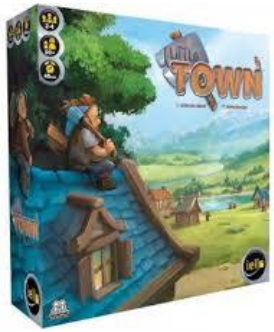
Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un jeu de placement stratégique, accessible et malin !
Par delà les montagnes, cette vallée pleine de ressources n'attend plus que vous. Collectez, construisez, optimisez… et bâtissez la ville qui vous ressemble !

Contenu:
- 1 plateau de jeu recto-verso
- 18 cartes objectifs
- 60 cubes Ressources
- 52 pions en bois

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	10+
Durée de jeu prévue:	+45 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	IELLO
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1477**

Claim

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le jeu se déroule en deux phases distinctes. Lors de la première phase, chaque joueur reçoit une main de cartes dont il se servira pour recruter des partisans. Lors de la seconde phasa, chaque joueur devra utiliser ses partisans afin de rallier les cinq factions du Royaume à sa cause. Au terme de la partie, un joueur ayant une majorité de partisans au sein d'une faction remprte le vote de celle-ci. Celui qui parvients à réunir les vôtes d'au moins trois factions remporte la partie !

*Contenu:
- 52 cartes réparties en 5 factions: 10 Gobelins; 10 Nains; 10 Mort-vivants;

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	10+
Durée de jeu prévue:	+25 mn
Nombre de joueurs:	2
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1256**

Topiary

Commentaires sur le jeu

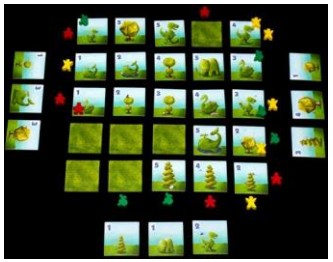
Points: 1

Visitez les magnifiques jardins du parc Topiary, relaxez vous et laissez vous transporter par la beauté des œuvres d'art. Votre but est de placer vos visiteurs et réorganiser au mieux le jaridn pour marquer le plus de point possible en fin de partie.

*Contenu:
- 40 Tuiles
- 32 Visiteurs
- 1 Piste de score
- 4 Jetons score

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R06- Stratégie
Age préconisé : 10+
Durée de jeu prévue: +25 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: DIVERS
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1385**

L'âge de pierre

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de gestion
chaque manche se joue en trios phases:
-on place ses personnages sur el plateau, à tour de rôle, jusqu'à épuisement des places ou des figurines.
-on joue les actions de chaque personnage et on récupère ses figurines au fur et à mesure. Ainsi, on bâtit, on récolte, on chasse…
-on nourrit son peuple
en fin de partie, on compte les points en fonction des récoltes, des ouvriers et des cartes civilisations gagnés.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R06- Stratégie
Age préconisé : 10+
Durée de jeu prévue: +60 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: DIVERS
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1172**

Dice Forge

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	10+
Durée de jeu prévue:	+45 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	LIBELLUD
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1401**

Welcome to the perfect Home

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Développer vos rues en construisant des maisons mais attention à bien repérer leur numéro pour les regrouper en lotissement avec comme possibilité d'agrémenter les espaces, ce qui augmentera leur valeur…

*Contenu:
- 29 Cartes Plans
- 81 Cartes Travaux
- 4 Aides de jeu
- 1 Bloc feuille de marque
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	10+
Durée de jeu prévue:	+25 mn
Nombre de joueurs:	Multijoueur
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1471**

Bruxelles 1897

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Bruxelles 1897 est un jeu de cartes stratégique adapté du jeu de plateau Brauxelles 1893 (As d'or 2014).
1897, l'Art Nouveau rayonne dans les rues de Bruxelles et l'Exposition Internationale ouvre ses portes. Le temps est venu d'asseoir votre notoriété et d'inscrire votre nom dans l'Histoire de l'Art.

Contenu:
- 1 plateau
- 17 pions
- 120 cartes

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	10+
Durée de jeu prévue:	+45 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **431**

L'île Interdite

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu coopératif où l'on doit sortir au plus vite de l'île en sauvant les 4 trésors qu'elle cache…

*Contenu:
- 58 Cartes
- 24 Tuiles réversibles
- 6 Pions en bois
- 4 Figurines Trésor
- 1 Echelle graduée et son Marqueur de niveau
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	10+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	COCKTAIL GAMES
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1420**

Robin Wood

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Bienvenue dans la fôret de Sherwood où s'affrontent Robin des Bois et le Shérif de Nottingham. En tant que simple citoyen pris entre ces 2 factions vous devrez mentir, bluffer, voire dire la vérité pour vous tirer d'affaire.

Contenu:
- 13 cartes
- 4 aides de jeu
- 1 règle du jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	10+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1451**

Hanamikoji

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de cartes malin, tactique et rapide dans lequel vous devez montrer que votre établissement est le plus raffiné de tout Kyoto.

Contenu:
- 7 cartes Geisha
- 21 cartes Objet
- 8 jetons Action
- 7 jetons Art
- 1 livret de règles

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	10+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	IELLO
Auteur:	Kota Nakayama

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 492

Kahuna

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Qui des deux magiciens exerce le plus d'influence sur ces 12 atolls de l'archipel de Kahuna?

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 50 batonnets
- 20 Pierres
- 24 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	10+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	2
Difficulté:	
Marque du jeu:	FILOSOFIA
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 460

Camelot

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Récupérer les 5 jetons de couleurs différentes en remportant le tournoi de joutes

*Contenu:
- 110 Cartes
- 25 Jetons (5 par couleur)
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	10+
Durée de jeu prévue:	+45 mn
Nombre de joueurs:	2 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	ASMODEE
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 449

Boursicocotte

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Acheter des animaux aux enchères afin de collectionner les animaux qui valent le plus grand nombre de point.

*Contenu:
- 40 Cartes animaux
- 55 Cartes Argent
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	10+
Durée de jeu prévue:	+45 mn
Nombre de joueurs:	3 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	ASMODEE
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1218

Oliver Twist

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Au cours des deux manches de jeu, jour et nuit, dérobez le plus d'objets possibles afin de les revendre à Fangin tout en évitant de vous faire remarquer par la police.
Seul le plus riche pourras espérer recouvrer sa liberté !!!

*Contenu:
- 1 Plateau recto verso
- 1 Tuile Fangin
- 13 Cartes personnage
- 16 Cartes cambriolage

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	10+
Durée de jeu prévue:	+45 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	PURPLE BRAIN
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1217**

Eternity

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Gagnez des points en faisant coïncider plis ramassés et engagements annoncés. Il vous faudra donc receuillir les arbres que vous allez devoir planter et conquérir les presqu'îles.

*Contenu:
- 42 Cartes
- 3 Tuiles atouts
- 18 Jetons arbre
- 1 Carnet de score
- 1 Crayon

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	10+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	3 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1473**

Couleurs de Paris

Commentaires sur le jeu

Points: 1

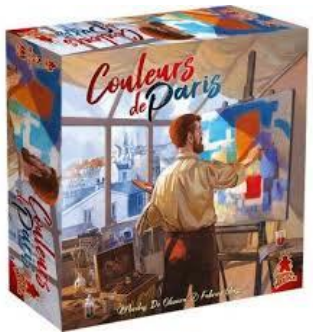
Afin de vous distinguez des autres, vous devez devenir le meilleur dans votre domaine, en réalisant au plus vite des commandes "à la manière de…" tout en améliorant au mieux vos outils et votre technique.

Contenu:
-1 double plateau de jeu circulaire
-4 plateaux individuels
-4 chevalets
-24 meeples assistant
- 12 marqueurs de développement

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	10+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 485

Les Chevaliers de la Table Ronde

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu coopératif dans lequel vous et vos compagnons, incarnant de preux chevaliers, tenterez de protéger Camelot des forces du mal.

*Contenu:
- 1 Carte de Camelot et ses environs
- 3 Planches de quêtes double face
- 30 Figurines chevaliers et leurs ennemis
- 168 Cartes blanches, noires, et d'allégeance
- 7 Blasons et 8 Dés
- 16 Epées

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R06- Stratégie
Age préconisé : 10+
Durée de jeu prévue: +60 mn
Nombre de joueurs: 3 à 7
Difficulté:
Marque du jeu: ASMODEE
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 477

Le Roi des Nains

Commentaires sur le jeu

Points: 1

*Contenu:
- 39 Cartes de base
- 14 Cartes spéciales
- 20 Tuiles Quêtes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R06- Stratégie
Age préconisé : 10+
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs: 3 à 5
Difficulté:
Marque du jeu: IELLO
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1269**

La course vers l'El Dorado

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Vous êtes un explorateur et partez à la conquête de l'El Dorado.
Faites au mieux à chacun de vos tours de jeu pour utiliser vos cartes en main ou en acheter des nouvelles, afin de créer l'exploration qui sera la plus pertinente. Le premier à gravir les marches de l'El Dorado sera désigné comme gagnant

*Contenu:
- 7 Plateaux de jeu
- 2*4 Pions joueurs
- 54 Cartes

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
Age préconisé : 10+
Durée de jeu prévue: +60 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: RAVENSBURGER
Auteur:



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1532**

Big Monster

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Big Monster

Vous êtes un explorateur parti en expédition sur une planète inconnue. Vous devez découvrir des monstres hauts en oculeur, des cristaux précieux mais aussi réussir des missions en prenant de vitesse vos concurrents.

Interactif, fun, tactique, rapide à expliquer et à jouer, Big Monster s'adresse aussi bien aux familles qu'aux joueurs experts, avec ses 3 modes de jeu.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
Age préconisé : 10+
Durée de jeu prévue: +25 mn
Nombre de joueurs: 2 à 6
Difficulté:
Marque du jeu: DIVERS
Auteur:



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 474

Airlines Europe

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Acquérir les compagnies aériennes les plus rentables pour être le plus fortuné.

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 135 Cartes
- 112 Avions
- 20 Marqueurs de score
- 84 Jetons de victoire
- 70 Billets de banque

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	10+
Durée de jeu prévue:	+60 mn
Nombre de joueurs:	2 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	FILOSOFIA
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 484

Pirates des Egouts

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Une chasse au trésor avec des pirates qui pillent les frégates de ses adversaires.

*Contenu:
- 3 Plateaux Frégate
- 30 Figurines
- 20 Bases colorées
- 54 Cartes Talisman
- 6 Cartes tribu
- 42 Cartes Butin

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	10+
Durée de jeu prévue:	+60 mn
Nombre de joueurs:	2 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	IELLO
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 393

Kamisado

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Atteindre la rangée adverse avec une de ses tours.

*Contenu:
- 16 Tours de 2 couleurs différentes
- 1 Plateau de jeu
- 22 Pions marqueurs de dents
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	10+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1512

SEIKATSU

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Elaborer un jardin partagé entre votre pagode et celle des autres joueurs et chercher à obtenir la plus belle vue une fois celui-ci terminé. Jeu d'agencement et de perspectives, entre création de nuées d'oiseaux d'une même espèce et rangs de fleurs identiques visibles depuis les pagodes.

*Contenu:
- 32 Tuiles
- 1 Plateau de jeu
- 3 Marqueurs score
- 4 Tuiles carpes Koï

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	10+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	1 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1531**

Cosmic Factory

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Cosmic Factory
Plongez au cœur du cosmos !

Jeu de pose de tuiles en temps réel, rapide et addictif pour toute la famille.

Dans une véritable course contre le temps, tentez de former la galaxie la plus fabuleuse de l'univers Mais premez garde à ne pas négliger les règles instables et chaotiques qui régissent le cosmos.

Contenu:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	10+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	GIGAMIC
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1239**

Raids

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Construisez le meilleur drakkar et embarquez le plus grand équipage viking. Combattez, transportez, échangez et soyez prêts à faire le nécessaire pour gagner de l'or et vous couvrir de gloire.

*Contenu:
- 4 Pions drakkar
- 4 Plateaux drakkar
- 40 Pions viking
- 20 Pièces
- 1 Plateau de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	10+
Durée de jeu prévue:	+45 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	IELLO
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1010**

Star Realms

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Bâtissez votre propre royaume galactique. Améliorez votre puissance militaire grâce au commerce et envoyez votre armada de vaisseaux de guerre protéger ce qui vous appartient et conquérir ce qui ne vous appartient pas encore !

*Contenu:
- 80 cartes Commerce
- 16 cartes Éclaireur
- 10 cartes Prospecteur
- 4 Cartes Viper

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	10+
Durée de jeu prévue:	+25 mn
Nombre de joueurs:	2
Difficulté:	
Marque du jeu:	IELLO
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1177**

Mad trip

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Retrouvez votre chemin dans la forêt en suivant les indications que vous donnera votre voisin de gauche. Quand vous vous égarez ou que vous rencontrez des difficultés, on vous le signale et vous devez mémoriser chaque endroit sur votre chemin pour les éviter la prochaine fois !!!
Jeu de mémoire et d'actions.

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 50 Cartes chemin
- 1 Jeton start

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	10+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	GIGAMIC
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1489**

Wingspan, à tire d'ailes

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Vous êtes des passionnés d'oiseaux cherchant à découvrir et à attirer les plus beaux spécimens dans votre volière.

Contenu:
- 1 Livre de règles
- 1 Appendice
- 1 Livre de Règles d'Automate
- 1 Plateau Objectifs
- 1 Plateau Oiseaux
- 5 Plateaux Joueurs

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
Age préconisé : 10+
Durée de jeu prévue: +60 mn
Nombre de joueurs: 1 à 5
Difficulté:
Marque du jeu: MATAGOT
Auteur:



Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **487**

Seven Wonders

Commentaires sur le jeu

Points: 1

3 Ages pour tout construire… Etre le plus ambitieux, commercer au mieux pour dominer les cités voisines.

*Contenu:
- 7 Plateaux Merveille
- 7 Cartes Merveille
- 49 Cartes Age 1
- 49 Cartes Age 2
- 50 Cartes Age 3
- 46 Jetons conflit

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
Age préconisé : 10+
Durée de jeu prévue: +30 mn
Nombre de joueurs: 2 à 7
Difficulté:
Marque du jeu: COCKTAIL GAMES
Auteur:



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1488**

Obscurio

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Obscurio est un jeu coopératif et asymétrique de communication par l'image.
Un joueur incarne le Grimoire et doit guider son équipe vers la sortie, salle après salle, en lui donnant des indications sur la bonne porte à emprunter.
Les Magiciens (reste équipe) coopérent pour trouver la carte du Grimoire.
Mais parmi eux se trouve un Traitre qui brouille les pistes !

Contenu:
- 2 jetons Papillon
- 84 cartes Illusion

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
Age préconisé : 10+
Durée de jeu prévue: +45 mn
Nombre de joueurs: 2 à 8
Difficulté:
Marque du jeu: LIBELLUD
Auteur:



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1249**

Welcome to the dungeon

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Entrez si vous osez! Soyez le plus téméraire afin d'affronter tous les monstres qui auront été mis dans le donjon avant que vous ne soyez autorisé à y entrer… Se joue en deux phases, enchérir pour être le plus téméraire et enfin passer à la phase suivante pour vaincre les monstres.

*Contenu:
- 13 Cartes Monstres
- 4 Aides de jeu
- 8 Cartes réussite
- 28 Tuiles

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R06- Stratégie
Age préconisé : 10+
Durée de jeu prévue: +30 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: IELLO
Auteur:



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 358

Le lièvre et le Hérison

Commentaires sur le jeu

Points: 1

La fable de la fontaine revisitée version allemande…
Arriver le premier en menant bien sa course, pas trop vite et en réfléchissant !!!

*Contenu:
- 1 Plan de jeu
- 6 Pions de 6 Couleurs
- 15 Cartes lapins
- 18 Cartes salade
- 87 Carottes

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	10+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	RAVENSBURGER
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1184

Le désert interdit

Commentaires sur le jeu

Points: 1

En perdition dans le désert, votre seule chance de survivre est de retrouver une machine volante légendaire. Coopérez avec vos partenaires afin d'échapper à la chaleur, à la tempête de sable tout en reconstituant cette fameuse machine dont les morceaux sont éparpillés dans le désert…

*Contenu:
- 49 Cartes
- 48 Marqueurs sable
- 24 Tuiles
- 6 Marqueurs

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	10+
Durée de jeu prévue:	+45 mn
Nombre de joueurs:	2 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	COCKTAIL GAMES
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 486

Catane

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Une île découverte, mais pas par un seul Homme… Les colonies prospèrent et il faut cohabiter sur cette île!!! Les échanges doivent commencer, saurez vous être un fin négociateur?

*Contenu:
- 19 Tuiles terrain
- 95 Cartes ressource
- 25 Cartes développement
- 4 Fiches coûts de construction
- 2 Fiches spéciales

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	10+
Durée de jeu prévue:	+70 mn
Nombre de joueurs:	3 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	FILOSOFIA
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1077

Docteur pilule, mon jeu anti-burnout

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Trop de travail…Trop de stress… Vous avez craqué. C'est le burnout! Et comble de tout, vous êtes dans une pièce, avec d'autres personnes inconnues, vous êtes dans une clinique !!!
Vite, sortez vous de là, avec votre équipier tantôt fou tantôt ami imaginaire !!! Une pilule rouge, une pilule bleue, deux effets, un mot à faire deviner, de quoi devenir fou !!! 20 points de victoire, et c'est fini, vous êtes guéri! Jusqu'à la prochaine partie…

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R07- Hasard
Age préconisé :	10+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	4 à 8
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1344**

Doodle islands

Commentaires sur le jeu

Points: 1

2 modes de jeu. Se joue en plusieurs tours, les joueurs dessinent une route ou une croix sur leur feuille de route afin de gagner le plus de pièces d'or en fin de partie.

*Contenu:
- Feuilles Mer aux trésors
- Feuilles Mer des Monstres
- 6 Dés blancs
- 1 Dé noir
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R07- Hasard
Age préconisé :	10+
Durée de jeu prévue:	+40 mn
Nombre de joueurs:	1 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	SUPERLUDE
Auteur:	Eilif Svensson et Kristian

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1241**

LOST CITIES le duel

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Mener une expédition avec le plus de succs possible.
Pour les plus audacieux, il est même possible de parier!
Attention que votre stratégie ne se retourne pas contre vous…

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 72 Cartes (54+18 pari)
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R07- Hasard
Age préconisé :	10+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	2
Difficulté:	
Marque du jeu:	IELLO
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1861**

Spellbook

Commentaires sur le jeu

Jeu de ha Points: 1

Incarnez un magicien et retrouvez vos confrères lors du grand rite annuel. Utilisez des materia jaillis du grand vortex, pour apprendre des sorts afin d'agrémenter votre grimoire ou stockez les sur vos familiers. Quand l'un d'entre eux est rempli, la partie se termine et celui qui a le plus de point l'emporte.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R07- Hasard
Age préconisé :	10+
Durée de jeu prévue:	+45 mn
Nombre de joueurs:	1 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	SPACE COWBOYS
Auteur:	Phil Walker-Harding



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1355**

Sagrada

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Au cours des 10 manches, vous allez récupérer des dés de couleurs afin de créer votre vitrail. Facile mais si vous voulez remporter la partie, il faudra cumuler le plus de points en combinant selon les objectifs que vous avez de commun avec les autres artistes, mais aussi votre objectif secret.....

*Contenu:
- 4 Plateaux de jeu
- 12 Cartes motifs vitrail
- 90 Dés dans 1 sac

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R07- Hasard
Age préconisé :	10+
Durée de jeu prévue:	+40 mn
Nombre de joueurs:	1 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	MATAGOT
Auteur:	Daryls Andrews et Adrian



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 388

Compatibility

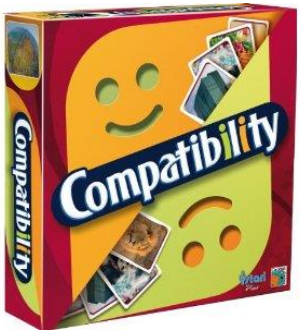
Commentaires sur le jeu

Points: 1

Découvrez si vous êtes sur la même longueur d'ondes.

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 8 Paquets de 40 cartes
- 25 Cartes thème
- 8 Pions
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R08- Questionnaire
Age préconisé :	10+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	3 à 8
Difficulté:	
Marque du jeu:	ASMODEE
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1381

Centre Val-de-Loire

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Soyez le premier à boucler votre périple de étape. Pour ce faire, répondez correctement aux questions et gagner les cartes correspondantes.

Contenu
6 pions
1 dé
400 cartes questions-réponses
40 cartes étapes
36 cartes
1 plateau

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R08- Questionnaire
Age préconisé :	10+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	2 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 463

C'est pas faux!

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Répondre aux questions en donnant ou non la bonne réponse le plus rapidement possible, attention aux questions absurdes!!!

*Contenu:
- 50 Cartes question
- 5 Cartes de règle

Nb pièces:



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R08- Questionnaire
Age préconisé :	10+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	3 à 10
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 639

Blitz!

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Observez bien les cartes, répondez le plus vite au sujet annoncé par la carte de votre adversaire et soyez celui qui aura le plus de cartes à la fin du jeu.

*Contenu:
- 174 Cartes
- 1 Dé en mousse
- 1 Règle de jeu
- 1 Sac de transport

Nb pièces:



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R08- Questionnaire
Age préconisé :	10+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	3 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	ASMODEE
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1229**

Quiz années 90

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Seul ou en équipe, en famille ou entre amis, trouvez un maximum de bonnes réponses et revivez une époque dans tous ses détails.

*Contenu:
- 100 Cartes
- 1 Livret réponse

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R08- Questionnaire
Age préconisé :	10+
Durée de jeu prévue:	+60 mn
Nombre de joueurs:	Multijoueur
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **172**

6 qui prend!

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Récolte le moins de têtes de bœufs possible car ce sont des points de pénalités.

*Contenu:
- 104 Cartes
- 1 Règle du jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R09- Maths
Age préconisé :	10+
Durée de jeu prévue:	
Nombre de joueurs:	2 à 10
Difficulté:	
Marque du jeu:	GIGAMIC
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 185

Scrabble classique

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Marquez le plus de points en trouvant les mots les plus justes…

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 102 Lettres
- 1 Règle du jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R10- Langue
Age préconisé :	10+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	MATTEL
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 419

Djam

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Des thèmes classiques ou décalés, une poignée de **dés et des lettre**s. Agitez bien, découvrez le thème et les *lettres* des **mots** à trouver et répondez aussi vite que possible !

*Contenu:
- 5 Dés de couleurs différentes avec des lettres
- 1 Dé couleur et 1 dé numéroté
- 90 Jetons points

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R10- Langue
Age préconisé :	10+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	ASMODEE
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1179**

Kaleidos snde version

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Chercher parmi l'image les mots, expressions, etc. Commençant par la lettre tirée au sort.

*Contenu:
- 20 Fiches
- 4 Crayons
- 1 Bloc feuille
- 4 Chevalets
- 26 Cartes lettre
- 1 Sablier 1 mn

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R10- Langue
Age préconisé :	10+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	2 à 12
Difficulté:	
Marque du jeu:	COCKTAIL GAMES
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1435**

Letter Jam

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Former un mot de 5 lettres avec les cartes que vous avez en main, donnez les cartes à votre voisin sans lui dire votre choix et sans qu'il prenne connaissance de ces même cartes. Le jeu commence alors et chacun va devoir deviner ses cartes au fur et à mesure des manches grâce aux mots qui vont être créés avec l'ensemble des lettres des joueurs. Quand chacun pense connaitre son tirage de lettre, il doit alors retrouver le mot du jouer initial…

*Contenu:
- 64 Cartes

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R10- Langue
Age préconisé :	10+
Durée de jeu prévue:	+45 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	IELLO
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1734**

Nouvelles Contrées

Commentaires sur le jeu

Jeu de la Points: 0

Jeu de coopération qui permet l'exploration de livres divers dans le cadre d'une quête commune.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R10- Langue
Age préconisé :	10+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	Winzenschtark



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **194**

Ling

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Chaque espion va devoir envoyer des messages assez clairs pour être compris par son partenaire mais suffisamment discrets pour ne pas éveiller les soupçons.

*Contenu:
- 110 Cartes en 2 paquets de 55 à ne pas mélanger
- 50 Jetons
- 1 Règle du jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R10- Langue
Age préconisé :	10+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	4 à 8
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1625**

Unlock Star Wars

Commentaires sur le jeu

Jeu d'éni Points: 1

3 nouvelles aventures coopératives dans ce nouvel opus de la série des Unlock. 1 heure pour vous échapper !!!

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R11- Enigme
Age préconisé :	10+
Durée de jeu prévue:	+60 mn
Nombre de joueurs:	1 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	SPACE COWBOYS
Auteur:	Jay Little - Lucasfilm

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1664**

Micro Macro Full House Crime City

Commentaires sur le jeu

Jeu d'éni Points: 1

Un plan de la ville, des énigmes à résoudre. A vous d'ouvrir l'œil pour comprendre ce qui s'est passé !!! Jeu de coopération pour plusieurs enquêteurs.

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R11- Enigme
Age préconisé :	10+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	1 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	Johannes Sich

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 612

Mystères?

Commentaires sur le jeu

Points: 1

A chaque manche, les joueurs essaie de deviner un mystère que le maître du jeu essaie de leur faire découvrir grâce à des indices.
Saurez vous êtes un bon enquêteur?

*Contenu:
- 1 Sac
- 12 Tuiles indices
- 6 Tuiles spéciales
- 74 Cartes mystères
- 1 Bloc de feuille score

Nb pièces:



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R11- Enigme
Age préconisé :	10+
Durée de jeu prévue:	+45 mn
Nombre de joueurs:	3 à 8
Difficulté:	
Marque du jeu:	IELLO
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1813

Unlock ! Extraordinary Adventures

Commentaires sur le jeu

Jeu d'éni Points: 1

11ième boite de la série des Unlock !, jeu de coopération, escape game de 3 nouveaux scénarios. Une heure pour réussir votre mission.

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R11- Enigme
Age préconisé :	10+
Durée de jeu prévue:	+60 mn
Nombre de joueurs:	1 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	SPACE COWBOYS
Auteur:	M.Casnin/J.Gitz/R.Chaillat

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1491**

Unlock Timeless Adventures

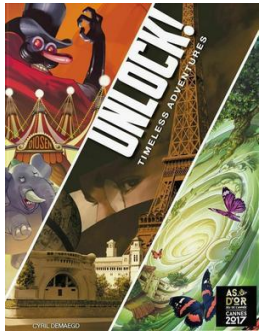
Commentaires sur le jeu

Points: 1

3 nouveaux scénario à découvrir et décripter pour s'échapper…

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R11- Enigme
Age préconisé :	10+
Durée de jeu prévue:	+60 mn
Nombre de joueurs:	1 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1816**

Gardeners

Commentaires sur le jeu

Jeu d'ass Points: 1

Jeu de coopération et d'agencement dans lequel vous êtes des jardiniers silencieux. Vous devez au gré des contraintes changeantes d'une manche à l'autre, reconstituer le magnifique jardin du roi.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R11- Enigme
Age préconisé :	10+
Durée de jeu prévue:	
Nombre de joueurs:	1 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	Kasper LAPP

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1629**

Au creux de ta main

Commentaires sur le jeu

Jeu d'éni Points: 1

A l'aide d'objets, faites deviner dans la paume de la main de votre co-équipier qui a les yeux fermés, 2 souvenirs présents sur les cartes tirées au sort. Mais c'est sans compter que vous devrez les désigner ensuite parmi d'autres… En fonction de vos réponses, votre équipe marquera des points ou ce sont les autres joueurs qui en auront.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R11- Enigme
Age préconisé :	10+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	2 à 8
Difficulté:	
Marque du jeu:	ASMODEE
Auteur:	Timothée Decroix

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1628**

Unlock Escape Adventures

Commentaires sur le jeu

Jeu d'éni Points: 1

Les 3 premiers scénarios d'une longue série de jeu d'escape game, 3 niveaux de difficultés à chaque fois vous sont proposés.
Le dernier scénario n'est pas jouable seul

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R11- Enigme
Age préconisé :	10+
Durée de jeu prévue:	+60 mn
Nombre de joueurs:	1 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	SPACE COWBOYS
Auteur:	C.Demaegd/V.Goyat/T.Ca

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 676

Cranium Black

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Etre la première équipe à faire un tour complet, atteindre le cranium central et réussir l'épreuve finale.

*Contenu:
- 4 Personnages
- 6 Coiffes
- 1 Dé 10 Faces
- 6 Block de dessin
- 4 Crayons papier
- 1 Sablier

Nb pièces:



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R11- Enigme
Age préconisé :	10+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	Multijoueur
Difficulté:	
Marque du jeu:	MB_HASBRO
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1781

UNLOCK ! LEGENDARY ADVENTURES

Commentaires sur le jeu

Jeu d'éni Points: 1

Unlock! Legendary Adventures est la neuvième boîte Unlock sortie en juillet 2021. Cette fois-ci, la saga vous invite dans trois histoires ingénieuses, abouties mais surtout légendaires. A l'heure où nous écrivons ces lignes, il s'agit pour nous de la meilleure boîte sortie jusqu'à présent. Celle-ci porte donc bien son nom, elle est légendaire !

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R11- Enigme
Age préconisé :	10+
Durée de jeu prévue:	+60 mn
Nombre de joueurs:	1 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	SPACE COWBOYS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1626**

Unlock Secret Adventures

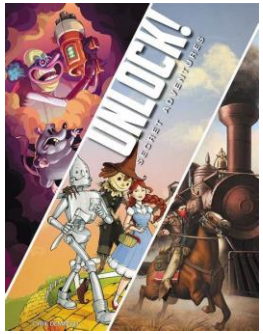
Commentaires sur le jeu

Jeu d'éni Points: 1

3ième opus de la série des "escape game" où l'on retrouve Noside, le savant fou, Le train Express, et Le Pays d'Oz.

Saurez vous percer les énigmes et réaliser ces aventures à temps…

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R11- Enigme
Age préconisé :	10+
Durée de jeu prévue:	+60 mn
Nombre de joueurs:	1 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	SPACE COWBOYS
Auteur:	L.Cheshire/ A.Stanton/ T.

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1889**

Traitres à bord!

Commentaires sur le jeu

Jeu de str Points: 1

Jeu de carte où vous avez un rôle secret. Pirate ou Mutin, qu'en est-il? Contribuez à remplir le coffre ou mettez des bâtons dans les roues de l'équipage. Selon votre rôle et votre objectif, vous gagnerez ou pas la partie…

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R11- Enigme
Age préconisé :	10+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	3 à 8
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	Jean Xia Chou

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 992

Fast Fouille

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Gagner le plus grand nombre de points en devinant et faisant deviner des lieux à l'aide des cartes fouille.

*Contenu:
- 160 Cartes Lieu
- 400 Cartes Fouille
- 6 Cartes sens
- 8 Cartes emplacement
- 64 Cartes Numéro
- 1 Sablier 30s

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R11- Enigme
Age préconisé :	10+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	3 à 8
Difficulté:	
Marque du jeu:	COCKTAIL GAMES
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1603

Unlock! Mythic Adventures

Commentaires sur le jeu

Jeu d'éni Points: 1

8 ième opus de la série des escapes game, avec 3 nouvelles aventures !!!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R11- Enigme
Age préconisé :	10+
Durée de jeu prévue:	+60 mn
Nombre de joueurs:	1 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	SPACE COWBOYS
Auteur:	A.Pincemaille/P.Kurtz, V.G

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1251**

Unlock exotic adventures

Commentaires sur le jeu

Points: 1

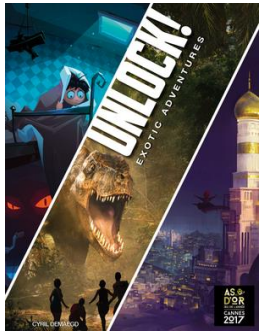
Nouvelle série de sénari coopératif. Les joueurs sont plongés dans une aventure et ont une heure pour remplir leur mission. Durant cette heure, ils devront surmonter de nombreuses épreuves. Besoin de télécharger l'application gratuite pour jouer.

*Contenu:
- 1 Tutoriel de 10 cartes
- 186 Cartes pour 3 aventures
- 1 Carnet
- 1 Feuille

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R11- Enigme
Age préconisé :	10+
Durée de jeu prévue:	+60 mn
Nombre de joueurs:	1 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1867**

Micro Macro Crime City "Tricks Town"

Commentaires sur le jeu

Jeu d'éni Points: 1

16 Nouvelles enquêtes pour un challenge encore plus corsé !!!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R11- Enigme
Age préconisé :	10+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	1 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	BLACKROCK
Auteur:	Johannes Sich



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1876**

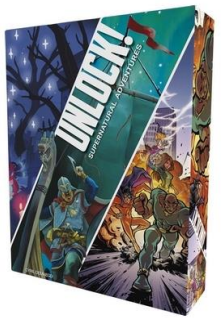
Unlock Supernatural Adventures

Commentaires sur le jeu

Jeu d'éni Points: 1

Trois aventures surnaturelles pour ce 12ième opus de la série des escape games

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R11- Enigme
Age préconisé :	10+
Durée de jeu prévue:	+60 mn
Nombre de joueurs:	1 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	SPACE COWBOYS
Auteur:	M.Casnin/ J.Koch et C.Ca

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1881**

MicroMacro Crime City "SHOWDOWN" N°4

Commentaires sur le jeu

Jeu d'éni Points: 1

Résolvez les 16 nouvelles enquêtes qui vous sont proposées dans ce 4ième opus de la série avec un nouveau plan à découvrir !!!

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R11- Enigme
Age préconisé :	10+
Durée de jeu prévue:	
Nombre de joueurs:	1 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	BLACKROCK
Auteur:	Johannes Sich

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1589**

Exit "Le Musée Mystérieux"

Commentaires sur le jeu

Jeu d'éni Points: 1

Escape game de la gamme EXIT niveau débutant.

Nb pièces:



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R11- Enigme
Age préconisé :	10+
Durée de jeu prévue:	
Nombre de joueurs:	1 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	IELLO
Auteur:	Inka et Markus Brand et

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1627**

Unlock Heroic Adventures

Commentaires sur le jeu

Jeu d'éni Points: 1

3 scénarios dans cette 5ième boite de la série des escape game "Unlock".

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R11- Enigme
Age préconisé :	10+
Durée de jeu prévue:	+60 mn
Nombre de joueurs:	1 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	SPACE COWBOYS
Auteur:	M.Casnin/D.Neale/T.Cauë

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1193**

Mystérium

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Vous avez osé franchir les portes du manoir hanté de Mystérium… Quel courage ! Installez vous autour de la table, ouvrez votre esprit et réveillez votre 6 ième sens: vous allez participer à une séance de spiritisme exceptionnelle et tenter d'apaiser une pauvre âme égarée… Jeu d'enquête coopérative

*Contenu:
- 6 Pions
- 6 Etuis
- 6 Marqueurs de clairvoyance

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R11- Enigme
Age préconisé : 10+
Durée de jeu prévue: +45 mn
Nombre de joueurs: 2 à 7
Difficulté:
Marque du jeu: LIBELLUD
Auteur:



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1079**

Unlock! Mystery Adventures

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Seconde série de sénari coopératif. Les joueurs sont plongés dans une aventure et ont une heure pour remplir leur mission. Durant cette heure, ils devront surmonter de nombreuses épreuves. Besoin de télécharger l'application gratuite pour jouer.

*Contenu:
- 1 Tutoriel de 10 cartes
- 186 Cartes pour 3 aventures
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: R11- Enigme
Age préconisé : 10+
Durée de jeu prévue: +60 mn
Nombre de joueurs: 1 à 6
Difficulté:
Marque du jeu: DIVERS
Auteur:



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1099**

Brains Jardin Japonais

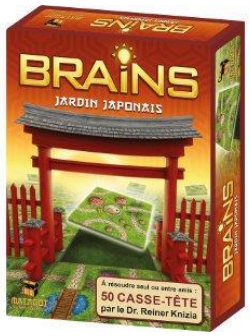
Commentaires sur le jeu

Points: 1

A résoudre seul ou entre amis, 50 Casse-tête

*Contenu:
- 50 Fiches
- 7 Tuiles
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R11- Enigme
Age préconisé :	10+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	1
Difficulté:	
Marque du jeu:	MATAGOT
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1468**

Break the code

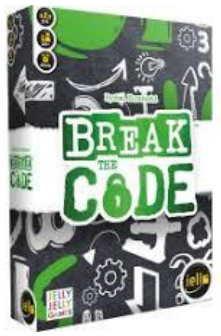
Commentaires sur le jeu

Points: 1

Trouver le code de vos adversaires en combinant les indices qu'ils vous donnent en répondant aux questions.

*Contenu:
-1 livret de règles
-4 paravants
-1 bloc de feuilles de notes
-21 cartes Questions
-20 tuiles Chiffre

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R11- Enigme
Age préconisé :	10+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	IELLO
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1695**

Unlock Game Adventures

Commentaires sur le jeu

Jeu d'éni Points: 1

3 Aventures sur le fond de grands jeux connus:
- Les aventuriers du rail
- Mystérium
- Pandémic

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R11- Enigme
Age préconisé :	10+
Durée de jeu prévue:	+60 mn
Nombre de joueurs:	1 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	SPACE COWBOYS
Auteur:	T.Cauët/M.Casnin/J.Koch

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **490**

Le Village

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Pour les villageois, le but est d'éliminer les loups-garous, inversement pour les autres…

*Contenu:
- 24 Cartes jeu de base
- 29 Jetons extension
- 14 Silhouettes de bâtiment
- 29 Cartes personnages
- 1 Règle de jeu base et extension

Nb pièces:



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R11- Enigme
Age préconisé :	10+
Durée de jeu prévue:	+45 mn
Nombre de joueurs:	8 à 29
Difficulté:	
Marque du jeu:	ASMODEE
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1176**

Profiler

Commentaires sur le jeu

Points: 1

6 Personnages sont dévoilés, parmi eux un seul est à découvrir.
Le meneur de jeu, dit le "Profiler", va placer sur une échelle deux phrases qu'il va devoir noter entre -5 et +5 pour vous donner des indications qui puissent vous aider à retrouver de quel personnage il s'agit. Par élimination collective, vous allez désigner des personnes. Juste ou bon, c'est le Profiler qui vous dira et cela vous permettra d'avancer sur le plateau de score ou pas. En cas d'échec, on change de joueur et on joue ainsi 5 manches.

*Contenu:
- 100 Cartes personnage

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R01- Association
Age préconisé : 12+
Durée de jeu prévue: +30 mn
Nombre de joueurs: 3 à 8
Difficulté:
Marque du jeu: COCKTAIL GAMES
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **590**

Six pieds sous terre

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Chaque joueur incarne un croque mort et va devoir enterrer un max de défunts au cimetière en respectant les volontés des familles…

*Contenu:
- 20 Cartes défunt
- 16 Cartes stèle
- 5 Cartes choix secret
- 3 Cartes morgue
- 5 Cartes aide de jeu
- 61 Cartes objet

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R06- Stratégie
Age préconisé : 12+
Durée de jeu prévue: +45 mn
Nombre de joueurs: 3 à 5
Difficulté:
Marque du jeu: DIVERS
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1267**

Targui

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans ce jeu, vous incarnez les chefs de deux tribus touaregs et échangez des biens locaux ou importés, contre de l'or. Mais attention aux pillages et à la concurrence, seul celui qui a le plus de points gagne la partie.

*Contenu:
- 80 Cartes
- 8 Jetons or
- 6 Pions targui
- 4 Marqueurs tribu
- 1 Pion pillard

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	12+
Durée de jeu prévue:	+60 mn
Nombre de joueurs:	2
Difficulté:	
Marque du jeu:	IELLO
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **448**

Trolland

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Mettre dehors le plus possible d'importuns…

*Contenu:
- 110 Cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	12+
Durée de jeu prévue:	+45 mn
Nombre de joueurs:	2 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	ASMODEE
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1544**

La Vallée des Marchands

Commentaires sur le jeu

Points: 1

La Vallée des Marchands,
La Guilde des Commerçants extraordinaires.
Un jeu de deck-building intelligent et compétitif !

Echangez des marchandises, gérez habilement votre stock, achalandez votre étal et montrez au monde que vous êtes digne d'être le nouveau membre de la Guilde des Commerçants extraordinaires !

Contenu :
- 110 cartes

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	12+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1258**

huit minutes pour un empire

Commentaires sur le jeu

Points: 1

En huit minutes environ, vous batissez votre empire en déployant vos armées au travers des continents, au-delà des océans.
Achetez judicieusement vos ressources pour en stocker le maximum par catégorie afin de collecter des boucliers de victoires. Chaque ressouces vous permet une ou deux actions pour étendre votre empire en déplaçant vos troupes, en installant des villes ou en détruisant celles de vos adversaires…
Huit minutes vous semblent courtes? Alors optez pour les trois manches en une demi heure. Et pimentez vos actions en utilisant les pièces ressources...

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	12+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	2 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	IELLO
Auteur:	Ryan Laukat

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1486**

Ishtar - Les jardins de Babylone

Commentaires sur le jeu

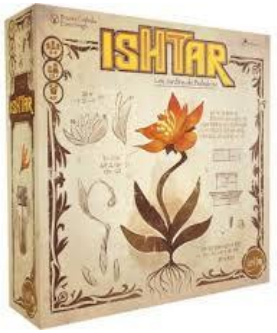
Points: 1

Isthar - Les jardins de Babylone est un passionnant jeu de stratégie. Chaque joueur doit se distinguer au sein d'un espace partagé, que vous devez couvrir d'arbres et de parterres de fleurs. Imposez votre maîtrise, devenez le meilleur jardinier de Babylone !

*Contenu:
- 4 plateaux Joueur
- 6 plateaux Terrains
- 1 plateau Tapis
- 42 tuiles Végétation

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	12+
Durée de jeu prévue:	+45 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	IELLO
Auteur:	Bruno Cathala - Evan Sing

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **432**

Sobek

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Emparez vous des meilleures marchandises et usez de vos relations au palais pour doubler vos adversaires.Mais attention, la corruption a un prix…

*Contenu:
- 12 Jetons
- 63 Cartes
- 4 Pions
- 1 Plateau
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	12+
Durée de jeu prévue:	+45 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	GAME WORKS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 171

Bohnanza

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Gagner des thunes en plantant, récoltant, et vendant un max de haricots.

*Contenu:
- 110 Cartes
- 1 Règle du jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	12+
Durée de jeu prévue:	
Nombre de joueurs:	2 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	GIGAMIC
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1207

The Big Book of Madness

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de coopération où vous incarnez des étudiants magiciens qui ont ouvert par imprudence un grimoire ancien renfermant de puissants monstres. Durant la partie, votre but sera de refermer les pages du livre une à une, et de vaincre le monstre final en évitant de devenir totalement fou…

*Contenu:
- 48 Cartes malédiction
- 35 Cartes folie
- 56 Cartes sortilège

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	12+
Durée de jeu prévue:	+70 mn
Nombre de joueurs:	2 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	IELLO
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1474**

Architectes du royaume de l'ouest

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le but du jeu est d'être le joueur avec le plus de points de victoire à la fin de la partie. Les points sont gagnés en construisant divers bâtiments et en avançant les travaux de la Cathédrale. Durant toute la partie, les joueurs devront prendre beaucoup de décisions morales. Cependant, leur Vertu ne sera jugée qu'en fin de partie. Quelques accords sournois ici et là ne devraient pas être trop pénalisants, mais allez trop loin et vous serez punis. La partie se termine une fois qu'un certain nombre de bâtiments a été atteint.

Contenu:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R06- Stratégie
Age préconisé : 12+
Durée de jeu prévue: +60 mn
Nombre de joueurs: 1 à 5
Difficulté:
Marque du jeu: DIVERS
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1272**

Bunny kingdom

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Au cours des 4 manches, choisissez vos cartes pour bâtir et faire prospérer vos fiefs au sein du nouveau monde qui s'offre à vous !!! Obtenez le plus de carottes possibles à la fin de la partie pour être nommé "Grandes Oreilles".

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 144 Lapins
- 39 Cités (27 niveau 1, 9 niveau 2, 3 niveau 3)
- 24 Jetons construction (12 exploitation, 6 relais, 6 campement)

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R06- Stratégie
Age préconisé : 12+
Durée de jeu prévue: +60 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: IELLO
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 483

Cash'n Guns

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le joueur en vie et le plus riche gagne la partie !!!

*Contenu:
- 6 Pistolets en mousse
- 6 Jeux de 8 cartes balle
- 1 Carte résumé
- 14 Jetons blessures
- 14 Marqueurs de honte
- 40 Billets de banque
- 6 Personnages

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R06- Stratégie
Age préconisé : 12+
Durée de jeu prévue: +30 mn
Nombre de joueurs: 4 à 6
Difficulté:
Marque du jeu: COCKTAIL GAMES
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1203

Paper Tales

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de cartes où vous devrez accumuler des points de légende pour ré-écrire l'histoire à votre avantage.
A chaque tour de jeu, sélectionnez la meilleure combinaison d'unités qui symbolisera l'essor de votre royaume à travers ses guerres et ses réalisations. Seul le temps y mettra un terme…

*Contenu:
- 1 Piste de score
- 1 Pion temps
- 30 Jetons or valeur 1 et 10 de valeur 5

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R06- Stratégie
Age préconisé : 12+
Durée de jeu prévue: +30 mn
Nombre de joueurs: 2 à 5
Difficulté:
Marque du jeu: DIVERS
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1202**

Les montagnes hallucinées

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Au cours d'une expédition en Antarctique, des scientifiques mettent en évidence derrière une montagne, une ancienne cité.
Coopérez, communiquez pour parvenir à gravir cette montagne afin de trouver de vieilles reliques avant de vous échapper de ce lieu maudit !!!
Votre santé mentale sera-t-elle à la hauteur???

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 5 Plateaux joueur
- 1 Avion

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	12+
Durée de jeu prévue:	+60 mn
Nombre de joueurs:	3 à 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	IELLO
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1402**

NEMETON

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Gagnez le plus de points possible en découvrant des lieux sacrés, en réalisant des potions, en obtenant la confiance des animaux et en redonnant vie à la forêt. Mais le temps presse et tout reste à explorer…

*Contenu:
- 4 Plateaux personnages
- 1 Plateau objectif
- 42 Jetons animaux
- 1 Sac
- 4 Druides

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	12+
Durée de jeu prévue:	+70 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	BLACKROCK
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1245**

Shahrazad

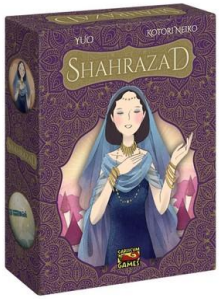
Commentaires sur le jeu

Points: 1

Seul ou à deux, racontez une histoire avec des tuiles représentants des extraits de contes du monde entier. Plus les tuiles de même couleur seront liées et plus vous obtiendrez de points.

*Contenu:
-

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	12+
Durée de jeu prévue:	+10 mn
Nombre de joueurs:	2
Difficulté:	
Marque du jeu:	IELLO
Auteur:	Yu Ogasawara

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **437**

Jaipur

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Marchandez au mieux pour avoir le plus de richesses possibles.

*Contenu:
- 55 Cartes marchandises et chameaux
- 38 Jetons marchandises, 1 Chameau, 18 Bonus
- 3 Sceaux d'excellence
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	12+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	2
Difficulté:	
Marque du jeu:	GAME WORKS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1400**

Palm Island

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les joueurs utilisent 17 cartes pour façonner leur île et réussir plusieurs défis. Stockez des ressources pour payer des améliorations de bâtiments qui vous donnent accès à de nouvelles possibilités. Complétez vos objectifs en 8 tours et calculez votre score.
Il existe des modes solo, coopératif, compétitif et compétitif de vitesse.

Contenu:
1 Règle du jeu
2 x 17 cartes identiques
9 cartes Trophées

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	12+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1232**

Lords of war

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de cartes, d'affrontement entre les 2 armées de 2 joueurs rivaux. Votre but et d'éliminer 20 unités ou 4 commandants de votre adversaire pour gagner la partie.

*Contenu:
- 2 Decks d'armée de 36 Cartes chacun
- 1 Tapis de bataille
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	12+
Durée de jeu prévue:	+45 mn
Nombre de joueurs:	2
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1741**

Stay cool

Commentaires sur le jeu

Jeu quest Points: 1

Deux joueurs vous bombardent de questions auxquelles vous devez répondre à l'écrit avec les dés et à l'oral. Le but du jeu et de répondre a un maximun de questions dans le temps imparti. Le joueurs qui gagne c'est celui qui a le plus de points.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R08- Questionnaire
Age préconisé :	12+
Durée de jeu prévue:	+25 mn
Nombre de joueurs:	3 à 7
Difficulté:	
Marque du jeu:	SCORPION MASQUE
Auteur:	Julien Sentis

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1024**

Best of Music

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jouez en équipe, ou en solo, en répondant au maître du jeu à la question "musique" qu'il vous pose. Plus vous réponderez juste, plus vous progressez sur le plateau de jeu.
Le ou les premiers sur la case symbole Best of Music gagne la partie.

*Contenu:
- 390 Cartes + 6 Bonus
- 6 Pions
- 1 Plateau de jeu
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R08- Questionnaire
Age préconisé :	12+
Durée de jeu prévue:	+60 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	LANSAY
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 371

Bluffer

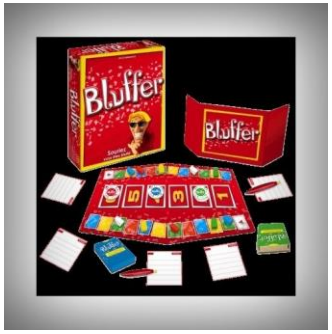
Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu d'ambiance. Répondre à une question sans donner la bonne réponse, mais être assez convainquant pour que les autres joueurs parient sur votre réponse.

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 2 Série de cartes
- 5 Jetons
- 1 Paravent
- 1 Bloc, 2 crayons

Nb pièces:



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R08- Questionnaire
Age préconisé :	12+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 10
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1835

Maudit Mot Dit

Commentaires sur le jeu

Jeu d'éni Points: 1

Dans ce jeu de déduction où il faut sans surprise deviner un mot, tout se joue sur le nombre d'indices... ni trop, ni trop peu…

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R10- Langue
Age préconisé :	12+
Durée de jeu prévue:	+25 mn
Nombre de joueurs:	3 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	COCKTAIL GAMES
Auteur:	Laurent Prin / Nathalie et

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 199

Anagramme

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Etre le ou les premiers à gagner 7 cartes. Comment? Trouver l'anagramme du mot qui est devant vous avant votre adversaire.

*Contenu:
- 46 Cartes
- 1 Support
- 1 Règle de jeu sur 2 cartes

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu





Type de jeu:	R10- Langue
Age préconisé :	12+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	COCKTAIL GAMES
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1173

Contrario

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Retrouver le plus d'expressions originales à partir d'expressions détournées. Celui qui gagne le plus de cartes gagne la partie.

*Contenu:
- 200 Cartes
- 1 Main buzzer
- 1 Règle de jeu
- 1 Sac

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R10- Langue
Age préconisé :	12+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	3 à 10
Difficulté:	
Marque du jeu:	ASMODEE
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 202

Buzz it!

Commentaires sur le jeu

Points: 1

On donne un thème et chaque joueur doit y répondre avant que le gong retentisse, sinon on récupère la carte. Celui qui en aura le moins sera le gagnant.

*Contenu:
- 160 Cartes
- 1 Buzzer
- 1 Règle de jeu

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R10- Langue
Age préconisé :	12+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	3 à 12
Difficulté:	
Marque du jeu:	ASMODEE
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 979

Suspects Black stories

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Il y a eu un meutre! Vous incarnez un détective prêt à retrouver le coupable. Vous interrogez un suspect longuement et partagez vos notes avec vos collègues. L'un après l'autre, chacun livrera les résultats de son interrogatoire. Celui qui arrivera à faire le lien entre les indices et les preuves démasquera le coupable.

*Contenu:
- 1 Filtre rouge
- 1 Calepin
- 4 Cartes enquêtes

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R11- Enigme
Age préconisé :	12+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	3 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	IELLO
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1586**

Mindtrap

Commentaires sur le jeu

Jeu d'éni Points: 1

Trouvez les réponses aux problèmes de logique qui vous sont posés et progressez sur le parcours afin d'être le premier à atteindre l'arrivée…
Se joue à deux ou en équipes.

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R11- Enigme
Age préconisé :	12+
Durée de jeu prévue:	
Nombre de joueurs:	Multijoueur
Difficulté:	
Marque du jeu:	MATTEL
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **994**

Code Names

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu d'association d'idées dans lequel, répartis en deux équipes, vous incarnez soit un maître-espion, soit un agent en mission. Pour trouver sous quel nom de code se cachent les informateurs, les agents doivent écouter les indices donnés par les deux maîtres-espions, et prendre garde à ne pas contacter un informateur ennemi ou pire, … le redoutable assassin!

*Contenu:
- 25 Tuiles identité
- 200 Cartes Nom de Code
- 40 Cartes clé

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R11- Enigme
Age préconisé :	12+
Durée de jeu prévue:	+15 mn
Nombre de joueurs:	2 à 8
Difficulté:	
Marque du jeu:	IELLO
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1638**

EXIT Le cadave de l'Orient Express

Commentaires sur le jeu

Jeu d'éni Points: 1

Entrez dans le monde feutré et légendaire de l'Orient express pour résoudre cette nouvelle énigme…

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R11- Enigme
Age préconisé :	12+
Durée de jeu prévue:	+60 mn
Nombre de joueurs:	1 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	IELLO
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **966**

Imagine

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Votre but est de marquer des points en faisant deviner aux autres joueurs un mot, une expression, etc.
Saurez vous combiner au mieu les symboles qui sont devant vous sur des cartes pour réaliser votre défi?

*Contenu:
- 61 cartes transparentes
- 65 cartes Enigmes
- 35 jetons
- 1 règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R11- Enigme
Age préconisé :	12+
Durée de jeu prévue:	+45 mn
Nombre de joueurs:	Multijoueur
Difficulté:	
Marque du jeu:	COCKTAIL GAMES
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1216**

Pikto

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Faites deviner un mot en le dessinant à partir de traits droits et de cercles uniquement !!!
Celui qui aura le plus petit nombre d'éléments aura la chance d'être le premier à montrer son dessin et de tenter de gagner des points avec celui qui doit deviner.

*Contenu:
- 1 Tableau marqueur de score
- 6 Ardoises
- 46 Cartes mots

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R11- Enigme
Age préconisé :	12+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	3 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	COCKTAIL GAMES
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1139**

EXIT " le tombeau du pharaon"

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu d'escape game à réaliser en 1 heure avec comme défi de trouver le code pour sortir de la chambre funéraire. Saurez vous être dans les temps pour rejoindre votre groupe de visiteurs…

*Contenu:
- 1 Carnet de notes
- 83 Cartes (22 énigmes +30 réponses +31 aides)
- 2 Objets (1 rouge et 1 vert)
- 1 Disque décodeur
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R11- Enigme
Age préconisé :	12+
Durée de jeu prévue:	+60 mn
Nombre de joueurs:	Multijoueur
Difficulté:	
Marque du jeu:	IELLO
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 928

Creativity

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Obtenez le plus grand nombre de points en faisant deviner des mots à vos coéquipiers.

*Contenu:
- 384 Cartes
- 1 Sablier
- 1 Pot de pâte à modeler
- 2 Fils de fer
- 1 Roue
- 1 Bloc feuilles

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R11- Enigme
Age préconisé : 12+
Durée de jeu prévue: +30 mn
Nombre de joueurs: 2 à 8
Difficulté:
Marque du jeu: IELLO
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1230

Exit, Le laboratoire secret

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Votre but est de vous échapper ensemble du laboratoire secret aussi vite que possible.

*Contenu:
- 1 Livret
- 24 Cartes énigme
- 30 Cartes réponse
- 31 Cartes aide
- 2 Objets étranges
- 1 Disque décodeur

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R11- Enigme
Age préconisé : 12+
Durée de jeu prévue: +60 mn
Nombre de joueurs: 1 à 6
Difficulté:
Marque du jeu: IELLO
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1759**

Fiesta de los Muertos

Commentaires sur le jeu

Jeu d'éni Points: 1

Jeu de coopération dans lequel chacun va aider un mort à reposer en paix. Une carte vous est donnée, vous notez sur le crane un mot que vous inspire cette personne et vous passez à votre voisin qui fait de même jusqu'à faire deviner qui est qui?

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R11- Enigme
Age préconisé :	12+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	4 à 8
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	Antonin Boccara

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **764**

Enigma

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les joueurs tentent simultanément de résoudre un casse tête afin de connecter leurs tuiles au réseau énergétique d'Enigma. En fonction de leurs choix, les joueurs gagnent des points, le premier à arriver à 15 est le vainqueur.

*Contenu:
- 108 Tuiles puzzle
- 1 Tuile départ
- 1 Piste score
- 4 Salles casse tête

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R11- Enigme
Age préconisé :	13+
Durée de jeu prévue:	+45 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	FILOSOFIA
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1410**

Kluster

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu d'adresse où la puissance de l'aimant sera la plus forte parfois !!!!
Chacun votre tour placez un de vos aimants dans le cercle formé par la corde, si rien ne se passe , il reste en jeu, si les pièces s'aimantent, reprennez tous celles-ci !!!
Le premier qui a tout posé gagne la partie !!!

*Contenu:
- 24 Aimants
- 1 Cordelette
- 1 Fiche de recommandations

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R04- Adresse
Age préconisé : 14+
Durée de jeu prévue: +15 mn
Nombre de joueurs: 1 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: DIVERS
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1490**

Papillon

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans ce jeu, les joueurs sélectionnent des tuiles pour créer des champs et un jardin à papillons afin d'être celui qui récoltera le plus de nectar. Pour gagner, placer des papillons sur les fleurs, collectionner les nains, et entretenez votre jardin car à la fin de la 8ième manche, celui qui a le plus de nectar gagne.

*Contenu:
- 94 Tuiles jardin
- 50 Jetons Chenille
- 48 Papillons

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu: R06- Stratégie
Age préconisé : 14+
Durée de jeu prévue: +60 mn
Nombre de joueurs: 2 à 4
Difficulté:
Marque du jeu: DIVERS
Auteur:

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 608

Koryo

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les joueurs vont jouer des cartes personnages et évènements pendant 8 tours afin de construire leurs diverses influences. A la fin de la partie, le joueur ayant le plus d'influence est déclaré vainqueur.

*Contenu:
- 45 Cartes personnages
- 10 Cartes évènements
- 8 Cartes saisons
- 8 Jetons point de victoire
- 1 Jeton 1er joueur

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	14+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 747

Black Fleet

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Vous représentez une nation qui contrôle des navires dans un coin reculé des Caraïbes. A chaque tour, vous déplacerez votre bateau marchand, votre navire pirate et une frégate pour essayer de gagner des doublons. Cette richesse vous permettra d'améliorer vos bateaux et lorsque votre flotte sera complètement développée, vous pourrez payer la rançon de la fille du gouverneur pour gagner la partie !!!

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 10 Bateaux

Nb pièces:

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R06- Stratégie
Age préconisé :	14+
Durée de jeu prévue:	+60 mn
Nombre de joueurs:	3 à 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1144**

C'est toute la question !!!

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de question vers les joueurs adverses. A votre tour de jeu, vous choisissez une question parmi les 3 du plateau et en face, vous placez 2 réponses de votre choix parmi votre main. Le joueur interrogé y répond face cachée et les autres essaient de deviner sa réponse. Lors de la révélation, on compte le nombre de point de chacun et on progresse dans la montagne avec notre écureuil…
Ainsi de suite jusqu'à épuissement de la pioche. L'écureuil le plus haut gagne la partie.

*Contenu:

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R08- Questionnaire
Age préconisé :	14+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	3 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	IELLO
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1357**

Celebrity Taboo

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Soyez la première équipe à atteindre la case arrivée en devinant correctement le plus de personnages possible.

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 500 Cartes
- 2 Pions
- 1 Distributeur de cartes
- 1 Boite de rangement
- 1 Sablier

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R08- Questionnaire
Age préconisé :	14+
Durée de jeu prévue:	+40 mn
Nombre de joueurs:	Multijoueur
Difficulté:	
Marque du jeu:	MB_HASBRO
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1362**

Indix

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Trouver le personnage, lieu, année ou chose grâce à des indices proposés.

*Contenu:
- 1 plateau de jeu
- 6 pions
- 1 distributeur de cartes
- 20 jetons
- 1 jeton de marque
- 396 cartes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R08- Questionnaire
Age préconisé :	14+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	MB_HASBRO
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1397**

Blanc manger coco

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Vous avez en main 11 cartes réponses que vous allez devoir au fur et à mesure des tours, associer l'une d'entre elle au mieux à la carte question du Master. Si votre réponse est choisie, vous gagnez un point. Le premier à avoir 5 points gagne la partie.

*Contenu:
- 468 Cartes réponses
- 132 Cartes questions
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu



Type de jeu:	R08- Questionnaire
Age préconisé :	14+
Durée de jeu prévue:	+30 mn
Nombre de joueurs:	Multijoueur
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1225**

"Tu m'en diras tant"

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Grand jeu de la langue française jouant avec tous les usages de la langue, orthographe, vocabulaire et expressivité…
Le vainqueur sera celui qui trouvera le dernier mot du défi final.

*Contenu:
- 1 Plateau de jeu
- 6 Pions
- 1 Dé, 1 sablier
- 342 Cartes
- 4 Boîtiers distributeurs

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R08- Questionnaire
Age préconisé :	14+
Durée de jeu prévue:	+45 mn
Nombre de joueurs:	2 à 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	





Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1215**

Trivial Pursuit jeu compact

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Jeu de question compact à enmener partout !!!

*Contenu:
- 100 Cartes
- 2 Cartes règle du jeu
- 1 Dé

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R08- Questionnaire
Age préconisé :	14+
Durée de jeu prévue:	+25 mn
Nombre de joueurs:	Multijoueur
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1211**

Trivial Pursuit 90

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Etre le premier joueur à remplir son camembert avec les 6 triangles marqueurs de couleur différente en répondant correctement aux questions. Puis retourner au centre du plateau et répondre correctement à la question finale pour remporter la partie !

*Contenu :
- 1 Plateau
- 300 Cartes questions-réponses
- 3 Boîtiers de cartes
- 1 Dé

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R08- Questionnaire
Age préconisé :	14+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	2 à 36
Difficulté:	
Marque du jeu:	HASBRO GAMING
Auteur:	



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: **A1602**

Top Ten

Commentaires sur le jeu

Jeu de la Points: 1

Jeu de coopération où l'ensemble des joueurs durant 5 manches vont essayer de ne pas perdre de jetons en passant de la zone licorne à la zone caca…
5 cartes thème, 1 Cap'ten qui lit une des cartes et les autres qui y répondent plus ou moins intensement, en fonction de leur numéro, afin que le Cap'ten trouve le bon "tiercé" gagnant…

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R10- Langue
Age préconisé :	14+
Durée de jeu prévue:	
Nombre de joueurs:	4 à 8
Difficulté:	
Marque du jeu:	COCKTAIL GAMES
Auteur:	Aurélien Picolet



Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 963

Black Stories Morts de rire 2

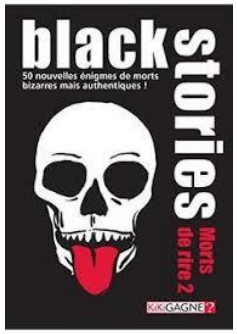
Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le meneur de jeu lit l'histoire à voix haute. Les autres joueurs doivent résoudre l'enigme en posant des questions. Pas de réponses en oui ou non, soyez précis dans vos questions…

*Contenu:
- 50 Enigmes
- 1 Règle de jeu

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R11- Enigme
Age préconisé :	14+
Durée de jeu prévue:	+25 mn
Nombre de joueurs:	Multijoueur
Difficulté:	
Marque du jeu:	DIVERS
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr

Pays d'Orthe et Arrigans L' Amuse d' Orthe

Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A1212

Taboo

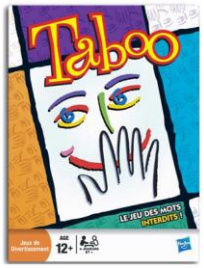
Commentaires sur le jeu

Points: 1

Etre la première équipe à atteindre la case Arrivée en devinant correctement le plus de mots possible.

*Contenu :
- 1 Plateau de jeu
- 500 Cartes
- 2 Pions
- 1 Distributeur de cartes
- 1 Boîte de rangement pour les cartes
- 1 Sablier

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu:	R11- Enigme
Age préconisé :	14+
Durée de jeu prévue:	+20 mn
Nombre de joueurs:	4 à 12
Difficulté:	
Marque du jeu:	MB_HASBRO
Auteur:	

Service Patrimoine Culture Tourisme 156 Route de Mahoumic 40300 Peyrehorade
Tél: 06 12 59 58 57 Email: amusedorthe@orthe-arrigans.fr